

Funktionales Programmieren anwenden mit Streams

Einleitung:

Sie haben bereits im Dokument 15.1_JavaFunctionProgramming.pdf erste Schritte mit Java Stream unternommen.

Streams bieten sehr viele Möglichkeiten.

Und Sie finden im Internet umfangreiche Anleitungen dazu.

Sie werden in einem eigenen Projekt Streams anwenden und dazu notwendige Informationen nachschlagen und in Ihrem Projekt verwenden.

Ziel

- ⇒ Sie können Streams auf *Collection von Objekten* anwenden.
- ⇒ Sie können die umfangreichen Möglichkeiten von Streams erklären und anwenden.
- ⇒ Sie können eine Menge von Daten auswählen, ein Ziel für eine Auswertung formulieren und dieses Ziel mit Hilfe von Streams umsetzen.
- ⇒ Sie können Daten mit Hilfe von Java grafisch darstellen.

Inhalte

Einleitung:	1
Ziel	
Inhalte	1
Anleitung zu Streams	2
Die Idee: Statistische Auswertung und grafische Darstellung	3
Aufgabe: Einfache erste Grafik zeichnen	4
Aufgabe: Mein Beispiel zu den Wahlen 2023 nachspielen	4
Aufgabe: Daten aus einer Quelle selbständig aufbereiten und darstellen	4
Erweitere Anforderung: weitere Quelle ausgewertet und dargestellt	5
Bewertung:	6

Informatik

Modul 323 - Streams anwenden



Anleitung zu Streams

Die Möglichkeiten von Streams sind vielseitig. Und es gibt im Internet viele Anleitungen und Beispiel zu Streams.

Ein Beispiel für eine Anleitung:

https://stackify.com/streams-quide-java-8/

- Creation of streams
- foreach / terminal operation
- map / produces a new stream
- collect / repacking elements
- filter / procudes a new filtered stream
- findFirst / first entry in the stream
- toArray / produces an array
- flatMap / simplify data structure
- peek / operation on each element
- sorted
- min; max
- distinct
- allMatch, anyMatch, noneMatch
- sum, average, range
- reduce
- joining
- toSet
- toCollection
- summarizingDouble
- partitioningBy
- groupingBy
- mapping
- reducing
- parallel Streams
- infinite Streams
- File operations
- Erweiterung aus neueren Java Versionen

Wichtig ist immer, was nach der Operation noch möglich ist.

- Keine weitere Aktion
- Wiederum ein Stream
- Etwas anderes



Die Idee: Statistische Auswertung und grafische Darstellung

Anwendungsbeispiel:

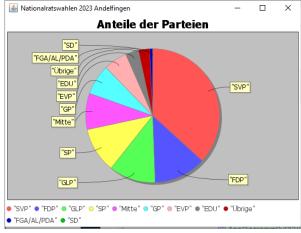
Ausgangslage sind die statischen Daten zu den Wahlen 2023 im Kanton Zürich auf opendata



https://opendata.swiss/de/dataset?q=Eidgen%C3%B6ssische+Wahlen+2019 https://www.elections.admin.ch/de/ch/

Die Tabelle

- Ziel ist eine Grafik, die die Parteianteile einer ausgewählten Gemeinde darstellt.



- **Hilfsmittel** ist zBsp die Library JFree für die Darstellung von Charts mit Java. https://www.ifree.org/

Vorgehen alles mit Stream:

- CSV Daten lesen
- Daten für eine Gemeinde filtern, Spalten auswählen
- Daten in die JFree Datenstruktur transferieren

Chart auf der Basis der Daten zeichnen.

```
P y made which made workstrept with 1

String made at the street and street a
```

20.3_JavaStreamsAnwenden.docx / 19.06.2025 bbw P. Rutschmann

Modul 323 - Streams anwenden



Aufgabe: Einfache erste Grafik zeichnen

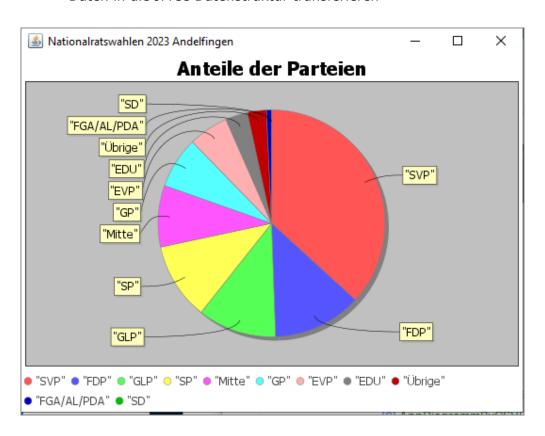
Probieren Sie als erstes eine einfache Grafik mit JFree zu zeichnen.

Aufgabe: Mein Beispiel zu den Wahlen 2023 nachspielen

Sie finden die Daten hier: KTZH_00000693_00004943.csv

Vorgehen alles mit Stream:

- CSV-Daten lesen
- Daten für eine Gemeinde filtern, Spalten auswählen
 Ich habe für meine Lösung verschiedenes ausprobiert und mich immer näher an die Lösung herangetastet.
- Daten in die JFree Datenstruktur transferieren



Aufgabe: Daten aus einer Quelle selbständig aufbereiten und darstellen

- Sie suchen einen CSV-Datensatz aus.
- Überlegen Sie sich, was als Grafik interessant sein könnte. Halten Sie das Ziel fest.
- Bearbeiten Sie den Datensatz mit Hilfe von Streams. Wenden Sie verschiedenste Stream Methoden an.
- Erstellen Sie die Grafik
- Sie müssen in der Lage sein, zu erklären, wie Sie vergangen sind und was Ihre Lösung macht.