

Centro Universitário Estácio de Ribeirão Preto – Polo São Dimas - Piracicaba

Curso: Desenvolvimento Full Stack Disciplina: RPG0018 - Por que não

paralelizar

Turma: 9001 / **Semestre:** 2024.3 3° Semestre

Aluno: Bruno Boralli Prudente dos Anjos

Repositório: https://github.com/bboralli/RPG0018-Por-que-nao-

paralelizar.git

Objetivo da Prática

- 1. Criar servidores Java com base em Sockets.
- Criar clientes síncronos para servidores com base em Sockets.
- 3. Criar clientes assíncronos para servidores com base em Sockets.
- 4. Utilizar Threads para implementação de processos paralelos.
- 5. No final do exercício, o aluno terá criado um servidor Java baseado em Socket, com acesso ao banco de dados via JPA, além de utilizar os recursos nativos do Java para implementação de clientes síncronos e assíncronos. As Threads serão usadas tanto no servidor, para viabilizar múltiplos clientes paralelos, quanto no cliente, para implementar a resposta assíncrona.

1º Procedimento | Criando o Servidor e Cliente de Teste

Códigos Solicitados:

CadastroServer.java

package cadastroserver;

import java.io.IOException; import java.net.ServerSocket; import java.net.Socket;

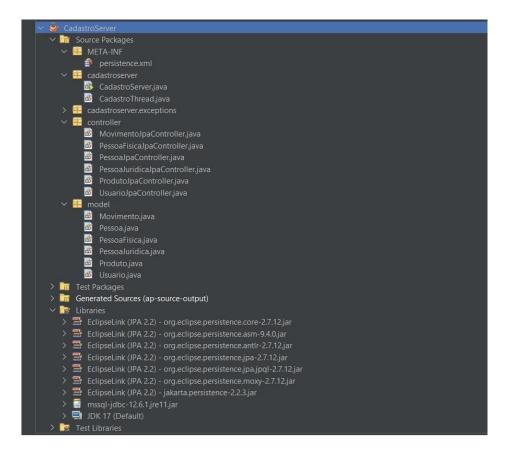
```
import controller. MovimentoJpaController;
import controller.PessoaJpaController;
import controller.ProdutoJpaController;
import controller. Usuario Jpa Controller;
import javax.persistence.EntityManagerFactory;
import javax.persistence.Persistence;
public class CadastroServer {
  public static void main(String[] args) {
    EntityManagerFactory emf = Persistence.createEntityManagerFactory("lojaPU");
    ProdutoJpaController ctrlProd = new ProdutoJpaController(emf);
    UsuarioJpaController ctrlUsu = new UsuarioJpaController(emf);
    MovimentoJpaController ctrlMov = new MovimentoJpaController(emf);
    PessoaJpaController ctrlPessoa = new PessoaJpaController(emf):
    try (ServerSocket serverSocket = new ServerSocket(4321)) {
       while (true) {
          System.out.println("Servidor iniciado na porta 4321.");
          Socket socket = serverSocket.accept();
          new Thread(new CadastroThread(produtoCtrl, usuarioCtrl, clientSocket)).start();
    } catch (IOException e) {
       e.printStackTrace();
  }
CadastroThread.java
package cadastroserver;
import java.io.EOFException:
import java.io.ObjectInputStream;
import java.io.ObjectOutputStream;
import java.net.Socket;
import java.util.List;
import controller. ProdutoJpaController;
import controller. Usuario Jpa Controller;
import model.Produto;
import model. Usuario;
public class CadastroThread implements Runnable {
  private ProdutoJpaController ctrl;
  private UsuarioJpaController ctrlUsu;
  private Socket s1;
  public CadastroThread(ProdutoJpaController ctrl, UsuarioJpaController ctrlUsu,
Socket s1) {
    this.ctrl = ctrl;
```

```
this.ctrlUsu = ctrlUsu;
     this.s1 = s1;
  }
  @Override
  public void run() {
     try (ObjectOutputStream out = new ObjectOutputStream(s1.getOutputStream());
        ObjectInputStream in = new ObjectInputStream(s1.getInputStream())) {
       String login = (String) in.readObject();
       String senha = (String) in.readObject();
       Usuario usuario = ctrlUsu.findUsuario(login, senha);
       if (usuario == null) {
          out.writeObject("Credenciais invalidas. Conexao encerrada.");
          s1.close();
          return;
       }
       out.writeObject("Usuario conectado com sucesso.");
       String comando;
       while ((comando = (String) in.readObject()) != null) {
          if (comando.equalsIgnoreCase("L")) {
            List<Produto> produtos = ctrl.findProdutoEntities();
            out.writeObject(produtos);
          } else {
            out.writeObject("Comando desconhecido.");
     } catch (EOFException eof) {
       System.out.println("O cliente fechou a conexao.");
     } catch (Exception e) {
       e.printStackTrace();
  }
}
UsuarioJpaController.java
package controller;
import javax.persistence.EntityManager;
import javax.persistence.EntityManagerFactory;
import javax.persistence.NoResultException;
import javax.persistence.Query;
import model. Usuario;
public class UsuarioJpaController {
  private EntityManagerFactory emf;
  public UsuarioJpaController(EntityManagerFactory emf) {
     this.emf = emf;
  }
```

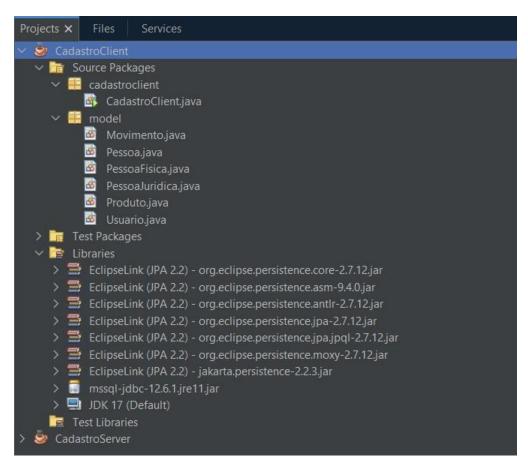
```
public EntityManager getEntityManager() {
    return emf.createEntityManager();
  }
  public Usuario findUsuario(String login, String senha) {
    EntityManager em = getEntityManager();
    try {
       TypedQuery<Usuario> query = em.createQuery(
       "SELECT u FROM Usuario u WHERE u.login = :login AND u.senha =
:senha".Usuario.class):
       query.setParameter("login", login);
       query.setParameter("senha", senha);
       return query.getSingleResult();
    } catch (NoResultException e) {
       return null;
    } finally {
         em.close();
ProdutoJpaController.java
package controller;
import java.util.List;
import javax.persistence.EntityManager;
import javax.persistence.EntityManagerFactory;
import javax.persistence.Query;
import javax.persistence.criteria.CriteriaQuery;
import model.Produto;
public class ProdutoJpaController {
  private EntityManagerFactory emf;
  public ProdutoJpaController(EntityManagerFactory emf) {
    this.emf = emf;
  }
  public List<Produto> findProdutoEntities() {
    EntityManager em = getEntityManager();
    try {
       CriteriaQuery<Produto> cq =
em.getCriteriaBuilder().createQuery(Produto.class);
       cq.select(cq.from(Produto.class));
       Query q = em.createQuery(cq);
       return q.getResultList();
    } finally {
       em.close();
  }
```

```
private EntityManager getEntityManager(){
  private EntityManager getEntityManager() {
     return emf.createEntityManager();
}
CadastroClient.java
import java.io.ObjectInputStream;
import java.io.ObjectOutputStream;
import java.net.Socket;
import java.util.List;
import model.Produto;
public class CadastroClient {
  public static void main(String[] args) {
     try (Socket socket = new Socket("localhost", 4321);
        ObjectOutputStream out = new
ObjectOutputStream(socket.getOutputStream());
        ObjectInputStream in = new ObjectInputStream(socket.getInputStream())) {
       out.writeObject("op1");
       out.writeObject("op1");
       System.out.println((String) in.readObject());
       out.writeObject("L");
       List<Produto> produtos = (List<Produto>) in.readObject();
       for (Produto p : produtos) {
          System.out.println(p.getNome());
       }
     } catch (Exception e) {
       e.printStackTrace();
  }
Resultados:
```

Estrutura do projeto CadastroServer:



Estrutura do projeto CadastroClient:



Resultado da execução:

```
Output X

CadastroServer (run) X CadastroClient (run) X

run:
Usuario conectado com sucesso.
Banana
Laranja
Manga
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

Análise e Conclusão:

a) Como funcionam as classes Socket e ServerSocket?

As classes Socket e ServerSocket permitem a comunicação entre processos em rede. O ServerSocket aguarda e aceita conexões, enquanto o Socket estabelece a conexão.

b) Qual a importância das portas para a conexão com servidores?

As portas são importantes para diferenciar os serviços executados em um computador. Cada aplicação tem uma porta associada para que o servidor direcione as solicitações do cliente para o serviço correto.

c) Para que servem as classes de entrada e saída ObjectInputStream e ObjectOutputStream, e por que os objetos transmitidos devem ser serializáveis?

As classes ObjectInputStream e ObjectOutputStream são usadas para ler e escrever objetos serializáveis em fluxos de entrada e saída. Os objetos precisam ser serializáveis para serem transmitidos pela rede.

d) Por que, mesmo utilizando as classes de entidades JPA no cliente, foi possível garantir o isolamento do acesso ao banco de dados?

O uso das classes de entidades JPA no cliente garante o isolamento do acesso ao banco de dados porque encapsulam a lógica de acesso aos dados e fornecem métodos seguros para realizar operações. Além disso, o uso de transações ajuda a garantir a consistência dos dados e o isolamento das operações do cliente.

2º Procedimento | Servidor Completo e Cliente Assíncrono

Códigos Solicitados:

CadastroThreadV2.java

package cadastroserver;

import controller.MovimentoJpaController; import controller.PessoaJpaController; import controller.ProdutoJpaController; import controller.UsuarioJpaController; import java.io.IOException; import java.io.ObjectInputStream; import java.io.ObjectOutputStream; import java.math.BigDecimal; import java.net.Socket;

```
import java.util.List;
import java.util.logging.Level;
import java.util.logging.Logger;
import model. Movimento;
import model.Produto;
import model. Usuario;
public class CadastroThreadV2 implements Runnable {
  private final ProdutoJpaController ctrlProd;
  private final UsuarioJpaController ctrlUsu;
  private final MovimentoJpaController ctrlMov;
  private final PessoaJpaController ctrlPessoa;
  private final Socket socket;
  private ObjectOutputStream out;
  private ObjectInputStream in:
  public CadastroThreadV2(ProdutoJpaController ctrlProd, UsuarioJpaController
ctrlUsu.
                 MovimentoJpaController ctrlMov, PessoaJpaController ctrlPessoa,
                 Socket socket) {
     this.ctrlProd = ctrlProd;
     this.ctrlUsu = ctrlUsu:
     this.ctrlMov = ctrlMov:
     this.ctrlPessoa = ctrlPessoa;
     this.socket = socket;
  }
  @Override
  public void run() {
     try {
       out = new ObjectOutputStream(socket.getOutputStream());
       in = new ObjectInputStream(socket.getInputStream());
       String login = (String) in.readObject();
       String senha = (String) in.readObject();
       Usuario usuario = ctrlUsu.findUsuario(login, senha);
       if (usuario == null) {
          out.writeObject("Credenciais inválidas. Conexão encerrada.");
          return;
       }
       out.writeObject("Usuário conectado com sucesso.");
       String comando:
       while ((comando = (String) in.readObject()) != null) {
          if (comando.equalsIgnoreCase("X")) {
            out.writeObject("Conexão encerrada pelo cliente.");
            System.out.println("Cliente solicitou encerramento da conexão.");
            break;
          }
          switch (comando.toUpperCase()) {
```

```
case "L":
              List<Produto> produtos = ctrlProd.findProdutoEntities();
              out.writeObject(produtos);
              break:
            case "E":
            case "S":
              Integer idPessoa = (Integer) in.readObject();
              Integer idProduto = (Integer) in.readObject();
              Integer quantidade = (Integer) in.readObject();
              BigDecimal valorUnitario = (BigDecimal) in.readObject();
              Movimento movimento = new Movimento();
              movimento.setIdUsuario(usuario);
              movimento.setTipo(comando.toUpperCase().charAt(0));
              movimento.setIdPessoa(ctrlPessoa.findPessoa(idPessoa));
              movimento.setIdProduto(ctrlProd.findProduto(idProduto));
              movimento.setQuantidade(quantidade);
              movimento.setValorUnitario(valorUnitario);
              ctrlMov.create(movimento);
              Produto produto = ctrlProd.findProduto(idProduto);
              if (comando.equalsIgnoreCase("E")) {
                 produto.setQuantidade(produto.getQuantidade() + quantidade);
              } else {
                 produto.setQuantidade(produto.getQuantidade() - quantidade);
              ctrlProd.edit(produto);
              out.writeObject("Movimento registrado com sucesso.");
              break:
            default:
              out.writeObject("Comando desconhecido.");
              break;
    } catch (IOException | ClassNotFoundException ex) {
       Logger.getLogger(CadastroThreadV2.class.getName()).log(Level.SEVERE,
null, ex);
    } finally {
       try {
         if (out != null) {
            out.close();
         if (in != null) {
            in.close();
         socket.close();
       } catch (IOException ex) {
         Logger.getLogger(CadastroThreadV2.class.getName()).log(Level.SEVERE,
null, ex);
  }
```

```
CadastroServer.java
package cadastroserver;
import java.io.IOException;
import java.net.ServerSocket;
import java.net.Socket;
import controller. Movimento Jpa Controller;
import controller.PessoaJpaController;
import controller.ProdutoJpaController;
import controller. Usuario Jpa Controller;
import javax.persistence.EntityManagerFactory;
import javax.persistence.Persistence;
public class CadastroServer {
  public static void main(String[] args) {
     EntityManagerFactory emf = Persistence.createEntityManagerFactory("lojaPU");
     ProdutoJpaController ctrlProd = new ProdutoJpaController(emf);
     UsuarioJpaController ctrlUsu = new UsuarioJpaController(emf);
     MovimentoJpaController ctrlMov = new MovimentoJpaController(emf);
     PessoaJpaController ctrlPessoa = new PessoaJpaController(emf);
     try (ServerSocket serverSocket = new ServerSocket(4321)) {
       while (true) {
          System.out.println("Aguardando conexão...");
          Socket socket = serverSocket.accept():
          System.out.println("Cliente conectado.");
         CadastroThreadV2 thread = new CadastroThreadV2(ctrlProd, ctrlUsu,
ctrlMov, ctrlPessoa, socket);
          new Thread(thread).start();
     } catch (IOException e) {
       e.printStackTrace();
  }
}
ThreadClient.java
package cadastroclientv2;
import java.io.ObjectInputStream;
import java.util.List;
import javax.swing.JTextArea;
import javax.swing.SwingUtilities;
import model.Produto;
public class ThreadClient implements Runnable {
```

```
private ObjectInputStream entrada;
  private JTextArea textArea;
  public ThreadClient(ObjectInputStream entrada, JTextArea textArea) {
     this.entrada = entrada:
     this.textArea = textArea;
  }
  @Override
  public void run() {
     try {
       while (true) {
          Object obj = entrada.readObject();
          if (obj instanceof String) {
            String mensagem = (String) obj;
            SwingUtilities.invokeLater(() -> {
               textArea.append(mensagem + "\n");
            });
          } else if (obj instanceof List) {
            List<Produto> produtos = (List<Produto>) obj;
            SwingUtilities.invokeLater(() -> {
               for (Produto p : produtos) {
                 textArea.append(p.getNome() + " - " + p.getQuantidade() + "\n");
               }
            });
          }
     } catch (Exception e) {
       e.printStackTrace();
  }
}
SaidaFrame.java
package cadastroclientv2;
import javax.swing.JDialog;
import javax.swing.JScrollPane;
import javax.swing.JTextArea;
public class SaidaFrame extends JDialog {
  public JTextArea texto;
  public SaidaFrame() {
     setBounds(100, 100, 400, 300);
     setModal(false);
     texto = new JTextArea();
     JScrollPane scrollPane = new JScrollPane(texto);
     scrollPane.setBounds(10, 10, 380, 250);
     add(scrollPane);
  }
```

```
public JTextArea getTextArea() {
     return texto;
  }
}
MovimentoJpaController.java
package controller;
import java.math.BigDecimal;
import java.util.List;
import javax.persistence.EntityManager;
import javax.persistence.EntityManagerFactory;
import javax.persistence.Query;
import javax.persistence.criteria.CriteriaQuery;
import javax.persistence.criteria.Root;
import model. Movimento:
public class MovimentoJpaController {
  private EntityManagerFactory emf;
  public MovimentoJpaController(EntityManagerFactory emf) {
     this.emf = emf;
  }
  public EntityManager getEntityManager() {
     return emf.createEntityManager();
  public void create(Movimento movimento) {
  EntityManager em = null;
  try {
     em = getEntityManager();
     em.getTransaction().begin();
     em.persist(movimento);
     em.getTransaction().commit();
  } catch (Exception e) {
     throw new RuntimeException("Erro ao criar movimento.", e);
  } finally {
     if (em != null) {
       em.close();
  }
}
  public List<Movimento> findMovimentoEntities() {
     return findMovimentoEntities(true, -1, -1);
  }
  public List<Movimento> findMovimentoEntities(int maxResults, int firstResult) {
     return findMovimentoEntities(false, maxResults, firstResult);
```

```
}
  private List<Movimento> findMovimentoEntities(boolean all, int maxResults, int
firstResult) {
     EntityManager em = getEntityManager();
     try {
       CriteriaQuery cq = em.getCriteriaBuilder().createQuery();
       cq.select(cq.from(Movimento.class));
       Query q = em.createQuery(cq);
       if (!all) {
          q.setMaxResults(maxResults);
          q.setFirstResult(firstResult);
       return q.getResultList();
     } finally {
       em.close();
  }
  public Movimento findMovimento(Integer id) {
     EntityManager em = getEntityManager();
     try {
       return em.find(Movimento.class, id);
     } finally {
       em.close();
  }
  public int getMovimentoCount() {
     EntityManager em = getEntityManager();
     try {
       CriteriaQuery cq = em.getCriteriaBuilder().createQuery();
       Root<Movimento> rt = cq.from(Movimento.class);
       cq.select(em.getCriteriaBuilder().count(rt));
       Query q = em.createQuery(cq);
       return ((Long) q.getSingleResult()).intValue();
     } finally {
       em.close();
  }
}
PessoaJpaController.java
package controller;
import javax.persistence.EntityManager;
import javax.persistence.EntityManagerFactory;
import javax.persistence.EntityNotFoundException;
import javax.persistence.Query;
import javax.persistence.criteria.CriteriaQuery;
import javax.persistence.criteria.Root;
import model.Pessoa;
```

```
public class PessoaJpaController {
  private final EntityManagerFactory emf;
  public PessoaJpaController(EntityManagerFactory emf) {
    this.emf = emf;
  public EntityManager getEntityManager() {
    return emf.createEntityManager();
  }
  public void create(Pessoa pessoa) {
    EntityManager em = null;
    try {
       em = getEntityManager();
       em.getTransaction().begin();
       em.persist(pessoa);
       em.getTransaction().commit();
    } catch (Exception e) {
       throw new RuntimeException("Ocorreu um erro ao criar a pessoa.", e);
    } finally {
       if (em != null) {
         em.close();
       }
    }
  }
  public Pessoa findPessoa(Integer id) {
    EntityManager em = null;
    try {
       em = getEntityManager();
       return em.find(Pessoa.class, id);
    } finally {
       if (em != null) {
          em.close();
  public void edit(Pessoa pessoa) {
    EntityManager em = null;
    try {
       em = getEntityManager();
       em.getTransaction().begin();
       pessoa = em.merge(pessoa);
       em.getTransaction().commit();
    } catch (Exception e) {
       throw new RuntimeException("Ocorreu um erro ao editar a pessoa.", e);
    } finally {
       if (em != null) {
          em.close();
    }
  }
```

```
public void destroy(Integer id) {
    EntityManager em = null;
    try {
       em = getEntityManager();
       em.getTransaction().begin();
       Pessoa pessoa;
       try {
          pessoa = em.getReference(Pessoa.class, id);
         pessoa.getIdPessoa();
       } catch (EntityNotFoundException enfe) {
         throw new RuntimeException("A pessoa com ID " + id + " não existe.", enfe);
       em.remove(pessoa);
       em.getTransaction().commit();
    } finally {
       if (em != null) {
         em.close();
       }
    }
  }
ProdutoJpaController.java
package controller;
import java.util.List;
import javax.persistence.EntityManager;
import javax.persistence.EntityManagerFactory;
import javax.persistence.Query;
import javax.persistence.criteria.CriteriaQuery;
import model.Produto;
public class ProdutoJpaController {
  private EntityManagerFactory emf;
  public ProdutoJpaController(EntityManagerFactory emf) {
    this.emf = emf;
  public List<Produto> findProdutoEntities() {
    EntityManager em = getEntityManager();
    try {
       CriteriaQuery<Produto> cq =
em.getCriteriaBuilder().createQuery(Produto.class);
       cq.select(cq.from(Produto.class));
       Query q = em.createQuery(cq);
       return q.getResultList();
    } finally {
       em.close();
  }
```

```
public Produto findProduto(Integer idProduto) {
    EntityManager em = getEntityManager();
    try {
       return em.find(Produto.class, idProduto);
    } finally {
       em.close();
  }
  public void edit(Produto produto) {
    EntityManager em = null;
    try {
       em = getEntityManager();
       em.getTransaction().begin();
       produto = em.merge(produto);
       em.getTransaction().commit();
    } catch (Exception ex) {
       if (em != null && em.getTransaction().isActive()) {
          em.getTransaction().rollback();
       ex.printStackTrace();
    } finally {
       if (em != null) {
          em.close();
       }
    }
  }
  private EntityManager getEntityManager() {
    return emf.createEntityManager();
UsuarioJpaController.java
package controller;
import javax.persistence.EntityManager;
import javax.persistence.EntityManagerFactory;
import javax.persistence.NoResultException;
import javax.persistence.Query;
import model. Usuario;
public class UsuarioJpaController {
  private EntityManagerFactory emf;
  public UsuarioJpaController(EntityManagerFactory emf) {
    this.emf = emf;
  }
  public EntityManager getEntityManager() {
    return emf.createEntityManager();
```

}

```
}
  public Usuario findUsuario(String login, String senha) {
    EntityManager em = null;
    try {
       em = getEntityManager();
       Query query = em.createQuery("SELECT u FROM Usuario u WHERE u.login =
:login AND"
            + " u.senha = :senha");
       query.setParameter("login", login);
       query.setParameter("senha", senha);
       return (Usuario) query.getSingleResult();
    } catch (NoResultException e) {
       return null;
    } finally {
       if (em != null) {
         em.close();
       }
    }
  }
```

Resultados:

Teste dos comandos.

```
CadastroServer (run) X

CadastroClientV2 (run) X

In in its constant of the co
```

Análise e Conclusão:

a) Como as Threads podem ser utilizadas para o tratamento assíncrono das respostas enviadas pelo servidor?

As threads permitem tratar respostas do servidor de forma assíncrona, ou seja, sem bloquear o thread principal da aplicação. Isso é útil quando a aplicação precisa continuar executando outras tarefas enquanto aguarda a resposta do servidor.

Para utilizar threads para tratamento assíncrono, é necessário criar uma nova thread para cada solicitação ao servidor. Essa thread será responsável por enviar a solicitação, receber a resposta e processá-la. Enquanto a thread estiver executando, o thread principal da aplicação permanecerá desbloqueado e poderá continuar executando outras tarefas.

b) Para que serve o método invokeLater, da classe SwingUtilities?

O método invokeLater da classe SwingUtilities é usado para agendar uma tarefa para execução no thread de despacho de eventos (EDT) da Swing. O EDT é responsável por atualizar a interface gráfica do usuário (GUI) e deve ser usado para qualquer tarefa que possa modificar a GUI.

O método invokeLater recebe um objeto Runnable como argumento, que contém o código que deve ser executado no EDT. O EDT executará o código do Runnable em um momento apropriado, geralmente após o processamento de todos os eventos pendentes.

c) Como os objetos são enviados e recebidos pelo Socket Java?

Os objetos são enviados e recebidos por meio de sockets Java usando o processo de serialização e desserialização. Serialização é o processo de converter um objeto em uma sequência de bytes que pode ser transmitida pela rede. Desserialização é o processo de converter uma sequência de bytes em um objeto. d) Compare a utilização de comportamento assíncrono ou síncrono nos clientes com Socket Java, ressaltando as características relacionadas ao bloqueio do processamento.

Síncrono: Em operações síncronas com sockets Java, o cliente espera ativamente pela resposta do servidor. Isso significa que a thread do cliente fica bloqueada até que a operação de leitura ou escrita seja concluída. Durante esse tempo, nenhum outro processamento pode ser realizado na mesma thread, o que pode resultar em espera inativa e potencial de lentidão se o servidor demorar para responder.

Assíncrono: Utilizando técnicas assíncronas, como threads separadas ou a API java.nio, o cliente pode continuar executando outras operações enquanto aguarda respostas do servidor. Isso é possível porque o processamento de entrada e saída (I/O) não bloqueia a thread principal, permitindo que ela seja reutilizada para outras tarefas. Isso é especialmente útil em aplicações que precisam ser responsivas e lidar com várias conexões simultâneas sem comprometer o desempenho geral.