

งาน 5 ข้อที่ 1 BottleNeck

โปรแกรม GraphBottleNeck

ตัวแปร V เป็นจำนวนเต็ม

ตัวแปร `edges` เป็นรายการ `ArrayList` ของอาร์เรย์ `int[]`

`GraphBottleNeck()`

V เท่ากับ 0

สร้างรายการ `ArrayList edges`

เมทอด `addEdge(u, v, w)`

เพิ่มอาร์เรย์ `[u, v, w]` เข้าไปใน `edges`

V เท่ากับค่าสูงสุดระหว่าง `this.V`, `Math.max(u, v)`

เมทอด `bottleNeckPath(distances)`

สำหรับ k เริ่มจาก 1 ถึง V

สำหรับ i เริ่มจาก 1 ถึง V

สำหรับ j เริ่มจาก 1 ถึง V

`tmp` เท่ากับค่าน้อยสุดระหว่าง `distances[i][j]`, `Math.max(distances[i][k], distances[k][j])`

`distances[i][j]` เท่ากับ `tmp`

`distances[j][i]` เท่ากับ `tmp`

ส่งคืน `distances`

เมทอด `displayMatrix(matrix, step)`

แสดงข้อความ "ขั้นตอน " + step + ":\n"

สำหรับ i เริ่มจาก 1 ถึง ขนาดของ matrix

สำหรับ j เริ่มจาก 1 ถึง ขนาดของ matrix[i]

ถ้า `matrix[i][j]` เท่ากับ `Integer.MAX_VALUE`

แสดงข้อความ " ∞ "

ไม่ 然 ถ้า

แสดงข้อความ `matrix[i][j] + " "`

แสดงข้อความว่างบรรทัดใหม่

แสดงข้อความว่างบรรทัดใหม่

เมทอดหลัก()

สร้างวัตถุ g จากคลาส `GraphBottleNeck`

สร้าง Scanner ชื่อ scanner สำหรับอ่านข้อมูลจากคีย์บอร์ด

แสดงข้อความ "กรุณาป้อนเส้นเชื่อมและน้ำหนัก (u v w), คั่นด้วยช่องว่าง:"

ขณะที่จริง

แสดงข้อความ "ป้อนเส้นเชื่อมและน้ำหนัก (ป้อน -1 เพื่อหยุด): "

u เท่ากับ `scanner.nextInt()`

ถ้า u เท่ากับ -1 ให้หยุด

v เท่ากับ `scanner.nextInt()`

ถ้า v เท่ากับ -1 ให้หยุด

w เท่ากับ `scanner.nextInt()`

ถ้า w เท่ากับ -1 ให้หยุด

เพิ่มเส้นเชื่อม(u, v, w)

แสดงข้อความ "[เพิ่มเส้นเชื่อมแล้ว]"

สร้าง `distances` เป็นอาร์เรย์ขนาด $(V + 1) \times (V + 1)$

สำหรับ i เริ่มจาก 1 ถึง V

สำหรับ j เริ่มจาก 1 ถึง V

ถ้า i เท่ากับ j

`distances[i][j]` เท่ากับ 0

มิฉะนั้น

`distances[i][j]` เท่ากับ `Integer.MAX_VALUE`

สำหรับทุกอาร์เรย์ `edge` ใน `edges`

`distances[edge[0]][edge[1]]` เท่ากับ `edge[2]`

แสดงข้อความ "\nเส้นทางบทเรขาคณิตที่กำลังจะออกมคติ:"

สำหรับ k เริ่มจาก 0 ถึง $V - 1$

แสดง `matrix` ด้วยขั้นตอน k

distances เท่ากับ bottleNeckPath(distances)