# 강원대학교 Al 소프트웨어학과

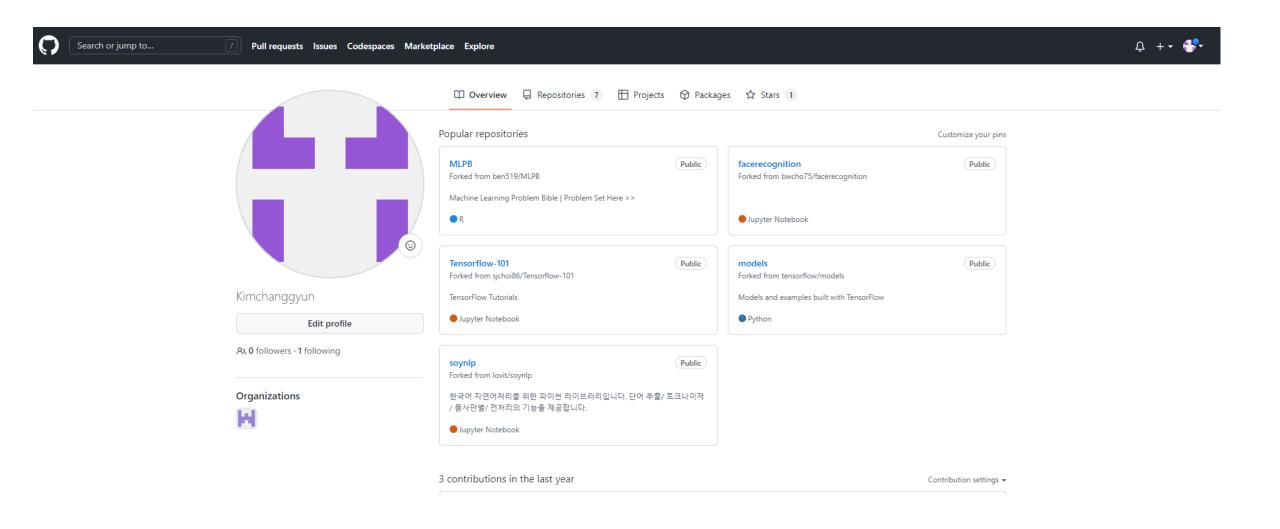
# 머신러닝1

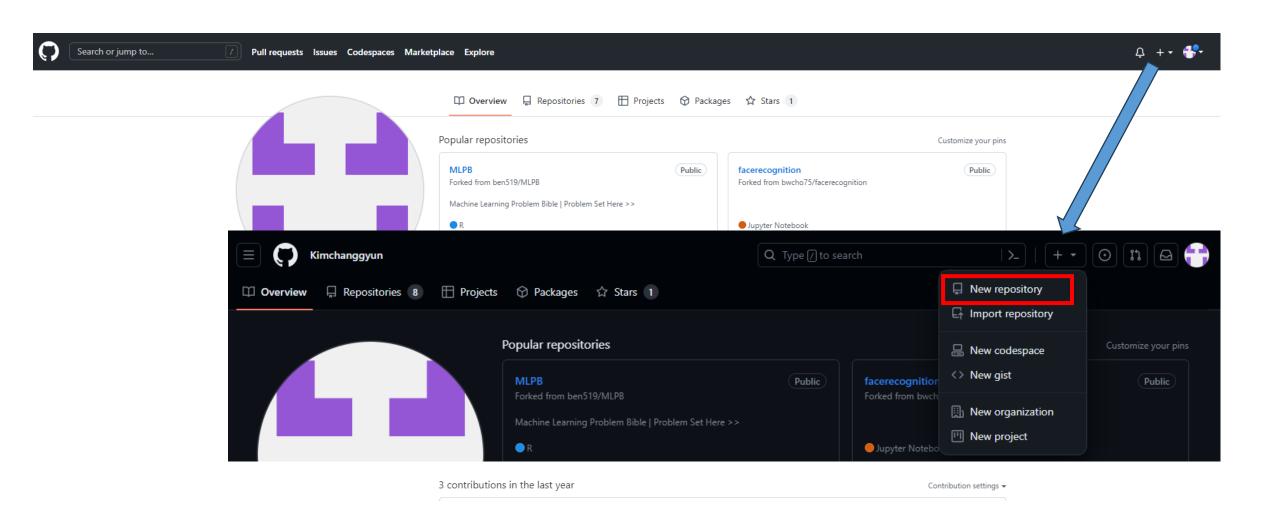


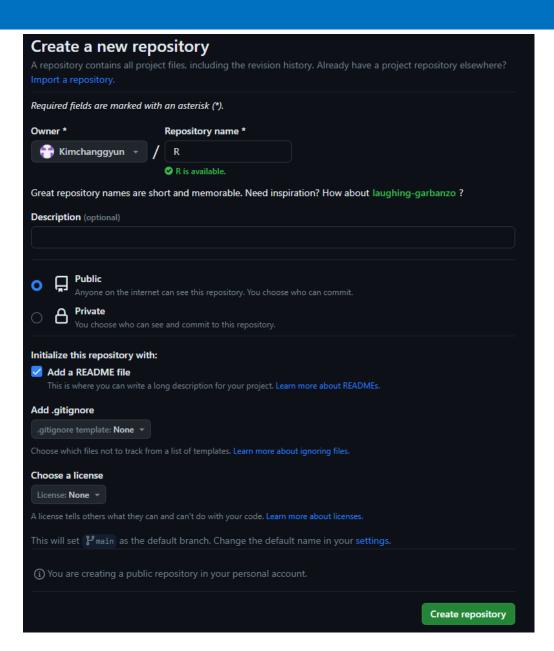
### 강의목표

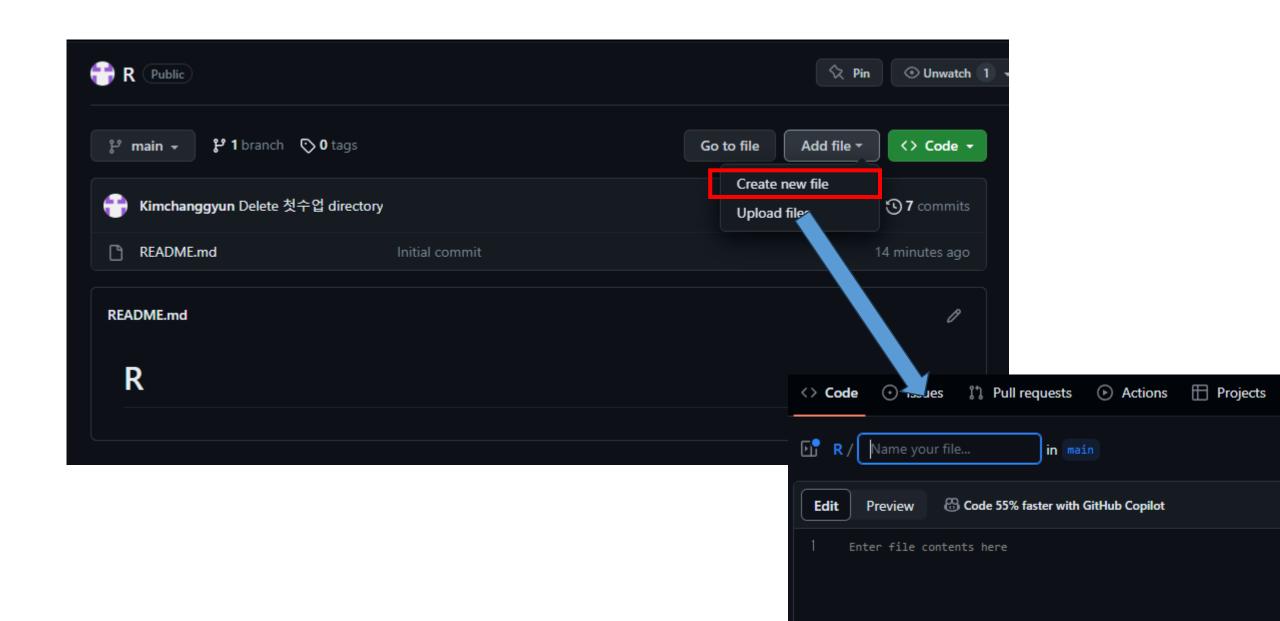
- 통계를 사용하는 이유와 학습 방법에 대한 이해
- 통계에 대한 이해를 통해 문제 해결
- 실제 데이터를 실습하며 방법론에 대한 이해
- 실제로 데이터가 만들어지고 학습되는 과정을 이해
- 소규모 프로젝트를 통해 새로운 문제를 해결

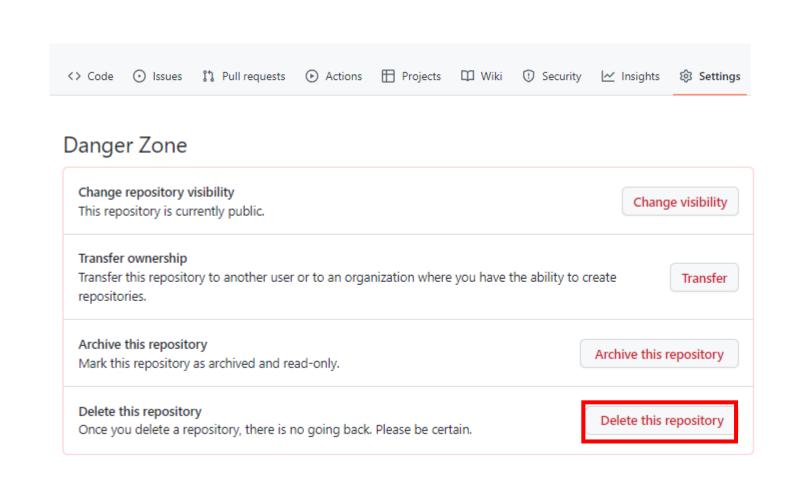
- · 성적은 중간고사 : 시험, 기말고사 : 시험
- 지각 3번은 결석 1번
- · 상대평가
- 중간고사 또는 기말고사 미응시 : F
- 결석 4번은 F

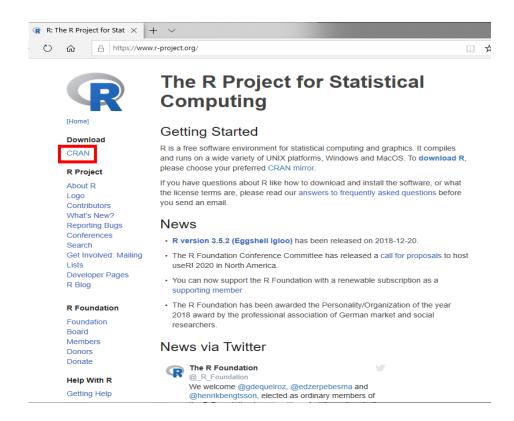




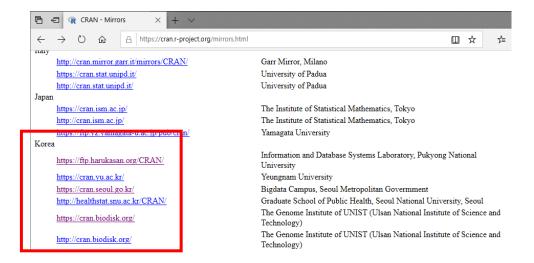




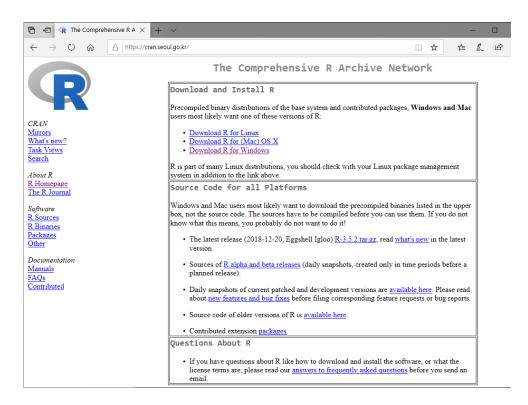




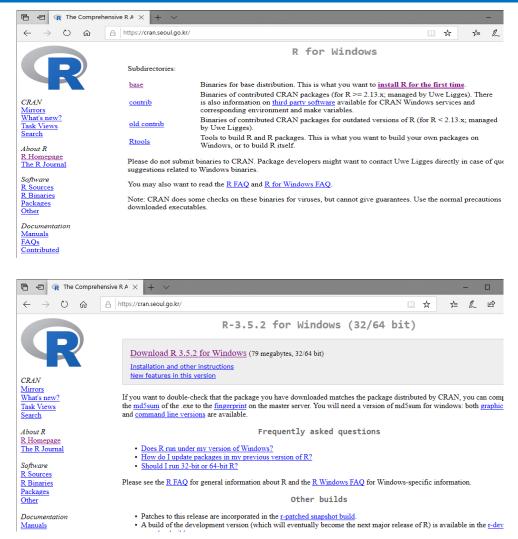
- ① R 홈페이지 접속 -> http://www.r-project.org/
- ② Download 메뉴의 CRAN 클릭



③ 해당하는 국가(Korea)의 링크 클릭

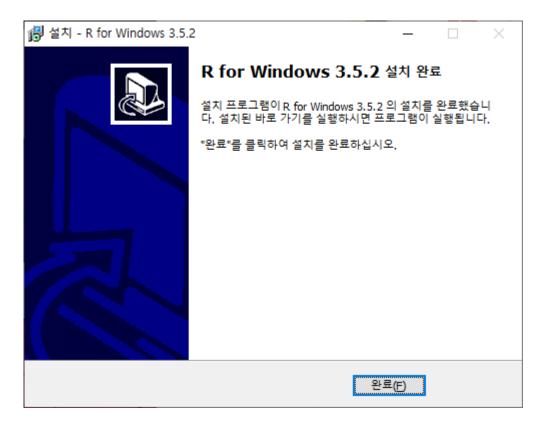


### ④ Download R for Windows 클릭

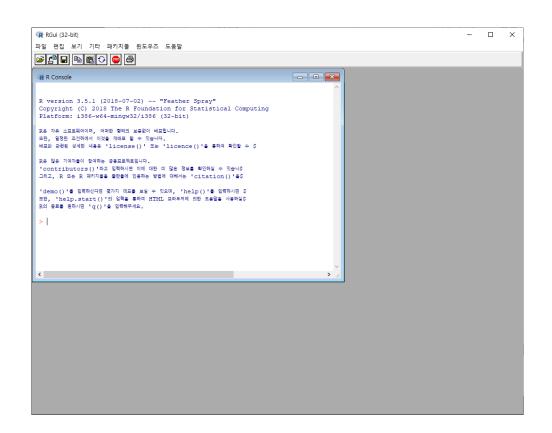


# ⑤ 'base' 클릭

### ⑥ Download R 3.5.2 for Window를 클릭



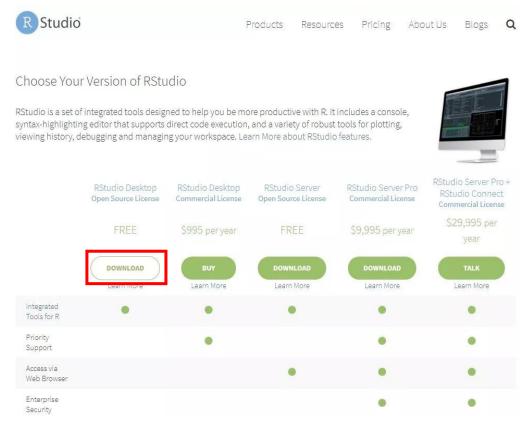
⑦ R 설치완료



⑧ R 실행해보기

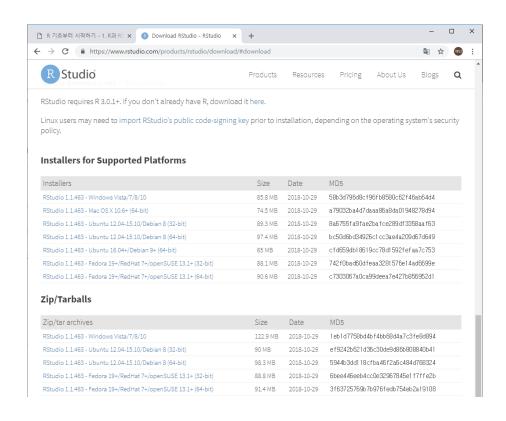




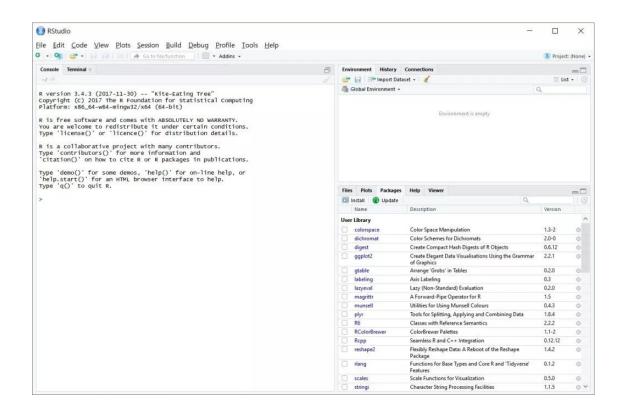


- ① R Studio 홈페이지 접속 -> <a href="http://www.rstudio.com/">http://www.rstudio.com/</a>
- ③ Free 아래의 DOWNLOAD 클릭

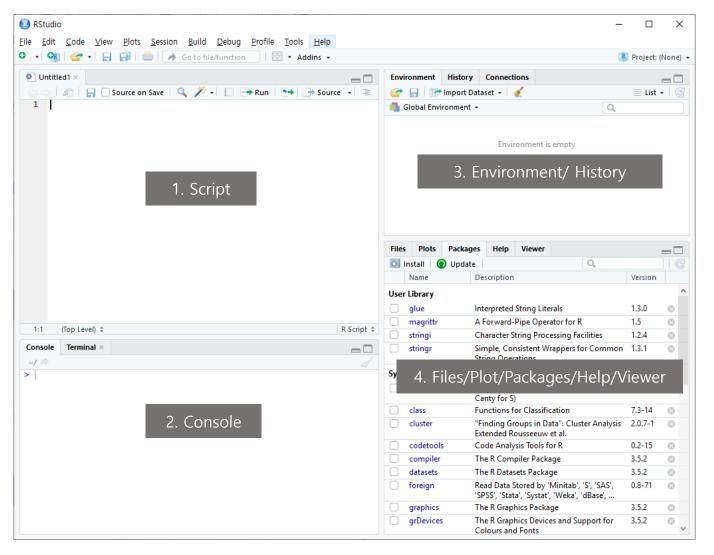
② 'Download Rstudio' 클릭







- ⑤ 계속 다음 버튼 누른 후 설치 완료
- ⑥ R Studio 실행해보기



#### 1. Script 창

- Batch 모드로 R Script를 작성하고 실행 가능
- 'Ctrl + R' or 'Ctrl + Enter' 로 실행

#### 2. Console 창

- R Script 창 or Console 창에서 작성한 프로그램의 결과 볼 수 있음
- 패키지 설치, 오류 메시지 볼 수 있음

#### 3. Environment/ History 창

- 데이터 셋의 이름, 관측치 개수, 변수 개수 볼 수 있음

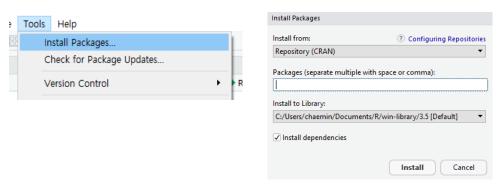
#### 4. Files/Plot/Packages/Help/Viewer 창

- 패키지, 디렉토리 및 파일 관리
- 이미지 뷰어

### 패키지 설치하고 로드하기

- R은 오픈소스로 수천개가 넘는 패키지를 가지고 있음
- install.packages("패키지명")을 쳐서 설치한 후 library(패키지명)으로 실행 시켜주면 패키지 내의 함수를 사용할 수 있음
- help(pakages=)를 통해 패키지를 검색할 수 있음

• Rstudio에서는 설치 이후 한번만 설정하면 됨



Tool → Install Packages → 원하는 패키지 명 입력 Install 버튼을 누름 패키지 설치하면 항상 Library 호출을 해줘야 함

- 할당연산자를 이용하여 변수 생성하기
  - R에서 객체(object)의 형태 name <- object(x) #특정 객체(object)를 name에 할당

연산자	설명	예시
<- = <<-	왼쪽에 있는 변수에 값을 할당 변수 <- 수치, 계산식, 함수, 데이터 등 * <-를 주로 사용	<pre>&gt; x1 &lt;- 2 &gt; x2 &lt;&lt;- c(1,2,3) &gt; x3 = c("a","b","c") &gt; x1 [1] 2 &gt; x2 [1] 1 2 3 &gt; x3 [1] "a" "b" "c"</pre>
-> ->>	오른쪽에 있는 변수에 값을 할당 수치, 계산식, 함수, 데이터 등 -> 변수	> c("a", "b", "c") -> yl > 2 ->> y2 > yl [1] "a" "b" "c" > y2 [1] 2

- 변수 지정 특징
- ① 변수를 지정할 때 대소문자를 명확히 구분해야 한다
- ② 변수명에는 영문자, 숫자, 마침표(.), 언더라인(\_)을 사용할 수 있다
- ③ 변수명을 숫자나 숫자로 시작하는 이름으로 지정할 수 없다
- ④ R 시스템에서 사용하는 이름은 변수명으로 사용 할 수 없다 (예 : if, else, NULL, NA 등)
- ① ↑ 방향키로 이전에 했던 작업 수행 가능
- ② q() 사용하면 R 종료
- ③ #:주석
- ④ R studio 스크립트 창에서 코드 입력 후 해당 부분을 선택하여 Ctrl + Enter 로 실행

print("Hello")

객체를 변수로 저장하고, 출력하는 방법 Script창에서 작성해 Console 창에 결과를 띄어 줄 수 있음 : Ctrl+Enter a < -3b=4 c=7d=a+bprint(a) print(d) 따옴표, 쌍따옴표 : ', " 로 문자 처음과 끝

# Script창에서 작성해 Console 창에 결과를 띄어 줄 수 있음 : Ctrl+Enter

연산자	설명	예제	결과
+	더하기	3 + 2	5
-	베 기	3 - 2	5
*	곱하기	3 * 2	6
/	나누기	3 / 2	1.5
^ or **	승수	3 ^ 2	9
x %% y	X 를 y 로 나눈 나머지 값 반환	3 %% 2	1
x %/% y	나누기의 결과를 정수로	3 %/% 2	1

# Script창에서 작성해 Console 창에 결과를 띄어 줄 수 있음 : Ctrl+Enter

연산자	설명	예제	결과
<	좌변이 보다 작은	5 < 5	FALSE
<=	좌변 이하	5 <= 5	TRUE
>	좌변이 보다 큰	5 > 5	FALSE
>=	좌변 이상	5 >= 5	TRUE
==	값이 같은	5 == 5	TRUE
!=	값이 다른	5 != 5	FALSE
!x	부정형 연산	!TRUE	FALSE
x   y	x OR y	TRUE   FALSE	TRUE
x & y	x AND y	TRUE & FALSE	FALSE
isTRUE(x)	X의 TRUE 여부조사	isTRUE(TRUE)	TRUE

# Script창에서 작성해 Console 창에 결과를 띄어 줄 수 있음: Ctrl+Enter

(2) 비교연산자 예시

• 기본 연산자

```
(1) 산술연산자 예시
> 1+2+3+4+5+6+7+8+9+10 #합
[1] 55
                                                         > 3>4 #3이 4보다 큰지 판단
> (1+2+3+4+5+6+7+8+9+10)/10 #평균
                                                         [1] FALSE
[1] 5.5
                                                         > 3>=4 #3이 4보다 크거나 같은지 판단
> 1+2+3+4+5 #합
                                                         [1] FALSE
[1] 15
                                                         > 3<4 #3이 4보다 작은지 판단
> (1+2+3+4+5)/5 #평균
                                                         [1] TRUE
[1] 3
                                                         > 3<=4 #3이 4보다 작거나 같은지 판단
> (1-3)^2+(2-3)^2+(3-3)^2+(4-3)^2+(5-3)^2 #편차제곱합
                                                         [1] TRUE
[1] 10
                                                         > 3==4 #3이 4와 같은지 판단
> 10/4 #분산
                                                         [1] FALSE
[1] 2.5
                                                         > 3!=4 #3과 4가 다른지 판단
> 13 %/% 4 #몫
                                                         [1] TRUE
[1] 3
                                                         > !(3==4) #3과 4가 같다는 것을 부정
> 13%%4 #나머지
                                                         [1] TRUE
[1] 1
(3) 논리연산자 예시
> (5<=6)&(8<=7) #두개(또는 이상)의 조건을 동시에 만족할때 TRUE
[1] FALSE
> (5<=6)&(8>=7)
[1] TRUE
> (5<=6)|(8<=7) #두개(또는 이상)의 조건 중에서 하나만 만족해도 TRUE
[1] TRUE
> (5<=6)|(8>=7)
[1] TRUE
> (5==6)|(8>=7)
[1] TRUE
> (5==6)|(8==7)
[1] FALSE
```

R의 기본 자료형 : 자료 저장을 위해 R에서 사용하는 기본 자료형은 하나의 객체이며 그 종류는 다음과 같음

- 기본 데이터 형태
- ① 숫자형 (numeric) : 숫자로만 이루어진 것으로 벡터 안에 문자가 들어있으면 전체가 문자형으로 바뀜
- ② 문자형(character) : 문자를 처리할 때는 (" "), (' ') 로 표시함
- ③ 논리값 (logic value : TRUE, FALSE) : 내부적으로 TRUE는 1, FALSE는 0 의미함
- ④ NA형 & NULL형: NA형은 연산 대상에 포함, NULL형은 연산 대상에서 제외됨

함수: 변수는 자료를 저장하는 역할을 한다면 함수는 행위를 나타냄



# 함수: 변수는 자료를 저장하는 역할을 한다면 함수는 행위를 나타냄

```
함수명 <- function(인자1, 인자2, ...){
실행될 프로그램
return(반환 값) #생략가능
}
```

반복작업이 있을 때 프로그래밍을 간결하고 깔끔하게 만들어줌

함수	내용	
sin()	sin x	
cos()	cos x	
tan()	tan x	
sinh()	sinh x	
exp()	e <sup>x</sup>	
log()	log	
log(x, base=a)	$log_a^x$	
loglp()	$log_2^{(1+x)}$	
sqrt()	$\sqrt{x}$	
abs()	x	
round(x, digits)	반올림	
floor()	내림	
ceiling()	올림	
min()	최소	
max()	최대	
sum()	합	
choose()	С	
factorial()	n!	
which.max()	벡터내의 최대값 인덱스	
which.min()	벡터내의 최소값 인덱스	