컴퓨터학부 20142468 허경영

1. 소스코드

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <unistd.h>

#include <signal.h>

void ssu\_signal\_handler(int signo){

printf("ssu\_signal\_handler control\n");

}

int main(void){

struct sigaction sig\_act;

sigset\_t sig\_set;

sigemptyset(&sig\_act.sa\_mask); // sig\_act를 초기화

sig\_act.sa\_flags = 0; // flag를 0으로 설정

sig\_act.sa\_handler = ssu\_signal\_handler; //시그널 핸들러 지정

sigaction(SIGUSR1, &sig\_act, NULL); // action을 지정

printf("before first kill()\n");

kill(getpid(), SIGUSR1); // 현재 프로세스에 SIGUSR1 전달

sigemptyset(&sig\_set); //sigset 초기화

sigaddset(&sig\_set, SIGUSR1); //sigset에 SIGUSR1 추가

sigprocmask(SIG\_SETMASK, &sig\_set, NULL); // sigset을 마스크로 설정

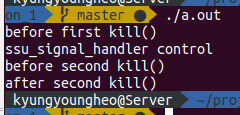
printf("before second kill()\n");

kill(getpid(), SIGUSR1); // 현재 프로세스에 SIGUSR1 전달

printf("after second kill()\n");

exit(0);

}

2. 실행결과