



Actividades capítulo 1 y 2 CCNA1

UNIVERSIDAD DEL CAUCA

FECHA: NOMBRE: CÓDIGO SIMCA:



- 1. Leer los capítulos 1 y 2 del curso de Cisco.
- 2. Responder las preguntas de la lectura y enviarlas en PDF.

Preguntas de lectura: Capítulo 1

1. Describir el efecto que tienen las redes en nuestra vida cotidiana.

Rta:

Las redes han tenido un impacto significativo en nuestra vida fortaleciendo la forma de comunicarnos, ampliando nuestro alcance social y laboral. Permiten intercambiar y compartir información cuyo objetivo es aumentar la productividad en todo el planeta.

2. Listar las actividades cotidianas que realiza usted utilizando internet

- Ingreso a plataformas educativas.
- Entretenimiento.
- Redes sociales.
- Compras en línea.
- Gps.
- Gestión de correos.

3. Dar ejemplos de herramientas de comunicación que utiliza o ha utilizado **Rta:**

Se resaltan diferentes categorías:

- Mensajería instantánea: Es una forma de comunicación en tiempo real entre dos o más personas en forma de texto escrito que incorpora transferencia de archivos, comunicación por voz y video.
 - WhatsApp: Es una aplicación muy popular que permite a los usuarios enviar mensajes, hacer llamadas de voz y videollamadas.
 - Facebook Messenger: Es la plataforma de mensajería de Facebook, que permite a los usuarios enviar mensajes y hacer llamadas de voz y videollamadas.
- Herramientas de colaboración: Permiten a las personas trabajar conjuntamente y compartir documentos.
 - Stack Overflow: Es una comunidad en línea de programadores y desarrolladores de software que buscan compartir conocimientos, resolver problemas y discutir temas relacionados con la programación y la informática.
- Wikis: son páginas Web que un grupo de personas puede editar y visualizar.
 - Wikipedia: Es una enciclopedia en línea y de acceso libre que contiene información sobre una amplia variedad de temas.
- Blog: Son páginas Web fáciles de actualizar y editar.
 - JavaWorld: Es un blog que se enfoca en temas de Java, incluyendo tutoriales, consejos, noticias y tendencias en el mundo de Java.

4. Describir los factores que afectan la calidad de las comunicaciones.

Rta:

Se distinguen dos tipos de factores: Externos e internos.

 Externos: Se refieren a cualquier influencia o circunstancia fuera de la red misma que pueda afectar su funcionamiento, seguridad o disponibilidad.

Algunos de estos son: Sobrecarga de tráfico.

- Internos: Se refieren a cualquier aspecto dentro de la red misma que pueda afectar su funcionamiento.
 - Tamaño de mensaje: se refiere al tamaño del paquete de datos que se transmite a través de la red.
 - Complejidad del mensaje: Se refiere a la cantidad de información y complejidad que contiene el mensaje transmitido a través de la red. Por ejemplo, un mensaje de correo electrónico simple puede tener una complejidad relativamente baja, ya que contiene solo texto y algunos archivos adjuntos, mientras que un mensaje de transmisión de video de alta definición puede tener una complejidad mucho mayor debido a la cantidad de datos involucrados y la necesidad de una transmisión de alta velocidad.
 - Importancia del mensaje: La prioridad del mensaje se refiere a la importancia o urgencia de un mensaje específico en comparación con otros mensajes que se transmiten a través de la red.
- 5. Identificar los componentes clave de cualquier red de datos y describir su funcionamiento.

- Reglas: Se refieren a las políticas y normas que se establecen para controlar y gestionar el tráfico y los recursos de la red.
- Medios: Se refieren a los canales o vías físicas o inalámbricas a través de los cuales se transmiten los datos de un dispositivo a otro en una red.
- Mensajes: Es un conjunto de datos que se envía desde un dispositivo de origen a uno o varios dispositivos de destino a través de la red.
- Dispositivos: Son los componentes físicos que se conectan a la red y que permiten la comunicación y el intercambio de datos entre ellos.

6. Responda brevemente, ¿Qué son los datos? ¿Qué es una red de datos? ¿Qué es una red convergente?

Rta:

- Los datos son la información concreta o hechos asociados a alguna persona o contexto en específico.
- Una red de datos es un mecanismo por el cual los sistemas y equipos informáticos pueden intercambiar información entre ellos ya sean muchos participantes o sólo dos.
- Una red convergente es aquella red que puede ejecutar o alojar varios servicios al mismo tiempo como por ejemplo servicios de voz, datos y video, todo integrado en una sola red.
- 7. Describir las características de las arquitecturas de red: tolerante a fallas, escalabilidad, calidad del servicio y seguridad. Mostrar sus respectivos ejemplos.

Rta:

- Tolerancia a fallas: Debido a que en internet existen millones de usuarios que confían plenamente en sus servicios se debe tener una arquitectura que sea tolerante a fallos es decir que en caso de que ocurra un fallo el sistema tenga la capacidad de recuperarse rápidamente. Dichas redes dependen de enlaces o rutas redundantes entre el origen y el destino del mensaje.
- Escalabilidad: Es aquella red que puede expandirse a un nivel muy rápido, admitiendo nuevos usuarios, aplicaciones y servicios sin que su rendimiento se vea afectado.
- Calidad de Servicio: Para los servicios como por ejemplo transmisión de voz, video requieren un nivel de calidad consistente. La calidad de estos servicios se mide con la calidad de experimentar el mismo servicio en persona.
- Seguridad: Debido al exponencial crecimiento de internet se ve obligado a tener una arquitectura de red que brinde seguridad para la integridad de los datos y actualmente se está investigando mucho este área de seguridad.
- 8. Investigar qué son las redes orientadas y no orientadas a la conexión.

Rta:

 Redes orientadas a la conexión: Es un tipo de red en el cual se establece una conexión entre dos dispositivos antes de que puedan intercambiar datos, esta es establecida por medio de un protocolo que asegura la disponibilidad de un canal de comunicación.

- Redes No orientadas a conexión: Es un tipo de red en el cual no se establece una conexión previa antes de intercambiar datos. Se envían paquetes de datos independientes a través de la red sin establecer un canal de comunicación.
- 9. Describa que es la calidad del servicio y que se necesita para mantener una buena calidad de servicio para las aplicaciones que lo requieren.

Rta:

Debido a que todas las redes tienen ciertos inconvenientes y además estas no tienen recursos infinitos, se debe de utilizar mecanismos para garantizar la calidad de servicio. Asegurar esta requiere de un grupo de técnicas para administrar la utilización de los recursos de red , también se deben priorizar los tipos de paquetes de datos que deben enviarse a expensas de otros paquetes que puedan retrasarse.

10. ¿Por qué importa la calidad del servicio en una red de datos?

Rta:

Porque garantiza que los recursos de la red se utilicen de manera eficiente y equitativa, y que los servicios críticos tengan la prioridad adecuada para asegurar un funcionamiento óptimo de la red.

También se mejora la confiabilidad, el rendimiento y la seguridad de la red lo cual es fundamental en cualquier tipo de entorno. Además tener una buena calidad del servicio en una red de datos también garantiza una buena experiencia de usuario.

Preguntas de lectura: Capítulo 2

1. Describir la estructura de una red, incluidos los dispositivos, medios y servicios necesarios para lograr comunicaciones exitosas.

Rta:

La estructura de una red se compone de dispositivos, medios y servicios necesarios para lograr comunicaciones.

- Dispositivos de red: Dispositivos que permiten la interconexión entre los dispositivos finales de la red, como por ejemplo enrutadores o firewalls.
- Medios de transmisión: Son los medios físicos a través de los cuales se transmiten los datos de un dispositivo a otro, como por ejemplo cables de cobre o redes inalámbricas.
- Protocolos de red: Son los conjuntos de reglas y estándares que rigen la comunicación entre dispositivos en una red.
- Servicios de red: Son los servicios que proporciona una red a sus usuarios.
- Seguridad de red: Se encarga de proteger los datos y los dispositivos de la red contra amenazas externas.
 - Cada uno de los componentes mencionados es fundamental para una comunicación exitosa entre los dispositivos de la red y la protección de estos así como de los datos.
- 2. Comparar y contrastar los siguientes términos: RED, LAN, WAN, INTERNETWORK E INTERNET.

- Red: Es un conjunto de dispositivos interconectados que se comunican entre sí para compartir recursos y datos. Una red puede ser LAN,WAN,INTERNETWORK, o INTERNET.
- Lan: Es una red limitada a un área geográfica pequeña como por ejemplo una oficina o un edificio.
- Wan: Es una red que cubre un área geográfica amplia como por ejemplo una ciudad o incluso un país. Estas pueden usar líneas telefónicas o satelitales.
- Internetwork: Es una red formada por la interconexión de dos o más redes diferentes.
- Internet: Es una red global de redes que conecta computadoras y

dispositivos en todo el mundo.

Con todo lo definido anteriormente se puede concluir que la principal diferencia entre estos términos es el alcance geográfico de la red como se puede ver lan cubre un área pequeña, wan cubre un área amplia, internetwork conecta tipos de redes e internet es una red global de redes interconectadas.

3. ¿Cuál es la diferencia entre INTERNETWORK E INTERNET?

Rta:

Como se definió anteriormente internetwork es una red formada por la interconexión de dos o más redes de diferentes tipos ya sean lan o wan que se conectan por un router o dispositivo similar, en cambio por otro lado internet es una red global de redes que conecta computadoras y dispositivos en todo el mundo.

Prácticamente la principal diferencia entre estos dos términos es en base a su alcance y naturaleza.

4. Describir la diferencia entre Tarjeta de interfaz de red (NIC), puerto físico e interfaz de red.

Rta:

La NIC es el dispositivo que se utiliza para conectar una computadora a una red, el puerto físico es el punto de conexión física en un dispositivo de red, y la interfaz de red es el punto de conexión lógica que se crea para permitir que la NIC se comunique con la red. Juntos, estos componentes permiten que una computadora se conecte y se comunique con otros dispositivos de red en una red local o en Internet.

5. ¿Por qué se dice que un protocolo es independiente de la tecnología?

Rta:

Se menciona esto ya que los protocolos definen un conjunto de reglas y convenciones, esto conlleva a que los protocolos proveen una capa de abstracción independiente entre cada componente de la red con el objetivo de que diferentes tecnologías y dispositivos se comuniquen de manera confiable y eficiente.

6. Consultar y explicar brevemente qué es una Unidad de Datos del Protocolo (PDU).

Rta:

Es una unidad de información que se utiliza en la comunicación entre dos dispositivos en una red de computadoras. Se compone de una abstracción que representa los datos que se transmiten a través de la red, su formato y contenido dependen del protocolo de red que se esté utilizando.

7. Explicar la función de los protocolos en las comunicaciones de redes y para qué es el proceso de encapsulamiento de los datos (ilustrar el nombre que adopta cada PDU en cada capa del modelo TCP/IP mediante un dibujo).

Сара	Unidad de datos de protocolo (PDU)	Funcion
Aplicación		Apis de alto nivel, compartir recursos y acceso a estos
Presentación	Datos	Traducción de datos entre un servicio de red y una aplicación incluyendo la codificación de caracteres
Sesión		Es el continuo intercambio de información de inicio a final
Transporte	Segmento	Transmisión de segmentos de datos entre los puntos de red

Red	Paquete o datagrama dependiendo del protocolo utilizado: Tcp->Paquete Udp->Datagrama	Incluye el direccionamiento, ruteo y control de tráfico en la red
Enlace de datos	Trama	Transmisión de datos mediante una capa fisica
Fisica	Bits	Transmisión y recepción de flujos de bits sin procesar

8. Describir la diferencia entre los modelos de protocolo y modelos de referencia.

Rta:

La principal diferencia que existe entre estos dos modelos es que los modelos de protocolo se centran en los detalles específicos de un protocolo de red (estructura), mientras que los modelos de referencia son marcos más amplios que describen cómo funcionan los procesos involucrados en las redes en general.

9. Describir la función de cada capa en los dos modelos de red: TCP/IP y OSI.

Rta:

Modelo OSI:

- Capa de aplicación: En esta capa se intercambian datos y ofrece la interfaz a la red para interactuar.
- Capa de presentación: Codifica y convierte datos, compresión de datos y encriptación de los datos de la capa de aplicación.
- Capa de sesión: Maneja el intercambio de información para iniciar los diálogos y mantenerlos activos tanto de origen y destino.
- Capa de transporte: Define los servicios para segmentar, transferir los datos para las comunicaciones individuales.
- Capa de red: Proporciona servicios para intercambiar los datos individuales en la red.
- $\circ\;$ Capa de enlace de datos: Se encarga de proporcionar un enlace

de comunicación confiable entre dispositivos en una misma red física.

 Capa física: Se encarga de la transmisión y recepción de datos entre dispositivos en una red, se establece una conexión física y después se definen las características necesarias para transmitir los datos.

Modelo TCP/IP:

- Capa de aplicación: Proporcionan el intercambio de información del usuario.
- Capa de transporte: Se encarga de la transferencia de datos de manera confiable entre los dispositivos de origen y destino
- Capa de red(o internet): Se encarga de la entrega de datos de una red a otra red, además es responsable de enrutar los paquetes de datos desde un origen a otro destino usando el protocolo IP.
- Capa de acceso a la red: Se encarga de la transmisión física de los datos a través del medio físico de la red como por ejemplo cableado de cobre y fibra óptica. Además también se encarga de mantener la conexión entre los dispositivos.

Práctica trabajo colaborativo

Git es un sistema de control de versiones distribuido, que nos permite trabajar

en el equipo local sin necesidad de tener conexión a una red; pero también podemos colaborar con otros usuarios compartiendo los cambios que vamos realizando en un proyecto.

En parejas, crear un repositorio en GitHub y desarrollar de forma colaborativa las preguntas del capítulo 1 y 2. Para entender el trabajo colaborativo en git utilizar el siguiente video explicativo:

GIT / GITHUB [Tutorial en Español - Parte 1] ♥ Inicio Rápido para Principiantes ♥

Crear un archivo .txt para responder el cuestionario y subirlo al repositorio remoto. Cada pregunta respondida se debe enviar al repositorio remoto a través de un commit (ver video). Evidenciar el historial de commits en el repositorio remoto.

Añadir la url del repositorio al documento de entrega y subirlo al Classroom del curso de manera individual.