


입 사 지 원 서

입사 후 포부 및 각오	다음 단계를 이해할 수 있는 개발자로 성장하겠습니다.				
-----------------	-------------------------------	--	--	--	--

응시부문	JAVA 개발자	희망연봉	회사내규에 따름	입사구분	신입
휴대폰	010-0000-0000		이메일	XXXXXXXXXXXX@gmail.com	

	성 명	한글) 000		영문) 000 0000 00000	
	생 년 월 일	1990년 11월 15일		성 별	남
	주 소	인천광역시 서구 완정로 34번길 00, 00아파트 000동 0000호			

학 력 사 항	입학년월	졸업년월	출신학교 및 전공	구분(졸업여부)
	2009년 03월	2016년 02월	청주대학교 환경조경토목공학부 환경조경학과	학사 졸업
	2006년 03월	2009년 02월	백석고등학교	졸업

병 역	군필	복무기간	2011년 02월 21일 ~ 2012년 11월 21일
		군별	육군

자 격 증	자격면허	취득년월	발행처
	1종 보통 자동차운전면허증	2009년 08월	서울지방경찰청

사 회 경 험	회사명	근무기간	업무내용	직 급
	롯데시네마	2016년 06월 ~ 2021년 02월	총무	매니저
	메가박스 검단점	2014년 10월 ~ 2016년 05월	지점 관리, 실적 분석	매니저

교 육 사 항	교육과목	(디지털 컨버전스)공공컨텐츠를 활용한 자바프로그래밍 개발자 양성과정			
	교육기관	KH정보교육원		출석률	99.1%
	기간	2021년 02월 01일 ~ 2021년 07월 12일			
	교육내용	습득기술			
		<ul style="list-style-type: none"> ● ORACLE / SQL Programming ● JAVA Servlet / JSP, jdbc Spring Framework, Mybatis, Ajax ● HTML / CSS / JavaScript 			

상기 사항이 사실과 틀림없으며, 사실과 다름이 판명될 경우 회사의 조치에 어떠한 이의도 제기하지 않을 것을 서약함.
이름: 000 서명(인)

자 기 소 개 서

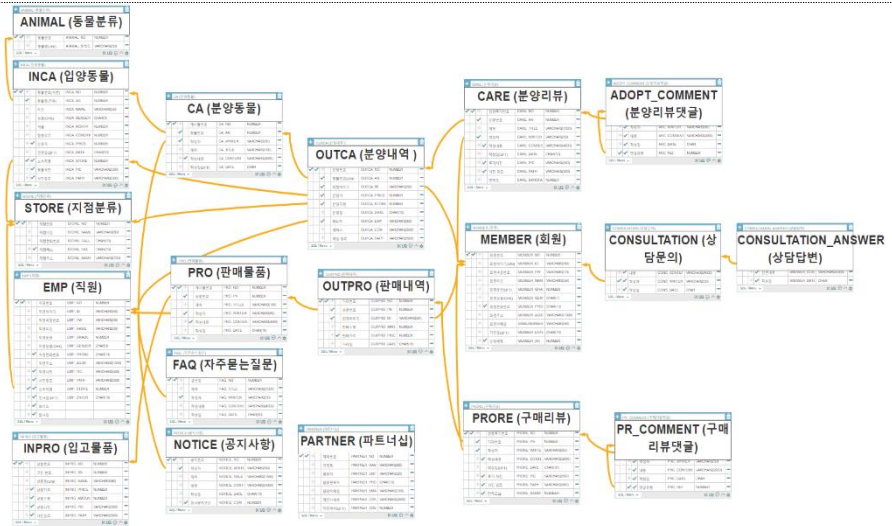
자기소개	<p>해당업무에 지원한 본인만의 역량과 강점, 지원동기를 소개해주세요.</p> <p>저는 종합적인 이해도를 바탕으로 팀워크, 순발력을 발휘하여 맡은 일을 수행합니다.</p> <p>일례로 회전율이 굉장히 빠른 영화관에서 일을 할 때 저의 강점을 발휘해본 경험이 있습니다. 당시 저는 처음 현장에 업무에 관한 배경지식을 쌓고 갔습니다. 하지만 새로운 장소에 대한 모든 것을 한번에 이해하기는 쉽지 않았습니다. 이를 보완하기 위해 어떤 예외상황에도 대응할 수 있기 때문에 퇴근 이후에도 개관 이후의 품의를 정독했습니다. 많은 부분을 이해한 저는 어디서 무슨 일이 생겨도 빠른 해결을 할 수 있었습니다.</p> <p>이 때의 경험은 개발 프로젝트에서 역량을 발휘할 수 있다고 생각합니다. 업무에 대한 이해도를 배경으로 소통하는 팀원과의 협업 그리고 예외상황에 대한 순발력 있는 대응을 통해 완성도 있는 프로젝트를 수행할 수 있을 것입니다.</p> <p>또한 최근 직업훈련과정 중 진행한 개발 팀 프로젝트를 진행하면서 개발에 대한 애착이 점점 더 많이 생기는 절 보며 개발자에 좀 더 가까워지고 있다고 생각합니다.</p> <p>저의 강점을 업무에 녹여내고 개발자로서 기술 및 인성적인 역량을 향상시킬 수 있도록 앞으로 도 노력을 아끼지 않을 것입니다.</p>
성격의 장/단점	<p>자신의 성격 중 장점과 단점은 무엇이며 단점의 경우 보완하기 위하여 어떤 노력을 했나요?</p> <p>순간적인 집중력과 멘탈관리가 저의 강점입니다.</p> <p>환경의 변화가 많은 영화관에서 컴플레인과 긴급상황이 발생했을 경우에도 입장을 바꾼 공감을 통해 '왜 나한테 이래'가 아닌 '이럴 수 있구나'로 이해하며 감정적이지 않고 이성적으로 판단해 많은 상황을 해결하였습니다. 이러한 장점을 바탕으로 개발을 할 때에 예외 또는 변수가 생기거나, 팀원과 이견이 생기더라도 이성적으로 상황을 파악하고 집중하여 해결할 수 있을 것입니다.</p> <p>반면 제 단점을 생각해보면 항상 '왜?'라는 자문을 많이 합니다.</p> <p>이를 통해 업무처리가 지연되는 경우가 있습니다. 해당 업무에 대해 왜 이렇게 해야하는 건지 충분히 이해가 되지 않으면 그 다음으로 넘어가기가 굉장히 힘들었습니다.</p> <p>이를 해결하기 위해 해당 업무가 진행되면 구체적이진 않지만 전체적인 흐름을 그려 나가며 이해하여 정제되지 않고 진행할 수 있도록 노력하고 있습니다. 코드를 작성하는 경우에도 이 다음엔 어떤 코드가 올지 생각하며 작성을 하다 보니 작성 부분에 대한 속도도 많이 개선을 했습니다.</p>
목표	<p>입사 후 이루고 싶은 목표가 무엇이고 그 목표를 이루기 위해 어떠한 노력을 할 계획 인가요?</p> <p>역삼각형 개발자가 제 목표입니다.</p> <p>개발자의 성장성을 그림으로 그린다고 가정할 때, 깊은 이해도가 있는 분야가 역삼각형의 아래 꼭지점이 될 것이며, 양 옆으로 갈수록 연관성이 적은 분야입니다.</p> <p>물론 모든 분야에 깊은 이해를 가지기는 힘들지만 먼저 깊이 있는 개발자가 되어 이를 통해 더 나은 결과물을 만들고 싶습니다. 이에 직업훈련교육을 듣기 전 흥미를 갖고 C언어를 독학하며 JAVA, HTML 등 여러 언어를 스스로 학습했습니다. 주변 현업 개발자들도 업무 및 공부를 통해 야근을 하는 것을 보고 의욕이 생기는 절 보며 뿌듯하다고 생각했습니다.</p> <p>과정 외 개인 프로젝트를 진행하면서 다른 팀원에게 React에 대한 여러 부분들을 들어 호기심이 생겼습니다. 모든 개발자가 그럴 수도 있겠지만, 좀 더 편하게 더 좋은 결과물을 만들어 내고 싶은 욕구를 충족하기 위해서는 더 효율적인 요소를 적절하게 사용해야 합니다. 때문에 다양한 상황에 맞는 요소를 공부하는 것이 도움이 될 것이라고 생각합니다.</p>

직무능력소개서

지식 /기술	<p>해당분야에 지원하기 위해 어떤 지식과 기술을 습득하였으며, 어떻게 노력하였나요?</p>
	<p>자바개발자 직업훈련교육을 수강하기 전 C언어를 공부하였습니다. 이후 교육과정에 있을 java와 mysql, html을 독학하였으며, 현 교육과정에선 DB, javaScript, Ajax, Spring FrameWork 등의 과목들을 수강하였습니다.</p> <p>세미 프로젝트에서 팀장으로서 프로젝트의 발표자료 및 DB관리 그리고 메인 및 분양과정을 맡았습니다. 분양페이지에서는 각 동물 종별로 구분하여, 해당 태그를 선택할 경우 종번호에 맞는 리스트를 준비해두었습니다. 그리고 JavaScript와 jQuery로만 페이지 내에서 4마리씩 리스트를 출력한 뒤, 더보기 기능을 제공하였습니다. 추가로 모달을 이용해 상세보기를 구현하였으며, 모달 내에서도 동작할 수 있는 방안을 마련하였습니다. 불필요한 MVC 패턴에서의 동작을 최대한 줄이기 위해 SQL문을 최대한 함축하여 사용했습니다.</p> <p>이러한 경험을 바탕으로 많은 팁을 얻게 되어 앞으로 진행할 프로젝트에 적용하기 위해 노력해야겠다는 생각을 했습니다.</p>
태도	<p>교육과정 혹은 프로젝트 수행 시 어려운 일에 직면했을 때 어떻게 문제를 해결 또는 극복하였나요?</p>
	<p>세미 프로젝트에서 가장 어려웠던 것은 틀에 맞추는 부분이었습니다.</p> <p>처음 DB를 구성하고 각 페이지에 필요한 부분을 고려해 제약사항을 입력하고 팀원들에게 sql 문서를 공유하였습니다.</p> <p>처음엔 문제없이 진행되었으나, 프로젝트의 진행도가 높아질수록 상대적으로 결합도가 높은 테이블을 다룰 때 많은 어려움이 있었습니다. 근본적인 부분은 사실 테이블을 효율적으로 다시 구성하는 부분이지만, 현업에서 업무를 할 경우 그러지 못할 경우도 생길 수 있다고 생각하여 현상에서 최선을 찾아 진행하였습니다.</p> <p>저희 팀원들은 늦은 시간에 모여 디스코드를 통해 각 담당 부분을 코딩하며 안되는 부분이 있으면 자유롭게 질문하여 문제를 빨리 파악하여 해결하려 노력했습니다. 팀장으로서 책임감 때문인지 많은 부분에 참여하여 제가 아는 선에서 도움을 주려 많은 노력을 하다 보니 제 담당에 더 많은 노력을 하지 못한 부분에 아쉬운 점이 남아있었습니다. 이에 과정 내 세미 프로젝트 기간이 끝난 후 뜻이 있는 팀원과 완성하지 못한 부분을 완성하였습니다.</p> <p>앞으로도 많은 어려움을 마주하겠지만, 최대한 문제가 발생하지 않도록 효율적인 프로젝트로 완성시킬 예정입니다.</p>
활용 가능 기술	<p>교육과정 외에 추가로 활용 가능한 기술 및 접목해본 내용이 있다면 자유롭게 작성 바랍니다. (전공과목, 개별학습 등)</p>
	<p>C언어, Mysql을 독학하였으며, 교육과정에 없는 Git을 세미 프로젝트에서 공부하였습니다. 팀원들 모두 사용한 적이 없다고 하여 팀원들에게 알려주기 위해 기본적인 사용법과 간단한 이론 정도를 습득하여 팀원들에게 설명한 경험이 있습니다.</p>

수 행 프 로 젝 트	구 분	항목	주요내용
	세 미 프 로 젝 트	프로젝트 명	Pemily(Pet+Family)
		Github 및 포트폴리오 주소	https://github.com/Developeryhc/petfamily-pemily-v.2
		수행기간	2021년 05월 01일 ~ 2021년 05월 21일
		개발 목표	반려동물 분양 및 물품 판매 홈페이지
		개발 환경	<p>운영체제 : window os Catalina</p> <p>개발도구 : eclipse, vscode</p> <p>협업도구 : git, GitHub</p> <p>DBMS : oracle DB, Sql Developer</p> <p>Server : Apache Tomcat v.8.5</p> <p>Language : Java, HTML5, CSS3, JavaScript, jQuery, JSP, Ajax</p> <p>디자인툴 : kakao oven</p> <p>API : 네이버지도 API, SummerNote</p>
		프로젝트 시 활용해본 대표 기술	네이버지도 API, Java, HTML5, CSS3, JavaScript, jQuery, JSP, Ajax, SummerNote
		구현 기능	<p>1. 사용자 페이지</p> <ul style="list-style-type: none"> - 회원기능: 로그인 / 회원가입 / 아이디 찾기 / 비밀번호 찾기 / 정보 수정 / 상담 기능 - 분양기능: 상세보기 / 분양신청 / 분양 상담 - 물품기능: 상세보기 / 구매하기 - 공지사항: 자주 묻는 질문 / 게시판 / 게시물 작성 / 게시물 수정 / 게시물 삭제 - 연락처: 회사소개 / 지점소개 / 직원소개 <p>2. 관리자 페이지</p> <ul style="list-style-type: none"> - 관리자/직원 기능: 동물등록 / 물품등록 / 동물현황 / 직원등록 / 수정 / 삭제 - 분류기능: 동물 접종여부에 따른 분류(전/중/후) / 물품 입고 여부에 따른 분류(전/중/후)

DB 설계



담당 역할/기여도

1. 메인 및 분양 담당, 프로젝트 진행률, DB 데이터 설계
2. 사용자 페이지
 - 1) 메인 / 헤더 / 푸터 / 로고 디자인 및 구현
 - 2) 분양동물 접종여부에 따른 (전/중/후) 페이지 및 DB 설계
 - 3) 분양관리
 - 입양동물 접종 시 분양등록 / 분양동물 조회 / 상세보기 / 분양동물 신청 시 분양 내역 insert / 정보 수정 / 정보 삭제
3. 기여도: 20% / 팀 구성원 6명

프로젝트 참여소감

첫 프로젝트였던 세미 프로젝트는 저에게 있어서 영킨 낚시줄 같았습니다.

프로젝트를 진행하면서 생기는 문제들에 대해서 해결하기 위해 다양한 시각으로 바라보며 경우의 수를 고민하며 만약 반영했을 때 생길 수 있는 문제점을 상상하며 최선안의 방안을 모색하여 문제들을 풀어나갔습니다.

물론 영킨 낚시줄을 자르고 다시 이어 사용하는 방법도 있겠지만, 낚시줄을 풀어나가면서 왜 영킨인지에 대한 근본적인 원인을 찾으려는 목적이 있었기에 천천히 수정하며 같은 이유로 문제가 발생하지 않도록 접점이 있는 팀원과 협업하여 프로젝트를 진행시켰습니다.

처음부터 저는 서로 어색해 하는 게 시간적으로 쫓기는 저희에게 불리하게 작용할 것으로 생각되어 회의를 진행하고 일정을 정리하여 조원들을 이끌어나갔습니다. 회의 일자를 정하고 과제를 정하여 각자 맡은 업무를 받아 정리하였습니다만, 시간이 부족할 것을 알았기 때문에 모자란 부분은 이후에 채우기 위해 우선적인 부분만 먼저 진행하였습니다.

가장 마음에 들었던 부분은 조원이 작성한 코드를 함께 보며 개선이 필요한 부분에 대해 방향과 힌트를 제시하여 조원이 스스로 구현해 냈을 때 뿌듯해하는 모습들을 보았을 때였습니다.

위 상황들을 보며 제가 팀장으로서 프로젝트를 좀 더 이해해서 타인에게 더 좋은 시너지를 주어야겠다고 다짐하여 노력한 것들이 지금의 저를 만들었다고 생각합니다.

세미 프로젝트 내용

구현기능설명

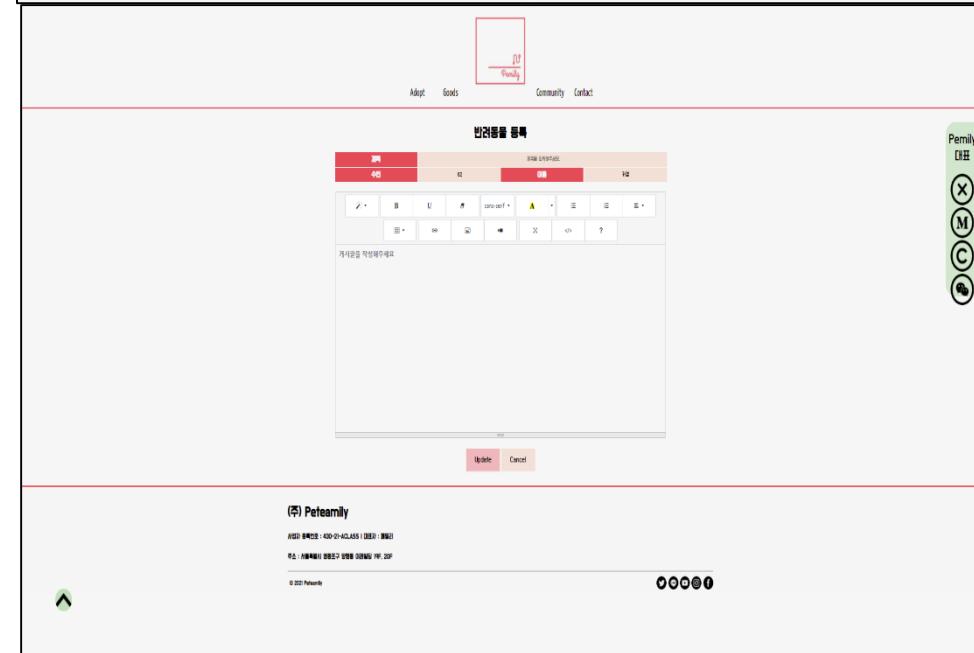
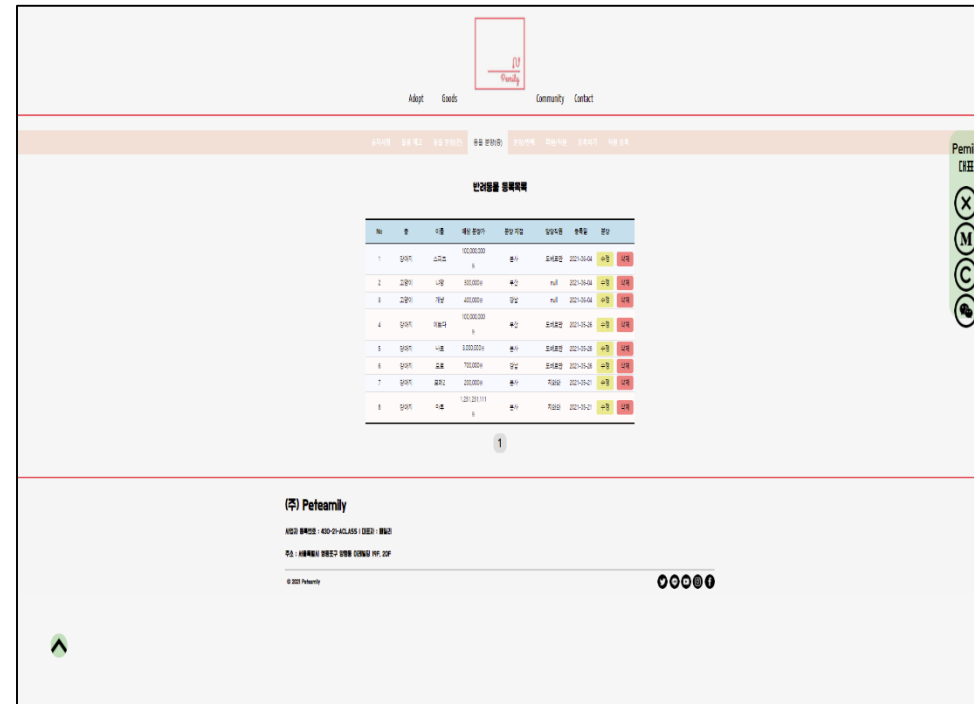
페이지를 구성하여 많아졌을 경우를 대비하여 한 페이지 당 10개씩 총 10페이지를 보여줍니다.

페이지가 넘어갈 경우 화살표로 다음페이지를 보여줄 수 있도록 구성하였습니다.

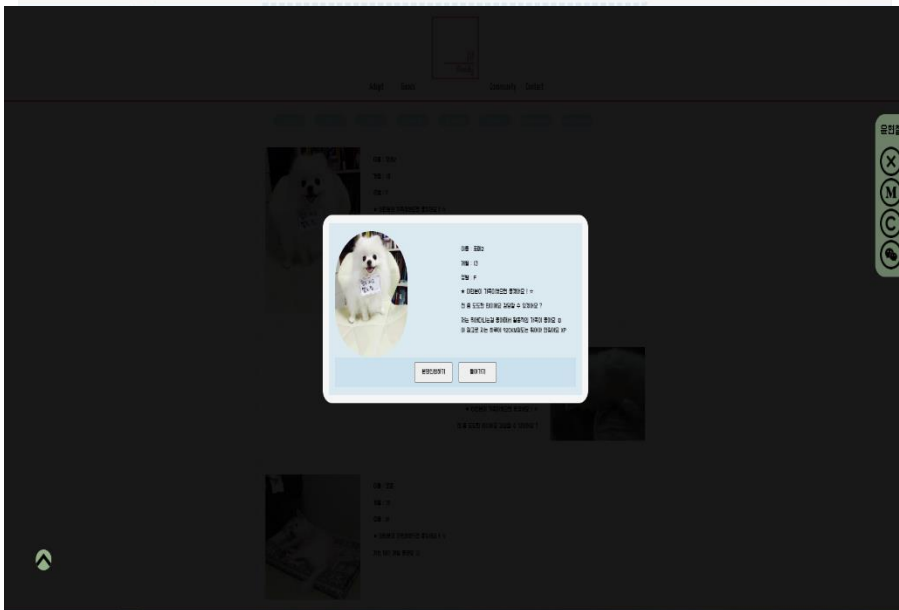
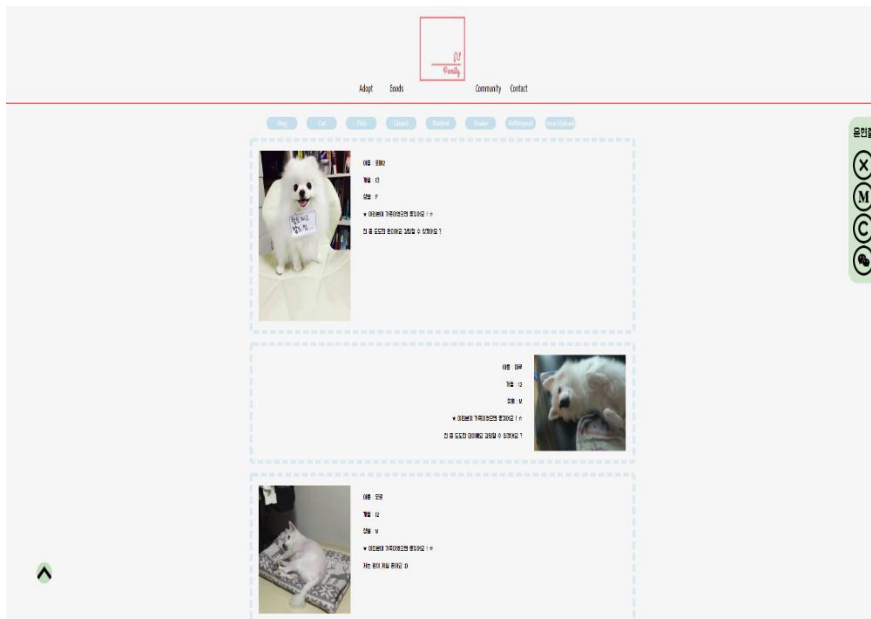
동물 분양(전)에서 등록하기를 눌렀을 경우 SummerNote를 이용해 내용을 입력 받은 후 ajax로 대표 이미지를 처리합니다.

SummerNote 내에 이미지 삽입시, 태그를 포함한 문자열로 입력되어 고화질 이미지도 문제없이 업로드가 가능합니다.

반려동물을 등록할 경우 서블릿 링크로 전송되어 입양테이블에 동물상태 update와 분양테이블에 insert가 이루어져 두 결과값이 모두 정상일 경우 commit을 통해 동물분양(중)에 표시되며, 사용자에게 노출됩니다.



화면설명: 관리자페이지 내 반려동물이 접종을 끝내고 내용을 등록할 경우 동물 분양(전)에서 동물 분양(중)으로 옮겨집니다.
해당 동물의 상태가 업데이트 되며 해당 페이지 내에서 수정이 가능합니다.



화면설명: 사용자에게 분양동물 테이블에 등록된 동물들을 노출시켜 클릭 시 상세보기 및 분양신청이 가능합니다.

구현기능설명

해당 본문의 태그는 기본 뼈대의 태그를 최소한으로 사용하였습니다.

이외의 동물 정보는 js의 onload형식과 같이 jquery를 이용해 ajax로 분양동물 테이블에 있는 vo와 FK로 이어진 입양동물 테이블의 vo를 한 객체로 묶어 가져와 본문 div에 더보기 버튼과 함께 append합니다.

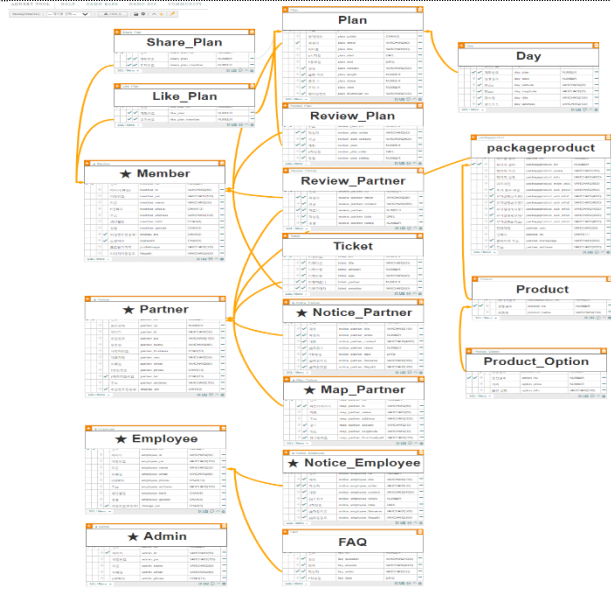
이후 불러온 정보들을 클릭할 경우 modal을 통해 화면 중앙에 ajax를 jquery형식으로 가져온 데이터를 출력합니다.

이때 신청하기를 누르면 직원이 볼 수 있는 리스트로 해당 명단이 넘어갑니다.

돌아가기를 누를 경우 불러왔던 modal을 hide하여 보이지 않게 합니다.

수 행 프 로 젝 트	구 분	항목	주요내용
	파 이 널 프 로 젝 트	프로젝트 명	오몽
		Github 및 포트폴리오 주소	https://github.com/Developeryhc/Omong
		수행기간	2021년 06월 11일 ~ 2021년 7월 12일
		개발 목표	여행스케줄링 및 예약 웹페이지
		개발 환경	운영체제 : window os Catalina 개발도구 : sts 협업도구 : git, GitHub DBMS : oracle DB, Sql Developer Server : Apache Tomcat v.8.5 Language : Java, HTML5, CSS3, JavaScript, jQuery, JSP, Ajax, JSON, mybatis 디자인툴 : kakao oven, bootstrap API : 카카오맵 API, SummerNote, VISIT JEJU API, 네이버 로그인 API, 카카오 로그인 API
		프로젝트 시 활용해본 대표 기술	카카오맵 API, VISIT JEJU API, API 검색
		구현 기능	1. 사용자 페이지 <ul style="list-style-type: none"> - 회원기능 : 로그인 / 회원가입 / 아이디 찾기 / 비밀번호 찾기 / 정보 수정 - 검색기능 : 일정, 예약 검색 - 일정기능 : 일정 등록 / 일정 조회 / 일정 추천 / 일정 공유 - 예약기능 : 이용권 조회 / 이용권 구매 / 이용권 조회 / 공지사항 조회 2. 파트너 페이지 <ul style="list-style-type: none"> - 회원기능 : 로그인 / 승인신청 / 아이디 찾기 / 비밀번호 찾기 / 정보 수정 - 예약기능 : 이용권 등록 / 공지사항 등록 / 공지사항 수정 3. 직원 페이지 <ul style="list-style-type: none"> - 회원기능 : 로그인 / 회원가입 / 아이디 찾기 / 비밀번호 찾기 / 정보 수정 파트너 승인 / 회원 조회 / 회원 수정 - 문의기능 : 채팅 기능 / 공지사항 등록 / 공지사항 수정 / 공지사항 삭제 공지사항 조회 4. 어드민 페이지 <ul style="list-style-type: none"> - 회원기능 : 로그인 / 회원 조회 / 회원 수정

DB 설계



담당 역할/기여도

1. 일정, 프로젝트 버전관리, DB 데이터 설계, API 관리
2. 사용자 페이지
 - 일정 등록 / 일정 조회 / 검색
 - 장소 검색 및 VISIT JEJU API 자동 업데이트, 추천, 공유 기능
3. 기여도 : 30% / 팀 구성원 5명

프로젝트 참여소감

파이널 프로젝트를 진행함에 있어 이전 프로젝트들에서의 문제점의 일부를 보완해보려 노력하였습니다.

먼저 일정에 대한 기준을 맞추기 위해 각 파트별로 버전을 나누어 구현해야 할 기준을 정립하였습니다. 그리고 비대면 수업으로 인해 거의 보지는 못했지만 먼저 팀원들에게 다가가서 분위기를 편하게 형성하여 회의에 딱딱한 분위기보다는 자연스럽게 편안한 분위기 안에서 회의를 진행해 진행 시점을 앞당길 수 있었습니다.

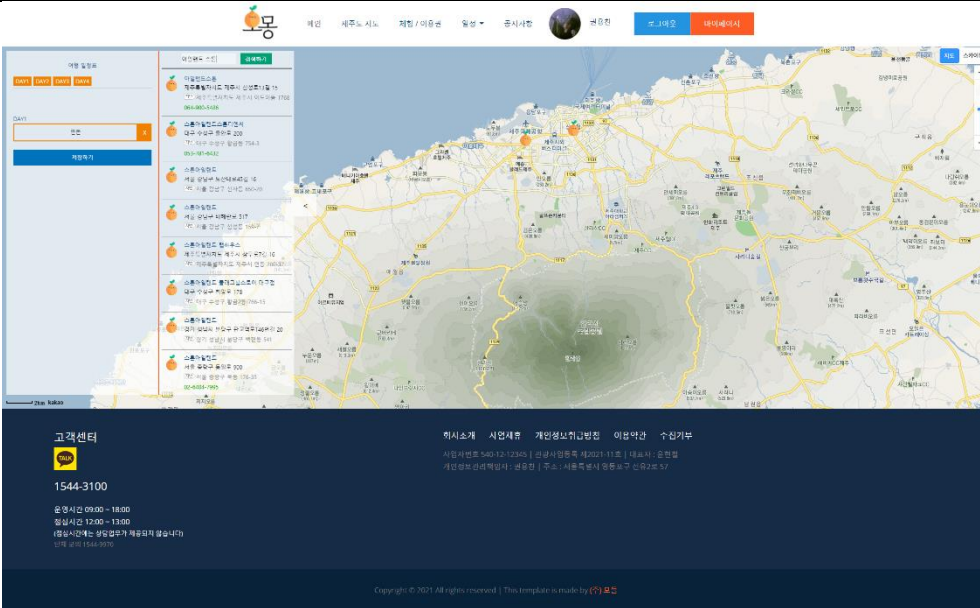
이번 프로젝트에서 아쉬웠던 점은 매일매일 대면하면서 어떤 부분에서 막혔는지 어디까지 진행했는지 하나하나 체크하지 못했던 부분에 대해서 아쉬웠습니다. 주마다 회의록을 기록해두었지만, 세미와는 다르게 버전에 맞추어 최대한 진행을 하기 위해 진도에 미치지 못한 팀원에게는 도움을 줄 수 있도록 노력한 결과 총 5가지의 버전 중 목표했던 버전까지 달성할 수 있었던 것 같습니다.

가장 만족스러웠던 것은 필수적으로 사용해야했던 API를 처음 접해 공부하고 많은 고민을 통해 JSON을 사용해 자료들을 주고 받고 무지했던 부분에 대해 자신감이 생긴 것이 가장 만족스러웠습니다.

또한 이번 프로젝트를 진행하면서 언어들의 동작원리에 대해 좀 더 공부하게되면서 로직에 대한 부분을 더 고민해보게 되면서 더 흥미가 생기게 된 부분도 만족스러운 부분 중 하나입니다.

마지막으로 아직 많은 부분에 대해 무지함을 알게 되었지만 조금씩 성장해가면서 할 수 있는 부분에 대해 습득하고 더 심도있게 이해할 수 있게 동기부여가 되었던 프로젝트였습니다.

파이널 프로젝트 내용

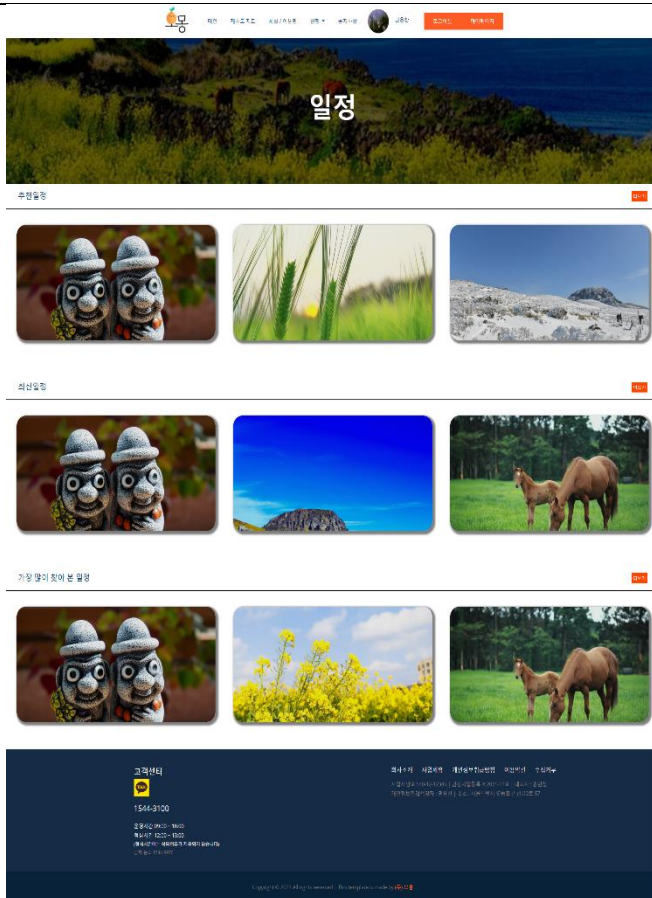


구현기능설명

Plan 테이블에 등록 된 일자별로 각 Day 배열을 만들어 각 Day 배열에 키워드를 통해 검색된 지점의 마커나 검색리스트를 클릭하여 해당 지점의 경도와 위도, 명칭 등의 정보를 JSON 객체로 담아 AJAX에 data로 저장합니다.

추가한 지점을 삭제할 경우 삭제한 지점부터 끝까지 재배포하여 다시 재정립합니다.

화면설명: 사용자가 로그인 시, 일정을 등록하기 위해 각 일자별로 키워드를 검색해 장소를 추가하거나 VISIT JEJU API + 파트너의 키워드를 검색하여 장소를 추가합니다. 삭제 시, 배열을 순서대로 재배포해 ajax를 통해 저장합니다.

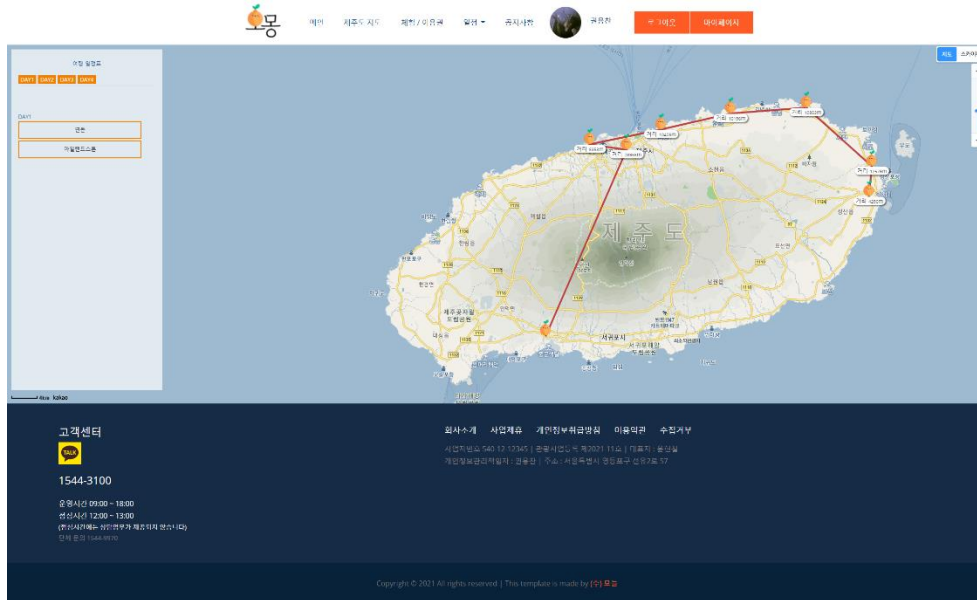


구현기능설명

Plan 테이블에 등록된 일정 중 각 파트에 맞추어 Top3 만 SELECT 합니다. 이때 추천, 공유 수도 같이 포함하여 VO에 담아 표현합니다.

특정 일정 추천 혹은 공유 시, ajax를 통해 수치를 변화하며 페이지 reload를 통해 수치를 변화해줍니다.

화면설명: 추천 수, 등록 일자, 조회 수 기준으로 Top3의 일정을 보여줍니다. Hover 시 추천, 공유 기능이 활성화되며 더보기 클릭 시 리스트 형식으로 보여줍니다.



구현기능설명

일정 클릭 시, 해당 Plan 번호를 가지고 있는 Day를 가지고 와서 일자별로 배열로 담아서 한번에 보여줍니다.

이후 각 일자별 클릭 시, 해당 배열의 위도, 경도에 따른 마커를 찍어 어디서 어디로 출발하는지 거리가 어느 정도인지 보여줍니다.

화면설명: 일정 클릭 시, 며칠 동안 어디에서 어디로 이동하는 지에 대한 경로와 거리가 출력됩니다.