**第二循环团队活动检查表**

|  |  |
| --- | --- |
| * 需求分析 | |
| * + 学习涉众分析 |  |
| * + 识别涉众 | **不适用** |
| * + 描述涉众 | **不适用** |
| * + 评估涉众 | **不适用** |
| * + 选择涉众 | **不适用** |
| * + 获取新增的需求细节 | **完成** |
| * + 明确目标和限制条件 | **完成** |
| * 分析用户需求风险 |  |
| * + 确定存在的用户需求风险 | **完成** |
| * + 评审需求，完成需求评审检查表 | **完成** |
| * + 提出不同的候选方案风险，分析各自的风险 | **完成** |
| * + 确定风险的优先级 | **完成** |
| * 确定第二循环原型，完成《项目需求原型描述》 |  |
| * + 描述收集到的需求 | **完成** |
| * + 提供对需求的解决方案 | **完成** |
| * + 提供对解决方案的风险分析 | **完成** |
| * + 描述确定的系统涉众 | **完成** |
| * 开发用户界面原型：构建用户界面和展示接口 |  |
| * + 设计用户界面原型 | **完成** |
| * + 确定界面 | **完成** |
| * + 设计可视化界面 | **完成** |
| * + 设计界面的交互操作 | **完成** |
| * + 细化用户界面元素和排列 | **完成** |
| * + 设计其他功能 | **完成** |
| * + 选择合适的工具，实施用户界面原型 | **完成** |
| * + 获得有关用户原型界面的反馈 | **不适用** |
| * 向团队所有成员、外部专家以及用户征求意见 | **只完成了团队内部确认** |
| * 完成《需求规格说明文档》 |  |
| * + 描述系统涉众的共识需求 | **完成** |
| * + 确定系统功能需求 | **完成** |
| * + 确定系统非功能需求 | **完成** |
| * + 确定系统性能需求 | **完成** |
| * + 确定系统用户特征 | **完成** |
| * + 确定系统运行环境 | **完成** |
| * + 确定设计以及实现的限制 | **完成** |
| * + 确定接口设计 | **完成** |
| * + 填写《验收测试用例文档》 | **完成** |
| * 更新项目计划 | **完成** |
| * + 确定变更内容，提交《变更申请表》 | **完成** |
| * + 评估变更，提交《变更评估处理表》 | **完成** |
| * 制定并确定下一循环计划 | **完成** |
| * 完成第二循环文档 | **完成** |