Git link: <https://github.com/bbenjmn01/INT201_A3_S2_Group3.git>

let questions = [{

question: '1+2=?',

choices: { a: '3', b: '5', c: '7' },

correctAnswer: 'a'

},

{

question: '4\*8=?',

choices: { a: '28', b: '32', c: '36' },

correctAnswer: 'b'

},

{

question: '7\*5-2=?',

choices: { a: '27', b: '30', c: '33' },

correctAnswer: 'c'

},

{

question: '6/3\*4=?',

choices: { a: '4', b: '8', c: '12' },

correctAnswer: 'b'

},

{

question: '4+6+10=?',

choices: { a: '20', b: '55', c: '19' },

correctAnswer: 'a'

}

]

class Player {

constructor(name, answer) {

this.\_name = name;

this.\_answer = answer;

this.\_score = 0;

}

// ตรวจสอบคำตอบที่ใส่เข้ามาว่าถูกหรือไม่

// โดยใช้ for in เพื่อ loop คำตอบที่ผู้เล่นใส่เข้ามาทีละข้อ

// แล้วเช็คเงื่อนไข ถ้าคำตอบของเลขข้อที่ใส่เข้ามาตรงกับคำตอบที่ผู้เล่นตอบ จะทำการเพิ่ม score

// return เป็นคะแนนที่ผู้เล่นทำได้

isCorrect() {

for (let i in this.\_answer) {

questions[i - 1].correctAnswer == this.\_answer[i] ? this.\_score++ : this.\_score += 0;

}

return this.\_score;

}

// แสดงคำถาม ตัวเลือก และคำตอบที่ผู้เล่นเลือกตอบ

// ถ้าผู้เล่นเลือกตอบครบ 3 ข้อหรือมากกว่า จะแสดงโจทย์ออกมา แต่ถ้าน้อยกว่า 3 ข้อ จะ return ให้ผู้เล่นเลือกทำใหม่อีกครั้ง

// โดยใน loop i จะ loop object ใน this.\_answer เพื่อแสดงคำถาม

// และใน loop j จะ loop object ใน questions[i - 1].choices เพื่อแสดงตัวเลือก

showQuestion() {

let result = 'Please select 3 or more questions.';

if (Object.keys(this.\_answer).length >= 3) {

result = '';

for (let i in this.\_answer) {

result += `Question ${i} : `

+ `${questions[i - 1].question}\n`;

for (let j in questions[i - 1].choices) {

result += `${j}. `

+ `${questions[i - 1].choices[j]}\n`;

}

result += `Select answer : ${this.\_answer[i]}.\n\n`;

}

}

return result;

}

// แสดงชื่อผู้เล่นและคะแนนที่ผู้เล่นทำได้ หากเลือกทำไม่ครบ 3 ข้อจะไม่แสดง

toString() {

return Object.keys(this.\_answer).length >= 3 ? `${this.\_name}. ` + `Your score is ${this.\_score}.` : '';

}

}

function playGame(person) {

return person.showQuestion() + person.toString();

}

let p1 = new Player('Benjamin', { 1: 'a', 2: 'b', 3: 'c', 4: 'b', 5: 'a' });

let p2 = new Player('Phumin', { 2: 'b', 3: 'a', 4: 'b', 5: 'c' });

let p3 = new Player('Pin', { 1: 'a', 3: 'b', 5: 'c' });

let p4 = new Player('Joe', { 2: 'a', 3: 'b' });

let p5 = new Player('Ploy', { 1: 'a' });

console.log(playGame(p1));

console.log(playGame(p2));

console.log(playGame(p3));

console.log(playGame(p4));

console.log(playGame(p5));