**사이트 기획서**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 강의명 | 모바일 기기를 활용한 스마트 콘텐츠 개발 응용 SW 엔지니어링과정 | 개발자명(조이름) | 1조 |
| 사이트명 | Auction Game | 프로젝트기간 | 15.8.3일~15.9.18 |

|  |  |
| --- | --- |
| 사이트 개요 | 나날이 기술의 발전은 가속화되어가지만, 경제상황은 좋지않아 발전되어가는 물품의 구매가 더디어 좀 더 편리하고, 즐겁게 생활 할 수 있는 기회를 놓치고 있다.  물품의 가격이 부담되어 구매을 못하는 경우, 구매 후 사용하지 않아 불필요한 경우, 물품이 마음에 들지 않는 경우 등의 이유를 해소하기 위해 경매를 통해 사람들 간에 물품을 쉽게 공유할 수 있게하며 새 제품구입의 부담을 줄임으로써 경제활성화를 추진하자는 취지. |
| 사이트 세부 기능  [관리자] | 1. 회원 관리  - 모든 회원들의 개인정보를 관리하고, 회원 등급에 따라 차별을 둔 서비스 범위를 관리한다.  2. 포인트 관리  - 모든 회원들에 지급된 사이버머니 및 경매물품 거래에 사용되는 사이버머니 관리  3. Q & A  - 회원들의 문의사항, 궁금한 사항들의 글에 대한 답변을 해준다.  4. 공지 사항  - 경매 및 이벤트 등의 정보를 회원들에 공지한다.  5. 거래 내역 관리  - 모든 거래된 물품에 대한 정보 관리한다.  6. 판매 검증  - 판매자가 신청한 물품 검증 후 판매 허가를 한다.  7. 경매 진행  - 판매 허가한 물품은 카테고리와 가격대만 표시후 경매를 진행한다.  (예: 전자제품, 10만원대 / 가구, 30만원대 / 주방용품, 1만원대 (명확한 물품명은 명시하지 않음))  8. 경매 종료  - 관리자는 경매 종료 공지 후 물품 공개 한다.  - 판매자에게 판매금입금 후 배송지를 제공한다.    9. 이벤트 관리  - 각종 사이버머니 관련 배팅, 복권시스템 등 이벤트를 관리한다.  - 투표 진행 및 투표 종료를 관리하며 투표 종료시 당첨자에게 사이버머니를 지급한다. |
| 사이트 세부 기능  [사용자] | 1. 회원가입  - 회원가입에 필요한 항목을 기재 후 등록  - 프로필 작성  2. 마이 페이지  1) 회원 정보 수정 및 탈퇴  - 회원 정보 수정, 탈퇴  2) 사이버머니 관리  - 현재 회원의 사이버머니 조회 및 사용 내역  3) 거래 내역  - 회원 개개인이 경매에 참여한 내역  4) 내가 작성한 글  - 회원 자신이 작성한 글(자유게시판, 경매후기)을 목록으로 볼 수 있다.  5) 알림 게시판  - 회원이 참여한 경매에 대한 정보를 쪽지로 받을 수 있다.  6) 나의 물품등록 리스트  - 회원 자신이 등록한 물품 정보를 볼 수 있으며 수정, 삭제가 가능하다.  4. 게시판  1) 자유게시판  - 자유롭게 비회원, 회원이 글을 작성할 수 있다.  2) 후기  - 회원들이 경매에 관한 후기를 작성할 수 있다.  3) 질문등록  - 회원들이 Q&A 게시판에 문의사항, 궁금한 사항 등의 글을 기재 했을 경우 상세한 답변을 제공한다.  5. 경매 목록  - 현재 진행중인 경매 리스트를 볼 수 있다.  6. 판매 신청  - 판매를 원하는 경우 모든회원들은 판매 신청이 가능하다.  7. 구매 신청 및 구매 완료  - 구매를 원하는 경우 자신이 원하는 가격을 적어 구매 신청이 가능하다.  - 낙찰 된 경우 공개된 물품을 확인하고 회원의 금액이 차감된다.  (낙찰시 구매 가격의 10% 수수료 부담)  8. 이벤트  - 사이버머니에 관련된 배팅, 복권시스템 등의 이벤트에 모든 회원은 참여 할 수 있다.  - 모든 회원은 기존 판매자들에 대한 투표에 참여 가능하다. |
| 벤치마킹 | [www.auction.co.kr](http://www.auction.co.kr/) |
| 제작일정 | 1주 : 데이터 베이스 설계 및 디자인 스토리보드 작성  2주 : 사용자 페이지 및 핵심 시스템 구현  3주 : 관리자 페이지 및 부과 시스템 구현  4주 : 홈페이지 기능, 디자인 테스트 및 수정  5주 : 발표 |