컴퓨터학부 20142468 허경영

1. 소스코드

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <unistd.h>

#include <errno.h>

#include <sys/types.h>

#include <sys/wait.h>

#define BUFFER\_SIZE 1024

int main(void){

char buf[BUFFER\_SIZE];

int pid;

int pipe\_fd[2];

pipe(pipe\_fd); // 파이프 생성

if((pid = fork()) < 0){

fprintf(stderr, "fork error\n");

exit(1);

}

else if(pid > 0){

printf(" PARENT: writing to the pipe \n");

write(pipe\_fd[1], "OSLAB", 6); // 부모 프로세스에서 파이프에 write

printf(" PARENT: waiting \n");

wait(NULL);

}

else{

printf(" CHILD: reading to the pipe \n");

read(pipe\_fd[0], buf , 6); // 자식 프로세스에서 파이프에 read

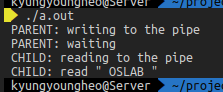
printf(" CHILD: read \" %s \" \n", buf);

exit(0);

}

exit(0);

}

2. 실행결과