# Introducción a la Verificación Formal

Clase 2 - 04/09/2025

# ¿Cuál es el tipo de printf?

```
printf "%s\n" : string -> unit
printf "%d\n" : int -> unit
printf "%d + %d = %f\n" : int -> int -> float -> unit
Entonces printf : string -> ...?
```

#### Tipado simple

$$t ::= c \mid t \to t$$

$$\frac{\Gamma\text{-Abs-St}}{\Gamma, x : t \vdash e : s}$$

$$\frac{\Gamma, x : t \vdash e : s}{\Gamma \vdash (\lambda(x : t).e) : t \to s}$$

- Tipado en STLC
- Los tipos son cerrados: no dependen del contexto Γ
- Sif: t -> s, entonces f e debe tener tipo s

#### Sistema F: polimorfismo paramétrico

$$t ::= X \mid c \mid t \rightarrow t \mid \forall X.t \qquad \frac{\Gamma\text{-Abs}}{\Gamma \vdash (\lambda(x:t).e) : t \rightarrow s} \qquad \frac{\Gamma\text{-App}}{\Gamma \vdash f : t \rightarrow s} \qquad \frac{\Gamma \vdash e : t}{\Gamma \vdash e : s}$$
 
$$\frac{\Gamma\text{-TAbs}}{\Gamma \vdash (\Lambda X.e) : \forall X.s} \qquad \frac{\Gamma\text{-TApp}}{\Gamma \vdash e : \forall X.t} \qquad \frac{\Gamma \vdash A : Type}{\Gamma \vdash eA : t[A/X]}$$

- Algo de "dependencia": los términos pueden depender de tipos
  - a.k.a. polimorfismo, y en este caso es *paramétrico*
- Los tipos ahora tienen variables ligadas
  - Deben estar bien formados

Wadler 1989 – Theorems for Free!

- Dos "tipos" de aplicación y abstracción
  - Sintaxis distinguida

### Tipado dependiente

```
Sintaxis uniforme para expresiones y tipos
```

```
t := x \mid c \mid (x:t) \to t (t \to t' es azúcar para (x:t) \to t' con x \notin FV(t'))
x \text{ puede aparecer en } \mathbf{s}
T\text{-Abs-Dep} \qquad T\text{-App-Dep} \qquad T\text{-Liphit} \Rightarrow \mathbf{r} \vdash \mathbf{r} \cdot \mathbf{r}
```

- En tipado dependiente, los tipos pueden depender de valores
  - Ya vimos algunos ejemplos encubiertos:

```
val incr''': (x:nat) -> y:int{y = x+1}
let incr''' (x:nat) : y:int{y = x+1} = x+1
```

#### Polimorfismo en F\*

 Como en otros lenguajes con tipos dependientes, las funciones polimórficas son simplemente funciones que toman un tipo como argumento

```
val id : (a:Type) -> a -> a
let id a x = x
```

```
let _ = assert (id int 42 == 42)
let _ = assert (id string "hola" == "hola")
```

```
let _ = assert (id Type string == string)
let _ = assert (id (id Type string) "hola" == "hola")
```

### Al margen: terminología

$$\Pi_{x:A}B 
(x:A) \to B 
\Pi(x:A)B(x)$$

"Producto dependiente" (función dependiente, flecha dependiente, tipo  $\Pi$ )

$$\begin{array}{cccc} \mathbf{Bool} \to A & \cong & A \times A \\ \mathbf{Nat} \to A & \cong & A \times A \times \cdots \times A \\ \Pi_{x:\mathbf{Nat}} A(x) & \cong & A(0) \times A(1) \times \cdots \times A(n) \times \cdots \end{array}$$

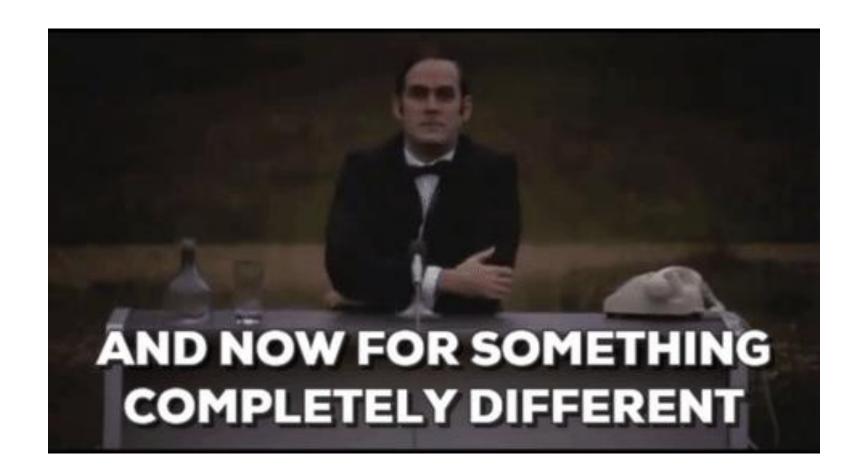
"Suma dependiente" (par dependiente, tupla dependiente, tipo  $\Sigma$ )

$$\mathbf{Bool} \times A \cong A + A$$

$$\mathbf{Nat} \times A \cong A + A + \dots + A$$

$$\Sigma_{x:\mathbf{Nat}} A(x) \cong A(0) + A(1) + \dots + A(n) + \dots$$

(demo)



# Lógica formal

- Presentación "a la Gentzen"
  - Hipótesis "a descargar"
- Reglas de introducción y eliminación
- Una prueba es una derivación correcta de una proposición
- "Formal": las pruebas pueden chequearse mecánicamente

### Lógica formal - Secuentes

- Secuentes: explicitan las hipótesis
- Prop de Eliminación de cortes:
  - Corte: introducción seguida de eliminación para un mismo conectivo
  - Toda prueba puede simplificarse a una prueba sin cortes
- Todo corte puede reducirse, eso es trivial
- ¿El proceso termina?
  - Sí, Gentzen demostró que si se toman los cortes más externos, siempre termina

$$\begin{array}{c}
[\Gamma, A \vdash A] \\
\vdots \\
\overline{\Gamma, A \vdash^{1} B} \\
\overline{\Gamma \vdash A \Longrightarrow B} \qquad \Gamma \vdash^{2} A \\
\hline \Gamma \vdash B
\end{array}
\qquad \begin{array}{c}
[\Gamma \vdash^{2} A] \\
\vdots \\
\overline{\Gamma \vdash^{1} B}
\end{array}$$

### (PD: Consistencia)

- ¿Cómo se demuestra que la lógica es consistente?
  - i.e. tiene al menos una prop P tal que **no** ocurre  $\vdash P$
- 1. Se demuestra que la lógica tiene la propiedad de eliminación de cortes
  - Esta es la parte difícil, en general por mostrar que el procedimiento termina
- 2. No hay pruebas sin cortes de Falso
  - Una prueba sin cortes tiene que terminar con una introducción
  - Entonces esto es trivial, porque falso no tiene introducciones.



### Correspondencia Curry-Howard

• a.k.a. "propositions as types"

Ax 
$$\Longrightarrow$$
 -INTRO  $\Gamma, A \vdash B$   $\Gamma, A \vdash$ 

$$\begin{array}{c} \text{Ax} & \xrightarrow{} \text{-Intro} \\ \hline \Gamma, x: A, \Gamma' \vdash x: A & \hline \Gamma \vdash (\lambda x.e): A \rightarrow B \\ \hline \xrightarrow{\Gamma, x: A \vdash e: B} \\ \hline \xrightarrow{\Gamma \vdash f: A \rightarrow B} & \Gamma \vdash e: A \\ \hline \hline \Gamma \vdash fe: B & \hline \hline \Gamma \vdash x: A & \Gamma \vdash y: B \\ \hline \Gamma \vdash (x, y): A \times B & \hline \Gamma \vdash \text{fst } p: A & \hline \Gamma \vdash \text{snd } p: B \\ \hline \end{array}$$

Relacionado: interpretación Brouwer-Heyting-Kolmogorov de lógica intuicionista

### **Curry-Howard**

- Tomamos una proposición (tipo) P como cierta si existe un habitante de P
- Las pruebas **son programas**, reducen y tienen contenido computacional
  - Una prueba de A \/ B decide cuál caso vale
  - Cuando tengamos existenciales: son programas que computan un testigo

$$\frac{p: A \times B \vdash p: A \times B}{p: A \times B \vdash \mathbf{snd} \ p: B}$$

$$\frac{\overline{p:A\times B}\vdash p:A\times B}{p:A\times B\vdash \mathbf{fst}\ p:A}$$

$$\frac{p: A \times B \vdash (\mathbf{snd}\ p, \mathbf{fst}\ p) : B \times A}{\vdash \lambda p.(\mathbf{snd}\ p, \mathbf{fst}\ p) : A \times B \to B \times A}$$

$$\frac{\overline{A \times B \vdash A \times B}}{A \times B \vdash B} \qquad \frac{\overline{A \times B \vdash A \times B}}{A \times B \vdash A}$$

$$\frac{A \times B \vdash B \times A}{\vdash A \times B \to B \times A}$$

$$\frac{\overline{A \land B \vdash A \land B}}{A \land B \vdash B} \qquad \frac{\overline{A \land B \vdash A \land B}}{A \land B \vdash A}$$

$$\frac{A \land B \vdash B \land A}{\vdash A \land B \implies B \land A}$$

# **Curry-Howard**

$$\frac{p: A \times B \vdash p: A \times B}{p: A \times B \vdash \mathbf{snd} \ p: B}$$

$$\frac{p: A \times B \vdash p: A \times B}{p: A \times B \vdash \mathbf{fst} \ p: A}$$

- Si el tipado es dirigido por sintaxis, es inmediato construir un tipado para un término dado
- Chequear una prueba es fácil = chequear el tipo de un término es fácil
- Encontrar una prueba es difícil = encontrar un habitante de un tipo es difícil
- Es un principio general, hay una correspondencia para cada lógica
  - STLC ≈ Lógica proposicional
  - System F ≈ Lógica de segundo orden
  - Tipado dependiente (tipos dependen de valores) ≈ Lógica de predicados
  - Tipado dependiente + polimorfismo ≈ lógica de alto orden
  - Y más...

$$\frac{p: A \times B \vdash (\mathbf{snd}\ p, \mathbf{fst}\ p) : B \times A}{\vdash \lambda p.(\mathbf{snd}\ p, \mathbf{fst}\ p) : A \times B \to B \times A}$$

$$\frac{\overline{A \land B \vdash A \land B}}{A \land B \vdash B} \qquad \frac{\overline{A \land B \vdash A \land B}}{A \land B \vdash A}$$

$$\frac{A \land B \vdash B \land A}{\vdash A \land B \implies B \land A}$$

# Correspondencia Curry-Howard (2)

- La correspondencia se extiende a la simplificación de pruebas
  - Tipo ≈ proposición o predicado
  - Prueba ≈ programa/algoritmo
  - "cut-elimination" de la implicancia ≈ beta-reducción
  - "cut-elimination" de pares  $\approx$  reducción de proyecciones (fst (x,y)  $\sim$ > x)
  - Prueba en forma normal ≈ término en forma normal
  - La lógica tiene eliminación de cortes ≈ el lenguaje es débilmente normalizante (en general... hay casos borde)

$$\frac{\Gamma, A \vdash A}{\vdots}
\frac{\Gamma, A \vdash^{1} B}{\Gamma \vdash A \implies B} \qquad \Gamma \vdash^{2} A
\frac{\vdots}{\Gamma \vdash^{1} B}$$

$$\Gamma \vdash^{2} A$$

$$\Gamma \vdash^{2} B$$

#### Intuicionismo / constructivismo

• Para capturar la lógica clásica, nos falta una regla importante

$$\Gamma \vdash A \lor \neg A$$

- En lógica intuicionista, se rechaza este axioma
  - Implicaría un procedimiento de decisión para cada prop A (en lógicas suf. expresivas contradice a Gödel y Turing a la vez)
  - No tiene interpretación computacional
  - Rompe propiedades como  $(\vdash A \lor B) \implies (\vdash A) \lor (\vdash B)$
- Hay más axiomas clásicos, muchos son equivalentes
  - Notoriamente la eliminación de doble negación:  $\neg \neg A \implies A$
  - Otros: ver práctica

#### Prueba no constructivas

Veamos un ejemplo. Existen irracionales a y b, tales que  $a^b$  es racional.

Demostración (por el absurdo): consideremos  $\sqrt{2}^{\sqrt{2}}$ . Por el principio del tercero excluido, este número será racional o irracional. En el primer caso, basta tomar  $a = b = \sqrt{2}$ ; en el segundo caso, basta tomar

$$a = \sqrt{2}^{\sqrt{2}}$$
 y  $b = \sqrt{2}$ , pues  $\sqrt{2}^{\sqrt{2}^{\sqrt{2}}} = 2$ .

La demostración es impecable, pero no sabemos si  $\sqrt{2}^{\sqrt{2}}$  es racional o no.

De la charla "Continuaciones: La Venganza del Goto" de Guido Macchi, JCC 2007 (demo)

#### Pureza / totalidad

• En un lenguaje de programación, ¿por qué no podemos demostrar cualquier P mediante recursion?

```
let rec prueba () : p = prueba ()
let prueba () : p = let x = 1/0 in ...
let prueba () : p = raise "©"
```

- En la presencia de **efectos** (no terminación, parcialidad, excepciones, etc), la correspondencia se rompe. En general, sólo vale para lenguajes puros
- En F\* tenemos definiciones puras y efectuosas
  - El sistema de efectos se encarga de separar las efectuosas del fragmento puro
  - Implica chequear terminación, completitud de pattern match, etc...

#### Tareas

- Completar Clase02.fst
- Leer capítulos 3 y 6

- Otras fuentes:
  - "Propositions as Types" by Philip Wadler YouTube
  - Cayenne a language with dependent types (Augustsson 1998)
  - El tipo de printf: <a href="mailto:printf">printf</a>\* (fstarlang.github.io)
  - Continuations and Logic.pdf (cmu.edu)
  - Guido Macchi Continuaciones la Venganza del Goto (JCC 2007)