

Resumo do Projeto - Board Games Market

Funcionalidades:

- Login e Cadastro de Usuários
- Listagem de Jogos à Venda de todos os usuários
- Listagem dos Meus Jogos (jogos cadastrados pelo usuário logado)
- Cadastro de Jogos com:
 - Título
 - Descrição
 - Estado (Novo, Usado, etc.)
 - Preço
 - Imagem (URL)
 - Telefone (para contato via WhatsApp)

Funcionalidades dos Jogos:

- Meus Jogos
 - Listagem com filtros por nome e preço
 - Botão para Cadastrar Novo Jogo
- Jogos à Venda
 - Lista de todos os jogos
 - Filtros por nome e preço
 - Mostra nome do vendedor
 - Botão WhatsApp para contato
 - Botão para Cadastrar Novo Jogo

Navegação (GoRouter):

- / -> Login
- /cadastro -> Cadastro de usuário
- /meus-jogos -> Meus Jogos
- /jogos-venda -> Jogos à Venda
- /cadastro-jogo -> Cadastro de Novo Jogo

Tecnologias Usadas:

- Frontend: Flutter
- Navegação: GoRouter
- HTTP: Pacote http
- WhatsApp: url_launcher
- Ícones: font_awesome_flutter
- Backend: ASP.NET Core 8
- Banco: SQL Server (Dapper)

Funcionalidades Extras:

- Tratamento de erros com SnackBar
- Validação de IDs
- Filtros eficientes
- Confirmação antes de deletar
- Feedback visual com carregamento

Dependências (pubspec.yaml):

- go_router: ^13.0.0
- http: ^1.2.1
- url_launcher: ^6.2.5
- font_awesome_flutter: ^10.7.0

Próximos passos sugeridos:

- Upload de imagens
- Tela de detalhes do jogo
- Sistema de favoritos
- Avaliação de vendedores
- Histórico de vendas
- Autenticação com JWT