```
Thread 2
Thread 1
if (_xbegin() ...) {
                                               if (_xbegin() ...) {
   foo++;
                                                  foo++;
   _xend();
                                                  _xend();
                                               } else {
} else {
   lock(...);
                                                  lock(...);
   foo++;
                                                  foo++;
                                                  unlock(...);
   unlock(...);
```