# Лабораторная работа по дисциплине Архитектура ЭВМ на 23.04.20: «Моделирование работы КЭШ-памяти»

Задание: Разработать компьютерную программу при помощи произвольных средств программирования, позволяющую моделировать работу кэш-памяти с прямым отображением.

#### Условия:

- 1) Основная память хранится в виде текстового файла. Основная память состоит из 10 страниц по 10 строк каждая. Строки содержат в себе по 4 элемента, каждый из которых представляет собой произвольное четырехзначное натуральное число
- 2) Кэш память хранится в оперативной памяти в виде двумерного массива или списка, и содержит 10 строк по 4 элемента каждая.
  - 3) Программа должна выполнять следующие функции:
  - при запуске заполнять файл основной памяти произвольными значениями;
  - позволять задать адрес элемента, требуемого в данный момент;
  - производить поиск запрашиваемого элемента в кэше;
- если элемент найден, вывести его на экран и отдельно вывести всю строку, в которой он находится. Указать, что элемент загружен из кэша;
- если элемент не найден в кэше, найти его в основной памяти, отобразить на экране отдельно и в составе строки. Указать, что элемент загружен из основной памяти. Скопировать запрошенную строку из основной памяти в кэш;
  - постоянно отображать актуальное состояние кэша и памяти тэгов;
  - измерять и отображать время, затраченное на поиск каждого элемента;
- позволять изменять содержимое кэша с обновлением основной памяти по принципу обратной записи;
- позволять выполнить произвольное количество операций поиска (не завершать программу после одной операции).

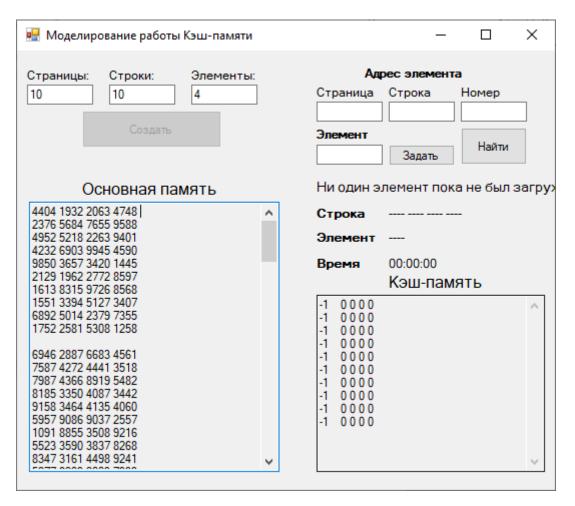
## Ссылка на программу:

https://github.com/bbehruz/ECM/tree/master/КЭШ%20Работа

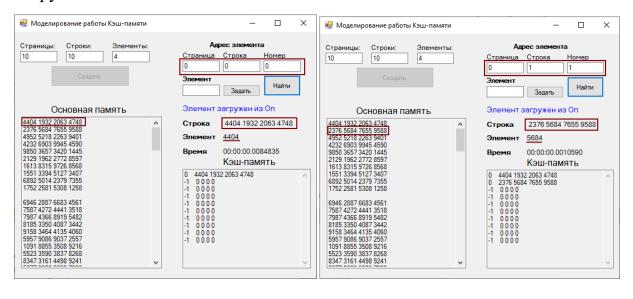
## Результаты работы программы:

После запуска программы файл "MainMemory.txt" - ОП заполняется случайными четырехзначными натуральными числами. Основная память состоит из 10 страниц по 10 строк каждая. Строки содержат в себе по 4 элемента.

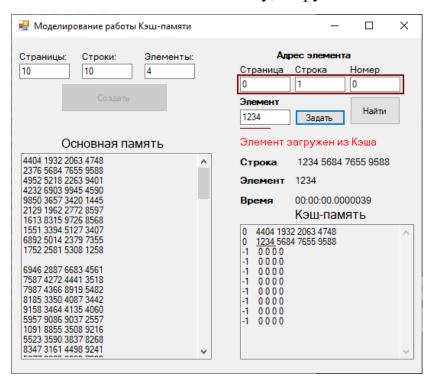




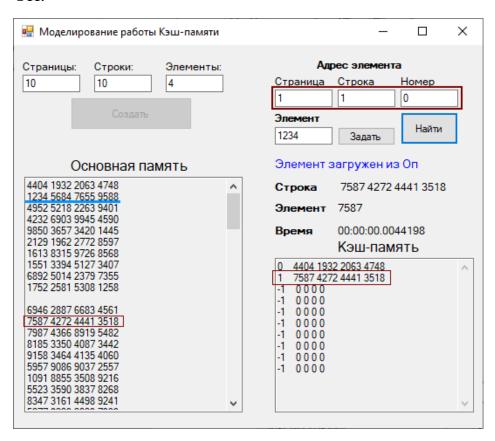
### Загрузили элемент из ОП



## Задали новое значение элементу, загруженного из Кэша



Загрузили элемент строки из ОП, при этом место в Кэше, занятое другой строкой, освободилось и измененная строка в Кэше поместилась обратно в ОП.



## Загрузим измененный ранее элемент из ОП.

