## Skilaverkefni III

### Lýsing á íslensku

Í þessu verkefni eigið þið að útfæra hugræna gagnatagið LinkedList (tvítengdan lista) sem sniðmátsklasa. Grunnurinn að klasanum (Node.h og LinkedList.h) er í möppunni Verkefni í repo <a href="https://github.com/reykjavik-university/2016-T-201-GSKI/">https://github.com/reykjavik-university/2016-T-201-GSKI/</a>. Aðalforritið main.cpp, sem prófar útfærsluna, er einnig gefið. Þið eigið því eingöngu að útfæra LinkedList.cpp og megið ekki breyta hinum skránum.

Til að einfalda útfærsluna (þ.e. fækka sérstökum tilfellum) eigið þið að bæta sérstökum hnútum (svokölluðum "sentinel nodes") við báða enda tvítengda listans: header hnút á undan fyrsta staki listans og trailer hnút á eftir síðasta staki listans. Lesið um "sentinel nodes" í kafla 3.3 í kennslubókinni eftir Goodrich og/eða kafla 4.1.5 í kennslubókinni eftir Shaffer.

Í útfærslunni eigið þið að gera greinarmun á síðasta hnúti listans og enda listans. Endir listans er trailer en síðasta hnútur listans er hnúturinn næst á undan trailer. Byrjun listans er aftur á móti fyrsti hnútur, þ.e. hnúturinn á eftir header. LinkedList er með meðlimabreytuna currNode sem er bendir á núverandi hnút. currNode getur verið á bilinu <fyrsti hnútur, trailer>, þ.e. currNode bendir aldrei á header.

Aðalforritið les fyrst inn heiltölu, count, segir til um hversu mörg stök fylgja á eftir og síðan count gildi sem mynda stök listans. Ofangreint er fyrst gert fyrir heiltölulista og síðan fyrir strengjalista.

Í tengslum við þetta verkefni er gott fyrir ykkur að hlusta að fyrirlesturinn um "Minnisvillur" sem aðgengilegur er undir "Annað efni" í Myschool.

#### **English description**

In this project, you need to implement the abstract data type <code>LinkdedList</code> (a doubly linked list) as a template class. The base for the class (<code>Node.hogLinkedList.h</code>) is in the folder <code>Verkefni</code> in the repo <a href="https://github.com/reykjavik-university/2016-T-201-GSKI/">https://github.com/reykjavik-university/2016-T-201-GSKI/</a>. The main program, <code>main.cpp</code>, which tests the implementation, is also given. Therefore, you only need to implement <code>LinkedList.cpp</code> and are not allowed to change the other files.

To simplify the implementation (i.e. reduce special cases) you need to add so-called sentinel nodes at both ends of the doulby linked list: a header node before the first node of the list and a trailer node after the last element of the list. Read about sentinel nodes in chapter 3.3 in the textbook by Goodrich and/or chapter 4.1.5 in the textbook by Shaffer.

In the implementation you should distinguish between the last node of the list and the end of the list. The end of the list is the trailer, whereas the last node is the element preceding the trailer. On the other hand, the start of the list is the first node, i.e. the node following the header. LinkedList has the member variable currNode which points to the current node. currNode can range from <first node, trailer>, i.e. it never points to the header.

The main program first reads an integer, count, denoting how many elements follow, and then count values are read which comprise the list elements. The above is first carried out for a list of integers and then a list of strings.

#### Um meðlimaföll í LinkedList / About member functions in LinkedList

- next(): moves currNode to the next node given that currNode is not already the trailer.
- prev(): moves currNode to the previous node given that currNode is not already the first node
- moveToEnd(): moves currNode past the last node of the list, i.e. to the trailer
- moveToPos(): moves currNode to position pos (the first node of the list has position 0). If moving to a position which is not in the list, then moves currNode to the trailer.
- append(): inserts an new node before trailer. Makes currNode point to the new node only if currNode is the trailer.
- insert (): inserts an new node before currNode. Makes currNode point to the new node.
- remove(): removes currNode and returns its element. Makes currNode point to the node following the one being removed.
- clear(): removes all nodes, except header and trailer, and initializes all member variables
- removeAll(): removes all nodes, except header and trailer
- init(): initializes all member variables

• LinkedList(LinkedList<T>& lis): Copy constructor; initializes the list with copies of data from lis.

# Dæmi um inntak og úttak / Example input and output:

Printing empty list:
Now reading list data: 5 1 2 3 4 5
List length is: 5 1 2 3 4 5
Removed element: 3 List length is: 4 Current element: 4 1 2 4 5
Last element: 5 List length is: 6 1 2 1 5 4 5
Last element: 5 1 1 2 1 5

Tölvunarfræðideild - Gagnaskipan Háskólinn í Reykjavík
5 5
The list is empty List length is: 2 1 5
Copying list: 1 5

1 5 4. vika Vorönn 2016