

MODUL 288 - PROGRAMMIERTECHNIKEN IM
WEBFRONTEND EINSETZEN

OFFICIAL GAME BY JOËL AND TIL

KONZEPT *PAC-MAN*

Inhaltsverzeichnis

- 1.** Auftrag
- 2.** Spielprinzip
- 3.** Ziel des Spiels
- 4.** Zeichnung/Bilder

Auftrag

Ein Game zu Programmieren mit ausschließlich JS (natürlich auch HTML & CSS). Wir haben 7 Wochen zeit und dass spiel sollte auch daher nicht allzu groß werden. Es sollte etwa einen Umfang von Flappy Bird oder Shake haben. Wichtig es darf kein Tutorial nach gemacht werden.

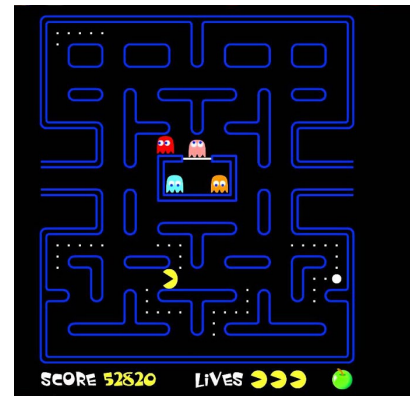
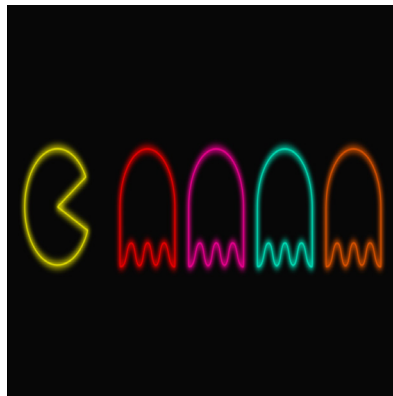
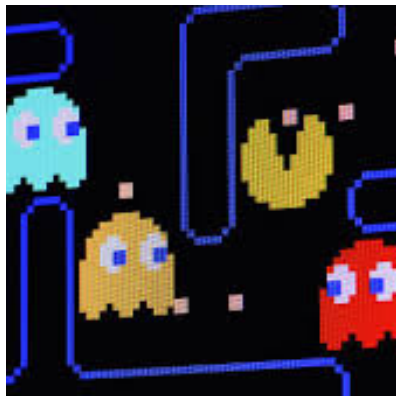
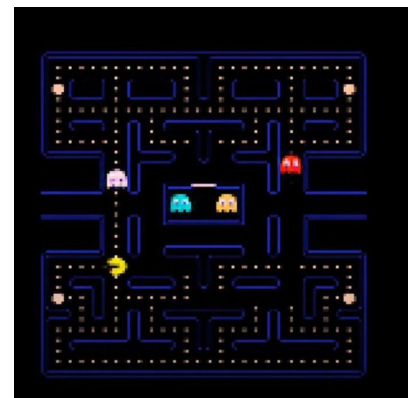
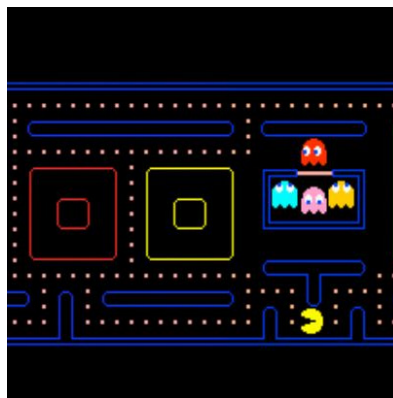
Spielprinzip

Die Funktion unseres Spiels ist ganz einfach zu erklären. Unser Spiel funktioniert wie PAC-Man nur, das es die Eliminierung Funktion der Geister nicht gibt. Man kann sich ausschließlich mit den Pfeil-Tasten auf der Tastatur bewegen und es wird nach jeder Bewegung einen Sound abgespielt. Unsere Version von PAC-Man wird außer dem aus Formen bestehen (also Quadrat die Geister und Rund der PAC-Man). Dazu kann man mit einem Button das Game neustarten und/oder Musik zum Abspielen. Es gibt ein Punktesystem, das alle Punkte zählt und wenn man alle Punkte (272) eingesammelt hat, hat man gewonnen.

Ziel des Spiels

Das Ziel des Spiels ist es, alle 272 Punkte einzusammeln, ohne mit einem Geist zu kollidieren. Wenn man mit einem Geist kollidiert, ist das Spiel zu Ende und man muss es neu starten. Zudem gibt es 6 Geister, um die Spiel-Spannung zu erhöhen. Um auch ein bisschen Stimmung zu erzeugen für alle, die dies gerne möchten, gibt es den Musikbutton. Wenn man den betätigt, wird ein Pac-Man Remix-Song abgespielt.

Zeichnungen/Bilder



OFFICIAL GAME BY
JOËL AND TIL