

# Aplicație pentru mobil

Realizatori: Jitariuc Sebastian-Andrei, Minea Vlad, Tirel Cristian, Pilă  
Alexandru-Cristian

Grupa A6

Anul II

## Cuprins:

1.Descriere .....	3
2.Domeniu .....	3
3.Actionari/Interese .....	3
4.Actor&Obiective .....	3
5.Scenarii de utilizare.....	4
5.1. Clientul introduce o locatie .....	4
5.2. Clientul foloseste functia locatie curenta.....	4
6. Riscuri .....	5

## 1. Descriere

În cadrul proiectului *Orchestration in Distributed Systems*, se dorește o aplicație pentru mobil care să pună la dispoziția clienților informații despre vremea în localitatea și/sau zonă din apropierea acestora.

În acest sens, serverul va primi informațiile despre poziția geografică a clientului (sub formă de coordonate lat., long.) și va trimite aplicației informațiile despre vreme în acea zonă/localitate.

## 2. Domenii

Se vor descrie scenarii de utilizare atât al aplicației, cât și al clientului ce beneficiază de aceasta.

## 3. Actionari/Interese

Serverul: pune la dispoziție informații despre vremea dintr-o zonă geografică specificată de aplicație;

Aplicația pentru mobil: trimite/preia informații de la server și le afișează utilizatorului;

Utilizatorul: furnizează poziția geografică curentă, sau o denumire de localitate (introdusă la tastatură) și obține informații meteo despre acea poziție geografică.

În acest scenariu doar utilizatorul este o persoană.

## 4. Actori/Obiective

Serverul: prelucrarea informațiilor primite și trimiterea răspunsului către aplicație.

Aplicația pentru mobil: satisfacerea/informarea corectă a clientului

Utilizatorul: obținerea de informații în funcție de nevoile sale.

## 5. Scenarii de utilizare

Urmatoarele doua cazuri descriu modul in care aplicatia furnizeaza informatiile meteo cerute de client.

### **5.1. Clientul introduce o locatie.**

#### **5.1.1. Obiectiv/Context:**

Clientul doreste sa afle starea vremii dintr-o locatie specificata de acesta.

#### **5.1.2.Scenariu/Pasi:**

1. Clientul acceseaza aplicatia pentru mobil. Aceasta ii pune la dispozitie o modalitate de introducere a locatiei dorite (eventual selectarea ei dintr-o lista de locatii disponibile).

2. Aplicatia trimite aceasta informatie spre server, unde este prelucrata. Acesta returneaza informatiile meteo din locatie primita de la aplicatie.

3. Pe baza informatiilor primite de la server, aplicatia afiseaza utilizatorului starea vremii in acea locatie, insotita de o harta a zonei respective.

#### **5.1.3. Extensii**

Daca locatie specificata de utilizator nu este corecta, aplicatia va afisa un mesaj in acest sens.

### **5.2. Clientul foloseste functia locatie curenta.**

#### **5.2.1. Obiectiv/Context:**

Clientul doreste sa afle starea vremii din locatie curenta.

#### **5.2.2.Scenariu/Pasi:**

1. Clientul acceseaza aplicatia pentru mobil. Aceasta ii pune la dispozitie modalitatea de a afla informatii meteo din locatie curenta.

2. Aplicatia trimite aceasta informatie spre server, unde este prelucrata. Acesta returneaza informatiile meteo din locatie primita de la aplicatie.

3. Pe baza informatiilor primite de la server, aplicatia afiseaza utilizatorului starea vremii in acea locatie, insotita de o harta a zonei respective.

#### **5.2.3. Extensii**

Daca functia GPS a mobilului folosit de client nu este activata, acesta va primi un mesaj in acest sens.

## 6. Riscuri

- Resurse umane si hardware limitate
- Intarzierea termenului de predare
- Incompatibilitate software

Rata da succes: ~65%