
CPOA

TENNIS TOURNAMENT PLANNIFIER CAHIER D'IMPLEMENTATION

ANNEE UNIVERSITAIRE 2020-2021
DUT INFORMATIQUE – G6S3
BOMBARDELLA BOUCHENOT DAUBIGIE DUPRE

Sommaire du dossier

- ❖ Description des modules
 - Implémentation des classes
 - Modèle de description
 - Contrôleurs du système
 - Vues du système
 - Modèles du système

Durant le module de CPOA (conception et programmation objet avancé), nous avons dû créer une application web permettant à différents utilisateurs de gérer et d'afficher des tournois et des joueurs de tennis. Les utilisateurs ont donc accès à différentes fonctionnalités selon le rôle qui leur est attribué à l'inscription (ou s'il n'y a pas d'inscription). Nous avons donc les organisateurs qui peuvent voir les affichages et gérer toutes les tables en ajoutant, modifiant ou supprimant des attributs. Les visiteurs connectés ou non ont accès seulement aux affichages. Les visiteurs connectés pourront quant à eux accéder à une liste de favoris. Finalement, tous les utilisateurs ont accès à l'onglet « recherche » qui leur permet d'accéder à une liste de joueur ou de tournois selon leur besoin.

Nous avons voulu rendre cette application multi-plateforme (c'est-à-dire accessible depuis plusieurs plateforme comme ordinateur, tablette, téléphone) pour toucher un plus grand public. Nous avons donc rendu notre application responsive pour qu'elle s'adapte facilement à toutes les tailles d'écran.

Dans ce document, nous aurons une vue détaillée du modèle MVC, avec tous les modèles, vues et contrôleurs.

Description des modules :

Modèle de description des classes :

Nom de la classe :	
Rôle de la classe :	

Attribut de la classe

Méthode de la classe		
Nom de la méthode	Rôle de la méthode	Visibilité

2. Contrôleur du système

Classe : FavorisController

Nom de la classe :	FavorisController
Rôle de la classe :	Elle ajoute ou retire un joueur de la table 'favoris' selon la méthode appelée

Attribut de la classe
Aucuns

Méthode de la classe		
Nom de la méthode	Rôle de la méthode	Visibilité
add(\$id)	Ajoute un joueur à la table 'favoris'	Publique
remove(\$id)	Retire un joueur à la table 'favoris'	Publique

Classe : JoueurController

Nom de la classe :	JoueurController
Rôle de la classe :	Permet de gérer et d'afficher la table joueur

Attribut de la classe
Aucun

Méthode de la classe		
Nom de la méthode	Rôle de la méthode	Visibilité
index()	Renvoie deux listes : la liste des joueurs en favoris et la liste des joueurs qui ne sont pas en favoris	Publique
show(\$id)	Renvoie les attributs du joueur ayant pour id « \$id » dans la vue show.	Publique
create()	Renvoie la modale permettant de créer un joueur	Publique
edit(\$id)	Renvoie la modale permettant de modifier un joueur	Publique
store(Request \$request)	Crée un joueur avec les valeurs prises dans \$request	Publique
store_edit(\$id, Request \$request)	Permet de modifier les attributs d'un joueur avec les valeurs prises dans \$request	Publique

Classe : MatchController

Nom de la classe :	MatchController
Rôle de la classe :	Afficher la table match

Attribut de la classe
Aucun

Méthode de la classe		
Nom de la méthode	Rôle de la méthode	Visibilité
index(\$id)	Renvoie la listes des matchs appartenant à un tournois d'id \$id	Public
show(\$id_tour, \$id_match)	Renvoie la liste des match appartenant au tour d'id \$id_tour et ayant pour id \$id_match	Public

Classe : RechercheController

Nom de la classe :	RechercheController
Rôle de la classe :	Gérer la vue recherche

Attribut de la classe
\$search = \$request->item_search , \$type = \$request->search;

Méthode de la classe		
Nom de la méthode	Rôle de la méthode	Visibilité
search (Request \$request)	Prend en paramètres 'joueurs' ou 'tournois' dans la \$request et renvoie selon cela un joueurs ou un tournois possédant les attributs recherchés	Public

Classe : TourController

Nom de la classe :	TourController
Rôle de la classe :	Gère et affiche la table tour

Attribut de la classe
Aucuns

Méthode de la classe		
Nom de la méthode	Rôle de la méthode	Visibilité
index(\$id_tournois)	Affiche la liste des tours étant dans le tournois d'id \$id_tournois	Publique
show(\$id_tournois, \$id_tour)	Affiche le tour ayant pour id \$id_tour	Publique
store(Request \$request, int \$id_tournois)	Crée un tour dans le tournois d'id \$id_tournois avec la request	Publique
create(\$id_tournois)	Affiche la modale permettant de créer un tour	Publique
delete(\$id_tournois, \$id_tour)	Supprimer le tour d'id \$id_tour	Publique

Classe : TournoisController

Nom de la classe :	TournoisController
Rôle de la classe :	

Attribut de la classe
Aucuns

Méthode de la classe		
Nom de la méthode	Rôle de la méthode	Visibilité
index()	Renvoie la liste des tournois	Publique
Show(\$id)	Affiche les attributs du tournoi avec l'id \$id	Publique
Create()	Retourne la modale permettant la création d'un tournoi	Publique
Arbre(\$id)	Permet l'affichage de l'arbre des scores du tournoi ayant l'id \$id	Publique
createPlayer(int \$id_tournois)	Renvoie la modale permettant l'ajout d'un joueur dans le tournoi	Publique
removePlayer(Request \$request, int \$id_tournois)	Retire le joueur du tournoi	Publique
storePlayer(Request \$request, int \$id_tournois)	Ajoute un joueur au tournoi	Publique
listPlayer(int \$id_tournois)	Renvoie la liste des joueurs du tournoi	Publique
Store(Request \$request)	Crée un tournoi selon la \$request	Publique
formChangeState(\$id_tournois)	Renvoie la modale permettant de changer de statut	Publique
changeState(Request \$request, int \$id_tournois)	Change le statut du tournoi	Publique
generateTournament(\$id_tournois)	Permet de générer un tournoi avec ses tours et ses matchs	Publique

3. Vue du système

VueAuth	Panneau d'identification
VueInscription	Panneau d'inscription
VueAdminOrganisateur	Fenêtre principale d'administration pour un organisateur (accueil des panneaux)
VueAdminUtilisateur	Fenêtre principale d'administration pour un utilisateur régulier (accueil des panneaux)
VueAdminVisiteur	Fenêtre principale d'administration pour un visiteur (accueil des panneaux)
VueModal	Fenêtre modale
VueTournois	Fenêtre d'affichage d'un tournoi
VueTour	Fenêtre d'affichage d'un tour
VueMatch	Fenêtre d'affichage d'un match
VueJoueur	Fenêtre d'affichage d'un joueur
VueStatistiqueJoueur	Fenêtre d'affichage des statistiques d'un joueur
VueCreationTournois	Fenêtre de création d'un tournoi
VueErreur	Fenêtre basique pour l'affichage d'une erreur
VueCreationJoueur	Fenêtre modale pour la création d'un nouveau joueur
VueSaisieResultatMatch	Fenêtre pour la saisie des résultats d'un match
VueAjoutFavoris	Bouton d'ajout aux favoris
VueFavoris	Liste des favoris

4. Modèle du système

Classe : Joueur

Nom de la classe :	Joueur
Rôle de la classe :	Représente la table joueur

Attribut de la classe
id ; nom ; prenom ; niveau ; club ;

Méthode de la classe
tournois() users()

Classe : Match

Nom de la classe :	Match
Rôle de la classe :	Représente la table match

Attribut de la classe
id ; numeroDeMatch ; idStatut ; idTour ;

Méthode de la classe
statut() tour() joueur_un() joueur_deux()

Classe : ResultatMatch

Nom de la classe :	ResultatMatch
Rôle de la classe :	Représente la table resultat_match

Attribut de la classe
idMatch ; scoraGagnant ; scorePerdant ; gagnant ; perdant ;

Méthode de la classe
gagnant() perdant()

Classe : Statut

Nom de la classe :	Statut
Rôle de la classe :	Représente la table statut

Attribut de la classe
id ; nom ;

Méthode de la classe
Aucune

Classe : Tour

Nom de la classe :	Tour
Rôle de la classe :	Représente la table tour

Attribut de la classe
id ; numeroDuTour ; idStatut ; idTournois

Méthode de la classe
statut() tournois() matches()

Classe : Tournois

Nom de la classe :	Tournois
Rôle de la classe :	Représente la table tournois

Attribut de la classe
id ; lieu ; date ; idStatut

Méthode de la classe
statut() joueur()

Classe : User

Nom de la classe :	User
Rôle de la classe :	Représente la table users

Attribut de la classe
name ; email ; password ;

Méthode de la classe
joueur()