集成测试报告

**文档更新记录：**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本 | 作者 | 版本描述 | 日期 |
| V1.0 | James | 集成测试报告 | 2014/6/1 |

**相关的组件和消息**：

|  |  |
| --- | --- |
| 相关的系统层次 | 相关的组件 |
| 展示层 | View |
| Viewservice |
| 业务层 | Controller |
| Modelservice |
| Model |
| Netservice |
| Net |
| Service |
| Serviceimp |
| Dto |
| 数据层 | Dao |
| Entity |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 消息编号 | 消息名 | 消息发送者 | 消息接收者 |
| [Msg001] | 用户请求 | View | Controller |
| [Msg002] | 调用模型服务 | Controller | Model |
| [Msg003] | 网络通讯 | Model | Net |
| [Msg004] | 调用服务器处理逻辑 | Net | Service |
| [Msg005] | 数据集操作 | Service | Dto |
| [Msg006] | 数据操作请求 | Dto | Dao |
| [Msg007] | 存储和读取信息 | Dao | Entity |

**Integation Test Case L1**

测试用例标题：登录游戏的组件集成测试 设计日期：2014-04-13

设计人员：James

测试用例表：

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 测试用例ID | 测试用例描述 | 输入数据 | | 预期输出 | 实际输出 | Pass/fail | 备注 |
| Account | Password |
| L 1-1 | 登录游戏，数据库中存在账号Abc，密码123 | Abc | 123 | 登录成功 | 登录成功 | Pass |  |
| L 1-2 | Abc | 456 | 登录失败 | 登录失败 | Pass |  |
| L 1-3 | Def | 123 | 登录失败 | 登录失败 | Pass |  |
| L 1-4 | Def | 456 | 登录失败 | 登录失败 | Pass |  |
| L 1-5 | Abc | NULL | 登录失败 | 登录失败 | Pass |  |
| L 1-6 | NULL | 123 | 登录失败 | 登录失败 | Pass |  |
| L 1-7 | NULL | NULL | 登录失败 | 登录失败 | Pass |  |

**Integation Test Case 2**

测试用例标题：注册账号的组件集成测试

设计人员：James 设计日期：2014-04-13

测试用例表：

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 测试用例ID | 测试用例描述 | 输入数据 | | 预期输出 | 实际输出 | Pass/fail | 备注 |
| Account | Password |
| L 2-1 | 注册游戏账号，数据库中存在账号Abc，密码123 | Abc | 123 | 注册失败 | 注册失败 | Pass |  |
| L 2-2 | Abc | 456 | 注册失败 | 注册失败 | Pass |  |
| L 2-3 | Def | 123 | 注册成功 | 注册成功 | Pass |  |
| L 2-4 | Ghi | 456 | 注册成功 | 注册成功 | Pass |  |
| L 2-5 | Jkl | NULL | 注册失败 | 注册失败 | Pass |  |
| L 2-6 | NULL | 123 | 注册失败 | 注册失败 | Pass |  |
| L 2-7 | NULL | NULL | 注册失败 | 注册失败 | Pass |  |

**Integration Test Case 3**

测试用例标题：修改密码组件集成测试 设计日期：2014-04-13

设计人员：James

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 测试用例ID | 测试用例描述 | 输入数据 | | | 预期输出 | 实际输出 | Pass/fail | 备注 |
| Account | Old Password | New password |
| L 3-1 | 修改游戏账号密码，数据库中存在账号Abc，密码123 | Abc | 123 | 123 | 修改成功 | 修改成功 | Pass |  |
| L 3-2 | Abc | 456 | 123 | 修改失败 | 修改失败 | Pass |  |
| L 3-3 | Def | 123 | 123 | 修改失败 | 修改失败 | Pass |  |
| L 3-4 | Abc | 123 | NULL | 修改失败 | 修改失败 | Pass |  |
| L 3-5 | Abc | NULL | 123 | 修改失败 | 修改失败 | Pass |  |
| L 3-6 | Abc | NULL | NULL | 修改失败 | 修改失败 | Pass |  |

**Integration Test Case 4**

测试用例标题：游戏主功能组件集成测试 设计日期：2014-04-13

设计人员：James

测试用例表：

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 测试用例ID | 测试用例描述 | 输入数据 | 预期输出 | 实际输出 | Pass/fail | 备注 |
| L 4-1 | 游戏消除主功能组件测试 | 同行（列）3个相同 | 正常消除 | 正常消除 | Pass |  |
| L 4-2 | 同行（列）4个相同 | 正常消除 | 正常消除 | Pass |  |
| L 4-3 | 同行（列）5个相同 | 正常消除 | 正常消除 | Pass |  |
| L 4-4 | \*\*\*  \*  \*状 | 正常消除 | 正常消除 | Pass |  |
| L 4-5 | 同行（列）无3个以上相同图标 | 不消除 | 消除错误 | Fail | 改进算法后通过 |
| L 4-6 | 使用特殊道具 | 产生相应结果 | 产生相应结果 | Pass |  |

**Integration Test Case 5**

测试用例标题：双人游戏邀请匹配组件集成测试 设计日期：2014-04-13

设计人员：James

测试用例表：

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 测试用例ID | 测试用例描述 | 输入数据 | 预期输出 | 实际输出 | Pass/fail | 备注 |
| L 5-1 | 邀请指定玩家组件测试 | 邀请在线玩家，对方同意 | 邀请成功 | 邀请成功 | Pass |  |
| L 5-2 | 邀请在线玩家，对方不同意 | 邀请失败 | 邀请成功 | Pass |  |
| L 5-3 | 邀请不在线玩家 | 邀请失败 | 邀请成功 | Pass |  |

**Integration Test Case 6**

测试用例标题：双人游戏随机匹配组件集成测试 设计日期：2014-04-13

设计人员：James

测试用例表：

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 测试用例ID | 测试用例描述 | 输入数据 | 预期输出 | 实际输出 | Pass/fail | 备注 |
| L 6-1 | 测试随机匹配组件 | 有两个玩家同时请求匹配 | 匹配成功 | 匹配成功 | Pass |  |
| L 6-2 | 只有单个玩家请求匹配 | 匹配失败 | 匹配失败 | Pass |  |
| L 6-3 | 三个及三个以上玩家同时要求匹配 | 按照算法得到匹配结果，最终只有0或1个玩家无法匹配 | 按照算法得到匹配结果，最终只有0或1个玩家无法匹配 | Pass |  |

**Integration Test Case 7**

测试用例标题：双人游戏同步组件集成测试 设计日期：2014-04-13

设计人员：James

测试用例表：

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 测试用例ID | 测试用例描述 | 输入数据 | 预期输出 | 实际输出 | Pass/fail | 备注 |
| L 7-1 | 测试双人/多人游戏是多客户端的同步功能组件 | 一个客户端输入，另一个客户端不输入 | 每个客户端同步产生相应反应 | 每个客户端同步产生相应反应 | Pass |  |
| L 7-2 | 两（多）个客户端都输入 | 每个客户端都能同产生两次输入的相应作用 | 不同步 | Fail | 不同客户端在通信时存在问题， |

**Integration Test Case 8**

测试用例标题：游戏角色和道具选择组件集成测试 设计日期：2014-04-13

设计人员：James

测试用例表：

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 测试用例ID | 测试用例描述 | 输入数据 | 预期输出 | 实际输出 | Pass/fail | 备注 |
| L 8-1 | 选择游戏角色和道具的组件测试 | 选择一个游戏角色 | 游戏中带有该角色的特殊道具 | 游戏中带有该角色的特殊道具 | Pass |  |
| L 8-2 | 选择道具a、b | 带着a、b道具开始游戏 | 带着a、b道具开始游戏 | Pass |  |