# Lehrplan

# Mediamatikerin EFZ Mediamatiker EFZ

# Informatik Telematik





BBZ Biel-Bienne

Titelblatt

Gestaltung: Philipp Lädrach, Mediamatiker

Bildquelle: http://de.fotolia.com/id/49368036, Nutzungsrecht durch BBZ Biel-Bienne erworben

# Änderungskontrolle

Änderungsstand des Dokumentes (Mit jeder Änderung erfolgt eine Neuausgabe.)

Version	Überarbeitung	Ersteller	Datum
V_F	Vorbereitung Freigabe	HoeDi	3.8.2015

#### HKB 3.0: Einsetzen von ICT-Mitteln



#### 1. Handlungskompetenzbereiche

Der Kompetenzbereich Einsetzen von ICT-Mitteln deckt Ziele aus dem Handlungskompetenzbereich 3 ab:

HKB 3: Einsetzen von ICT-Mitteln

#### 2. Einleitung

Der vorliegende Lehrplan ist entstanden in Zusammenarbeit mit einem Lehrplanteam, dem Vertreter der Berufsfachschulen angehörten, die Mediamatikerinnen und Mediamatiker ausbilden. Inhalt und Strukturierung wurden vom Lehrplanteam während mehrerer Tagungen erarbeitet.

Die in den Lehrplänen aufgeführten "Handlungskompetenzen der Lernenden" sind Vorgaben des Bildungsplanes 47121 Mediamatiker / Mediamatikerin EFZ und sind für die Berufsfachschulen verbindlich.

Die in den Lehrplänen erwähnten "Lerngebiete" sind Vorschläge des Lehrplanteams. Sie können von den Berufsfachschulen geändert oder ergänzt werden.

Die vorgeschlagenen Lektionen widerspiegeln die Gewichtung der Lerngebiete innerhalb des jeweiligen Kompetenzbereiches (Fach) und dienen als Richtwerte für die Gestaltung des Unterrichts.

#### 3. Berufliche Handlungskompetenz und allgemeine Bildungsziele

Die Mediamatikerinnen EFZ und Mediamatiker EFZ nehmen den Auftrag für das selbständige Aufsetzen der Arbeitsplatzsysteme entgegen. Bei der Planung ihres Vorgehens stützen sie sich auf Ihr Wissen in Bezug auf verschiedene Systeme (Hardware und Software) und deren Versionen. Sie finden selbstständig und effizient Treiber für jede Hardware-Komponente und installieren diese.

Sie nehmen einen Auftrag zur Evaluation, Beschaffung und Installation von Peripherie- und Multimediageräten entgegen und setzen diesen um. Sie installieren Peripherie- und Multimediageräte sowohl im Netzwerk als auch lokal und nehmen die entsprechende Konfiguration vor. Sie lokalisieren und analysieren auftretende Probleme und beheben diese. Sie bieten auch einfachen Support dazu.

Sie nehmen den Auftrag zur Installation einer Software entgegen und setzen diesen selbstständig und technisch korrekt um. Sie sind sicher im Umgang mit der Betrieb-Standard-Software (z.B. Mail-Client) und passen die Software auf das betriebliche Vorgehen an. Sie führen die neue Software aus und überprüfen deren einwandfreie Funktion. Sie stellen den First-Level-Support sicher.

Sie beachten bei ihrer täglichen Arbeit die Grundlagen der ICT-Schutzmassnahmen, der Datensicherheit und des Datenschutzes sowie die gesetzlichen und betrieblichen Bestimmungen zum Umgang mit Kundendaten. Sie konfigurieren Antivirusprogramme, sichern Daten und stellen sie bei Bedarf wieder her. Sie erklären Mitarbeitenden das Thema Informationssicherheit verständlich und machen sie auf die Konsequenzen bei unsachgemässem Datenumgang aufmerksam.

Sie realisieren statische und dynamische Webseiten oder kleine Webapplikationen nach Kundenwunsch. Sie binden grafische Elemente optimal ein. Sie wählen je nach Anforderung eine passende Scriptsprache und setzen diese ein. Zudem installieren und konfigurieren sie Content Management Systeme. Sie überprüfen ihre Arbeit in Bezug auf Usability und der Übereinstimmung mit den Kundenbedürfnissen.



Sie nehmen einen Auftrag zur Erstellung einfacher Datenbanken entgegen und planen ihr Vorgehen. Sie erstellen autonom ein ERM und setzen es in die Praxis um, indem sie eine Datenbank mit dazugehörigem Frontend entwickeln. Sie überprüfen die Datenbank hinsichtlich Datensicherheit und Datenintegrität.

#### 4. Überfachliche Kompetenzen

Das Vermitteln der Kenntnisse und Kompetenzen erfolgt handlungsorientiert.

#### 5. Zeitvorgaben

Der Unterricht im Kompetenzbereich **Einsetzen von ICT-Mitteln** umfasst **320** Lektionen. Von der Zahl in der untenstehenden Tabelle aufgeführten SFBI-Lektionen (BBT-Lektionen) können nur 75 – 80 % für die Wissensvermittlung eingesetzt werden (Netto-Lektionen). 20 – 25 % entfallen durch die reduzierte Anzahl der Schulwochen gemäss kantonalen Vorgaben, durch Feiertage und Ausfälle (Schulanlässe etc.) sowie durch die Zeitreserven für die Leistungsbeurteilungen.

#### 6. Kompetenz-Stufen (K-Stufen)

K1	Wissen	Informationen wiedergeben und in gleichartigen Situationen abrufen
K2	Verstehen	Informationen wiedergeben und mit eigenen Worten erklären
К3	Anwendung	Informationen über Sachverhalte in verschiedenen Situationen brauchen
K4	Analyse	Sachverhalte in Einzelelemente gliedern, die Beziehungen zwischen Elementen aufdecken und Strukturmerkmale herausfinden
K5	Synthese	Einzelne Elemente eines Sachverhalts kombinieren und zu einem Ganzen zusammenfügen
К6	Bewerten	Bestimmte Informationen und Sachverhalte nach bestimmten Kriterien beurteilen

#### 7. Koordinationsbedarf mit anderen Kompetenzbereichen

Koordinationsbedarf mit Kompetenzbereich	Thema der Absprachen
Multimedia	<ul> <li>Rechtsfragen (Copy-Right) im Bereich Bildmaterial</li> <li>Stecker bei Peripheriegeräten</li> <li>Unterricht Grundlagen HTML/CSS (Unterrichtblock 2)</li> </ul>
Wirtschaft und Recht	- Urheberrechtsfragen
Englisch	Englischsprachige Anleitungen
Bürokommunikation	Programmieren von Makros (Excel)



#### 8. Überblick über den Berufsfachschulunterricht

Unterricht	Unterrichtsblock 1 30 Nettolektionen 8 Lektionen Ausfall, Res					ve	
Hinweis:	Hinweis: Der Stoff ist zwingend im 1. Semester des ersten Lehrjahrs zu unterrichten, er legt die Grundlagen für den ÜK 1: Personalcomputer in Betrieb nehmen						
1.1 Computer-Grundlagen I 10 Lekt						Lekt	
1.2 Compu	1.2 Computer-Grundlagen II 10 Le						Lekt
1.3 Peripho	1.3 Peripherie und Schnittstellen 2					Lekt	
1.4 Betrieb	ssysteme					8	Lekt

Unterrichts	Unterrichtsblock 2 30 Nettolektionen 8 Lektionen Ausfall, Re				Lektionen Ausfall, Rese	rve	
Hinweis:	Der Stoff ist zw Dynamische Wo	_	d im 1. Lehrjahr zu unterricht te erstellen	en, er	legt die Grundlagen für d	den Ü	K 4:
2.1 Funktio	2.1 Funktion und Aufbau HTML 11 Le						Lekt
2.2 HTML f	2.2 HTML formatieren mit Hilfe von CSS 11						Lekt
2.3 Einfach	2.3 Einfache Webpage mit HTML und CSS					8	Lekt

Unterrichtsblock 3			Nettolektionen	8	Lektionen Ausfall, Reser	rve	
Hinweis:		ingen	aut auf Unterrichtsblock 2 (HTN d im 3. Semester zu unterricht te erstellen	,		den (	ÜK 4:
3.1 Prograi	mmieren					30	Lekt

Unterricht	sblock 4	30	Nettolektionen	8	Lektionen Ausfall, Reser	ve	
Hinweis: Der Stoff ist zwingend im 2. Lehrjahr zu unterrichten, er legt die Grundlagen für den Ü Kleines Netzwerk aufbauen und betreiben					K 5:		
4.1 Netzwerktechnik						30	Lekt

Unterrichtsblock 5	30 Nettolektionen	8 Lektionen Ausfall, Reserve
5.1 Datenbanken		30 Lekt

6.1 Web-Applikation I							Lekt
<b>Hinweis:</b> Unterrichtsblock 6 baut auf Unterrichtsblock 2 (HTML), Unterrichtsblock 3 (Programmierung) und Unterrichtsblock 5 (Datenbanken) auf.					-		
Unterrichts	sblock 6	30	Nettolektionen	8	Lektionen Ausfall, Reser	ve	



	Unterrichtsblock 7	30 Nettolektionen	8 Lektionen Ausfall, Reserve
--	--------------------	-------------------	------------------------------

**Hinweis:** Unterrichtsblock 7 baut auf Unterrichtsblock 2 (HTML), Unterrichtsblock 3 (Programmie-

rung), Unterrichtsblock 5 (Datenbanken) und Unterrichtsblock 6 (Web-Applikation I) auf. Es geht darum, mit einer Programmiersprache auf die Datenbank zuzugreifen (z.B. PHP o-

der/und Java).

(Schwergewicht auf Datenexport, weiter Daten einfügen, ändern und löschen)

**7.1 Web-Applikation II** 30 Lekt

Unterrichtsblock 8 30 Nettolektionen				8	3	Lektionen Ausfall, Reserv	ve	
Hinweis:	Unterrichtsbloc und 7 (Web-Ap <sub>l</sub>			5 (Datenba	anl	ken) und den Unterrichtsl	olöck	ke 6
8.1 Datenschutz und Datensicherheit 16						Lekt		
8.2 Rechtli	8.2 Rechtliche Aspekte des Datenschutzes 2 Le						Lekt	
8.3 Repetit	8.3 Repetition / Prüfungsvorbereitung						12	Lekt



#### 9. Lehrplan für den Berufsfachschulunterricht

Ein Unterrichtsblock umfasst die Leistungsziele und die Lerngebiete für **eine Jahreslektion**. Die Angaben in Klammern beziehen sich auf die Nummerierung der Leistungsziele im Bildungsplan und auf die K-Stufen.

Unterrichtsblock 1 30 Nettolektionen 8 Lektionen Ausfall, Reserv						ve	
Hinweis:	Hinweis: Der Stoff ist zwingend im 1. Semester des ersten Lehrjahrs zu unterrichten, er legt die Grundlagen für den ÜK 1: Personalcomputer in Betrieb nehmen						
1.1 Computer-Grundlagen I 10 Lekt							Lekt
1.2 Compu	1.2 Computer-Grundlagen II 10 L						Lekt
1.3 Peripherie und Schnittstellen					2	Lekt	
1.4 Betrieb	ossysteme					8	Lekt

1.1 Computer-Grundlagen I	<b>10</b> Lektionen		
Handlungskompetenzen der Lernenden	Lerngebiete (mit Ergänzungen durch die Berufsfachschulen)		
<ul> <li>Sie können anhand von Beispielen aufzeigen, welche Techniken sie in ihrer täglichen Arbeit einsetzen, um eine seriöse und systematische Arbeitsweise sicher zu stellen. (3.1.3.1 / K2)</li> <li>Sie sind in der Lage, Produktbeschreibungen, Anleitungen etc. zu Peripherie- und Multimediageräten in englischer Sprache zu verstehen und deren wichtigsten Inhalte in der Standardsprache korrekt zusammenzufassen. (3.2.1.2 / K3)</li> </ul>	<ul> <li>Definition Analogtechnik, Digitaltechnik und binäre Digitaltechnik</li> <li>Zahlensysteme: Dezimal-, Hexadezimal-, Binärsystem</li> <li>Kodierungssysteme: ASCII, ISO/ANSI, Unicode</li> <li>Logische Funktionen und einfache logische Schaltungen</li> <li>Gerätespezifikation lesen und verstehen</li> <li>Windows oder Office-Beschreibungen verstehen (Absprache mit Bürokommunikation)</li> </ul>		
<ul> <li>Sie sind in der Lage, Softwarehinweise in englischer Sprache (B1) zu verstehen und deren wichtigsten Inhalte in der Standardsprache korrekt zusammenzufassen. (3.3.1.2 / K3)</li> </ul>	<ul> <li>Englischsprachige Texte (Absprache mit Englisch)</li> </ul>		

1.2 Computer-Grundlagen II	<b>10</b> Lektionen
Handlungskompetenzen der Lernenden	Lerngebiete (mit Ergänzungen durch die Berufsfachschulen)
<ul> <li>Sie sind in der Lage, die wesentlichen Merkmale gängiger Hardwarekomponenten (wie z.B. RAM, ROM, Massenspeicher) korrekt zu beschreiben. (3.1.2.2 / K2)</li> </ul>	<ul> <li>Aufbau und Funktionsweise eines Computers</li> <li>CPU, interne+externe Speicher, Bussysteme</li> <li>Unterschied Betriebssystem/ Anwenderprogramme</li> </ul>
<ul> <li>Sie sind in der Lage, Vor- und Nachteile unter- schiedlicher Softwareprodukte der gleichen Ka- tegorie zutreffend zu erläutern. (3.3.2.1 / K2)</li> </ul>	Kompatibilität eines BS mit der HW





1.3 Peripherie und Schnittstellen	<b>2</b> Lektionen
Handlungskompetenzen der Lernenden	Lerngebiete (mit Ergänzungen durch die Berufsfachschulen)
<ul> <li>Sie sind in der Lage, Vor- und Nachteile unterschiedlicher Anschlussmöglichkeiten für Peripherie- und Multimediageräte (wie z.B. USB, Firewire, Netzwerk) plausibel zu erläutern. (3.2.2.1 / K2)</li> <li>Sie sind in der Lage, Vor- und Nachteile unterschiedlicher Anschlussmöglichkeiten für Peripherie- und Multimediageräte (wie z.B. USB, Firewire, Netzwerk) plausibel zu erläutern. (3.2.2.1 / K2)</li> </ul>	<ul> <li>Peripherie- und Multimediageräte (wie z.B. USB, HDMI, Firewire)</li> <li>(Stecker und Kabel bei Multimedia, 1.1.2.4.)</li> </ul>

1.4 Betriebssysteme	8 Lektionen
Handlungskompetenzen der Lernenden	Lerngebiete (mit Ergänzungen durch die Berufsfachschulen)
Sie können anhand von Beispielen die wesentli- chen Unterschiede verschiedener <b>Betriebssys-</b> <b>teme</b> erläutern (3.1.2.1 / K2)	<ul> <li>Aufgaben und Funktionen eines BS</li> <li>Merkmale eines BS</li> <li>Dateisysteme</li> <li>Prozess- und Speicher-Management</li> </ul>

Unterrichts	sblock 2	30	Nettolektionen	8	Lektionen Ausfall, Reser	ve	
Hinweis:	Der Stoff ist zw Dynamische We	_	id im 1. Lehrjahr zu unterrici te erstellen	hten, er	legt die Grundlagen für d	en Ü	K 4:
2.1 Funktion und Aufbau HTML					11	Lekt	
2.2 HTML f	ormatieren mit H	ilfe v	on CSS			11	Lekt
2.3 Einfach	e Webpage mit H	ITML	und CSS			8	Lekt

2.1 Funktion und Aufbau HTM	<b>11</b> Lektionen		
Lernbereich	Lerngebiete (mit Ergänzungen durch die Berufsfachschulen)		
Sie sind in der Lage, die wichtigsten Grundlagen der Usability von Webseiten aussagekräftig zu erläutern. (3.6.4.1 / K2)	Funktion und Aufbau HTML Grundgerüst  - Was ist HTML Browser  - Erste HTML Seite  - HTML 5 Grundgerüst  - Elemente , <html>, <head>, <meta/>, <body></body></head></html>		



2.2 HTML formatieren mit Hilfe von CSS	<b>11</b> Lektionen		
Lernbereich	Lerngebiete (mit Ergänzungen durch die Berufsfachschulen)		
Sie sind in der Lage, die Auszeichnungssprachen (X)HTML und die Formatierungssprache CSS fachmännisch einzusetzen. (3.6.1.1 / K3)	<ul> <li>HTML formatieren mit Hilfe von CSS Basic Stiles</li> <li>Was ist ein CSS</li> <li>CSS in HTML Einbinden</li> <li>CSS Basic Styles margin, padding, background-color, background-image</li> <li>CSS Hierarchy, Vererbungen</li> <li>HTML Layouten mit Div, einfügen von Bildern</li> <li>CSS einbinden Repetiton</li> </ul>		

2.3 Einfache Webpage mit HTML und CSS	<b>8</b> Lektionen			
Lernbereich	Lerngebiete			
	(mit Ergänzungen durch die Berufsfachschulen)			
Sie sind in der Lage, Webseiten benutzerfreund-	Einfache Webpage mit HTML und CSS realisieren			
lich zu gestalten. (3.6.4.2 / K3)	<ul> <li>Projektstart OnePage (Alle Inhalte auf einer Seite)</li> <li>Layout mit DIV</li> </ul>			
	<ul> <li>Einbinden von Bildern, anpassen des Layouts</li> </ul>			
	<ul> <li>Erstellen einer Navigation mit DIV und Lists</li> </ul>			
	<ul> <li>Einbinden in das OnePage Projekt</li> </ul>			
	<ul> <li>Mehrseiten HTML Page verlinken</li> </ul>			
	<ul> <li>Webserver Orderstruktur</li> </ul>			
	<ul> <li>Zuweisen eines FTP Ordners für jeden Lernenden</li> </ul>			
	<ul> <li>Webserver, Überprüfung der Verlinkung</li> </ul>			



Unterrichts	sblock 3	30	Nettolektionen	8	Lektionen Ausfall, Reserve	
Hinweis:		ingen		•	f. r legt die Grundlagen für den ÜK	4:
3.1 Program	mmieren				30 Le	ekt

<b>3.1 Programmieren 30</b> Lektionen		
Handlungskompetenzen der Lernenden	Lerngebiete	Lekt
	(mit Ergänzungen durch die Berufsfachschulen	
• Sie können eine <b>serverseitige Scriptsprache</b> anwenden. (3.6.2.1 / K3) [ohne Datenbankan-	<ul> <li>Allg. Programmiergrundlagen (Prozedurale und objektorientierte Sprachen</li> </ul>	2
bindung]	- Algorithmen	2
	- Interpreter, Compiler	2
	<ul> <li>Sprachelemente, -strukturen</li> </ul>	4
	<ul> <li>Anwendungen mit einer Programmierspra- che (z.B. PHP oder eine andere Sprache)</li> </ul>	20

Unterricht	sblock 4	30	Nettolektionen	8	Lektionen Ausfall, Reserve
Hinweis:		_	nd im 2. Lehrjahr zu unterrichten fbauen und betreiben	, er	legt die Grundlagen für den ÜK 5:
4.1 Netzwe	erktechnik				30 Lekt

4.1 Netzwerktechnik	<b>30</b> Lektionen	
Handlungskompetenzen der Lernenden	Lerngebiete	Lekt
	(mit Ergänzungen durch die Berufsfachschulen	
• Sie können die zentralen Unterschiede zwischen	<ul> <li>Aufbau und Funktion</li> </ul>	3
einem <b>Peer-to-Peer</b> und einem <b>Client-Server Modell</b> für einen Laien verständlich erläutern. (3.4.2.3 / K2)	<ul> <li>Netzwerkarten</li> </ul>	
• Sie können die wichtigsten Eigenschaften unter- schiedlicher <b>Übertragungsmedien</b> (Twisted Pair, Glas, Funk) nennen. (3.4.2.4 / K1)	<ul> <li>Verkabelte Netzwerke, Wireless</li> </ul>	3
• Sie sind in der Lage, Aufbau und grundlegende Aussagen des <b>OSI-Modells</b> für Dritte nachvollziehbar zu erläutern. (3.4.2.5 / K2)	<ul><li>insbesondere TCP/IP</li></ul>	6
• Sie können zutreffend aufzeigen, mit welchen <b>Netzwerkkomponenten</b> ein Netzwerk strukturiert werden kann. (3.4.2.7 / K2)	<ul> <li>logische und physische Topologien</li> </ul>	5





Sie können die Unterschiede zwischen Hub,     Switch und Router für einen Laien verständlich erläutern. (3.4.2.6 / K2)	<ul><li>Funktionsweise</li></ul>	4
• Sie sind in der Lage, die <b>Grundlagen der IP- Adressierung</b> korrekt zu erläutern. (3.4.2.1 / K2)	<ul><li>MAC-/IP-Adresse</li><li>Ethernet-/IP-Protokolle</li></ul>	6
Sie sind in Lage, die wichtigsten Aspekte zu nennen, die bei der <b>Namensauflösung</b> auf einer Plattform beachtet werden müssen. (3.4.2.2 /	<ul> <li>Domain Name Server (DNS)</li> <li>Funktionsweise Internet Service Provider (ISP)</li> </ul>	3
K2)	<ul> <li>Network Address Translation (NAT)</li> </ul>	

Unterrichtsblock 5	30 Nettolektionen 8 Lektionen Ausfall, Reserv		Lektionen Ausfall, Reserve		
5.1 Datenbanken				30	Lekt

5.1 Datenbanken	<b>30</b> Lektionen	
Handlungskompetenzen der Lernenden	Lerngebiete	Lekt
	(mit Ergänzungen durch die Berufsfachschulen	
Sie sind in der Lage, die <b>Normalisierung</b> eines relationalen Datenbankschemas bis hin zur dritten Normalform korrekt vorzunehmen. (3.7.1.1 / K3)	<ul> <li>Eine Datenbank-Aufgabe bis zur dritten Normalformen auflösen</li> </ul>	4
<ul> <li>Sie sind in der Lage, einen Ausschnitt der Wirklichkeit in einem Entity-Relationship-Modell (ERM) korrekt abzubilden. (3.7.1.2 / K3)</li> </ul>	<ul> <li>Aus einer Datenbank-Aufgabe soll ein ERM abgeleitet werden können</li> </ul>	8
Sie sind in der Lage, eine einfache Datenbank, die die grundlegenden Anforderungen (Vermei- dung von Redundanz, Sicherstellung von Integ- rität, Datensicherheit und Datenschutz) erfüllt, selbstständig zu erstellen. (3.7.1.3 / K3)	<ul> <li>Eine bestehende Datenbank soll auf Redun- danz, Integrität, Datensicherheit und Daten- schutz geprüft werden</li> </ul>	10
<ul> <li>Sie sind in der Lage, die Unterschiede zwischen einer Datenbank, eines Datenbankmanagementsystems und eines Datenbanksystems für einen Laien verständlich zu erläutern. (3.7.2.1 / K2)</li> <li>Sie sind in der Lage, anhand von Beispielen zu erläutern, welche Ziele bei der Normalisierung eines relationalen Datenbankschemas verfolgt werden. (3.7.2.2 / K2)</li> <li>Sie können anhand eines Beispiels nachvollziehbar aufzeigen, was es bedeutet, wenn innerhalb einer Datenbank die Datensicherheit bzw. die Datenintegrität verletzt werden. (3.7.3.1 / K2)</li> </ul>	<ul> <li>siehe Beschreibungen Leistungsziele</li> </ul>	8





 Sie können einfache Massnahmen aufzeigen, mit Hilfe derer die **Datensicherheit** und **Datenintegrität** der Daten in einer Datenbank gewährleistet werden können. (3.7.3.2 / K2)

Unterricht	sblock 6	30	Nettolektionen	8	Lektionen Ausfall, Reser	νe	
Hinweis: Unterrichtsblock 6 baut auf Unterrichtsblock 2 (HTML), Unterrichtsblock 3 (Programmierung) und Unterrichtsblock 5 (Datenbanken) auf.		-					
6.1 Web-A	6.1 Web-Applikation I 30 Lekt				Lekt		

6.1 Web-Applikation I	30 Lektion	en
Handlungskompetenzen der Lernenden	Lerngebiete	Lekt
	(mit Ergänzungen durch die Berufsfachschulen	
Sie sind in der Lage, die <b>Datenbanksprache SQL</b> fachkundig anzuwenden, um Definition, Abfrage und Manipulation von Daten in einer relationa-	<ul><li>Das DBMS kann frei gewählt werden (z.E Access und MySQL)</li><li>Verwaltung von einem DBMS</li></ul>	3. 2
len Datenbank vorzunehmen. (3.7.1.5 / K3)	<ul> <li>Datenbankzugriffe mit der SQL- Skriptsprache</li> </ul>	8
	Daten über Formulare verwalten	5
	<ul> <li>Anwendungen mit einer Programmiersp che (z.B. PHP oder eine andere Sprache)</li> </ul>	ra- 15



Unterrichts	sblock 7	30	Nettolektionen	8	Lektionen Ausfall, Reser	ve	
Hinweis:	rung), Unterrich Es geht darum, der/und Java).	itsblo mit e	aut auf Unterrichtsblock 2 (HTML ck 5 (Datenbanken) und Unterric iner Programmiersprache auf die Datenexport, weiter Daten einfüg	htsl Dat	block 6 (Web-Applikation tenbank zuzugreifen (z.B.	I) auf	f.
7.1 Web-A	7.1 Web-Applikation II 30 Lekt				Lekt		

7.1 Web-Applikation II		30	Lektionen	
Handlungskompetenzen der Lernenden	Lerngebiete			Lekt
	(mit Ergänzungen durch die Beru	ıfsfac	hschulen	
Sie können eine benutzerfreundliche Daten-	Objektorientiertes Programmieren			6
<b>bank-Anwenderschnittstelle Frontend</b> für Anwender und Administratoren selbstständig ent-	<ul> <li>Datenexport (z.B. in Excel-File)</li> </ul>			2
wickeln. (3.7.1.4 / K3)	<ul> <li>Datenimport und -export a tenbanken</li> </ul>	us/ir	andere Da-	2
	<ul> <li>Erweiterte Anwendungen r grammiersprache (z.B. PHP Sprache)</li> </ul>			20

Unterrichts	sblock 8	30	Nettolektionen	8	Lektionen Ausfall, Reser	ve	
<b>Hinweis:</b> Unterrichtsblock 8 baut auf Unterrichtsblock 5 (Datenbanken) und de und 7 (Web-Applikation I und II) auf.		ken) und den Unterrichts	blöcl	ke 6			
8.1 Datenschutz und Datensicherheit				16	Lekt		
8.2 Rechtliche Aspekte des Datenschutzes				2	Lekt		
8.3 Repetition / Prüfungsvorbereitung			12	Lekt			

8.1 Datenschutz und Datensicherheit	<b>16</b> Lektionen	
Handlungskompetenzen der Lernen-	Lerngebiete	
den	(mit Ergänzungen durch die Berufsfachschulen)	
<ul> <li>Sie können die wichtigsten Mass- nahmen zum Schutz der Daten in einer Datenbank zutreffend be- schreiben. (3.7.2.4 / K2)</li> </ul>	<ul> <li>Grundlagen über Sicherheit im PHP-Umfeld kennenler- nen</li> </ul>	2
• Sie sind in der Lage, unterschiedliche <b>Zugriffsstufen</b> und die damit verbundenen <b>Rechte</b> in einer Datenbank korrekt zu implementieren. (3.7.2.3 / K3)		





<ul> <li>Sie sind in der Lage, anhand von geeigneten Beispielen aufzuzeigen,</li> </ul>	<ul> <li>Die häufigsten Angriffsarten auf PHP und SQL kennen</li> </ul>	2
wie <b>Datenschutz und Datensicher- heit</b> im Rahmen ihrer täglichen Ar-	Wie kann man sich mit einfachen Mitteln vor Angriffen schützen	5
beit gewährleistet wird. (3.5.3.1 /	<ul> <li>Kenntnisse über Zugriffsrechte sich aneignen</li> </ul>	5
<ul> <li>Sie können unterschiedliche ICT- Schutzmassnahmen nennen und de- ren Einsatz nachvollziehbar erläu- tern. (3.5.2.3 / K2)</li> </ul>	Backup- und Recovery-Konzept definieren	2
<ul> <li>Sie sind in der Lage, die wichtigsten Regeln in Bezug auf Datensicherheit und Datenschutz nachvollziehbar zu erläutern. (3.5.2.1 / K2)</li> </ul>		

8.2 Rechtliche Aspekte des Datenschutzes	<b>2</b> Lektionen
Handlungskompetenzen der Lernenden	Lerngebiete (mit Ergänzungen durch die Berufsfachschulen)
Sie sind in der Lage, die rechtlichen Grundlagen in Bezug auf Datenschutz in eigenen Worten korrekt zu erläutern. (3.5.3.2 / K2)	<ul> <li>Multimedia: Datenschutz wird im Rahmen des Bildmaterials, welches verwendet wird, unterrichtet</li> </ul>
	<ul> <li>WuR: Datenschutz im Rahmen des Urheberrechts vermittelt</li> </ul>
	<ul> <li>Informatik: Datenschutz wird generell beim technischen Schutz von Dateien unterrichtet</li> </ul>

8.3 Repetition / Prüfungsvorbereitung	<b>12</b> Lektionen
Handlungskompetenzen der Lernenden	Lerngebiete
	(mit Ergänzungen durch die Berufsfachschulen)
Alle Handlungskompetenzen HKB 3	Repetition des Fachwissens
	<ul> <li>Prüfungsvorbereitung</li> </ul>

## 10. Qualifikationsverfahren

Die Handlungskompetenzen werden im Rahmen des Qualifikationsverfahrens geprüft.

Massgebend für die Ausarbeitung der Leistungsbeurteilungen sind die Ausführungsbestimmungen zum Qualifikationsverfahren mit Abschlussprüfung, Mediamatikerin EFZ / Mediamatiker EFZ, vom 1. November 2012.