

TUNEGRAPH – Android, IOS, desktop, html

Brayan Bonilla Paruma

IDEA

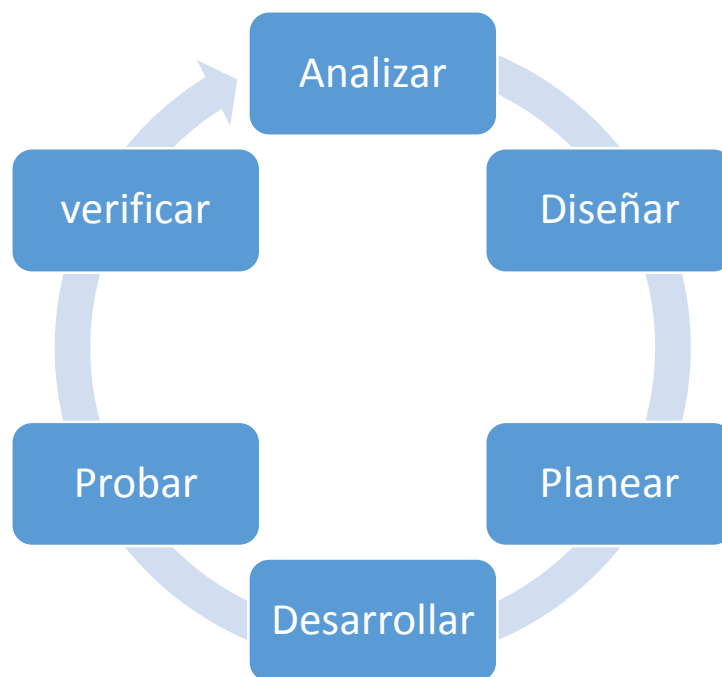
Descripción general del proyecto

El proyecto se le dio el nombre de tune-graph (tune: melodía – graph: grafo). Este aplicativo permite realizar canciones haciendo uso de un sistema parecido al de los grafos, en donde los nodos van a ser notas de instrumentos (o sonidos pregrabados) y los conectores representaran silencios entre nodos. De esta manera, al unir varios nodos se podrá crear melodías o ritmos (bucles). También se piensa tener la aplicación web para que la creación de música sea de manera colaborativa o sencillamente para compartir tus creaciones.

Objetivos

- Realizar una aplicación sencilla de usar
- Realizar una aplicación para toda clase de usuario
- Diseñar una interfaz limpia
- Permitir que la aplicación sea multiplataforma
- Permitir que la aplicación pueda ayudar a la creación musical
- Permitir que la aplicación pueda exportar e importar audio en mp3

Benchmarking

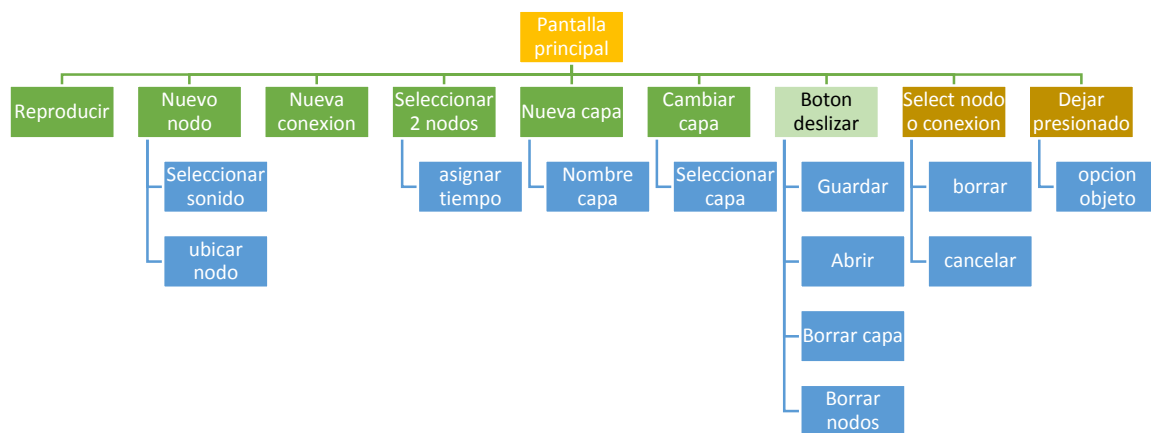


Tecnologías a utilizar

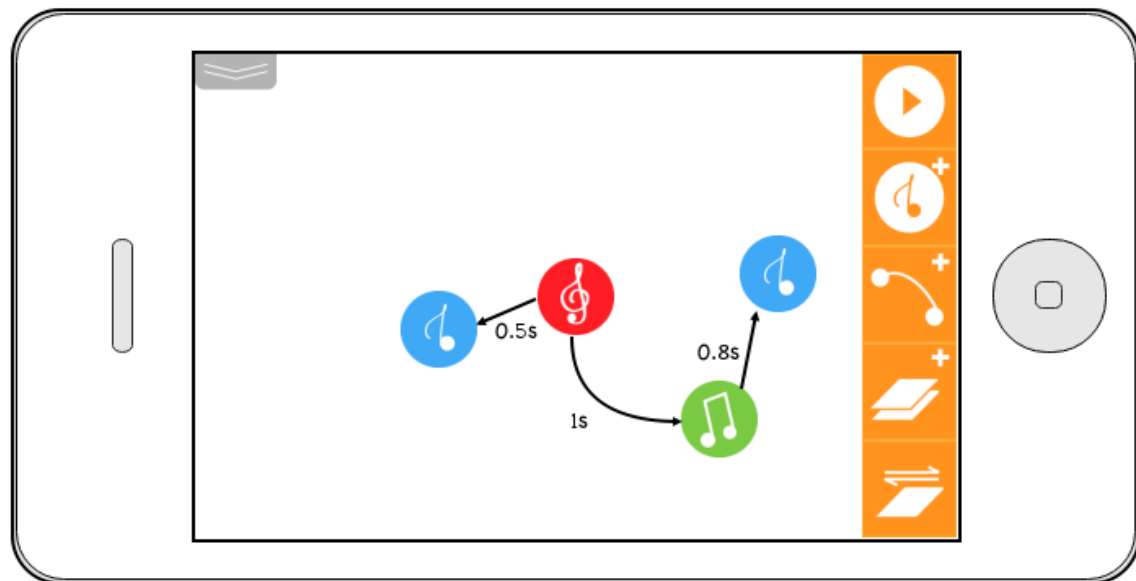
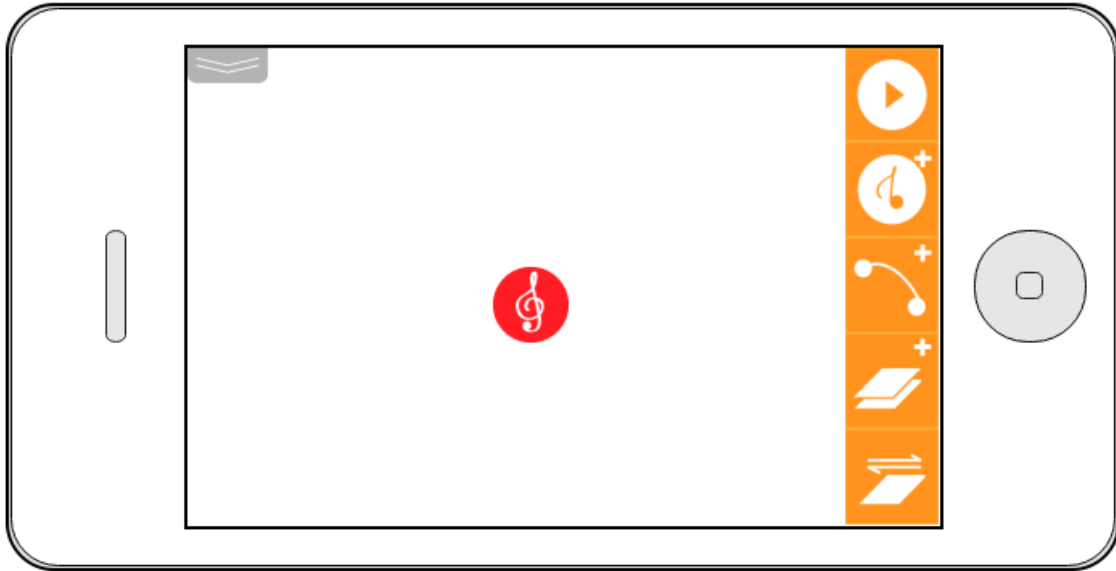
- GitHub
- Android Development Tool
 - Eclipse
 - Android SDK
- BlueStacks App Player
- Gradle
- LibGDX

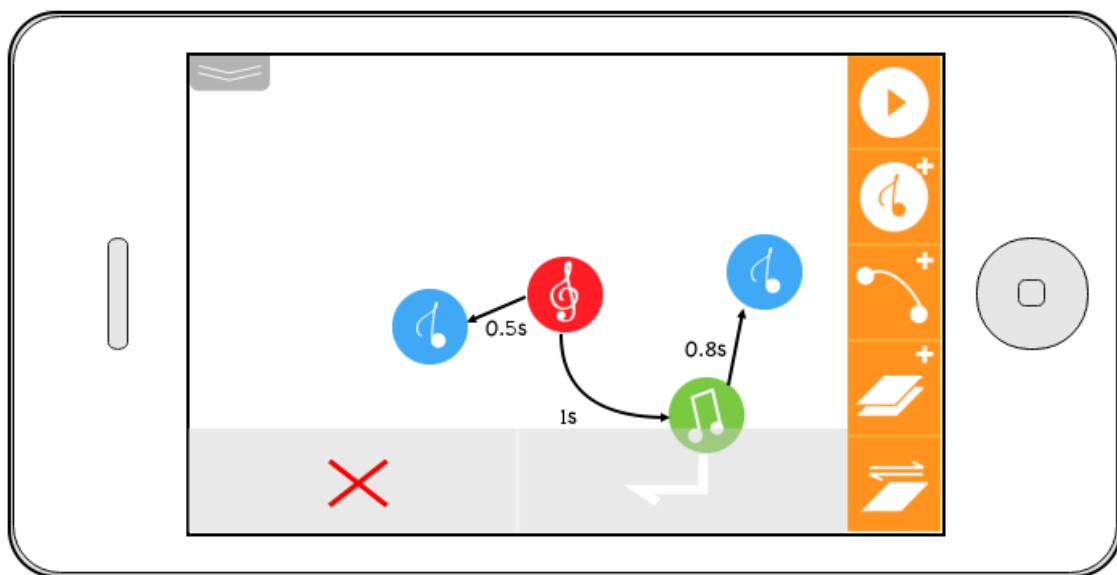
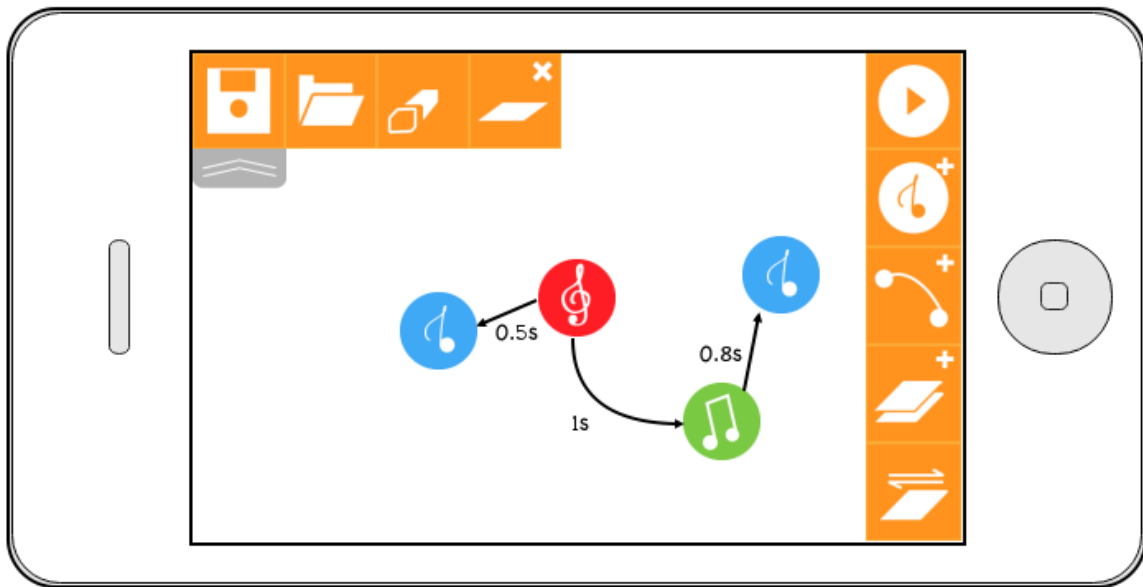
DISEÑO

Mapas de navegación



Mockups





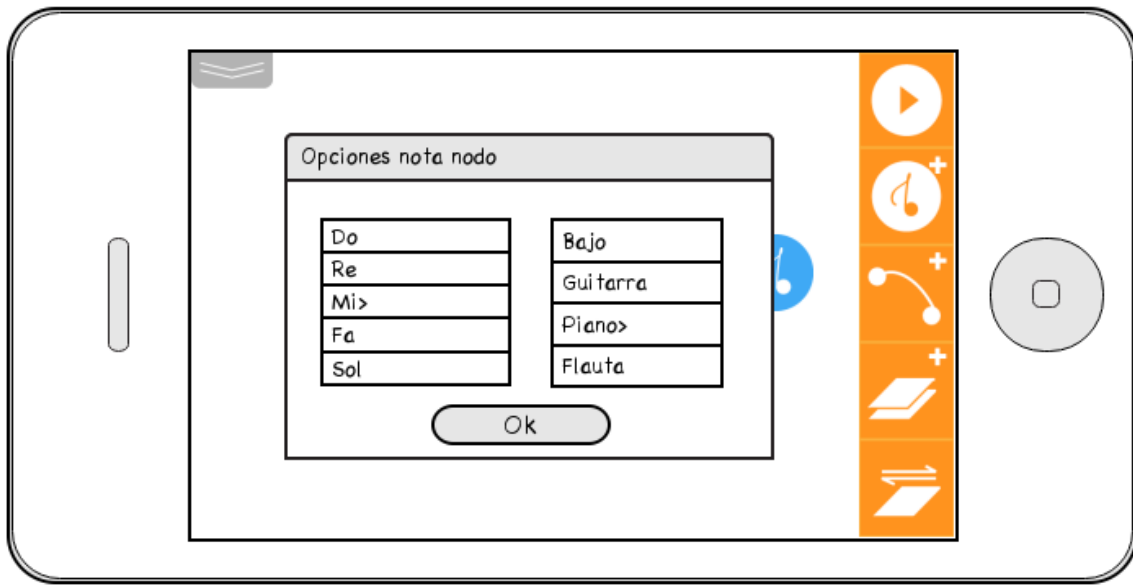


Diagrama de despliegue

Por ahora la aplicación va a funcionar de manera local, es decir, una relación directa entre el cliente y su dispositivo.