



**UNIVERSIDADE DOS AÇORES**  
**ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIAS**  
**CTeSP – DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES WEB**  
**PROGRAMAÇÃO WEB II**

# PROJETO FINAL



Docente: Paulo Leocádio



## O PROJETO “VerdeMar imobiliária”

Este projeto pretende implementar uma aplicação web para uma imobiliária, que permita, por um lado, ao clientes usufruir de uma boa UX (*user experience*) na pesquisa e informação fornecida pela imobiliária no seu site, e por outro, que permita aos gestores a facilidade no manuseamento e gestão da informação dos seus imóveis.

Assim, a plataforma a implementar deverá considerar uma aplicação para frontend destinada aos clientes e outra para backend destinada ao uso interno da imobiliária.

## PLATAFORMA DE FRONTEND

Esta plataforma disponibiliza ao utilizador:

- Um sistema de pesquisa avançada que deverá conter opções como, a finalidade (comprar, arrendar), o tipo de imóvel (apartamento, moradia, terreno, etc), a localização (ilha, concelho, freguesia) e, ainda, outras características importantes para a pesquisa.
- Mapa (google maps) com os marcadores dos imóveis registados no sistema.
- Deverá permitir a filtragem no mapa por tipo de pesquisa.
- Os marcadores deverão conter diferentes cores consoante o tipo de imóvel e mostrar a informação relevante do imóvel.
- Visualização de toda a informação do imóvel a partir de um clique no marcador correspondente.
- Um sistema de registo, login e de área de cliente, no qual o utilizador poderá marcar visitas a um imóvel que esteja a visualizar. No registo deverá estar incluído, entre outros, o nome do utilizador, o contacto telefónico e de email.

## PLATAFORMA DE BACKEND

Esta será a plataforma de gestão da imobiliária e deverá disponibilizar as seguintes funcionalidades:

- Um sistema de gestão de utilizadores:
  - **Administrador**: definido aquando da primeira utilização do sistema. O

administrador poderá adicionar e eliminar gestores, sendo que a eliminação implica, desde que existam, uma redistribuição dos imóveis deste pelos outros gestores. Também é responsável por gerir os imóveis para destaque na página principal do frontend. O administrador pode ainda obter dados estatísticos acerca do negócio.

- **Gestor**: responsável pela gestão dos imóveis (adiciona, altera dados, altera o estado, elimina imóveis, marca visitas, etc). Propõe imóveis para destaque na página principal de frontend.
- Um sistema de gestão de clientes, no qual o gestor deverá ter indicações acerca do(s) tipo(s) de imóvel(eis) que o cliente procura, os valores mínimo e máximo desejados, a(s) zona(s) preferenciais, bem como a informação pessoal do cliente.
- Para cada gestor, o sistema deverá permitir a visualização no ecrã e em formato .pdf dos dados relativos a um imóvel, a um cliente e às marcações de visitas. O administrador tem estas mesmas opções, mas para as marcações de visitas poderá selecionar por gestor ou para todos os gestores.
- Simultaneamente, esta plataforma produz indicadores estatísticos diretamente relacionados com a gestão dos imóveis permitindo produzir dados estruturados e categorizados de forma sistematizada, passíveis de organização no tempo e capazes de constituírem informações preciosas para o processo de gestão imobiliária. Neste sentido, a plataforma disponibiliza quadros estatísticos (gerais para o administrador e parciais para cada gestor), que poderão ser exportados em formato de informação .csv e para ficheiro .pdf onde serão apresentados em tabelas. Estes dados estatísticos são:
  - Vendas mensais e anuais por gestor (apenas para o administrador).
  - Nº de imóveis por localização (ilha, concelho e freguesia).
  - Nº de imóveis por tipo.
  - Nº de imóveis por intervalos de preço.

## Desenvolvimento do projeto

1. Identificar os tipos de informação necessários à representação da informação.
2. Implementar as funcionalidades descritas no enunciado.
3. Elaborar um relatório com a documentação técnica do projeto.

## Prazos:

- **Entrega:** até 11 de junho de 2017, na plataforma moodle
- **Apresentação/discussão:** 12 e 13 de junho de 2017, em hora e sala a indicar

## Relatório

O relatório e os ficheiros com o código fonte deverão ser entregues através da ferramenta do Moodle [Entrega de projeto](#).

O relatório final a entregar deverá ter a seguinte estrutura:

### **Capa**

### **Índice**

#### **1 Descrição geral do projeto**

Deverá incluir uma síntese, os objetivos e um resumo da abordagem utilizada para resolução do problema.

#### **2 Análise do problema e implementação na linguagem PHP**

##### **2.1 Caracterização das principais entidades do programa**

- Descrição da(s) estrutura(s) de dados definida(s);
- Diagramas de apoio ao desenho e implementação do projeto.

##### **2.2 Estrutura do programa**

Descrição da estrutura do programa incluindo os principais subprogramas (funções) e interligação entre eles.

#### **3 Utilização do programa**

Apresentação da execução de testes efetuados às opções dos menus do programa.

#### **4 Conclusões e recomendações**

Deverá incluir as dificuldades encontradas na realização do projeto, possíveis melhorias ao mesmo e, caso se aplique, limitações da sua implementação (por exemplo, funcionalidades não implementadas).

#### ***Bibliografia***

#### ***Apêndice***

Poderá incluir partes do código fonte, devidamente comentados, que julgue importantes para a compreensão do relatório.

### **Avaliação (tópicos)**

- Funcionalidade do programa. (80%)
- *Relatório* (20%)
- Apresentação e discussão.

Valor compreendido entre 0 e 1, que será multiplicado pela nota do projeto.

0– para alunos que não compareceram à discussão do projeto;

1– para alunos que participaram em todas as fases da elaboração do projeto e que o demonstraram na apresentação do mesmo.

#### **Observações:**

- Não serão aceites trabalhos entregues após as datas indicadas acima.
- Todos os projetos envolvidos em situações de fraude serão anulados.
- Os grupos devem ser constituídos por 2 ou 3 alunos.