Prosty przykład, w którym kod .js może być osadzony bezpośrednio w znaczniku HTML i wywołany w momencie wystąpienia konkretnego zdarzenia (tutaj onclick czyli po kliknięciu.

Następnie za pomocą funkcji ***getElementById()***, która szuka elementu o podanym id go zwraca (jeżeli zostanie odnaleziony).

Funkcja ***getElementsByName()*** (zwróć uwagę na s przy słowie elements) zwraca tablicę elementów o podanych nazwach. Dlatego do pierwszego elementu odwołujemy się poprzez indeks - tablica[indeks].

Następnie poprzez własność innerHtml możemy podmienić zawartość danego elementu na inną.

Wpisz tekst: Wstaw