

Spielprinzip: Das Spiel funktioniert wie Snake, nur dass die Schlange nicht grösser wird, sondern schneller. Sobald die Schlange in den Spielrahmen fährt, verliert man. Mit jedem gegessenem Apfel bekommt man einen Punkt.

Ziel des Spiels : Der Spieler soll so lange wie möglich überleben (möglichst viele Punkte sammeln).

Bild:

