

CS50 코칭스터디 2기



Thumb up 5801 Learner 1336

CS50 코칭스터디란? 🚀

CS50 2기 공지글 📄

CS50 2기 코치단 👤

2기 부스터 소통공간 🗨️

개인 미션 공간 📝

2기 리드부스터 소통공간 🗨️

2기 부스터 문의사항 🙋

⚠️ 학습 인증 안내

▼ 미션공개&라이브특강 ▼

0주차_오리엔테이션

1주차_컴퓨팅사고

2주차_C언어

3주차_배열

💖 부스터 여러분~ 설레는 3주차 (1월 25일 ~ 1월 29일) 학습 시작해볼까요? 💖

🚀 배열

💎 3주차 미션! (1월 28일 목요일 오후...

4주차_알고리즘

5주차_메모리

6주차_자료구조

📅 코딩은 랜선을 타고

배열

부스터 여러분~ Boost my week 🌟

부.마.워 3주차입니다.

이번주는 "모두를 위한 컴퓨터 과학(CS50 2019) 3. 배열" 입니다.

지난주, 여러분의 첫! 코딩은 어떠셨나요?! :)

저희는, 여러분이 제출해주신 미션풀이를 보며 한 뼘 더 성장이 💖 뽐뽐 💖 한 여러분을 느낄 수 있었는데요!

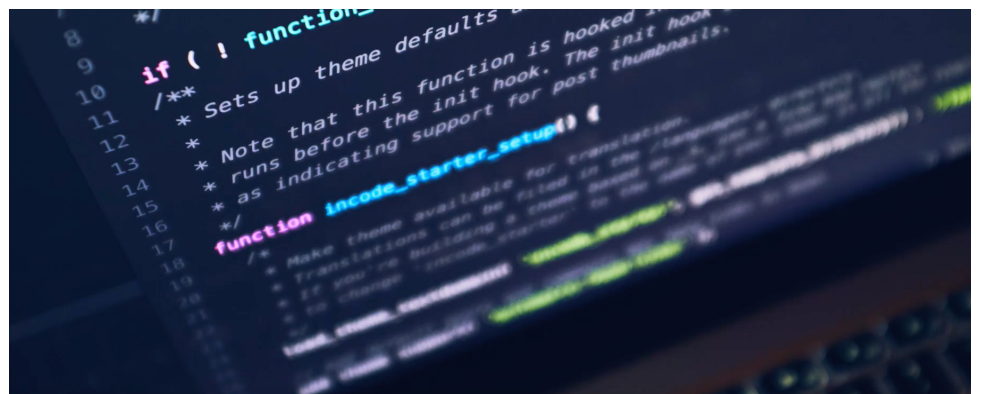
이번주도 화이팅!!해봅시다.

개별적으로 강좌를 수강하고 퀴즈를 풀고, 팀 별로 팀미션을 수행하여 목요일 오후 6시 전까지 코치별 게시판에 올리세요!

그리고 금요일 오후 8시 라이브강의를 통해 한 주간의 학습을 마무리합니다.

CS50에서는 배열 강의에서 컴파일링, 디버깅, 코드의 디자인, 배열, 문자열과 배열, 문자열의 활용, 명령행 인자 (argv) 등 7개의 세부 파트로 나누고 있는데요! 자, 하나 하나씩 간략히 알아봅시다.

[컴파일링]



앞에 C언어를 배우고 오셨죠? 다들 코드를 작성해주셨을텐데요.

사실...! 여기서 작성한 코드는 컴퓨터가 직접 해석하고 알 수는 없습니다. 컴퓨터가 우리가 작성한 코드를 이해할 수 있도록 만들어주는 것이 바로 컴파일링입니다.

[디버깅]

< >

Completed

DK코치 (team1~10)

L코치질문 🗨️

L미션제출 📄

수료증

CS50 코칭스터디 후기 설문

View grade

디버그

위키백과, 우리 모두의 백과사전.

디버깅(영어: debugging) 또는 **디버그**(영어: debug)는 **컴퓨터 프로그램 개발 단계 중에 발생하는 시스템의 논리적인 오류나 비정상적 현상(버그) 내고 그 원인을 밝히고 수정하는 작업 과정을 뜻한다.** 일반적으로 디버깅을 하는 방법으로 테스트 상의 체크, 기계를 사용하는 테스트, 실제 데이터 용해 테스트하는 법이 있다.^[*]

버그! 말 그대로 컴퓨터의 벌레를 없애는 작업을 디버그라고 합니다. 만일 프로그램을 실행하고 에러가 났으면 여들은 어떤 작업을 하실건가요?

음.. 먼저 오류 메시지를 확인하고, 어디서 잘못되었는지 파악하고, 오류가 날만한 부분의 프로그램을 실행하면서 되는 코드를 찾겠죠?! 이 작업이 바로 디버그입니다.

[코드의 디자인]

개발인데 왜 디자인이 들어가지?! 의문이 드시죠? 하지만, 가장 중요한 부분입니다.

개발을 할 때, 우리는 혼자보다 동료와 함께 코드를 작성할 경우가 많을텐데요! 만일, 각자 자신만의 코드 스타일도 성한다면 어떨까요? 누구는 변수명을 지을 때 약어를 사용하고, 누구는 대문자, 누구는 소문자만 사용한다면...!!

이렇게 각각 스타일이 다른 코드를 볼 때, 읽기 쉬울까요?

그래서 모든 언어들은 각각 표준 코딩 스타일 가이드가 있습니다.

참고로 개발자는 코드를 작성하는 시간보다 읽는 데에 시간을 더 많이 쓴다는 통계가 있는데요!

따라서, 스타일을 잘 따르고 서로 규칙을 잘 지키는 것이 중요합니다.

[배열]

이 강의의 핵심인 배열에 대해서 알아봅시다. 우선 배열의 정의는 무엇일까요?

우리가 특정 자료형의 변수를 선언하면 이는 메모리상 어딘가에 특정 크기만큼 자리를 차지하게 됩니다. 만약 비어있는 종류의 값을 모아서 저장하고 싶다면 어떻게 해야 할까요?

당연 모아서 같이 저장하고 싶겠죠? 이때, 사용하는 것이 배열입니다.

즉, 메모리상에서 여러 값을 연이어서 저장하고 사용하는 방법!! 그것을 배열이라고 합니다.

[문자열과 배열]

문자열은 무엇일까요? 아주 단어 그 자체로 문자의 배열을 말합니다.

우리가 쓰는 예를들어, C. S. 5. 0. 코. 칭. 스. 터. 디. 이 긴 문자열을 배열로 저장하는 것을 문자열이라고 합니다.

현재 강의에서는 string을 type을 사용할텐데요! 강의에서 자세히 알아보까요?

[문자열의 활용]

우리가 앞서, C. S. 5. 0. 코. 칭. 스. 터. 디. 문자열을 하나의 변수에 저장을 했다고 합니다. 그런데 현실세계에서는 자열을 저장만 할까요? 정말 여러 경우가 있는데요, 예를 들어, 오타가 났다던지, 비속어를 사용하였다던지, 여러 들이 필요한데요, 문자열의 활용에서는 오타를 수정하거나 비속어를 제거하는 여러 연산들에 대해서 배울 것입니

마지막으로 명령형 인자는 우리가 프로그램을 컴파일링하고 실행을 할 때 인자를 받을 수 있습니다.

예를 들면, make나 clang과 같은 프로그램을 실행할 때 컴파일하고자 하는 코드 외에도, 컴파일 후 저장하고자 할 파일명과 같이 추가적인 정보를 함께 줄 수도 있습니다. 이런 정보들을 명령행 인자 라고 부릅니다.

더 나은 개발자가 되기 위해서,

더 나은 개발자가 되기 위해서 알아야할 소양에 대한 책을 소개해드리겠습니다.

3주차에도 우리의 한주를 더욱 빛내보아요! ✨ ✨



Clean Code

<http://book.naver.com>

『CLEAN CODE(클린 코드)』은 오브젝트 멘토(OBJECT MENTOR)의 동료들과 힘을 모아 ‘머’ 클린 코드를 만드는 최상의 애자일 기법을 소개하고 있다. 소프트웨어 장인 정신의 가치를 주며 프로그래밍 실력을 높여줄 것이다. 여러분이 노력만 한다면, 어떤 노력이 필요하냐드를 읽어야 한다. 아주 많은 코드를. 그리고 코드를 읽으면서 그 코드의 무엇이 옳은지, 그. 생각도 해야 한다. 좀 더 중요하게는 전문가로서 자신이 지니는 가치와 장인으로서 자기 작 대한 헌신을 돌아보게 된다.

Share

Thumb up 117

댓글 1

연관 토론 106

댓글을 입력하세요.



8조손민우 2021.01.27 20:40 신고

근처 서점 에 가봐야겠네요~!

추천 2

답글

1

<

>

Completed

© NAVER Connect All Rights Reserved.