
CPOA

TENNIS TOURNAMENT PLANNIFIER MODE D'EMPLOI

ANNEE UNIVERSITAIRE 2020 - 2021
DUT INFORMATIQUE – G6S3
BOMBARDELLA BOUCHENOT DAUBIGIE DUPRE

Table des matières

Authentification.....	3
S'inscrire	3
Se connecter	3
Continuer sans se connecter	3
Se déconnecter.....	3
Utilisateur sans connexion	4
Consultation des joueurs.....	4
Consultation des tournois	4
Faire une recherche.....	4
Utilisateur avec connexion	5
Les favoris.....	5
Organisateur.....	6
Créer un joueur	6
Modifier un joueur	6
Créer un tournois	6
Modifier la liste des joueurs d'un tournois	6
Changer le statut	6
Générer les tours et les matchs automatiquement	7
Générer les tours et les matchs manuellement	7
Rentrer les résultats	7

Authentification

S'inscrire

Une fois sur la page d'accueil, cliquez sur le bouton « s'inscrire ». Vous devez alors remplir les différents champs (Nom, Email, Mot de passe et confirmation du mot de passe), vous devez également choisir un rôle (Organisateur ou Visiteur).

Cliquez sur le bouton « s'inscrire », vous serez alors automatiquement connecté avec le compte ainsi créé.

Se connecter

Sur la page d'accueil, rentrez votre email et votre mot de passe. Vous avez la possibilité de cocher, ou non le fait de rester connecté tant que vous ne vous déconnectez pas manuellement. Cliquez ensuite sur le bouton « se connecter ».

Continuer sans se connecter

Sur la page d'accueil, cliquez sur « continuer sans se connecter »

Se déconnecter

Une fois connecté, le nom que vous avez rentré lors de votre inscription apparaît en haut à droite de votre écran. Pour vous déconnecter, cliquez sur celui-ci, puis sur le bouton déconnexion.

Utilisateur sans connexion

Consultation des joueurs

Allez sur l'onglet « Joueurs », la liste des joueurs apparaît alors à l'écran. Pour consulter les statistiques d'un joueur en particulier, cliquez sur ce dernier. Vous pourrez alors consulter diverses informations sur le joueur, tel que son club, son niveau, ainsi que des statistiques (nombre de victoire, de défaite, et de participation à des tournois).

Consultation des tournois

Allez sur l'onglet « Tournois », la liste des tournois apparaît alors à l'écran. Pour consulter un tournoi en particulier, cliquez sur ce dernier. Vous pourrez alors consulter les tours, ainsi que l'arbre du tournoi s'il existe.

Faire une recherche

Allez dans l'onglet « Recherche ». Vous avez le choix entre rechercher un joueur ou un tournoi (utilisé la liste déroulante). Dans le champ, rentrez le nom ou prénom d'un joueur pour le rechercher, ou le lieu d'un tournoi, puis cliquez sur le bouton « Rechercher ». S'affiche alors la liste des résultats s'il y en a, ou « aucun résultat ».

Utilisateur avec connexion

Les fonctionnalités présentées dans la partie précédente s'appliquent également à « Utilisateur avec connexion ».

Les favoris

Il est possible de mettre des joueurs en favoris, ils apparaîtront alors dans une liste distincte des autres joueurs (en premier). Pour mettre ou retirer un joueur de favoris, cliquez sur ce dernier, puis cliquez sur le bouton « Ajouter au favoris » ou « Retirer des favoris » selon la situation.

Organisateur

Les fonctionnalités présentées dans les 2 parties précédentes s'appliquent également à « Utilisateur avec connexion ».

Créer un joueur

Pour créer un joueur, un fois dans l'onglet joueur, cliquez sur le bouton « Créer un joueur ». Complétez la fenêtre qui apparait avec les informations du joueur (Nom, Prénom, Club, Niveau).

Cliquez alors sur le bouton « Valider » pour finir de créer le joueur.

Modifier un joueur

Une fois sur un joueur, cliquez sur le bouton « Modifier ». Une fenêtre apparait similaire à celle de la création de joueur apparait, vous permettant de modifier les informations de ce dernier. Cliquez sur le bouton « Modifier » pour valider.

Créer un tournoi

Pour créer un tournoi, un fois dans l'onglet tournoi, cliquez sur le bouton « Créer un tournoi ». Complétez la fenêtre qui apparait avec les informations du tournoi (Lieu, Date, Statut).

Cliquez alors sur le bouton « Ajouter » pour finaliser la création du tournoi.

Modifier la liste des joueurs d'un tournoi

Après avoir cliqué sur un tournoi, cliquez sur le bouton « modifier les participants ». Une fenêtre apparait alors. La liste du haut comporte tous les joueurs qui ne participent pas au tournoi, et la deuxième ceux qui y participent. Pour passer un joueur d'une fenêtre à l'autre, il faut d'abord le sélectionner puis cliquer sur les boutons « Ajouter » ou « Supprimer » en fonction de la situation. Vous pouvez sélectionner plusieurs joueurs en une fois en maintenant la touche « Ctrl ». Une fois que la liste vous convient, cliquez sur « Valider ».

⚠ Il faut obligatoirement que le nombre de joueur soit une puissance de 2 pour passer à la génération des matchs.

Si les matchs ont déjà été générés, il n'est plus possible de modifier la liste des participants

Changer le statut

Après avoir cliqué sur un tournoi, cliquez sur le bouton « Changer le statut ». Une fenêtre apparait alors, dans laquelle vous pouvez changer le statut du tournoi à l'aide d'une liste déroulante. Pour appliquer le changement, cliquez sur valider.

⚠ Le statut est présent à titre purement indicatif, il n'influe en rien sur la gestion du tournoi.

Générer les tours et les matchs automatiquement

Une fois sur le tournoi, cliquez sur le bouton « Générer tournoi », si le nombre de joueur est supérieur à 0 et est une puissance de 2, il se génère alors automatiquement. A la place du bouton précédemment utilisé, se trouve alors le bouton « Afficher l'arbre ». Uniquement les matchs du premier tour se génère ainsi, voir la section suivante pour la suite

Générer les tours et les matchs manuellement

En cliquant sur « Voir les tours », vous pouvez accéder à la liste des tours, et en créer avec le bouton « Créer un tour ». Vous pouvez cliquer sur les différents tours pour accéder à leurs détails. Sur cette nouvelle page, vous pouvez accéder aux matchs avec le bouton « voir les matchs ». Ici se situe la liste de vos matchs, et un bouton pour en créer de nouveaux. Pour la création de vos matchs, vous avez uniquement à choisir quels joueurs opposer.

Vous devez d'abord créer tous les tours, puis tous les matchs, avant d'aller remplir les résultats des matchs.

Rentrer les résultats

Pour rentrer un résultat, il vous suffit de cliquer sur un match dans l'arbre de tournoi. Une fenêtre s'ouvre alors, où vous pouvez rentrer les scores d'un match choisi, puis il vous suffit de cliquer sur le bouton « valider ». Le gagnant est automatiquement le joueur avec le score le plus élevé.