**备选方案分析表**

目录

[**一.备选方案标识号：A001** 1](#_Toc384384150)

[**1. 备选方案软件类型** 1](#_Toc384384151)

[**2. 部署约束** 1](#_Toc384384152)

[**3. 架构风格** 2](#_Toc384384153)

[**4. 和架构相关的技术细节** 2](#_Toc384384154)

[**二.备选方案标识号：A002** 2](#_Toc384384155)

[**1. 备选方案软件类型** 2](#_Toc384384156)

[**2. 部署约束** 2](#_Toc384384157)

[**3. 架构风格** 2](#_Toc384384158)

[**4. 和架构相关的技术细节** 2](#_Toc384384159)

**一.备选方案标识号：A001**

制作日期：2014/4/3 制作人：Rhett

备选方案基本描述：富客户端应用+C/S部署+注册登录+轮询发布信息

**1. 备选方案软件类型**

富客户端应用

主要特征：

利用客户资源的能力；可以有更好的响应能力，丰富的UI功能，改善用户体验；高度动态和交互的响应方式支持脱机和联网；部署具有复杂性；平台具有特定性。

**2. 部署约束**

有服务器的C/S

主要特征：

用于局域网或Internet；

提供独立的客户端程序；

工作负载在服务器和客户端之间进行分配。客户端通常是一个“需要什么”的程序，一般要求服务（包括打印、信息检索和数据库访问）；服务器则是“提供什么”的程序，负责处理客户机的要求。

一个客户端向固定的服务器提出请求，而一个服务器可以向多个不同的客户端提供服务。

|  |  |
| --- | --- |
| 主要优点 | 主要缺点 |
| 1. 数据具有很高的稳定性和可靠性：数据在服务器，支持更安全的控制 2. 集中数据的数据访问：数据只存储在服务器，比起其他架构风格，提供更容易管理数据的访问和更新功能 3. 系统性能较好：一般都是非开放的 4. 易于维护：系统的职责分布在已知的几台服务器上，确保客户端不需要了解由于服务器的维修、升级或搬迁而造成的影响。 | 1) 系统扩展难度较大  2) 可移植性差  3) 客户端和服务器只能工作在特定的软、硬件平台，开发和维护成本较高 |

**3. 架构风格**

MVC架构+分层架构

主要特征：

分解软件的关注点到某个特定的层（或组）；

多个视图能共享一个模型。同一个模型可以被不同的视图重用，大大提高了代码的可重用性。

**4. 和架构相关的技术细节**

1. 系统登陆方式：注册登陆

主要优点：任意符合长度的用户名注册，具有个性且方便易行。

主要缺点：非实名制，安全性不高。

1. 信息的发布和接收方式：轮询

主要优点：不需要额外设计服务器端的推送组件，由服务器、客户端一直轮询。

主要缺点：如果轮询点过多，服务器端性能会受到很大影响。

**二.备选方案标识号：A002**

制作日期：2014/4/4 制作人：Hedy

备选方案基本描述：+实名注册登录+推送信息

**1. 备选方案软件类型**

Web应用

主要特征：

在多平台上支持标准的UI；易于部署和变更管理；依靠于连续可靠的网络连接；难以支持丰富的UI。

**2. 部署约束**

B/S

用于局域网或Internet；

提供独立的客户端程序；

主要特征：

这种模式统一了[客户端](http://baike.baidu.com/view/930.htm)，将系统功能实现的核心部分集中到[服务器](http://baike.baidu.com/view/899.htm)上，简化了系统的开发、维护和使用。客户机上只要安装一个[浏览器](http://baike.baidu.com/view/7718.htm)， [服务器](http://baike.baidu.com/view/899.htm)安装数据库。[浏览器](http://baike.baidu.com/view/7718.htm)通过Web Server 同数据库进行数据交互。

|  |  |
| --- | --- |
| 主要优点 | 主要缺点 |
| 1）维护和升级方式简单：  只需要管理[服务器](http://baike.baidu.com/view/899.htm)就行了，所有的[客户端](http://baike.baidu.com/view/930.htm)只是[浏览器](http://baike.baidu.com/view/7718.htm)，根本不需要做任何的维护。  2）成本降低，选择更多：  [服务器操作系统](http://baike.baidu.com/view/1913658.htm)的选择是很多的，很多数据库都是免费的 | 1）应用服务器运行数据负荷较重：  用户界面主要事务逻辑在服务器完全通过WWW[浏览器](http://baike.baidu.com/view/7718.htm)实现，极少部分事务逻辑在前端（Browser）实现，一旦发生服务器“崩溃”等问题，后果不堪设想。 |

**3. 架构风格**

MVC架构

主要特征：

多个视图能共享一个模型。同一个模型可以被不同的视图重用，大大提高了代码的可重用性。

**4. 和架构相关的技术细节**

1. 系统登陆方式：实名制注册登录

主要优点：安全性高，更易于维护游戏的运营秩序

主要缺点：对于玩家来说，实名注册增加了复杂度

对于管理人员来说，增加了人工审核的工作量

1. 信息的发布和接收方式：推送

主要优点：可以满足信息发布和接收的优点

主要缺点：需要设计用于推送的功能组件；一有信息处于接收状态的另一端接收信息；信息推送可能会因为网络等问题造成一定的延迟。