От сервера клиенту

1. 01 - регистрация

* 00 – неверный логин.пароль / 01 – все ОК / 02 – игрок с таким именем уже зашел

1. 02 – поиск игры
   * 01 – игра начата, вы крестик / 02 – игра начата, вы нолик
   * имя соперника
2. 03 – соперник сделал ход

* 1 байт информация о координатах(Координата x\*10 + координата y)

1. 04 – события, происходящие во время матча

* 00 - противник отключился/01 – ничья/02 – победа/03 - проигрыш

1. 05 – отправка данных

* 00 – оправка рекордов /01 – отправка 3х последних игр
* 4 байта количество записей
* Имена и рекорды(структура)/Сериализованное в строку поле (9 значений)

От клиента серверу

1. 01 - регистрация

* логин
* пароль

1. 02 – поиск игры
   * 00 – начать поиск / 01 – закончить поиск
2. 03 – сообщить о сделанном ходе

* 1 байт информация о координатах

4) 04 - Зарезервирована

5) 05 – запрос на получение рекордов

* 00 – получение рекордов / 01 – получение 3х последних игр