

## Thread 1

```
if (_xbegin() ...) {  
  foo++;  
  _xend();  
} else {  
  lock(...);  
  foo++;  
  unlock(...);  
}
```

## Thread 2

```
if (_xbegin() ...) {  
  foo++;  
  _xend();  
} else {  
  lock(...);  
  foo++;  
  unlock(...);  
}
```

