


입 사 지 원 서

입사 후 포부 및 각오	항상 공부하는 개발자가 되겠습니다.
-----------------	---------------------

응시부문	JAVA 개발자	희망연봉	회사내규에 따름	입사구분	신입
휴대폰	010-XXXX-XXXX		이메일	XXXXXXXXXX@gmail.com	

	성 명	한글) 000 영문) 000 0000 0000		
	생 년 월 일	1994 년 06 월 09 일	성 별	여
	주 소	경기도 광주시 곤지암읍 삼리 000APT 000 동 987 호		

학 력 사 항	입학년월	졸업년월	출신학교 및 전공	구분(졸업여부)
	2013 년 03 월	2019 년 02 월	중앙대학교 XXXXXX 학부 XX 학과	학사 졸업
	2009 년 03 월	2012 년 02 월	평촌고등학교	졸업

자 격 증	자격면허	취득년월	발행처
	Sqld	2020 년 10 월	한국데이터산업진흥원
	2 종보통 자동차운전면허증	2016 년 05 월	경기남부지방경찰청

사 회 경 험	회사명	근무기간	업무내용	직 급
	OOOOOO	2020 년 04 월 ~ 2020 년 07 월	광고 영상 아트 작업	인턴
	OOTV	2019 년 09 월 ~ 2020 년 02 월	MCN 유튜브 제작	사원

교육사항	교육과목	(디지털 컨버전스)디바이스&웹 콘텐츠 융합 SW 개발자 양성과정		
	교육기관	KH 정보교육원	출석률	97.3%
	기간	2020 년 08 월 27 일 ~ 2021 년 02 월 19 일		
	교육내용	습득기술		

	<ul style="list-style-type: none"> ● ORACLE SQL Programming ● JAVA Servlet / JSP, jdbc Spring Framework, Mybatis, Ajax ● HTML / CSS / JavaScript
--	---

상기 사항이 사실과 틀림없으며, 사실과 다름이 판명될 경우 회사의 조치에 어떠한 이의도 제기하지 않을 것을 서약함.

이름: 000 서명(인)

자 기 소 개 서

자기소개	해당업무에 지원한 본인만의 역량과 강점, 지원동기를 소개해주세요.
	<p>저의 강점은 사람들과 일하는 것을 좋아하고, 여러 가능성을 탐색하는 것을 좋아한다는 것입니다. 프로젝트를 성공적으로 완수하기 위해서는 팀워크가 가장 중요하며 그 팀워크는 결국 소통으로부터 나온다고 생각합니다.</p> <p>저는 세미 프로젝트에 참여하면서 모든 회의에 성실하게 임하였습니다. 다른 사람들을 설득하기 위하여 회의 전 자료도 가능한 상세하게 준비하였고, 제 의견을 고집하는 것이 아닌 더 나은 방안을 찾는다는 태도를 가졌습니다. 회의를 진행하면서 새로운 의견을 듣는 즐거움은 프로젝트에 열정적으로 참여하는 동력이 되기도 하였습니다.</p> <p>이러한 열정적인 태도로 프로젝트에 참여하면서 책임감과 프로젝트에 대한 애정이 생기는 것을 경험하였습니다. 능동적인 참여를 통해 프로젝트 전체에 대한 이해도가 높아졌고, 프로젝트에 필요한 업무를 스스로 찾아 개발하는 재미를 알게 되었습니다. 또한 제가 참여하는 프로젝트를 완벽히 끝내고 싶다는 책임감도 갖게 되었습니다.</p>

성격의 장/단점	자신의 성격 중 장점과 단점은 무엇이며 단점의 경우 보완하기 위하여 어떤 노력을 했나요?
	<p>저의 장점은 호기심이 많고, 진취적이라는 것입니다.</p> <p>목표에 빠르고 정확하게 도달하는 것에 즐거움을 느낍니다. 개발을 공부하면서 즐거웠던 점 중 하나는 코드를 작성하고 그를 바로 확인할 수 있다는 점이었습니다.</p> <p>또한 저는 호기심이 많아 다른 사람이 알려주지 않았던 점들에 의문을 가지고 답을 찾고자 합니다. 코드를 여러가지 방법으로 써보고 다른 방법으로도 해결이 가능한지 확인하는 것을 좋아합니다. 코드를 작성하고 기능을 구현하는 데에서 끝내는 것이 아니라 어떻게 하면 가독성을 높이고 조금 더 간결하게 작성할 수 있는지를 탐구하는 데에 시간을 보내곤 하였습니다.</p> <p>저의 단점은 다소 빨리 일을 진행하고자 할 때가 있다는 것입니다.</p> <p>이런 단점을 보완하기 위하여 체크리스트를 만들었고, 시기 적절한 계획을 세우기 위하여 노력하였습니다. 일을 계획적으로 처리하고, 이미 진행된 것들에 대하여 여러 번 복습하여 일을 완벽하게 진행할 수 있도록 노력하겠습니다.</p>

목표	입사 후 이루고 싶은 목표가 무엇이고 그 목표를 이루기 위해 어떠한 노력을 할 계획 인가요?
	스스로 공부하여 발전하는 개발자가 되는 것이 제 목표입니다.
	학원을 다니는 동안, 학원 공부와 개인 공부를 병행하여 진행하면서 느낀 것은 아는 만큼 보이고 하는 만큼 성장한다는 것이었습니다.
	모든 정보 기술 분야가 빠르게 발전하고 있지만, 웹 프로그래밍 관련 기술들은 가장 빠르게 발전하는 분야 중 하나입니다. 제가 보유한 기술들만 활용하기보다는 새롭게 등장하는 기술을 빠르게 학습하여야 실무에 도움이 될 수 있을 것이라 생각합니다. 저는 제게 주어진 업무를 마치는 것뿐만이 아닌 업무에 도움이 되는 것들을 스스로 학습하여 회사에 도움이 될 수 있는 능동적인 인재가 되고 싶습니다.
	그렇기 때문에 업무 외 시간을 활용하여 자격증 공부를 하거나, 새로운 언어를 배우고 싶습니다. 현재 제가 관심있는 언어는 php 입니다. php 에 관심이 있는 이유는 자바 스크립트를 활용하여 페이지를 구현하였지만, 자바스크립트 만으로 동적 웹페이지를 구현하기 어렵다는 것을 느꼈기 때문입니다. 또한 저는 맥 운영체제를 사용하고 있기 때문에 리눅스를 공부하는 것도 도움이 될 것이라 생각합니다.
	항상 배움의 자세로 업무에 임하겠습니다. 가장 잘 배울 수 있는 곳은 회사라고 생각합니다. 제가 배운 것들을 실무에서는 어떻게 적용하는지, 실무를 진행하기 위해서는 어떤 것을 익혀야 하는지 탐색하고 노력하겠습니다. 책임감을 가지고 본인의 역할을 다하는 개발자가 되겠습니다.

직 무 능 력 소 개 서

지식 /기술	해당분야에 지원하기 위해 어떤 지식과 기술을 습득하였으며, 어떻게 노력하였나요?
	웹 개발자 과정을 진행하기 전에 Sqlld 자격증을 공부하였습니다. 그리고 웹 개발자 교육과정에서 자바 언어를 기반으로 DB, JavaScript, jQuery, Ajax, Spring FrameWork 등 여러 과목을 수강하였습니다.
	세미 프로젝트에서 저는 관리자 페이지의 구현을 맡았습니다. 페이지를 XD 페이지와 동일하게 구현하기 위하여 Bootstrap 의 모달을 사용하였습니다. 교육과정에는 모달을 처리하는 방법이 있지 않았지만, 검색을 통해 모달을 이용한 CRUD 처리를 구현 할 수 있었습니다. 또한 동적쿼리를 이용하지 않고도 동적쿼리와 같은 역할을 하는 sql 을 구현하여 쿼리문 하나로 여러 조건에 맞는 검색을 구현하였습니다.
	파이널 프로젝트를 진행하면서 저는 다양한 방식으로 데이터를 처리하는 것을 시도하였습니다. 이중 모달을 이용하여 투표, 일정, 다중이미지, 파일 첨부와 같은 기능을 직접 구현하였습니다. 데이터를 처리할 때는 ajax 와 gson 을 최대한 활용하였습니다. 또한 selectkey 를 사용하여 여러 개의 테이블에 동시에 접근하고 CRUD 처리를 하였습니다.
	파이널 프로젝트에서는 기존에 해보지 않았던 것들을 많이 시도하려고 노력하였고 HashMap, Timestamp, xml, 동적 쿼리 등 익숙치 않던 것들을 활용하였습니다.

태도	교육과정 혹은 프로젝트 수행 시 어려운 일에 직면했을 때 어떻게 문제를 해결 또는 극복하였나요?
	<p>프로젝트를 진행하면서 겪었던 어려운 점은 DB 를 고려하지 않고 설계한 관리자 페이지를 구현하는 것이었습니다.</p> <p>프로젝트 도중에 관리자 페이지를 맡은 조원이 중도 포기하게 되어, 제가 관리자 페이지를 설계하게 되었는데 이전에 고려하지 못했던 부분과 논의되지 못했던 기능을 많이 보게 되었습니다. DB 에 대한 설계 부분이 끝났기 때문에, 대부분의 기능은 jQuery 를 이용하여 Front-end 에서 처리하여야 했고, 쿼리문을 사용하는 것도 다른 페이지보다 복잡해졌습니다. 그렇지만 배운 것들을 최대한 활용하여 페이지 구현을 완료 하였습니다.</p> <p>다른 어려운 점은 예상치 못한 곳에서 만나는 오류였습니다. 저는 이러한 오류들을 최대한 혼자서 해결해보고자 노력하였습니다. 도저히 해결되지 않을 땐 검색을 하고, 다른 사람들의 해결방식을 보면서 제 로직을 다시 생각했습니다. 그렇게 하면 완전히 똑같은 오류가 아니더라도 제 코드의 문제점이 보이고 해결방법이 떠올랐기 때문입니다.</p> <p>파이널 프로젝트에서 select key 를 활용한 이유도 이와 같습니다. currval 을 쿼리에 사용하였을 때, 기능 구현이 원활하게 되지 않았습니다. 이러한 경우 select key 를 활용한다는 것을 알게 되었고 select key 로 제가 원하던 기능을 구현할 수 있었습니다. 위와 같은 경험을 통해 새로운 것에 대해 도전하는 것이 두렵지 않았고, 일단 코드를 써서 구현하자는 자신감을 얻게 되었습니다.</p>

활용 가능 기술	교육과정 외에 추가로 활용 가능한 기술 및 접목해본 내용이 있다면 자유롭게 작성 바랍니다. (전공과목, 개별학습 등)
	<p>세미 프로젝트를 진행하면서 JavaMailAPI 로 가입 인증 메일을 구현했던 것이 기억에 남습니다.</p> <p>당시 제가 맡은 페이지는 아니었지만, 제 파트를 모두 마치고 다른 조원의 파트를 대신 진행하였습니다. JavaMailAPI 를 사용하여 Gmail 에 연동하였고, 메일 API 를 이용해 가입링크를 전송하는 인증메일 파트를 구현하였습니다.</p> <p>저는 교육과정 외에도 인터넷 강의를 통하여 개발 공부를 진행하였습니다. 도서 리뷰 페이지였던 세미 프로젝트를 더 잘 이해하기 위하여 영화 API 를 이용한 영화 리뷰 페이지를 리액트를 활용하여 만들었습니다. 파이널 프로젝트에서는 채팅 기능을 사용하기 위해 웹소켓에 대한 공부를 진행하였고, 채팅방을 구현할 수 있었습니다.</p> <p>이러한 것들은 정규 교육과정처럼 상세히 접한 것은 아니지만 새로운 기술을 배울 필요가 있다는 것을 제게 상기시켜 주었습니다. 기회가 된다면 이러한 기술들을 더 많이 접해보고 싶습니다.</p>

수 행 프 로 젝 트	구분	항목	주요내용
	세미 프로 젝트	프로젝트 명	REVIEW:0127
		Github 및 포트폴리오 주소	프로젝트 https://github.com/TTTTTTTT
		수행기간	2020 년 11 월 03 일 ~ 2020 년 12 월 23 일
		개발 목표	도서 리뷰 전문 홈페이지
		개발 환경	<p>운영체제 : mac os Catalina</p> <p>개발도구 : eclipse</p> <p>협업도구 : git, GitHub</p> <p>DBMS: oracle DB, Sql Developer</p> <p>Server : Apache Tomcat v.8.5</p> <p>Language : Java, HTML5, CSS3, JavaScript, jQuery, JSP, Ajax</p> <p>디자인툴 : Bootstrap, XD</p> <p>API : javaMailAPI, Kakao 도서 API</p>
		프로젝트 시 활용해본 대표 기술	JavaMailAPI, BootStrap, kakao 도서 API, Java, HTML5, CSS3, JavaScript, jQuery, JSP, Ajax
		구현 기능	<p>1. 사용자 페이지</p> <p>- 회원기능</p> <p>로그인 / 회원가입 / 아이디 찾기 / 비밀번호 찾기 / 메일 인증 / 정보 수정 / 프로필 사진</p> <p>- 리뷰기능</p> <p>리뷰 작성 / 리뷰 목록 / 상세보기 / 조회수 / 좋아요 / 도서 정보 조회 / 도서 검색(리뷰작성 시)</p> <p>- 서재기능</p> <p>리뷰 모아보기 / 도서 담기 / 개별 책장 생성, 수정, 삭제 / 관심 리뷰 모으기 / 타인 서재, 책장 담기/ 프로필을 통한 서재방문</p>

구현 기능

2. 관리자 페이지

- 회원관리

관리자 로그인 / 목록조회 / 탈퇴, 복구 / 키워드 검색 / 기간별 검색/ 인증메일 발송

- 리뷰관리

리뷰 목록 / 게시글 조회 / 리뷰 개별 삭제 및 복구 / 키워드 검색 / 기간별 검색 / 리뷰 선택삭제

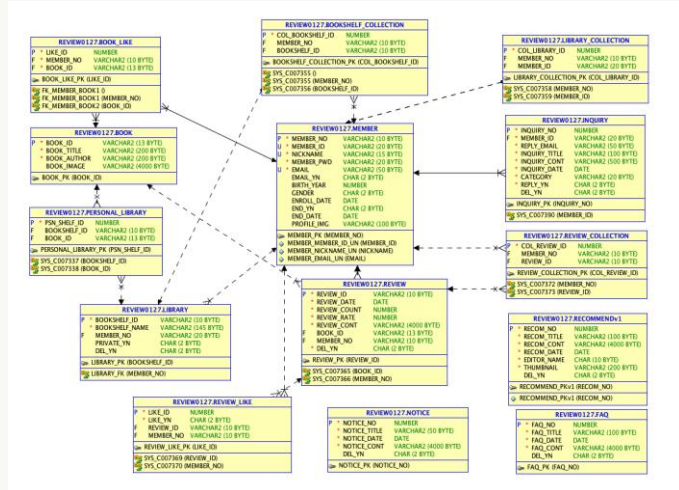
- FAQ / 공지사항 관리

게시글 작성, 수정, 삭제, 복구 / 선택 삭제 / 키워드 검색 / 기간별 검색

- 문의내역 관리

문의내역 목록 조회/ 답변메일 발송/ 문의 내역 삭제 및 복구 / 키워드 검색 / 기간별 검색

DB 설계



담당 역할/기여도

1. 회의록 작성, 사용자 및 컨벤션 제작, DB 데이터 삽입

2. 페이지 구현 및 DB 설계

사용자 페이지

- 서재 / 리뷰 / 컬렉션 페이지 디자인(XD) 및 DB 설계

- javaMailAPI 를 이용한 메일 전송 구현

관리자 페이지

- 회원관리

관리자 로그인 / 목록조회 / 탈퇴, 복구 / 키워드 검색 / 기간별 검색/ 인증메일 발송

- 리뷰관리

리뷰 목록 / 게시글 조회 / 리뷰 개별 삭제 및 복구 / 키워드 검색 / 기간별 검색 / 리뷰 선택삭제

- FAQ / 공지사항 관리

게시글 수정, 삭제, 복구 / 선택 삭제 / 키워드 검색 / 기간별 검색

		<p>- 문의내역 관리</p> <p>문의내역 목록 조회/ 문의 내역 삭제 및 복구 / 키워드 검색 / 기간별 검색</p> <p>3. 기여도(25%) 팀 구성원 5 명</p>
	<p>프로젝트 참여소감</p>	<p>세미 프로젝트는 제가 개발을 배우고 가장 먼저 진행한 프로젝트였습니다. 주제를 선정하는 것부터 저의 의견이 반영되어 더욱 즐겁게 임할 수 있었던 것 같습니다.</p> <p>저희 조는 프로젝트를 하면서 거의 매일 2 시간씩 회의를 진행하였습니다. 참고사이트의 기능을 조사하고, 어떤 기능으로 홈페이지를 구성할지 회의를 하면 할 수록 홈페이지 구성에 많은 것들을 고려해야 한다는 사실을 몸소 느끼게 되었습니다. 모두가 만족하는 홈페이지를 만들기 위해서는 많은 회의가 불가피하다는 것도 느꼈습니다.</p> <p>개인적으로 아쉬웠던 점은 인원에 비해 부족했던 시간이었습니다. 7 명으로 시작하였던 저희 조였지만 프로젝트를 진행하는 와중에 2 명이 중도 포기를 하게 되었습니다. 이미 7 명이 구현할 양의 기능을 정하고 XD 까지 구현을 마친 상황에서 5 명이 모든 기능을 구현하기에는 시간이 턱없이 부족하였습니다.</p> <p>그 결과 우선순위를 정하게 되었고, 사용자 페이지의 검색페이지, 추천 페이지는 구현을 미루기로 하였습니다. 만약 시간이 조금 더 있었다면 추천 페이지와 검색 페이지를 구현할 수 있지 않았을까 하는 생각이 듭니다.</p> <p>가장 만족스러웠던 점은 조원 모두가 프로젝트에 대한 이해도가 높았다는 것입니다. 반복된 회의를 통해서 모든 조원이 사용자 페이지의 기능 대부분을 이해하고 있었고, 2 명이 중도 포기를 하게 된 시점에서도 우선순위를 빠르게 정하고, 남은 페이지를 분담하여 진행하였습니다.</p> <p>자신이 담당하지 않은 페이지의 핵심 기능에 대해서도 이해하고자 했던 것들이 프로젝트가 끝난 지금 좋은 자산이 되었다고 생각합니다.</p>

세미 프로젝트 내용

REVIEW:0127

홈

회원관리

게시판관리

1대1 문의 관리

회원 관리

가입일자

연도, 월, 일, - 연도, 월, 일, -

탈퇴일자

연도, 월, 일, - 연도, 월, 일, -

조건 검색

회원번호

검색

전체 회원 목록

번호	아이디	닉네임	생년	성별	이메일	인증번호	가입일자	탈퇴일자	회복유형	기능	
<input type="checkbox"/>	M1080	abc123	타코	1996	여성	bmy455@naver.com	인증완료	2020-12-30	-	탈퇴유형	탈퇴
<input type="checkbox"/>	M1079	abc12345	블리	1999	남성	spfmw45@naver.com	인증완료	2020-12-30	2020-12-30	탈퇴유형	복구
<input type="checkbox"/>	M1078	mslove	민수%	2000	여성	bmy455@gmail.com	인증완료	2020-12-23	2020-12-24	탈퇴유형	탈퇴
<input type="checkbox"/>	M1073	masmas	마스	2001	남성	jayesay@naver.com	인증완료	2020-12-23	-	탈퇴유형	탈퇴
<input type="checkbox"/>	M1072	reviewgod	리뷰곳곳	2000	여성	good@review0127.com	인증완료	2020-12-23	-	탈퇴유형	탈퇴
<input type="checkbox"/>	M1071	8070bb	bb	1983	여성	8070bb@gmail.com	인증완료	2020-12-22	-	탈퇴유형	탈퇴
<input type="checkbox"/>	M1070	alok158	개나리	1900	여성	jjung5009@naver.com	인증완료	2020-12-22	-	탈퇴유형	탈퇴
<input type="checkbox"/>	M1068	bmy455	말랑마	1996	여성	sss@osdd.f	대기중	2020-12-22	-	탈퇴유형	탈퇴
<input type="checkbox"/>	M1067	like10004	한사랑	1990	여성	like@review0127.com	인증완료	2020-12-22	-	탈퇴유형	탈퇴
<input type="checkbox"/>	M1061	qwe123	qwe123	2002	남성	dd6@dd6.com	인증완료	2020-12-21	-	탈퇴유형	탈퇴

인증 여부입장

1 2 3 >

REVIEW:0127

127호소118호

현재 회원에게 인증 이메일을 인증하시겠습니까?

취소

확인

가입일자

연도, 월, 일, - 연도, 월, 일, -

탈퇴일자

연도, 월, 일, - 연도, 월, 일, -

조건 검색

회원번호

검색

전체 회원 목록

번호	아이디	닉네임	생년	성별	이메일	인증번호	가입일자	탈퇴일자	회복유형	기능	
<input type="checkbox"/>	M1080	abc123	타코	1996	여성	bmy455@naver.com	인증완료	2020-12-30	-	탈퇴유형	탈퇴
<input type="checkbox"/>	M1079	abc12345	블리	1999	남성	spfmw45@naver.com	인증완료	2020-12-30	2020-12-30	탈퇴유형	복구
<input checked="" type="checkbox"/>	M1078	mslove	민수%	2000	여성	bmy455@gmail.com	인증완료	2020-12-23	2020-12-24	탈퇴유형	탈퇴
<input type="checkbox"/>	M1073	masmas	마스	2001	남성	jayesay@naver.com	인증완료	2020-12-23	-	탈퇴유형	탈퇴
<input type="checkbox"/>	M1072	reviewgod	리뷰곳곳	2000	여성	good@review0127.com	인증완료	2020-12-23	-	탈퇴유형	탈퇴
<input type="checkbox"/>	M1071	8070bb	bb	1983	여성	8070bb@gmail.com	인증완료	2020-12-22	-	탈퇴유형	탈퇴
<input checked="" type="checkbox"/>	M1070	alok158	개나리	1900	여성	jjung5009@naver.com	인증완료	2020-12-22	-	탈퇴유형	탈퇴
<input type="checkbox"/>	M1068	bmy455	말랑마	1996	여성	sss@osdd.f	대기중	2020-12-22	-	탈퇴유형	탈퇴
<input type="checkbox"/>	M1067	like10004	한사랑	1990	여성	like@review0127.com	인증완료	2020-12-22	-	탈퇴유형	탈퇴
<input type="checkbox"/>	M1061	qwe123	qwe123	2002	남성	dd6@dd6.com	인증완료	2020-12-21	-	탈퇴유형	탈퇴

인증 여부입장

1 2 3 >

구현기능설명

인증 메일을 구현하기 위하여 자바 MailAPI 를 사용하였다. jQuery 를 이용하여 체크 박스를 선택하면 인증 메일을 전송할 수 있다.

인증 메일 전송 시 링크는 가입 인증이 가능한 서블릿 링크로 전송된다.

가입일자와 탈퇴일자에 따른 기간별 검색이 가능하다.

회원번호 / 아이디 / 닉네임으로 키워드 검색이 가능하고 기능 항목에 있는 탈퇴 복구 버튼을 클릭하면 회원의 상태가 변경된다.

화면설명: 관리자 페이지의 회원 관리 페이지

모든 회원의 정보를 볼 수 있고, 탈퇴 및 복구가 가능하다.

가입 인증 여부를 확인하고 체크 박스를 선택하여 가입 인증 메일을 전송할 수 있다.

REVIEW:0127

홈

회원관리

게시판관리

1대1 문의 관리

리뷰 게시판

작성일자

연도, 월, 일, - 연도, 월, 일, -

리뷰번호

검색

전체 게시물 목록

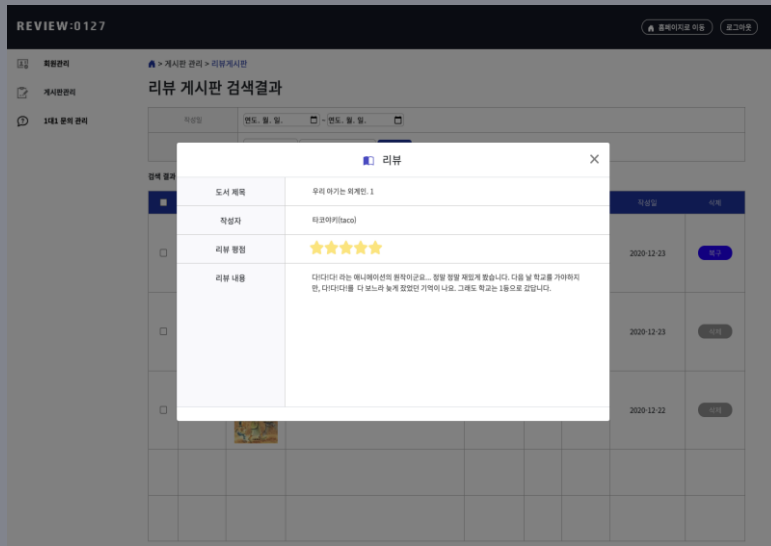
번호	도서이미지	제목	작성자	방명	조회수	작성일	삭제
<input type="checkbox"/>	R49	우라한 거짓말(정장본 HardCover)	민수% (mslove)	5/5	3	2020-12-24	복구
<input type="checkbox"/>	R48	원목이(정장본 HardCover)	민수% (mslove)	4/5	3	2020-12-24	복구
<input type="checkbox"/>	R47	원목이(정장본 HardCover)	민수% (mslove)	4/5	1	2020-12-24	복구
<input type="checkbox"/>	R46	천년의 금세(정장본 HardCover)	타코야키 (taco)	2/5	1	2020-12-24	삭제

구현기능설명

리뷰 페이지의 글제목과 글 표지를 클릭하면 상세리뷰 페이지가 모달 창으로 나타난다.

상세 리뷰 페이지는 bootstrap 의 모달을 사용하여 구현하였다. 별점을 표시하는 별 아이콘도 bootstrap 의 아이콘을 사용하였다.

리뷰 게시판은 리뷰번호 / 제목 / 닉네임 / 아이디로 키워드 검색이 가능하다.



리뷰 작성 기간에 대한 검색 또한 가능하게 구현하였다.

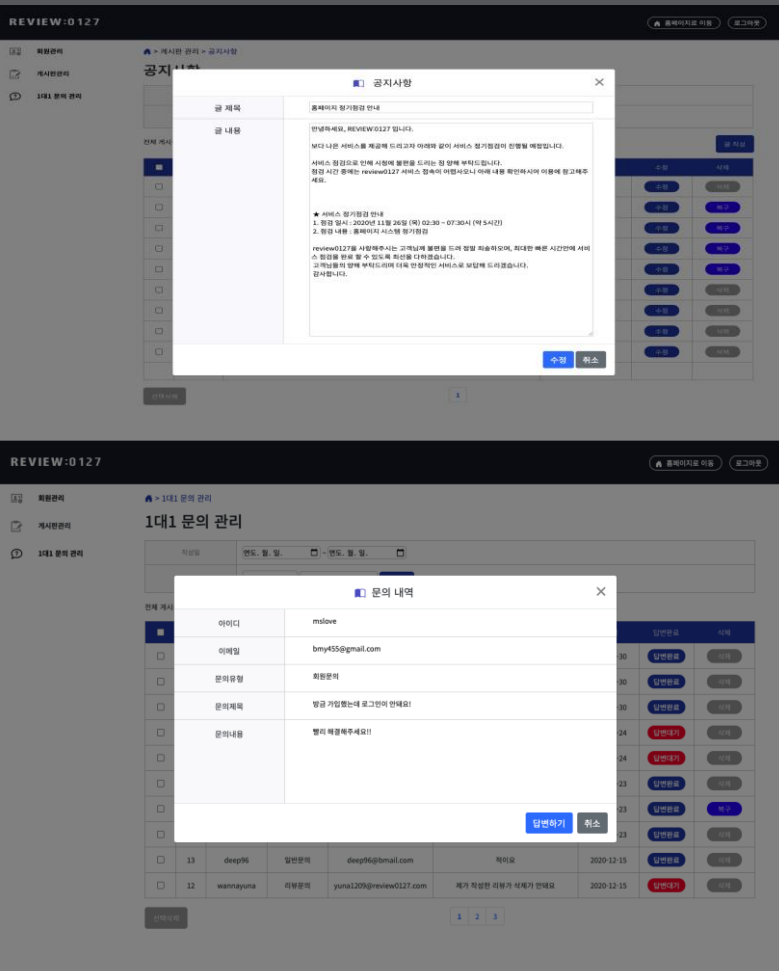
리뷰의 신뢰성을 높이기 위해 작성자만 리뷰를 수정할 수 있다.

관리자 페이지에서는 별도의 수정을 진행하지 않고, 삭제와 복구만이 가능하다.

화면설명: 리뷰 관리 페이지

모든 리뷰를 볼 수 있고 부적절한 리뷰를 삭제할 수 있다.

별 아이콘을 사용하여 DB에 저장된 별점을 개별 리뷰페이지에 구현하였다.



구현기능설명

공지사항 / FAQ

모달 페이지로 수정 및 조회가 가능하게 만들었다.

글 작성 페이지는 버튼을 눌러 별도의 페이지로 이동하여야 한다.

키워드 검색은 글제목과 글 내용으로 구현하였으며, 작성일의 범위를 설정하여 기간별 검색이 가능하다.

문의내역

문의 사항을 확인하고 메일로 답변을 전송할 수 있다.

답변대기 버튼을 클릭하면 답변 전송을 위한 페이지로 이동한다.

답변 전송은 자바메일 API를 사용하여 구현하였다.

또한 답변이 완료된 문의글의 제목을 클릭하면 답변 내용이 표시 된다.

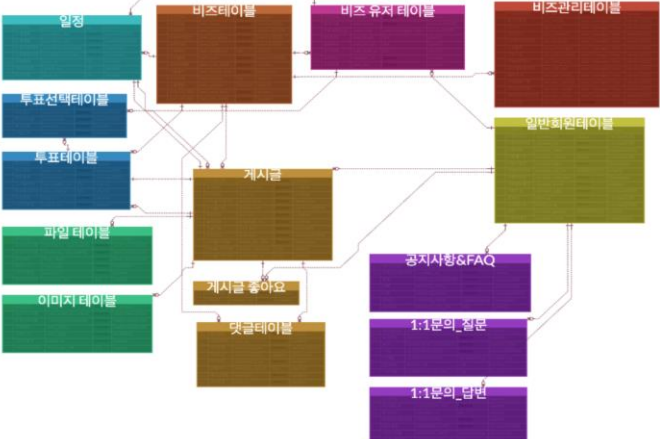
화면설명: 공지사항 / FAQ / 1:1 문의사항

공지사항 / FAQ: 별도의 테이블과 페이지로 구성되어 있지만 기능은 동일하다.

관리자 페이지에서 글을 작성 / 수정 / 삭제 및 복구를 진행 할 수 있다.

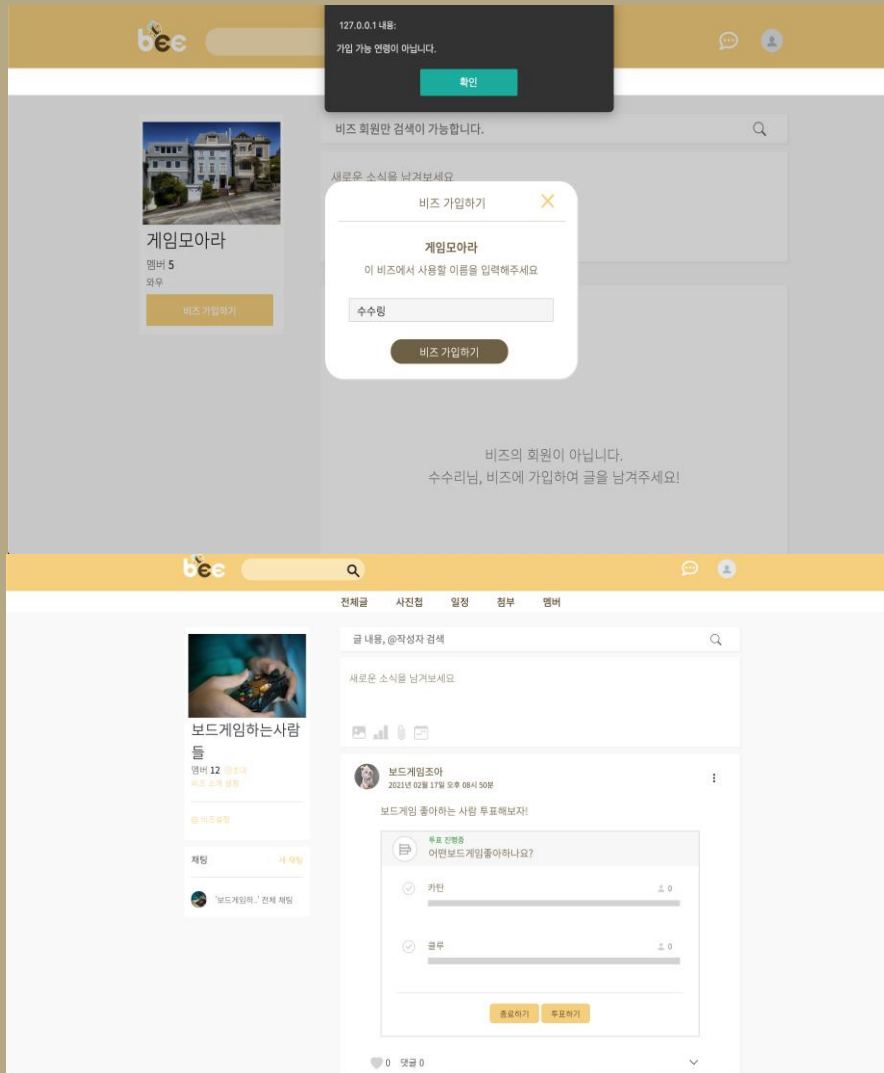
1:1 문의사항: 문의 사항을 확인하고 메일로 답변을 전송할 수 있다. 답변이 완료된 페이지의 경우 모달페이지에 문의 내용이 아닌 답변 내용이 표시 된다.

수 행 프 로 젝 트	구분	항목	주요내용
	파이널 프로젝트	프로젝트 명	BEE
		Github 및 포트폴리오 주소	프로젝트 Git https://github.com/TTRRRRRR 개별 PPT https://drive.google.com/QQQQQQ
		수행기간	2021 년 01 월 01 일 ~ 2021 년 02 월 17 일
		개발 목표	온택트 모임 사이트
		개발 환경	운영체제 : mac os Catalina 개발도구 : sts 협업도구 : git, GitHub DBMS: oracle DB, Sql Developer Server : Apache Tomcat v.8.5 Language : Java, HTML5, CSS3, JavaScript, jQuery, JSP, Ajax, Json, myBatis 디자인툴 : Bootstrap, XD
		프로젝트 시 활용해본 대표 기술	Ajax, Gson, JQuery, HTML5, CSS, JavaScript, Java, JSP, myBatis, jstl
		구현 기능	1. 메인 페이지 - 나의 비즈 소식 가입한 비즈의 모든 게시글 불러오기 - 인기글 모든 비즈 게시글을 좋아요 순으로 정렬 - 추천 비즈 카테고리 분석 후 비즈 추천 - 검색 비즈 검색 / 비즈 게시글 검색 2. 마이페이지 - 내 정보 수정 - 내가 쓴 글 / 댓글 - 좋아요 누른 글 - 공지사항 - 1 대 1 문의 사항

		<p>구현 기능</p>	<p>3. 비즈 페이지 (피드형 게시판 / 비즈별로 생성) 비즈 페이지 메인 (투표, 채팅, 일정, 파일업로드, 이미지업로드) - SNS 에서 주로 사용하는 피드형 게시판 구현 / 스크롤 더보기 구현 / 게시글 작성 수정 삭제 / 댓글 대댓글 작성 수정 삭제 기능 / 좋아요 기능 - 유저 가입 / 권한별 글쓰기 및 기능 사용 구현 비즈 내 검색 - 게시글 내용과 작성자 이름으로 검색 비즈 내 채팅 - 비즈 별 채팅방 생성 / 다수 인원 채팅 참여 가능한 웹 소켓방식의 채팅방 구현 비즈 회원 관리 - 비즈 공개 / 비공개 여부를 반영한 회원 초대 / 가입 승인 / 유저 블락 비즈 일정 관리 - 일정 등록 및 삭제 / 수정</p> <p>4. 관리자 페이지 회원관리 / 비즈관리 / 공지사항 / 1 대 1 문의</p>
	<p>DB 설계</p>		
	<p>담당 역할/기여도</p>		<p>1. 회의록 작성, 사용자 및 컨벤션 제작, DB 데이터 삽입 2. 페이지 구현 및 DB 설계 - 관리자 페이지 / 비즈 생성 페이지 / 비즈 관리 페이지 디자인 및 XD 제작 - 비즈 / 비즈 유저 / 비즈 세팅 테이블 설계 및 제작 - 비즈 메인 페이지 투표 / 이미지 업로드 / 일정 삽입 / 댓글 / 대댓글 / 좋아요 / 모든 게시글 작성 및 수정 삭제 - 비즈 검색 페이지 - 비즈 내 채팅 - 메인페이지 나의 비즈 소식 / 인기글 / 비즈 내 게시글 검색(모든 게시글 / 댓글 수정 및 삭제) 3. 기여도(25%) 팀 구성원 6 명</p>

		<p>파이널 프로젝트는 제가 구현하고 싶었던 부분을 직접 구현한 프로젝트입니다.</p> <p>세미 프로젝트에서 저는 관리자 페이지를 구현하였는데, 일반적인 게시판 형식의 페이지를 구현하면서 조금 더 다양한 기능이 담긴 페이지를 구성하고 싶다고 생각하였습니다. 팀원들의 배려 덕분에 프로젝트의 메인이 되는 비즈 메인 페이지를 맡아 제작하게 되었습니다.</p> <p>이번 프로젝트를 진행하면서 아쉬웠던 점은 팀원들과 의사소통을 할 수 있는 시간이 적었다는 것이었습니다. 프로젝트의 모든 과정은 화상 회의를 통해 회의를 진행하였기 때문에 많은 것을 의논할 수 없었습니다.</p> <p>그렇기 때문에 저는 단체 채팅방을 활용하여 시시각각 필요한 정보나 의견들을 모으려고 노력하였습니다. 제가 진행하는 부분에 있어서, 다른 팀원의 이해가 필요한 부분은 상세하게 설명하려 노력하였습니다. 그 결과 원격 수업에도 불구하고 제가 맡은 페이지의 모든 기능을 구현할 수 있었던 것 같습니다.</p> <p>가장 만족스러웠던 점은 제가 원하는 부분을 직접 구현하였다는 것입니다. 배우기는 했지만, 사용해보지 않았던 Ajax, gson 과 같은 기능을 직접 사용하며 부족했던 경험을 쌓았던 것이 가장 좋았습니다.</p> <p>제가 어느 부분을 공부하면 좋을지 알게 된 것도 만족스러웠던 점 중 하나입니다. 파이널 프로젝트를 진행하면서 제가 가장 중점을 두었던 것은 기성 사이트들이 이러한 페이지를 구현하기 위해 어떤 로직을 사용했을까 하는 것들이었습니다.</p> <p>제가 생각했던 기본적인 로직과 실무에서 사용하는 로직이 다를 때, 적용할 수 있는 방법은 적용하고 당장 할 수 없는 것들은 최대한 비슷하게 구현하려 노력하면서 제 부족함이나 더 노력해야 할 것들을 깨닫게 되었습니다.</p>
--	--	---

파이널 프로젝트 내용

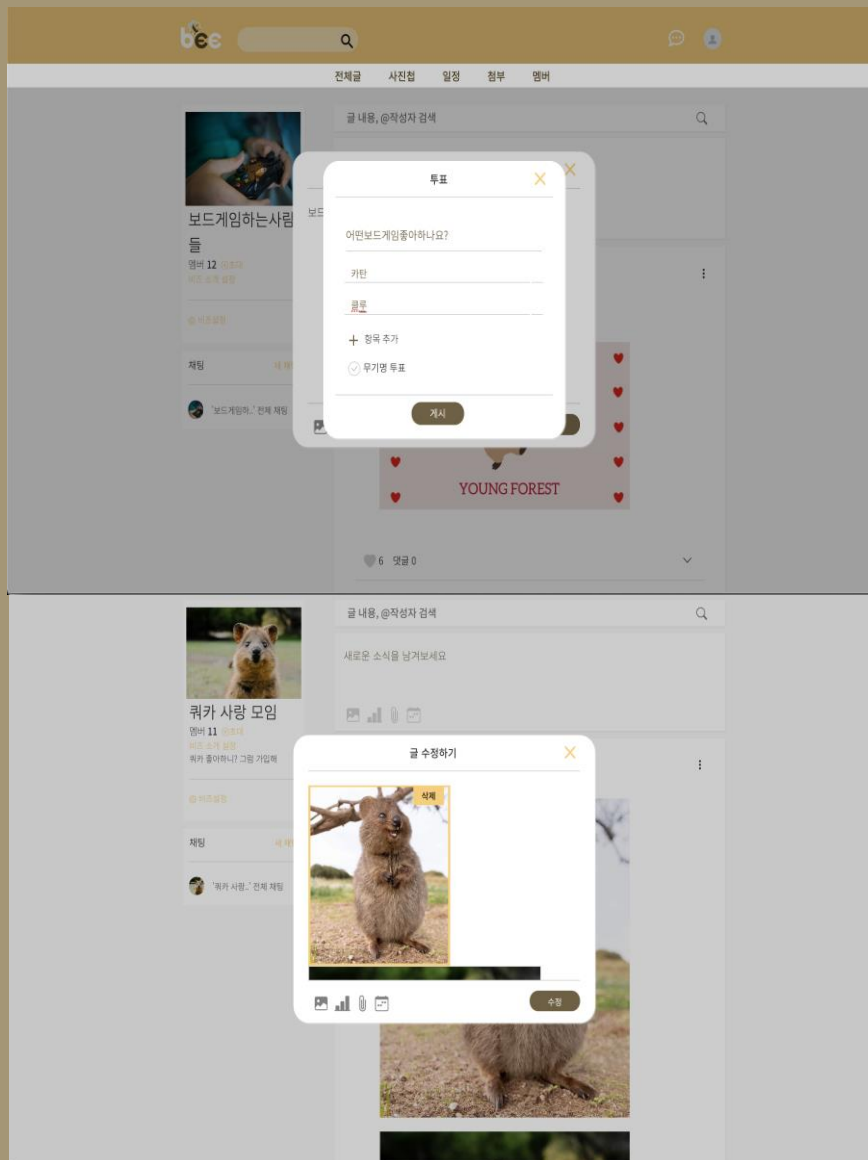


구현기능설명

비즈의 메인 페이지이다. 비즈별로 커버와 소개글을 설정할 수 있고 글쓰기 및 댓글 쓰기 권한을 등급별로 설정하는 것이 가능하다. 회원들의 작성글을 피드형 게시판으로 구현하였다. 게시글은 다중 이미지, 투표, 일정, 파일을 글과 함께 업로드, 확인할 수 있다. 스크롤 더보기를 구현하였기 때문에, 스크롤을 내려 이전 피드들을 확인할 수 있다. 글 내용과 @작성자 검색을 통하여 비즈의 게시글을 검색할 수 있다.

화면설명: 비즈 메인 페이지

비즈 설정에서 체크한 가입조건 확인 후 유저 가입이 완료되고, 비즈 공개 / 비공개 여부에 따라 게시글 조회 / 검색 / 가입이 제한된다.



구현기능설명

비즈 게시글 작성

페이지이다.

글 작성페이지는 모달으로 구현하였다.

글 내용과 투표, 이미지, 파일, 일정을 포함하여 작성할 수 있다.

투표는 이중모달을 통해 생성이 가능하다.

항목추가 버튼을 눌러 항목을 추가할 수 있다.

이미지는 작성 시 여러 장을 한번에 업로드 할 수 있다.

일정도 투표와 같이 이중모달을 통해 생성이 가능하다.

파일 업로드는 게시글 당 1 개의 파일로 제한하였다.

수정 시 모든 기능은

미리보기를 클릭 후, 삭제 버튼을 눌러 삭제할 수 있다.

이미지는 이러한 방법으로 한 장씩 삭제할 수 있다.

화면설명: 비즈 게시글 작성 및 수정

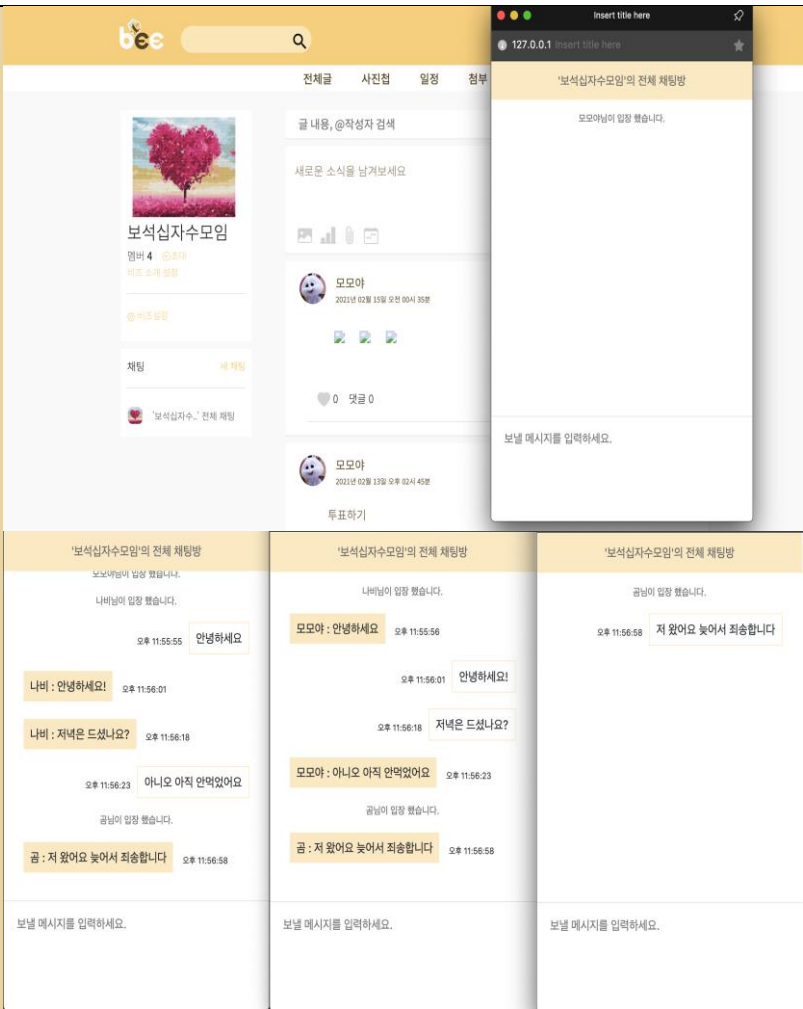
게시글은 글 내용과 투표 / 이미지 / 파일 / 일정을 포함하여 작성할 수 있다.

투표는 이중 모달을 통해 생성이 가능하다.

생성 이후, 게시글을 통해 투표하기 버튼을 눌러 투표를 반영할 수 있고, 종료하기를 눌러 투표를 종료할 수 있다.

이미지는 다중 업로드가 가능하고 개별 수정 삭제가 가능하다. 파일의 경우 1 개씩 첨부 가능하며 다운로드가 가능하다.

일정은 투표와 마찬가지로 이중 모달을 통해 생성이 가능하고, 상세 내용은 모달을 통해 확인할 수 있다.

	<p>구현기능설명</p> <p>SockJS 를 이용하여 채팅을 구현하였다. 모든 비즈가 하나의 전체 채팅방을 가지고 있다.</p> <p>참여할 수 있는 인원은 제한을 두지 않았기 때문에 다수의 인원이 채팅에 참여할 수 있다.</p> <p>또한 userName 을 파라미터값으로 받았기 때문에 채팅창을 열 때 따로 닉네임을 입력할 필요가 없다.</p> <p>채팅 내용을 작성하면 나의 채팅 창의 오른쪽에 말풍선이 추가되고, 다른 사람의 채팅은 왼쪽에 추가된다.</p>
<p>화면설명: 비즈별 채팅 기능</p> <p>다수의 인원이 참여할 수 있는 채팅방이다.</p> <p>비즈별로 전체 채팅방이 만들어져 있으며, 다수의 인원이 채팅에 참여할 수 있다.</p> <p>또한 한명이 여러 개의 채팅에 참여하는 것도 가능하다.</p>	