## Diagramme de GANTT

Nom du projet	Directeur de projet	Date démarrage	Date finale
Tower Defense	Groupe Ouep	15/03/22	16/05/22

	TACHES	Personne en charge	SEM 1	SEM 2	SEM	SEM 4	SEM 5	SEM 6	SEM	SEM 8	SEM	SEM 10
1	Conception et Lancement											
1.1	Création du cahier des charges	Tout le monde										
1.2	Définition du diagramme des classes	Tout le monde										
2	Planning d'écriture des modules											
2.1	Ecriture du module Vecteur2D	Matis										
2.2	Ecriture des modules utiles à une partie de jeu : - joueur - défense - monstres	Matis Julien Benjamin										
2.3	Ecriture du module Game	Tout le monde										
3	Jeu en mode Texte											

3.1	Ecriture du module GameTxt	Tout le monde					
3.2	Mise en commun des modules et tests	Tout le monde					
4	Démo mi-parcours						
5	Jeu en mode Graphique						
5.1	Exploration et compréhension de SDL2	Tout le monde					
5.2	Affichage des sprites et tests de performance	Julien, Benjamin					
5.3	Développement d'une boucle de jeu en SDL, GameGraphique	Tout le monde					
6	Finalisation du projet						
6.1	Mise en commun	Tout le monde					
6.2	Tests et débugs	Tout le monde					
6.3	Ecriture et intégrations : - scores - menu	Matis Julien/ Benjamin					

- sons	Benjamin					