Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Национальный исследовательский университет ИТМО»

Факультет программной инженерии и компьютерной техники Направление подготовки: 09.03.04 Программная инженерия

# Отчет

# по лабораторной работе №3

по дисциплине «Базы данных»

Вариант: 489568

Выполнила Махнева Ирина Александровна, Группа Р3117

Преподаватель Чупанов Аликылыч Алибекович

## Оглавление

Гекст задания	3
<b>Даталогическая модель</b>	4
Функциональные зависимости (исходные)	
1НФ	6
2НФ	6
ЗНФ	6
BCNF	6
Денормализация	6
Григгер	7
- Функция и триггер на языке PL/pgSQL	
Вывод	9

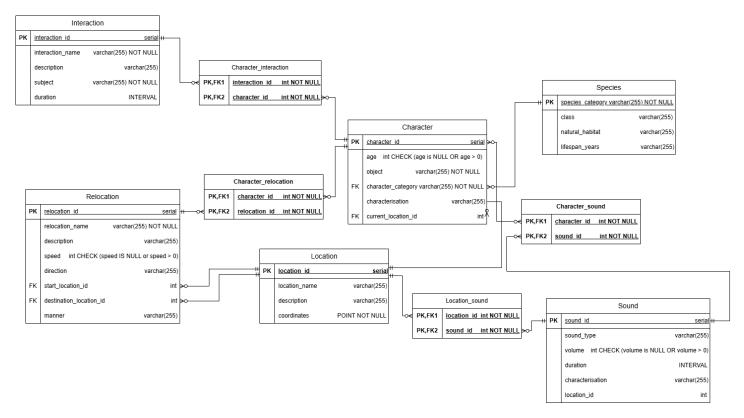
## Текст задания

Для отношений, полученных при построении предметной области из лабораторной работы №1, выполните следующие действия:

- Опишите функциональные зависимости для отношений полученной схемы (минимальное множество);
- Приведите отношения в 3NF (как минимум). Постройте схему на основеNF (как минимум).
- Опишите изменения в функциональных зависимостях, произошедшие после преобразования в 3NF (как минимум). Постройте схему на основеNF;
- Преобразуйте отношения в BCNF. Докажите, что полученные отношения представлены в BCNF. Если ваша схема находится уже в BCNF, докажите это;
- Какие денормализации будут полезны для вашей схемы? Приведите подробное описание.

Придумайте триггер и связанную с ним функцию, относящиеся к вашей предметной области, согласуйте их с преподавателем и реализуйте на языке PL/pgSQL.

## Даталогическая модель



### Функциональные зависимости (исходные)

#### **Character:**

character id → (age, object, character category, characterization, current location id)

### Character interaction:

(interaction id, character id)  $\rightarrow$  ()

#### **Interaction:**

interaction\_id → (interaction name, description, subject, duration)

#### Character relocation:

(interaction id, relocation id)  $\rightarrow$  ()

### **Relocation:**

relocation\_id → (relocation\_name, description, speed, direction, start\_location\_id, destination\_location\_id, manner)

#### **Location:**

location\_id → location name, description, coordinates

#### Location sound:

(location id, sound id)  $\rightarrow$  ()

#### Sound:

sound\_id → (sound type, volume, duration, characterization, location id)

# Character\_sound:

(character\_id, sound\_id)  $\rightarrow$  ()

# **Species:**

 $species\_category \rightarrow (class, natural\_habitat, lifespan\_years)$ 

#### 1НФ

Отношение находится в 1НФ, если на пересечении каждой строки и столбца одно значение. Это требование уже выполняется для всех таблиц.

#### 2НФ

Отношение находится в 2НФ, если оно уже находится в 1НФ, а также атрибуты, не входящие в первичный ключ, находятся в полной функциональной зависимости от первичного ключа. То есть если эта функциональная зависимость минимальная.

Это требование уже выполняется для всех таблиц, так как у всех первичных ключей нет подмножеств, значит все атрибуты в полной функциональной зависимости от первичных ключей.

#### ЗНФ

Отношение находится в 3НФ, если оно находится в 2НФ, а также все атрибуты, не входящие в первичный ключ, не находятся в транзитивной функциональной зависимости от первичного ключа. Моя модель находится в 3НФ, так как все неключевые атрибуты зависят напрямую от первичных ключей, и не находятся в транзитивных зависимостях. Все атрибуты, которые могли бы находится в такой зависимости оформлены отдельными сущностями

#### **BCNF**

Отношение находится в BCNF, если оно находится в  $3H\Phi$  и для всех зависимостей X -> Y, X является потенциальным ключом. Для моей модели BCNF выполняется, так как для всех зависимостей X является потенциальным ключом

## Денормализация

Название локации в таблице Character

Если часто выполняются запросы по типу "Сколько человек находится в различных парках суммарно?", то есть смысл добавить избыточный атрибут "location\_name" из Location в таблицу Character. Таким образом, такие запросы не будут требовать join c location.

Количество персонажей, находящихся в одной локации.

Если есть необходимость в том, чтобы часто выполнять запросы по типу "Сколько персонажей находятся в локации R?", то можно добавить атрибут "quantity" (счётчик) в таблицу Location, который будет поддерживать с помощью триггера количество персонажей, находящихся в одной локации.

Названия стартовой и конечной локаций в таблице Relocation

Можно добавить в таблицу "Relocation" атрибуты "start\_location\_name" и "end\_location\_name", для того чтобы быстрее выполнять запросы по типу "С помощью каких передвижений можно добраться от парка до пляжа?".

## Триггер

В денормализации уже был рассмотрен вариант, как оптимизировать работу при частых запросах типа "Сколько персонажей находятся в локации R?" с помощью добавления атрибута "quantity" (счётчик) в таблицу Location. Однако этот счётчик должен поддерживаться для того, чтобы значение было всегда актуальным. Чтобы это не требовало постоянного update со стороны приложения, можно создать триггер, который при смене локации у character, удалении или добавлении нового character будет обновлять счётчик у прошлой и у новой локаций.

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION upd_quantity_location()
    returns trigger as $$
BEGIN
    IF TG_OP = 'UPDATE' AND OLD.current_location_id IS DISTINCT FROM

NEW.current_location_id THEN
        UPDATE Location
        SET quantity = quantity - 1
        WHERE location_id = OLD.current_location_id;

        UPDATE Location
        SET quantity = quantity + 1
        WHERE location_id = NEW.current_location_id;

ELSIF TG_OP = 'DELETE' THEN
        UPDATE Location
        SET quantity = quantity - 1
        WHERE location_id = OLD.current_location_id;

ELSIF TG_OP = 'INSERT' THEN
        UPDATE Location
        SET quantity = quantity + 1
        WHERE location_id = NEW.current_location_id;

END IF;
    RETURN NEW;

END;

$$ LANGUAGE plpgsql;

CREATE TRIGGER upd_location_quantity
        AFTER INSERT OR DELETE OR UPDATE OF "current_location_id" ON Character
        FOR EACH ROW

EXECUTE FUNCTION upd quantity location();
```

Функция и триггер на языке PL/pgSQL

# Вывод

В ходе лабораторной работы я научилась проверять модель на соответствие 1NF, 2NF, 3NF, BCNF, познакомилась с денормализацией и научилась писать триггеры.