

## 第二循环团队活动检查表

✓ 需求分析	
■ 学习涉众分析	
■ 识别涉众	不适用
■ 描述涉众	不适用
■ 评估涉众	不适用
■ 选择涉众	不适用
■ 获取新增的需求细节	完成
■ 明确目标和限制条件	完成
✓ 分析用户需求风险	
■ 确定存在的用户需求风险	完成
■ 评审需求，完成需求评审检查表	完成
■ 提出不同的候选方案风险，分析各自的风险	完成
■ 确定风险的优先级	完成
✓ 确定第二循环原型，完成《项目需求原型描述》	
■ 描述收集到的需求	完成
■ 提供对需求的解决方案	完成
■ 提供对解决方案的风险分析	完成
■ 描述确定的系统涉众	完成
✓ 开发用户界面原型：构建用户界面和展示接口	
■ 设计用户界面原型	完成
■ 确定界面	完成
■ 设计可视化界面	完成
■ 设计界面的交互操作	完成
■ 细化用户界面元素和排列	完成
■ 设计其他功能	完成
■ 选择合适的工具，实施用户界面原型	完成
■ 获得有关用户原型界面的反馈	不适用
✓ 向团队所有成员、外部专家以及用户征求意见	只完成了团队内部确认
✓ 完成《需求规格说明文档》	
■ 描述系统涉众的共识需求	完成
■ 确定系统功能需求	完成
■ 确定系统非功能需求	完成
■ 确定系统性能需求	完成
■ 确定系统用户特征	完成
■ 确定系统运行环境	完成
■ 确定设计以及实现的限制	完成
■ 确定接口设计	完成

■ 填写《验收测试用例文档》	完成
✓ 更新项目计划	完成
■ 确定变更内容，提交《变更申请表》	完成
■ 评估变更，提交《变更评估处理表》	完成
✓ 制定并确定下一循环计划	完成
✓ 完成第二循环文档	完成