Tools & Deployment

Modul 293

Kompetenzband D & I

Lernziele

- Live-System der IDE anwenden
- Browser-Entwicklertools einsetzen
- Webhosting erklären & vergleichen
- Domain & Registrierung erläutern
- DNS erklären
- Statische Website mit GitHub Pages veröffentlichen

Live-System in IDE

- Viele IDEs bieten ein integriertes Live-Preview:
 - Bei VS Code ist es das Live-Server-Plugin
 - Änderungen im Code → direkt im Browser sichtbar
 - Unterstützt schnelles Testen von Layout und Funktion
 - Spart Zeit gegenüber manuellem Neuladen

Browser-Entwicklertools

- The Entwickler-Tools (z.B. Chrome, Firefox):
 - Inspect: HTML & CSS live untersuchen und verändern
 - Console: Fehlermeldungen, Debugging von JS
 - Network: Ladezeiten & Requests prüfen
 - Responsive View: Website auf Mobile testen
- ← Tastenkürzel: F12 oder Ctrl+Shift+J

Begriff: Webhosting

★ Webhosting = Bereitstellung einer Website im Internet durch einen Provider.

Der Hoster stellt Ressourcen bereit:

- Speicherplatz für Dateien
- Netzwerkverbindung & IP-Adresse
- Zusatzdienste (SSL, Datenbanken, E-Mail)

Arten von Webhosting

- Shared Hosting
- Dedicated Server (Bare Metal)
- VPS (Virtual Private Server)
- Managed Hosting
- Cloud Hosting

Arten von Webhosting - Konkret I

Shared Hosting

- Viele Kunden teilen denselben Server
- Günstig, aber eingeschränkte Performance

Dedicated Server (Bare Metal)

- Ganzer Server nur für dich
- Höchste Performance, volle Kontrolle

VPS (Virtual Private Server)

- Virtueller Server auf geteiltem Host
- Flexibel, günstiger als dediziert

Arten von Webhosting - Konkret II

Managed Hosting

- Provider übernimmt Administration
- Fokus auf Entwicklung statt Serverpflege

Cloud Hosting

- Ressourcen aus der Cloud (z.B. AWS, Azure)
- Skalierbar & flexibel

Begriff: Domain

- Domain = leicht merkbarer Name für eine IP-Adresse
 - Beispiel: example.com → zeigt auf 192.0.2.1
 - Bestandteile:
 - Top-Level Domain (TLD): .ch , .com
 - Second-Level Domain: example
 - o Subdomain: www.example.com

Domain registrieren

- Schritte:
 - 1. Domainnamen wählen
 - 2. Bei einem Registrar (z.B. SWITCH, GoDaddy, Hostpoint) registrieren
 - 3. TLD wählen (.ch, .com, .org ...)
 - 4. Domain in DNS eintragen → zeigt auf deinen Webspace

Begriff: DNS

Domain Name System = Telefonbuch des Internets

- Übersetzt Domainnamen → IP-Adressen
- Hierarchie:
 - Root-Server
 - o TLD-Server (.ch)
 - Authoritative Server (dein Hoster)
- The Ohne DNS müssten Sie immer IP-Adressen eintippen.

Website veröffentlichen: GitHub Pages

- GitHub Pages = kostenloses Hosting für statische Websites
 - Repository anlegen
 - Dateien (index.html, style.css, ...) hochladen
 - Unter Settings → Pages aktivieren
 - Deine Website ist erreichbar unter

https://username.github.io/reponame

Zusammenfassung

- IDE Live-System → schnelles Testen
- Browser-DevTools → Debugging & Optimierung
- Webhosting-Arten verstehen & vergleichen
- Domains registrieren & DNS verstehen
- Deployment mit GitHub Pages