

Einführung:

Entwurf einer Webseite mittels Wireframe

(Kurzinput, ca. 10 Minuten)

1. Einstieg

💡 Frage: *Wie entsteht eigentlich eine Webseite?*

- Starten wir gleich mit HTML/CSS?
- Oder gibt es Zwischenschritte?

➡ Wireframes = die **Baupläne** für Webseiten.

2. Was ist ein Wireframe?

- Abstrakte Skizze einer Webseite
- Fokus: **Struktur & Funktionen**
- Noch keine Farben, Bilder, Schriften

 Analogie: Grundriss beim Hausbau

3. Warum Wireframes?


- ✓ Schnell Ideen ausprobieren
- ✓ Gemeinsames Verständnis im Team
- ✓ Feedback, bevor Aufwand ins Design/Code geht
- ✓ Fehler früh erkennen → spart Zeit & Kosten

4. Methoden & Tools

Low-Fidelity (Lo-Fi):

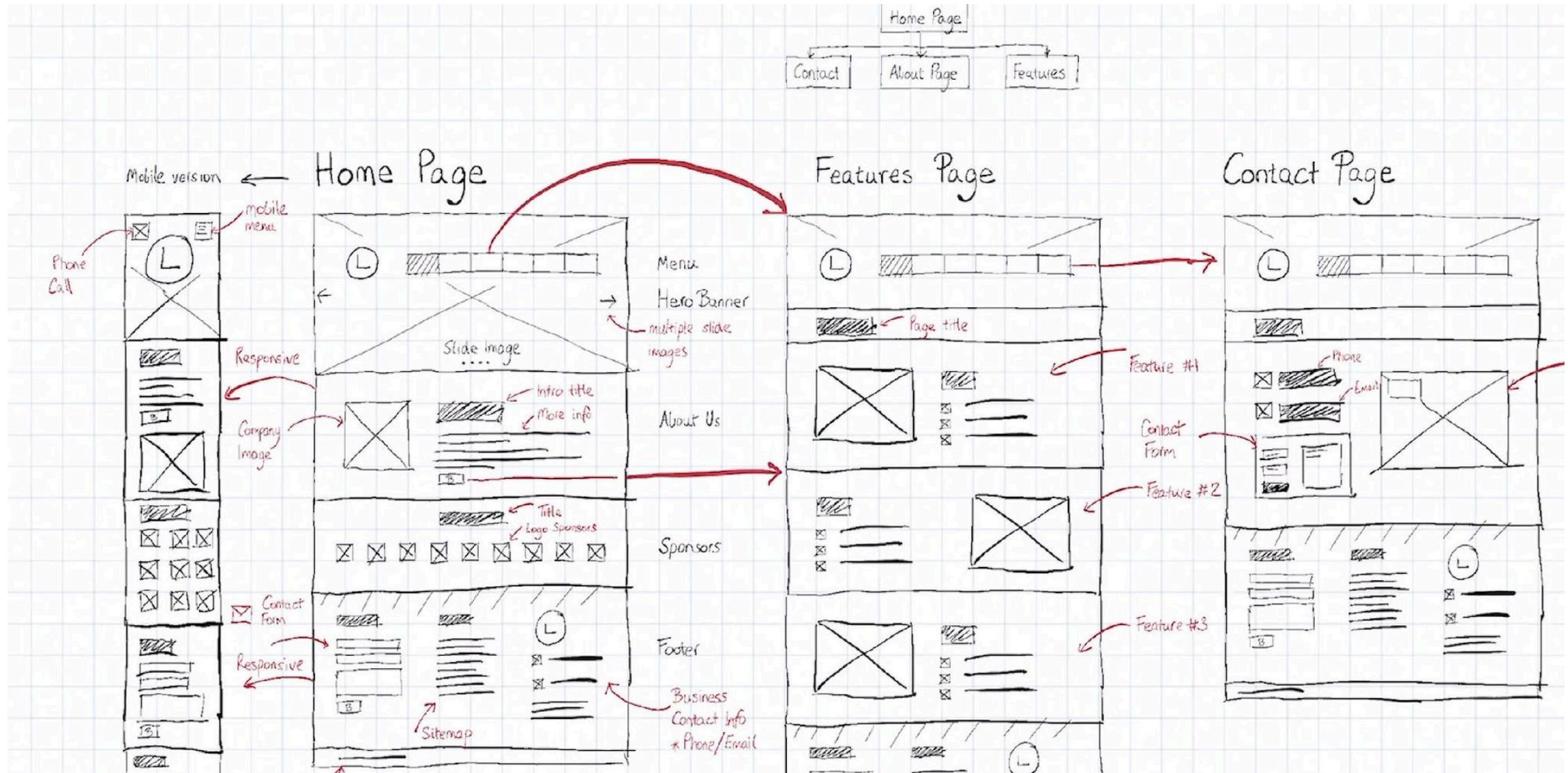
 Stift & Papier, Whiteboard

High-Fidelity (Hi-Fi):

 Digitale Tools (z. B. Balsamiq, Figma, Adobe XD, Miro)

 Für den Einstieg reicht Papier völlig!

5. Mini-Beispiel



6. Fazit

Wireframes = **Denken in Strukturen**

- ☞ Erst die Struktur
- ☞ Dann das Design
- ☞ Dann der Code