第一次小组会议

项目：IceBreaker (pc版天天爱消除)

时间：2014.2.24

主题：项目启动会议

参加人员：胡元、花霞、黄嘉伟、黄新竹、蒋秉洁、蒋俊杰

地点：研讨小间2104

内容：

1、讨论团队交流活动要求及约定，包括建立成员通讯录，建立工作时间表，建立沟通计划，明确沟通规范，明确每个人的职责，明确版本控制规则等(具体参照项目启动准备文档)。

2、对项目做了初步的讨论，包括名称、背景、模式以及风格等

名称定为IceBreaker ；

模式包括四种模式：单人模式、双人合作模式、1-1对战模式、2-2对战模式；

风格以音符为元素展开或可加入冰雪奇缘中的元素；

游戏以QQ账号登陆，可以与好友或者游客进行合作或者对战模式。

3、分配接下来的工作，进行需求分析，体系结构设计等