1. 写接口要考虑到其中会发生的异常，并处理
2. 写接口文档，参数需要设置是否验证
3. 后台接收参数一定要检测，否则就会出异常
4. 降低成本 ？= 提高程序复杂度
5. 在使用完对象后，将对象置为空，方便虚拟机进行辣鸡回收
6. JSON可以检测是否有某个key，要不然直接get可能会报不存在此key的错误
7. JSON对象get时之前，要检测该key是否存在
8. 前端传的需要用到的值一定要检测，否则放在服务器上面就会疯狂空指针
9. 如果表的变化大，那么使用所有参数构造器注解的时候要注意了，每次都得改
10. 涉及分页做一个分页对象，页码和数量可以由参数指定

public class BaseFrom {

private int pageNum = 1;

private int pageSize = 10;

private Map<String,Object> cnd = new HashMap<>();

}

11.