

void func(int &);
void func(const int &);

```
void g(int);
void g(int &);
void foo(int &);
void foo(int &&);
void f(const double &);
void f(double &&);
typedef int Word;
void f(Word);
void f(int);
enum Color {gray, red, blue};
void g(Color);
void g(int);
#include <cstdint>
void func(int32_t);
void func(int);
int f(bool);
int f(int);
void foo(char16_t);
void foo(int);
void func(char);
void func(signed char);
void f(char);
void f(unsigned char);
void foo(int(*)(int));
void foo(int(&)(int));
void g(int[10]);
void g(int *p);
void foo(int(&)[10]);
void foo(int(&)[20]);
```

© 2020 GitHub, Inc.

Terms

Privacy

Security

Status

Help

Contact GitHub

Pricing

API

Training

Blog

About