

Praktische Arbeit *Tierwelt*

Webseite mit HTML und CSS

Einleitung

Sie haben sich bereits mit den Grundlagen zu **HTML** und **CSS** beschäftigt und können damit eine einfache Webseite erstellen. Ihre Aufgabe ist es, eine neue Website zum Themenbereich *Tierwelt* zu erstellen. Entwickeln Sie Ihre eigene Idee zur Seite und wenden Sie das im Tutorial Erlernte praktisch an.

- Jede lernende Person erstellt **eine individuelle Lösung**.
- **Keine** fremden Lösungen kopieren.
- Die Aufgabe wird **bewertet**.

Beispiel

(stellt nicht den vollen Umfang der Aufgabe dar)

[Startseite Zoos](#)

Die 5 Grossen Afrikas



Als Big Five (englisch große Fünf) bezeichneten Grosswildjäger früher fünf bestimmte Tiere in Afrika. Es waren Elefant, Nashorn (Spitzmaulnashorn, Breitmaulnashorn), Büffel, Löwe und Leopard. Die Auswahl bezog sich dabei nicht in erster Linie auf die Körpergröße der Tiere, sondern vorwiegend auf die Schwierigkeiten und Gefahren bei der Jagd auf sie.

Die „großen Fünf“ sind heute beispielsweise in Südafrika, Kenia, Simbabwe, Namibia, Tansania, Swasiland, Mosambik und Botswana anzutreffen. Big-Five-Safaris in diese Länder sind mittlerweile entweder Jagdreisen oder touristische Ausflüge, bei denen die Tiere beobachtet und fotografiert werden. Durch Wilderei, die den Verkauf der Stoßzähne von Elefanten, der Hörner von Nashorn und Büffel oder von Löwen- bzw. Leopardenfellen auf dem Schwarzmarkt bezweckt, sind die Bestände der Big Five jedoch bedroht und gehen immer mehr zurück.

“ Der Mensch ist im Grunde ein wildes, entsetzliches Tier. Wir kennen es bloß im Zustand der Bändigung und Zählung.
Arthur Schopenhauer

[Besuchen Sie die Zoos](#)

[Startseite Zoos](#)

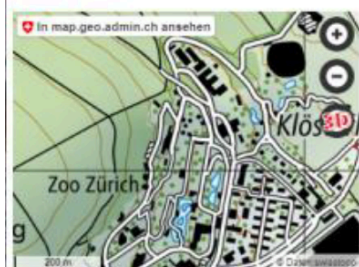
Mein liebsten Zoos

Zoo Basel



[Zum Zoo Basel](#)

Zoo Zürich



[Zum Zoo Zürich](#)

[Zurück zu den Grossen 5](#)

Copyright 2022 P. Rutschmann BBW

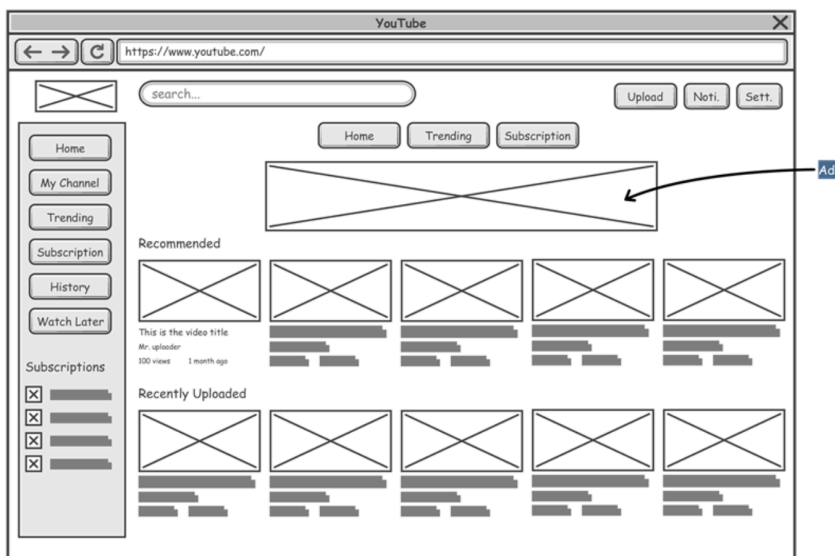
Ziele

1. **Grundlagen zu HTML und CSS** praktisch anwenden
2. **Grundlagen erweitern** durch Recherche auf Webseiten zu HTML/CSS und Gefundenes selbständig nutzen und integrieren

Hinweis:

Im [code.makery](#) Tutorial konnte nicht alles zu HTML/CSS behandelt werden. Recherchieren Sie aktiv unter [w3schools HTML](#) und [w3schools CSS](#), nutzen Sie Beispiele und dokumentieren Sie, was Sie übernommen/angepasst haben.

Informationen zum Entwurf



Ein **Wireframe** (Drahtgerüst) dient der Konzeption einer Webseite oder Webanwendung. Es definiert Grundelemente und deren Positionierung, um Aufbau und Struktur grob zu skizzieren.

Vor dem Wireframe klären:

- **Zielsetzung** der Website (Inhalte, Nutzer:innen, Zweck)
- **Struktur** (Navigation, Seitenaufbau, Informationshierarchie)
- **Interaktion** (Interface-Elemente und erwartetes Verhalten)

Wireframe vs. Mockup

- **Wireframe:** strukturelle Skizze, Fokus auf Layout, Inhalte, Interaktionen.
- **Mockup:** visuelle Ausarbeitung mit **Farben, Schriften, Grössen, Abständen**; zeigt das spätere **Look & Feel**.

Quellen

- [HubSpot-Beitrag zu Wireframes \(Stand: 27.08.2025\)](#)
- [Mock-up vs. Wireframe | ionos.de](#)

Aufgabenpaket

- Erstellen Sie ein **Wireframe** Ihrer geplanten Website. **Saubere Handskizze** oder mit einem **Tool** (z.B. Balsamiq, Figma, draw.io, PowerPoint etc.).
- Setzen Sie die im Entwurf geplante Website um.
- **Abgabe** als GitHub-Repository mit allen benötigten Dateien (HTML, CSS, Bilder/Assets, ggf. Lizenzhinweise).

Empfohlene Ordnerstruktur

```
projekt-tierwelt/  
├─ assets/  
├─ css/  
│   └─ styles.css  
├─ doc/  
│   └─ wireframe.pdf  
├─ kontakt/  
│   └─ impressum.html  
├─ pages/  
│   ├── inhalt1.html  
│   └─ inhalt2.html  
├─ index.html  
└─ README.md
```

Dokumentation

- Kurze **README.md** mit:
 - Link zum Live-System (z.B. GitHub Pages)
 - Thema & Zielgruppe
 - Seitenübersicht & Navigationskonzept
 - genutzte Quellen (Bilder, Texte - **Urheberrecht** beachten!)
 - Besonderheiten/Extras (z.B. Galerie, Animationen)
 - bekannte Limitierungen und **Ideen für Weiterentwicklung**

Wichtige Rahmenbedingungen

Sie stellen eine Webseite zum Thema *Tierwelt* und stellen dort verschiedene Tiere vor und präsentieren weitere Informationen:

- Mögliche Themenbeispiele
 - **Dickhäuter:** Elefanten, Nashörner, Flusspferde ...
 - **Kriechen:** Giftschlangen, Baumschlangen ...
 - **Tierkinder:** kleine Tiger, Rehkitze ...
 - **Im Himmel:** Raubvögel, Raben und Rabenartige ...
 - **Eigenes Thema** rund um *Tierwelt* (klar eingrenzen!)
- **Umfang:** mindestens 4 unterschiedliche Seiten (keine Single-Page):
 - **Haupt-/Landingpage**, `index.html`
 - **Inhalt 1**, spezifische Informationen (Teil 1)
 - **Inhalt 2**, spezifische Informationen (Teil 2)
 - ****Kontakt/Impressum**
- Besonders beachten
 - **Einzelarbeit:** keine fremden Lösungen
 - **HTML-Grundaufbau** einhalten (`<!DOCTYPE html>` , `<html>` , `<head>` , `<body>` , sinnvoller `<header>` , `<nav>` , `<main>` , `<footer>` ...)
 - **Struktur** mit Containern, Überschriften, Menü, Fusszeile, konsistente Navigation
 - **CSS-Anwendung:** externe Stylesheet-Datei, sinnvolle Klassen/IDs, einheitliches Design
 - **Neuer Inhalt:** mindestens einen **Kartenausschnitt** einbinden:
 - <https://map.geo.admin.ch> → *Share*
 - <https://www.google.ch/maps> → *Share* oder *Embedded Map*
- Ausserdem
 - Es geht um die **Grundlagen**. Daher kein CMS oder CSS-Framework verwenden!
 - **NicePage** ist erlaubt, jedoch müssen **eigene HTML- und CSS-Teile** ergänzt werden.
 - Sie müssen Ihre Webseite in einem Life-System vorführen und erklären können, wie Sie sie gemacht haben.
 - Sie müssen einen Entwurf erstellen (Mockup/Wireframe).
 - Schauen Sie sich den Bewertungsraster an!

Kompetenzstufen

Stufe	Note	Beschreibung
Mindestanforderung	4.00 - 4.24	Einfache Lösung, wenig Variation, wenige Erklärungen
Kompetent	4.25 - 4.74	Lösung ok, Variationen vorhanden, kann alles erklären
Erfahren	4.75 - 5.24	gute Lösung, erfüllt Erwartungen, kann erläutern und begründen
Experte	5.25 - 6.00	übertrifft Erwartungen, ausgezeichnete Lösung, Wow-Effekt

Bewertungsraster (Kriterien)

Pro Abschnitt: **ungenügend, genügend, gut, mehr als erwartet**

Vorgehen

- Geplant mit **Wireframe**
- **Projektordner**, sinnvolle **Subordner** (z.B. `css/` , `img/` , `pages/`)
- **Live-System, automatische Formatierung** (z.B. Prettier)
- **Versionsverwaltung** (mit Git)

Aufbau der Website

- **Verschiedene, thematische Pages** (mind. 4)
- **Verlinkung**, korrekte **Pfade/URLs** (relative/absolute, funktionierende Navigation)
- **Einheitliches Styling** (Farben, Konturen, Schriften, Abstände)

Aufbau der einzelnen Pages

- Saubere **HTML-Struktur**, korrekte **Semantik** (Tags passend einsetzen)
- **Strukturierung der Inhalte** (Abschnitte, Überschriftenhierarchie `h1-h6`)
- **Container-Nutzung** (Layoutblöcke, sinnvolle Klassennamen)
- **Sinnvolle Inhalte**, informative Texte, passende Medien

Angewandte Elemente

- **Überschriftenstruktur & Formatierung**
- **Textelemente** (Absätze, Hervorhebungen, Zitate)
- **Listen**, auch **verschachtelte** Listen
- **Tabelle** (angemessene Komplexität & Formatierung)
- **Einzelbilder** und eine **Bildergalerie**
- **Karten** (eingebettet, siehe Pflicht)
- **Links** inkl. **E-Mail-Link** (z.B. `mailto:`)

Formatierungen (CSS)

- **Farben, Hintergrundfarben, Kontraste**
- **Schriftarten, Grössen, Schnitte** (fett/kursiv), **Zeilenhöhe**
- **Rahmen** (Art, Farbe, Dicke)
- **Layout**: Elemente **nebeneinander** anordnen (z.B. Flexbox/Grid)
- **Positionierungen** (z.B. versetzte Anordnung, Spalten)
- **Rundungen** (Border-Radius)
- **Responsive Design** via **Media Queries** (Breakpoints begründet)

Viel Erfolg und viel Freude bei der Umsetzung Ihrer *Tierwelt*-Webseite! 🐾