컴퓨터학부 20142468 허경영

1. 소스코드

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <unistd.h>

#include <signal.h>

#include <time.h>

void ssu\_signal\_handler(int signo);

void ssu\_timestamp(char \*str);

int main(void){

struct sigaction sig\_act;

sigset\_t blk\_set;

sigfillset(&blk\_set); //bit 1로 채운다.

sigdelset(&blk\_set, SIGALRM); // SIGALRM을 지운다

sigemptyset(&sig\_act.sa\_mask); //초기화

sig\_act.sa\_flags = 0;

sig\_act.sa\_handler = ssu\_signal\_handler; //시그널 핸들러 지정

sigaction(SIGALRM, &sig\_act, NULL); //SIGALRM 액션 설정

ssu\_timestamp("before sigsuspend()");

alarm(5);

sigsuspend(&blk\_set); //blkset을 suspend

ssu\_timestamp("after sigsuspend()");

exit(0);

}

void ssu\_signal\_handler(int signo){

printf("in ssu\_signal\_handler() function\n");

}

void ssu\_timestamp(char \*str){

time\_t time\_val;

time(&time\_val);

printf("%s the time is %s\n", str, ctime(&time\_val));

}

2. 실행결과

