



UNIVERSIDADE DOS AÇORES
ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIAS
CTeSP – DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES WEB
PROGRAMAÇÃO WEB II

PROJETO FINAL



Docente: Paulo Leocádio

O PROJETO “VerdeMar imobiliária”

Este projeto pretende implementar uma aplicação web para uma imobiliária, que permita, por um lado, ao clientes usufruir de uma boa UX (*user experience*) na pesquisa e informação fornecida pela imobiliária no seu site, e por outro, que permita aos gestores a facilidade no manuseamento e gestão da informação dos seus imóveis.

Assim, a plataforma a implementar deverá considerar uma aplicação para frontend destinada aos clientes e outra para backend destinada ao uso interno da imobiliária.

PLATAFORMA DE FRONTEND

Esta plataforma disponibiliza ao utilizador:

- Um sistema de pesquisa avançada que deverá conter opções como, a finalidade (comprar, arrendar), o tipo de imóvel (apartamento, moradia, terreno, etc), a localização (ilha, concelho, freguesia) e, ainda, outras características importantes para a pesquisa.
- Mapa (google maps) com os marcadores dos imóveis registados no sistema.
- Deverá permitir a filtragem no mapa por tipo de pesquisa.
- Os marcadores deverão conter diferentes cores consoante o tipo de imóvel e mostrar a informação relevante do imóvel.
- Visualização de toda a informação do imóvel a partir de um clique no marcador correspondente.
- Um sistema de registo, login e de área de cliente, no qual o utilizador poderá marcar visitas a um imóvel que esteja a visualizar. No registo deverá estar incluído, entre outros, o nome do utilizador, o contacto telefónico e de email.

PLATAFORMA DE BACKEND

Esta será a plataforma de gestão da imobiliária e deverá disponibilizar as seguintes funcionalidades:

- Um sistema de gestão de utilizadores:
 - **Administrador**: definido aquando da primeira utilização do sistema. O

administrador poderá adicionar e eliminar gestores, sendo que a eliminação implica, desde que existam, uma redistribuição dos imóveis deste pelos outros gestores. Também é responsável por gerir os imóveis para destaque na página principal do frontend. O administrador pode ainda obter dados estatísticos acerca do negócio.

- **Gestor:** responsável pela gestão dos imóveis (adiciona, altera dados, altera o estado, elimina imóveis, marca visitas, etc). Propõe imóveis para destaque na página principal de frontend.
- Um sistema de gestão de clientes, no qual o gestor deverá ter indicações acerca do(s) tipo(s) de imóvel(eis) que o cliente procura, os valores mínimo e máximo desejados, a(s) zona(s) preferenciais, bem como a informação pessoal do cliente.
- Para cada gestor, o sistema deverá permitir a visualização no ecrã e em formato .pdf dos dados relativos a um imóvel, a um cliente e às marcações de visitas. O administrador tem estas mesmas opções, mas para as marcações de visitas poderá selecionar por gestor ou para todos os gestores.
- Simultaneamente, esta plataforma produz indicadores estatísticos diretamente relacionados com a gestão dos imóveis permitindo produzir dados estruturados e categorizados de forma sistematizada, passíveis de organização no tempo e capazes de constituírem informações preciosas para o processo de gestão imobiliária. Neste sentido, a plataforma disponibiliza quadros estatísticos (gerais para o administrador e parciais para cada gestor), que poderão ser exportados em formato de informação .csv e para ficheiro .pdf onde serão apresentados em tabelas. Estes dados estatísticos são:
 - Vendas mensais e anuais por gestor (apenas para o administrador).
 - Nº de imóveis por localização (ilha, concelho e freguesia).
 - Nº de imóveis por tipo.
 - Nº de imóveis por intervalos de preço.

Desenvolvimento do projeto

1. Identificar os tipos de informação necessários à representação da informação.
2. Implementar as funcionalidades descritas no enunciado.
3. Elaborar um relatório com a documentação técnica do projeto.

Prazos:

- **Entrega:** até 11 de junho de 2017, na plataforma moodle
- **Apresentação/discussão:** 12 e 13 de junho de 2017, em hora e sala a indicar

Relatório

O relatório e os ficheiros com o código fonte deverão ser entregues através da ferramenta do Moodle [Entrega de projeto](#).

O relatório final a entregar deverá ter a seguinte estrutura:

Capa

Índice

1 Descrição geral do projeto

Deverá incluir uma síntese, os objetivos e um resumo da abordagem utilizada para resolução do problema.

2 Análise do problema e implementação na linguagem PHP

2.1 Caracterização das principais entidades do programa

- Descrição da(s) estrutura(s) de dados definida(s);
- Diagramas de apoio ao desenho e implementação do projeto.

2.2 Estrutura do programa

Descrição da estrutura do programa incluindo os principais subprogramas (funções) e interligação entre eles.

3 Utilização do programa

Apresentação da execução de testes efetuados às opções dos menus do programa.

4 Conclusões e recomendações

Deverá incluir as dificuldades encontradas na realização do projeto, possíveis melhorias ao mesmo e, caso se aplique, limitações da sua implementação (por exemplo, funcionalidades não implementadas).

Bibliografia

Apêndice

Poderá incluir partes do código fonte, devidamente comentados, que julgue importantes para a compreensão do relatório.

Avaliação (tópicos)

- Funcionalidade do programa. (80%)
- *Relatório* (20%)
- Apresentação e discussão.

Valor compreendido entre 0 e 1, que será multiplicado pela nota do projeto.

0– para alunos que não compareceram à discussão do projeto;

1– para alunos que participaram em todas as fases da elaboração do projeto e que o demonstraram na apresentação do mesmo.

Observações:

- Não serão aceites trabalhos entregues após as datas indicadas acima.
- Todos os projetos envolvidos em situações de fraude serão anulados.
- Os grupos devem ser constituídos por 2 ou 3 alunos.