Spoot game

## **Scènes proposées**

### 

### **Scène 1 : Le roi prend Nikita en otage**

* **Cinématique** :  
  + Le roi entre dans le village avec ses soldats.
  + Nikita crie et se débat, mais les gardes la traînent jusqu’au château.
  + Spoot jure vengeance.
* **Ambiance** : dramatique, musique sombre, pluie ou ciel rougeoyant.

### **Scène 2 : L’entraînement du guerrier**

* Dans sa chambre (choix “discret”) :  
  + Spoot soulève des pierres, aiguise son épée, lit un ancien manuscrit de stratégie.
* Dans son jardin (choix risqué) :  
  + Les voisins l’entendent crier en frappant un mannequin de bois.
  + → **Game Over** : dénoncé au roi.

### **Scène 3 : Préparation de la stratégie**

* La nuit (choix furtif) :  
  + Spoot enfile une cape noire.
  + Il escalade les murailles dans l’ombre.
* Le jour (choix imprudent) :  
  + Les gardes le repèrent immédiatement.
  + → **Game Over** : transpercé par une lance.

### **Scène 4 : Face à face avec un garde**

* Combat brutal dans un couloir du château.  
  + **Option 1** : Spoot frappe juste → le garde tombe.
  + **Option 2** : Spoot hésite → le garde le tue.
* **Ambiance** : bruit métallique, souffle lourd, caméra proche.

### **Scène 5 : La recherche de Nikita**

* Couloirs labyrinthiques du château.  
  + **Option 1** : Spoot ouvre la bonne cellule → Nikita surgit et l’embrasse.
  + **Option 2** : Spoot se trompe de porte → couloir piégé, minuterie "countdown to death".

**Scène 6 : Le duel contre le roi**

* Grande salle du trône, vitraux rouges, torches vacillantes.  
  + **Option 1** : Spoot terrasse le roi avec son épée → Nikita libérée, fin héroïque.
  + **Option 2** : Les gardes interviennent → Spoot meurt dans une pluie de lances (**Game Over**).