**单元测试报告**

**项目名称：**icebreaker **团队名称：**Mosaic

**Unit Test Case L1**

被测单元名称：AccountDTO

用例设计人员：James 设计日期：2014-5-16

执行测试人员：huyuan 测试日期：2014/5/22

测试用例列表：

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 测试用例ID | 测试用例描述 | 输入数据 | 预期输出 | 实际输出 | Pass/Fail | 备注 |
| Test 1-1 | 测试得到密码 | Uid = 有效输入 | 对应密码 | 123 | pass |  |
| Test 1-2 | 测试得到密码 | Uid =无效输入 | 得到空白 | 空白 | pass |  |
| Test 1-3 | 添加用户 | Uid=有效输入  Password=有效输入 | 添加成功 | Zhangsan  123 | pass |  |
| Test 1-4 | 添加用户 | Uid=无效输入  Password=有效输入 | 添加失败 | (空白)  123 | pass |  |
| Test 1-5 | 添加用户 | Uid=有效输入  Password=无效输入 | 添加失败 | zhangsan  （空白） | pass |  |
| Test1-6 | 添加用户 | Uid=无效输入  Password=无效输入 | 添加失败 | （空白）  （空白） | pass |  |

**Unit Test Case L2**

被测单元名称：FriendDTO

用例设计人员：James 设计日期：2014-5-16

执行测试人员：huyuan 测试日期：2014/5/22

测试用例列表：

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 测试用例ID | 测试用例描述 | 输入数据 | 预期输出 | 实际输出 | Pass/Fail | 备注 |
| Test 2-1 | 添加朋友 | Uid1=有效输入，uid2=有效输入，uid1，uid2未有记录 | 添加成功 | true | pass |  |
| Test2-2 | 添加朋友 | Uid1=有效输入，uid2=有效输入，uid1，uid2已有记录 | 添加失败 | false | pass |  |
| Test2-3 | 添加朋友 | Uid1=无效输入，uid2=有效输入 | 添加失败 | false | pass |  |
| Test2-4 | 添加朋友 | Uid1=有效输入，uid2=无效输入 | 添加失败 | false | pass |  |
| Test2-5 | 添加朋友 | Uid1=无效输入，uid2=无效效输入 | 添加失败 | false | pass |  |
| Test 2-6 | 删除朋友 | Uid1=有效输入，uid2=有效输入，uid1，uid2未有记录 | 删除成功 | true | pass |  |
| Test2-7 | 删除朋友 | Uid1=有效输入，uid2=有效输入，uid1，uid2已有记录 | 删除失败 | false | pass |  |
| Test2-8 | 删除朋友 | Uid1=无效输入，uid2=有效输入 | 删除失败 | false | pass |  |
| Test2-9 | 删除朋友 | Uid1=有效输入，uid2=无效输入 | 删除失败 | false | pass |  |
| Test2-10 | 删除朋友 | Uid1=无效输入，uid2=无效效输入 | 删除失败 | false | pass |  |

**Unit Test Case L3**

被测单元名称：InfoDTO

用例设计人员：James 设计日期：2014-5-16

执行测试人员：huyuan 测试日期：2014/5/22

测试用例列表：

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 测试用例ID | 测试用例描述 | 输入数据 | 预期输出 | 实际输出 | Pass/Fail | 备注 |
| Test3-1 | 得到等级记录 | Uid=有效输入 | 等级 | 3 | pass |  |
| Test3-2 | 得到等级记录 | Uid=无效输入 | 空白 | 空白 | pass |  |
| Test3-3 | 得到经验记录 | Uid=有效输入 | 经验值 | 12800 | pass |  |
| Test3-4 | 得到经验记录 | Uid=无效输入 | 空白 | 空白 | pass |  |
| Test3-5 | 得到钱币记录 | Uid=有效输入 | 钱币数 | 2340 | pass |  |
| Test3-6 | 得到钱币记录 | Uid=无效输入 | 空白 | 空白 | pass |  |
| Test3-7 | 改变等级记录 | Uid=有效输入，level=有效输入 | 更改成功 | true | pass |  |
| Test3-8 | 改变等级记录 | Uid=无效输入，level=有效输入 | 更改失败 | false | pass |  |
| Test3-9 | 改变等级记录 | Uid=有效输入，level=无效输入 | 更改失败 | false | pass |  |
| Test3-10 | 改变等级记录 | Uid=无效输入，level=无效输入 | 更改失败 | flase | pass |  |
| Test3-11 | 改变经验记录 | Uid=有效输入，exp=有效输入 | 更改成功 | true | pass |  |
| Test3-12 | 改变经验记录 | Uid=无效输入，exp=有效输入 | 更改失败 | false | pass |  |
| Test3-13 | 改变经验记录 | Uid=有效输入，exp=无效输入 | 更改失败 | false | pass |  |
| Test3-14 | 改变经验记录 | Uid=无效输入，exp=无效输入 | 更改失败 | false | pass |  |
| Test3-15 | 改变钱币记录 | Uid=有效输入，coin=有效输入 | 更改成功 | true | pass |  |
| Test3-16 | 改变钱币记录 | Uid=无效输入，coin=有效输入 | 更改失败 | false | pass |  |
| Test3-17 | 改变钱币记录 | Uid=有效输入，coin=无效输入 | 更改失败 | false | pass |  |
| Test3-18 | 改变钱币记录 | Uid=无效输入，coin=无效输入 | 更改失败 | false | pass |  |

**Unit Test Case L4**

被测单元名称：RoleDTO

用例设计人员：James 设计日期：2014-5-16

执行测试人员：huyuan 测试日期：2014/5/22

测试用例列表：

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 测试用例ID | 测试用例描述 | 输入数据 | 预期输出 | 实际输出 | Pass/Fail | 备注 |
| Test4-1 | 判断角色是否解锁 | Uid=有效输入，role=解锁角色 | 已解锁，true | true | pass |  |
| Test4-2 | 判断角色是否解锁 | Uid=有效输入，role=未解锁角色 | 未解锁，false | false | pass |  |
| Test4-3 | 判断角色是否解锁 | Uid=无效输入 | False | false | pass |  |
| Test4-4 | 解锁角色 | Uid=有效输入,role=未解锁角色 | 成功解锁 | true | pass |  |
| Test4-5 | 解锁角色 | Uid=有效输入，role=已解锁角色 | 解锁失败 | false | pass |  |
| Test4-6 | 解锁角色 | Uid=无效效输入 | 解锁失败 | false | pass |  |

**Unit Test Case L5**

被测单元名称：ToolDTO

用例设计人员：James 设计日期：2014-5-16

执行测试人员：huyuan 测试日期：2014/5/22

测试用例列表：

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 测试用例ID | 测试用例描述 | 输入数据 | 预期输出 | 实际输出 | Pass/Fail | 备注 |
| Test5-1 | 查询道具数量 | Uid=有效输入，tool=有效输入 | 道具数量 | 5 | Pass |  |
| Test5-2 | 查询道具数量 | Uid=无效输入 | 查询失败 | false | Pass |  |
| Test5-3 | 查询道具数量 | Tool=无效输入 | 查询失败 | false | Pass |  |
| Test5-4 | 购买道具 | Uid=有效输入，tool=有效输入 | 购买成功 | true | Pass |  |
| Test5-5 | 购买道具 | Uid=无效输入 | 购买失败 | false | Pass |  |
| Test5-6 | 购买道具 | Tool=无效输入 | 购买失败 | false | Pass |  |

**Unit Test Case L6**

被测单元名称：FirstPanel

用例设计人员：James 设计日期：2014-5-16

执行测试人员：huyuan 测试日期：2014/5/22

测试用例列表：

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 测试用例ID | 测试用例描述 | 输入数据 | 预期输出 | 实际输出 | Pass/Fail | 备注 |
| Test6-1 | 刷新好友排行榜 | List=有效输入 | 排行 | true | pass |  |
| Test6-2 | 刷新全球排行榜 | List=有效输入 | 排行 | true | pass |  |
| Test6-3 | 刷新好友排行榜 | List=无效输入 | 无输出 | false | pass |  |
| Test6-4 | 刷新全球排行榜 | List=无效输入 | 无输出 | false | pass |  |