컴퓨터학부 20142468 허경영

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <unistd.h>

#include "calTime.h"

#define BUFFER\_SIZE 1024

void ssu\_setbuf(FILE \*fp, char \*buf);

int main(void){

struct timeval begin\_t, end\_t;

char buf[BUFFER\_SIZE];

char \*fname = "/dev/pts/1";

FILE \*fp;

gettimeofday(&begin\_t, NULL);

if((fp = fopen(fname, "w")) == NULL){ //파일 열기

fprintf(stderr, "fopen error for %s\n", fname);

exit(1);

}

ssu\_setbuf(fp, buf); // 파일의 버퍼를 buf로 설정

fprintf(fp, "Hello, ");

sleep(1);

fprintf(fp, "UNIX!");

sleep(1);

fprintf(fp, "\n");

sleep(1);

// 출력하고 1초씩 쉬기

ssu\_setbuf(fp, NULL); // 파일의 버퍼를 NULL로 설정

fprintf(fp, "HOW");

sleep(1);

fprintf(fp, "ARE");

sleep(1);

fprintf(fp, "YOU?");

sleep(1);

fprintf(fp, "\n");

sleep(1);

// 출력하고 1초씩 쉬기

gettimeofday(&end\_t, NULL);

ssu\_runtime(&begin\_t, &end\_t);

exit(0);

}

void ssu\_setbuf(FILE \*fp, char \*buf){

size\_t size;

int fd;

int mode;

fd = fileno(fp); // 파일의 fileno를 fd에 저장

if(isatty(fd)){

mode = \_IOLBF;

}

else{

mode = \_IOFBF;

}

if(buf == NULL){

mode = \_IONBF;

size = 0;

}

else{

size = BUFFER\_SIZE;

}

setvbuf(fp, buf, mode, size); // setvbuf를 설정한다.

}