

실전웹서비스개발 웹서비스 기획서

202021063 디지털미디어학과 서영진

프로젝트 개요

- **목표** : JLPT, 또는 JPT 자격증을 목표로 하는 이들이 일본어 어휘를 쉽고 간편하게 암기할 수 있도록 하는 퀴즈 형식의 웹사이트 제작
- **문제 정의** :
 - 현재 무료로 일본어 어휘를 암기할 수 있는 웹사이트(또는 웹서비스)가 존재하지 않고 있으며, 모바일 환경의 경우, 이마저도 광고를 포함한 유료 플랜인 경우가 많음.
 - 컴퓨터 환경에선 'Anki'라는 암기 프로그램이 유명하지만, 이 프로그램을 설치하고 실행 및 사용하는 과정이 생각보다 복잡함.
 - 이러한 이유로 웹에서 편하고 간편하게 접근 및 경제적으로 적은 비용으로 일본어 암기를 할 수 있는 웹서비스 제작의 필요성을 느낌.
- **타겟 사용자** : JLPT(또는 일본어 관련 자격증)을 목표로 공부하려 하지만, 쉽고 간편하면서도 비교적 돈을 덜 쓰는 방향으로 접근하고자 하는 학생

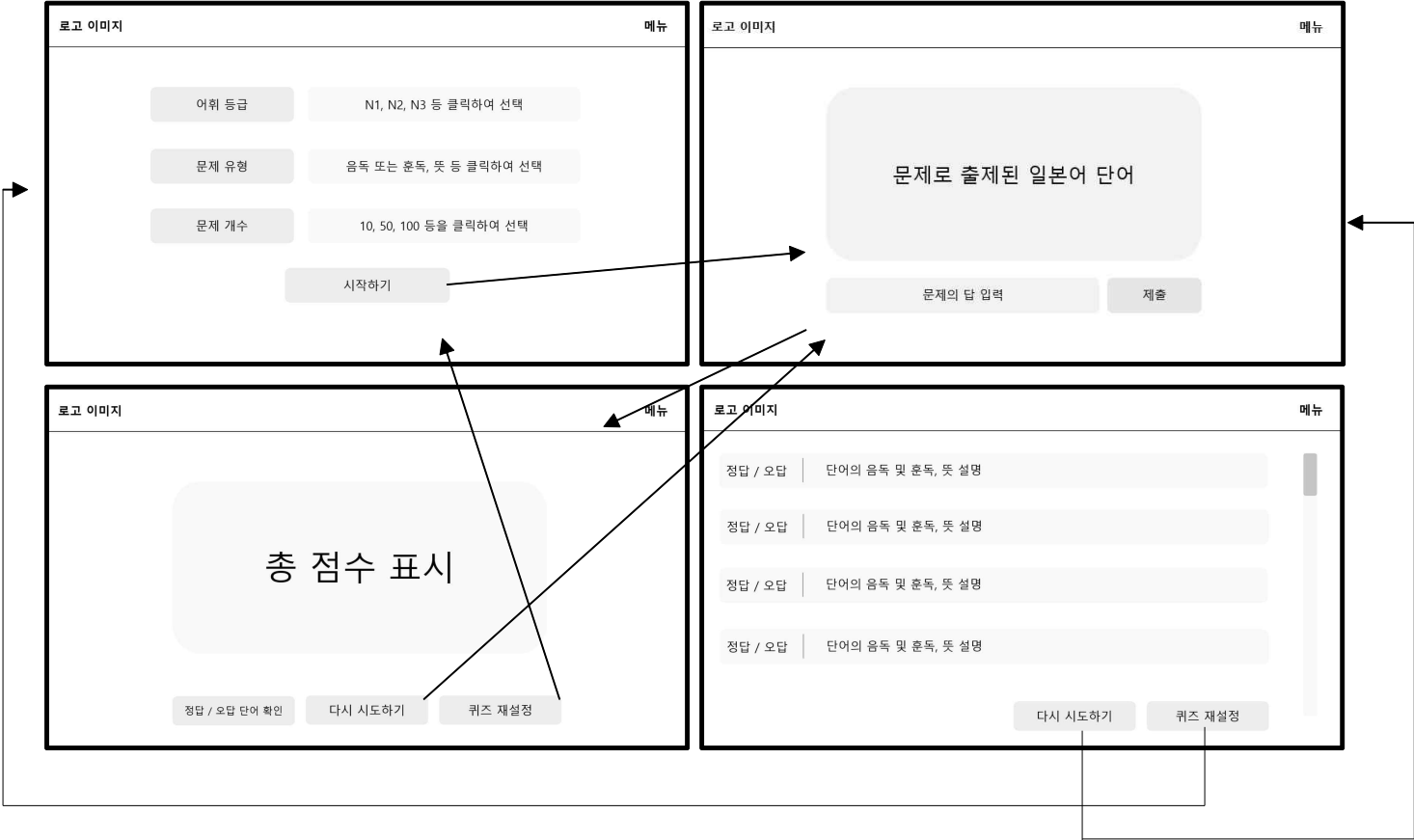
서비스 콘셉트

- **서비스명** : YasuiPractice
- **핵심 메시지** : 'YasuiPractice'는 일본어를 배우고자 하는 이들이 쉽고, 간편하고, 저렴하게 일본어를 배울 수 있도록 서비스를 제공하는 웹사이트이다.
- **핵심 가치** : “쉽고, 간편하고, 싸다.” (위 단어들은 일본어로 모두 安い, 易い(Yasui)로 발음한다.)
 - 접근성 : 웹페이지의 형태로 사용자가 별도의 설치 과정 없이 쉽게 접근이 가능함.
 - 간편성 : 단순하게 어휘를 뜻이나 발음을 묻는 퀴즈를 UI 상호작용을 통해 풀고, 퀴즈가 끝난 후 그 결과를 리뷰하는 방식으로 사용하기 간편함.
 - 경제성 : 별도의 유료 구독 플랜 없이 사이트 내 광고 배치 또는 시청만으로 사용자에게 무료로 서비스 제공.
- **메인 시나리오** :
공부할 등급 및 유형, 문제 개수 설정 -> 어휘 문제 출제 -> 지정한 문제 개수만큼 문제 풀이 -> 총 점수 표시 -> 결과 확인 창에서 정답 / 오답 처리된 문제(어휘) 확인

UX 설계

- **유저 여정** :
 - => 인식 : 일본어 암기 웹서비스 존재 인지
 - => 탐색 : 어휘 퀴즈 등급 및 유형 확인
 - => 행동 : 퀴즈 풀이 및 점수 확인
 - => 피드백 : 풀이한 퀴즈의 결과를 확인하여 내용 복습

· 와이어 프레임 및 플로우 차트 :



기능 정의

기능명	설명	우선순위
퀴즈 설정	어휘 등급, 문제 유형을 사용자가 설정하고 이를 토대로 퀴즈 출제	P2
퀴즈 풀이	데이터베이스 내 일단어를 설정값에 따라 랜덤 추출하여 문제로 출제 및 답안 제출	P1
퀴즈 결과 표시	퀴즈의 결과(정답, 오답 처리)를 표시하는 페이지 생성	P2
단어 북마크 기능	계정 등록한 유저는 결과창에서 관심이 있는 단어를 북마크하고, 이것을 별도의 북마크 창에서 확인 가능.	P3

본 프로젝트는 P1, P2 순위의 기능을 구현 완성하는 것을 목적으로, 완성 후 여유 시간이 남으면 P3를 구현하기로 함.

기술 스택 및 배포 환경

구분	기술	역할
Frontend	React	UI 구성 및 사용자 반응 구조화
Backend	MongoDB, Express, Node.js	단어 등록 및 관리, 퀴즈용 단어 랜덤 추출 API 제공
Deployment	Netlify(Front) / Render(Back)	빌드, 배포, 운영
Design / Collab	Figma, Gemini, Github	UI 설계, 개발 보조 및 버전 관리

개발 일정

단계	기간	주요 작업	산출물
단어 데이터베이스 설계	1, 2주차	필수 어휘 리스트 확정, DB 스키마 설계, MongoDB 구조 확립	어휘 목록 데이터 시트, 초기 데이터베이스
UI 생성 및 퀴즈 기능 구현	3, 4, 5주차	핵심 UI 컴포넌트, 퀴즈 설정 및 풀이 기능 개발, 결과 리뷰 페이지 구현	동작 가능한 Front, Backend
테스트 및 배포	6주차	통합 테스트 및 배포 환경 구축	서비스 URL 및 데모