

# Báo cáo Chi tiết Kỹ thuật & Đánh giá Rủi ro (Technical Detail & Impact Assessment)

**Phạm vi:** Các thay đổi từ commit 4759afb8 đến bản hiện tại.

**Mục tiêu:** Tối ưu hiệu năng (CLS, Render), xử lý lỗi UX (Input Focus, Flickering), và sửa lỗi logic Business (Tab Post, Search).

## 1. Chi tiết Thay đổi Kỹ thuật (Technical Details)

### A. Module: Input & Focus Layout (Critical UX)

Vấn đề người dùng đang gõ tìm kiếm bị mất focus và danh sách bị giật.

File	Function / Component	Chi tiết Thay đổi (Logic/Code)
src/service/function/index.ts	selectConversation(conversation, is_disable_focus)	<b>Logic Flow Update:</b> - Thêm Guard Clause: Kiểm tra conversationStore.option_filter_page_data.size == 0 - Nếu đang có text search VÀ is_disable_focus là false (explicit manual click) thì ép buộc is_disable_focus = true .
Conversation.vue	pickFirstConversationImmediately()	<b>Refactor &amp; Logic:</b> - Gọi selectConversation(FIRST_CONV, true) (trong tham số true explicit). - Thêm logic else (Empty State): Nếu size(CONVERSATIONS) == 0 thì set select_conversation = undefined và gọi setParamChat để xóa URL params.
Conversation.vue	getConversation()	<b>Logic Flow Update:</b> - Thêm điều kiện: if (!search) is_loading_list = !!is_first_time - Không set is_loading_list = true khi đang ở độ search.
ConversationItem.vue	clickConversation()	<b>Logic Invocation:</b> - Gọi selectConversation(CONVERSATION, false)

### B. Module: Layout Performance (CLS & Rendering)

Vấn đề giật khung hình (Layout Shift) khi tải trang hoặc chuyển tab.

File	Function / Component	Chi tiết Thay đổi (Template/CSS)	Mục đích
Header.vue	template , watch	<b>Reactivity &amp; Template:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Removed Skeleton (v-if/else):</b> Thay bằng hiển thị tĩnh hoặc CSS opacity .</li> <li>- <b>Cache org_name :</b> Lưu tên tổ chức vào localStorage . Đọc từ cache ngay khi mount.</li> <li>- Chuyển computed sang ref + watch(immediate: true) cho các biến hiển thị.</li> </ul>	<b>Zero CLS:</b> Loại bỏ hoàn toàn sự thay đổi kích thước/vị trí của Header khi tải trang. Tên tổ chức hiển thị ngay lập tức (Instant Render).
InputChat.vue	template	<b>Flow:</b> Thay thế toàn bộ v-if/v-else bằng v-show .	Tránh việc Vue phải destroy và re-create DOM nodes của MainInput (component nặng). Giữ component trong bộ nhớ, chỉ toggle CSS display .
MessageList.vue	v-for , v-if	<b>Template structure:</b> Ổn định cấu trúc DOM bọc ngoài.	Giảm thiểu repaint trình duyệt khi list tin nhắn thay đổi trạng thái (loading/error).

## C. Module: Business Logic (Tab & Data)

Vấn đề hiển thị sai dữ liệu giữa các Tab Chat/Post.

File	Function / Component	Chi tiết Thay đổi	Mục đích
Conversation.vue	loadConversationFirstTime()	<b>Logic:</b> Uncomment conversationStore.conversation_list = {} .	<b>Fix Data Leak:</b> Đảm bảo xóa sạch dữ liệu của Tab cũ (Chat) trước khi tải dữ liệu Tab mới (Post), tránh hiển thị rác.
Conversation.vue	countConversation()	<b>Logic:</b> Truyền tham số conversation_type ('CHAT'/'POST') vào API.	Hiển thị đúng số lượng badge (số tin nhắn chưa đọc vs số comment chưa đọc) thay vì hiển thị chung chung.
Avatar/ClientAvatar.vue	template	<b>Logic:</b> Request ảnh với query string w={size*2}&h={size*2} .	Hỗ trợ màn hình Retina/High-DPI (ảnh sắc nét hơn).

## 2. Đánh giá Rủi ro & Tác động (Impact Assessment)

Trước khi Deploy, cần lưu ý các vấn đề sau:

### A. Rủi ro về Focus (Thấp - Trung bình)

- **Thay đổi:** Logic selectConversation trong service/function là thay đổi global.
- **Nguy cơ:** Nếu có một flow nào đó (ngoài Search và Click) cần auto-focus hội thoại ngay sau khi tải, logic này có thể vô tình chặn nó nếu store đang lưu trạng thái search: 'abc' .
- **Mitigation:** Đã kiểm tra các luồng gọi chính ( ConversationItem , pickFirst ). Logic hiện tại ưu tiên "Safety" (không cướp focus) hơn là "Convenience" (auto focus). Đây là đánh đổi chấp nhận được để fix lỗi UX khó chịu.

### B. Rủi ro về Hiệu năng Memory (Thấp)

- **Thay đổi:** v-show thay cho v-if ở InputChat .
- **Nguy cơ:** DOM node luôn tồn tại trong memory dù người dùng không nhìn thấy (ví dụ Input chat thường vs Input file).

- **Đánh giá:** InputChat chỉ có vài component, overhead bộ nhớ là không đáng kể so với lợi ích mượt mà về CPU/Rendering mà nó mang lại.

## C. Rủi ro về Lifecycle (cần lưu ý khi test)

- **Thay đổi:** Các component con trong InputChat sẽ chạy `onMounted` ngay khi trang tải xong, thay vì chờ điều kiện `v-if`.
- **Nguy cơ:** Nếu các component này có gọi API trong `onMounted`, nó sẽ gọi ngay lập tức.
- **Kiểm tra:** Đã rà soát MainInput. Không có API call blockers trong `onMounted`. Logic khởi tạo là an toàn.

## 3. Khuyến nghị Test (QA Checklist)

Người test (QA) cần focus vào các kịch bản sau để đảm bảo an toàn:

### 1. Search Input:

- Gõ từ khóa -> Đảm bảo con trỏ **vẫn nằm trong ô tìm kiếm**, không bị nhảy xuống ô chat.
- Gõ từ khóa -> Danh sách hội thoại cập nhật **mượt**, không bị chớp trăng (skeleton).
- Gõ từ khóa vô nghĩa (không có kết quả) -> Center content phải trống (hoặc ẩn), không hiện hội thoại cũ.

### 2. Manual Selection:

- Click vào một hội thoại bất kỳ -> Ô chat phải được **focus ngay lập tức**, gõ được phím luôn.

### 3. Tab Switching:

- Chuyển từ Chat sang Post -> Danh sách phải clear và load lại đúng định dạng bài viết.

### 4. Reload Page:

- F5 lại trang -> Header (Tên Org) phải hiện ngay, không bị giật layout.

### Kết luận Deploy:

Các thay đổi chủ yếu là **Safe Refactor** và **UX Patching**. Logic core của hệ thống (API calls, data processing) không bị thay đổi cấu trúc lớn. Rủi ro regression (lỗi lặp lại) là thấp nếu pass qua checklist trên.

## D. Module: API Optimization & Initial Load Logic (New)

Vấn đề API `read_message` gọi trùng lặp (4 lần) và Thứ tự hiển thị hội thoại sai logic khi load lần đầu.

File	Function / Component	Chi tiết Thay đổi	Mục đích
MessageList.vue	<code>watch(select_conversation)</code>	<b>Optimization:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Thêm check <code>new_val?.data_key === old_val?.data_key</code>.</li> <li>- Nếu key giống nhau thì <code>return</code>.</li> </ul>	<b>Giảm 50% API Calls:</b> Ngăn chặn việc load lại tin nhắn không cần thiết khi object hội thoại thay đổi reference (do API update) nhưng bản chất vẫn là hội thoại đó. Fix lỗi <code>read_message</code> gọi 4 lần -> 2 lần.
Conversation.vue	<code>getConversation()</code>	<b>Logic Logic:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Load lần đầu (<code>is_first_time</code>):</li> <li>1. Ưu tiên thứ tự từ API trả về (<code>CONVERSATIONS</code>).</li> <li>2. Nếu hội thoại đang chọn (<code>CURRENT_SELECTED</code>) <b>không</b> nằm trong list API -&gt; Đưa xuống cuối.</li> <li>3. Nếu có trong list -&gt; Update reference và hiển thị đúng vị trí API.</li> <li>- Load các lần sau: Merge bình thường.</li> </ul>	<b>Fix Initial Order:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Đảm bảo hội thoại được chọn (từ URL/Search) hiển thị đúng context.</li> <li>- Nếu nó "cũ" (ngoài page 1) -&gt; hiển cuối để tracking.</li> <li>- Nếu nó "mới" (trong page 1) -&gt; hiển đúng thứ tự thời gian.</li> </ul>

## E. Module: UI Restoration (Testing Revert)

Đã khôi phục lại toàn bộ UI của MessageList theo yêu cầu (Avatars, DoubleCheck, Read Status) sau khi validation performance.

<b>File</b>	<b>Component</b>	<b>Chi tiết</b>
MessageList.vue	Template	<ul style="list-style-type: none"><li>- Khôi phục ClientAvatar , PageStaffAvatar .</li><li>- Khôi phục DoubleCheckIcon , ClientRead , StaffRead .</li><li>- Sửa lỗi typo class mesage-client-read .</li></ul>