
CPOA

TENNIS TOURNAMENT PLANNIFIER RETROSPECTIVE

ANNEE UNIVERSITAIRE 2020 -2021
IUT INFORMATIQUE – G6S3
BOMBARDELLA BOUCHENOT DAUBIGIE DUPRE

A. Retour sur le cahier des charges initial

Notre but durant ce projet était de créer une applications web permettant la gestion et l’affichage de tournois de tennis en amateur ou en professionnel. Cette application permet donc à trois types d’utilisateurs de visualiser et de gérer les tournois, tours, matchs et joueurs. Un onglet de recherche est disponible pour que l’utilisateur puisse retrouver des joueurs ou des tournois selon ses envies.

- Les objectifs ont pu être atteints, cela a cependant nécessité des changements au niveau de la base de données initialement prévue dans l’étude de faisabilité et dans le cahier de conception, de même pour les maquettes qui ont finalement été modifiées.

B. Analyse de l’organisation

En termes d’organisation, nous avons décidé de nous répartir les tâches équitablement, que ce soit pour la rédaction des dossiers ou pour la programmation. Grâce à cela, nous avons pu être efficaces sur les 44 heures qui étaient à notre disposition.

Pour ce qui est de la mise en commun de nos fichiers, nous avons opté pour deux méthodes de travail :

- Windows Teams pour mettre en commun nos dossiers de conception
- La forge pour mettre en commun notre code