

Rpg(賴韋綸, 陳彥安, 呂天翊)

多啦A夢的百寶袋被神秘的無人機群帶走了，根據多拉美提供的線索和門票，大雄一行人鎖定了秘密博物館，希望能在那邊找到失竊的百寶袋並找出兇手是誰。

一行人穿越時空來到了博物館的門口，利用多拉美給的門票通過了守門員的關卡，並獲得了一位同行的導覽員同伴，他會帶領你穿越危險重重的博物館，抵達存放百寶袋的金庫。

為了組建出能打開金庫的晶片鑰匙，眾人決定分開尋找散失在博物館的零件。

晶片鑰匙是由四個零件所組成的：晶片模板、第一層晶片電路、第二層晶片電路、晶片外殼所組成的

玩家們，跟隨大雄一行人搜集散落在博物館的零件並查出事件的真相吧！

戰鬥系統：

每個小隊都會獲得一件戰鬥背心，上面顯示著隊伍的四個能力值：攻擊、智力、幸運、敏捷

攻擊(可銷滅次數、攻擊魔王)

智力(解題時可給提示)

幸運(運氣遊戲母數可增加)

敏捷(解題時可加時間)

小隊在完成主線和隱藏任務後會獲得能力點提升能力值，以增加未來闖關的優勢。

(博物館導覽員庫爾特關完成有3點；大雄、靜香、小夫、胖虎關完成有2點；魔王任務中 chatgpt 機器人關完成有2點)

Bill Gates 賭場：

玩家們可以進入賭場賭博獲得遊戲幣，遊戲為21點，每贏一次拿100，輸一次扣100。可以無本金上桌，但輸了會有小懲罰。

主線關卡：

1.多拉美:玩家要以 100塊的金額購買博物館的門票, 須至賭場賺錢。

2.博物園導覽員庫爾特:arduino接電路(附電路圖跟基礎指令), 完成後可拿到戰鬥背心

3.大雄關:小隊需要在限定時間內完成以下任務

遊戲1:疊雙層撲克牌

遊戲2:疊三個電池

遊戲3:疊積木

遊戲4:解1面魔術方塊

遊戲5:丟桌球到桶子裡, 要丟5顆

若是任務失敗, 需要付100塊重新挑戰, 重新挑戰沒過的遊戲即可(時間會斟酌縮減)

4.靜香關:玩家需要回答關主的三題問題, 分別為數學(或物理)、猜謎、前兩天教過的東西

5.小夫關:玩家會和關主玩下列遊戲:

遊戲1:猜硬幣在哪邊(絕對不會過)(口袋要多藏一個)不接受反駁!!!!

遊戲2:猜FB使用人數

遊戲3:連續猜拳(根據幸運值決定)

只要三個遊戲有一個過就算闖關成功

如果三個都沒過, 需要付200塊重新挑戰, 挑戰猜拳三次獲勝

6.胖虎關:

每一隊派一位小隊員原地排球低手25下(可根據攻擊點數下降), 若失敗則挑戰的小隊員伏地挺身10下, 並且小隊需要換人挑戰。

若小隊中沒有人挑戰成功, 則整隊知武+農機館跑一圈。
重新挑戰需付100塊重新挑戰。

玩家在通關大雄、靜香、小夫和胖虎之後會獲得所有零件和金庫的所在位置
到達金庫將晶片鑰匙組建起來，交給守門人換取百寶袋，最後將百寶袋還給多啦A夢即
為主線通關。

支線任務：

玩家在完成小夫、胖虎關卡後，除了技能點跟零件之外，每關都會獲得老鼠一隻。

小夫和胖虎會唆使玩家將老鼠交給多啦A夢，若玩家這樣做，多啦A夢會生氣的強制奪
走數值最高的能力1點。

玩家在完成靜香關卡後，除了技能點跟零件之外，會獲得銅鑼燒一個。

靜香會引導玩家將銅鑼燒交給多啦A夢，若玩家這樣做，多啦A夢會開心的給予2點能力
提升點。

隱藏魔王任務：

在完成主線任務之後，多啦A夢會引導玩家去找導覽員庫爾特揪出搶奪百寶袋的兇手。

1.導覽員庫爾特：獲得無人機線索，並引導玩家至胖虎獲得無人機線索

2.胖虎：獲得AI線索，並引導玩家至靜香

3.靜香：玩家需要再次和復活的chatgpt機器人對戰，需要回答各一題英文、數學、物理學測指考題。通關之後會引導玩家至小夫

4.小夫：引導玩家至大雄

5.大雄：引導玩家至賭場查看情況；若已經有一隊抵達賭場，關主會和剩餘的人說兇手已被找到，封閉魔王之戰。

Elon musk 魔王之戰：

第一戰：

小隊隊員輪流和馬斯克玩21點，但荷官會確保馬斯克每一場都會贏。

第二戰：

馬斯克現出真身，進入最後決鬥。

本戰採回合制，每個小隊員會繼承他們原先四個能力值，並獲得10滴血。小隊需要在全員倒下之前將60滴血的馬斯克擊敗。

回合流程：

馬斯克會從兩個籤筒分別抽出能力和下降點數來弱化小隊員
(例：抽到攻擊跟2，則這回合小隊員全體攻擊減2)

抽出的能力也會變成這回合的主題

攻擊關：

遊戲1：橡皮筋槍射空杯(根據攻擊子彈數增加)

遊戲2：桌球發球左右手交替10下(根據攻擊增加機會)

遊戲3:比轉書(小隊員只要有1個存活就整隊獲勝)

智力關:

遊戲1:猜謎

遊戲2:拼出Pneumonoultramicroscopicsilicovolcanoconiosis

遊戲3:組出較難的電路

幸運關:

遊戲1:抽撲克牌比大小(小隊員1人抽4張, Elon Musk的牌會直接決定葫蘆or順, 不能是同花順or鐵支)

遊戲2:抽麻將(小隊員自摸麻將, 全隊都是紅中或青發即任務成功)

遊戲3:喜芭樂(完3顆骰子跟Elon Musk比大小)

敏捷關:

遊戲1:拼拼圖

遊戲2:解1面魔術方塊(若全解的話攻擊會造成額外傷害)

遊戲3:甩水瓶成功3次

(例:回合開始, 馬斯克抽籤抽到抽到攻擊跟2, 這回合小隊員全體攻擊減2, 並需要隨機完成攻擊關的其中一個遊戲)

若小隊員遊戲成功, 則能在回合結束時給予馬斯克攻擊, 傷害量即為當前回合的攻擊能力值。

反之, 失敗會被馬斯克的特斯拉電流攻擊, 傷害量為2

其中馬斯克的血量每降低20, 會在下一回合對遊戲失敗的隊員施放太空梭衝擊, 傷害量為5。

擊敗馬斯克後, 小隊會得到稀有道具多拉A夢的鈴鐺, 交給多啦A夢即為圓滿結束。