

Test 2 – Javascript, JQuery und Games

Vorname & Name: _____

Klasse: _____

Offene Fragen

Beantworte die Fragen mit einem kurzen Satz.

1. Mit welchem HTML-Tag wird Javascript-Code in eine Website eingebunden?
2. Mit welchem Javascript-Befehl kannst du per CSS-Selektor ein Element auswählen und dieses dann verändern?
3. Liste zwei Events auf, für die du einen Event-Listener programmieren kannst. Beispiel: 'blur' (wird ausgeführt, wenn ein Eingabefeld verlassen wird)
4. Mit welchem Javascript-Befehl kannst du ein beliebiges neues Element generieren?
5. Welcher Winkel in Grad bedeutet, dass sich ein Objekt in deinem Spiel nach oben bewegen soll?
6. Wie viele Pixel pro Sekunde bewegt sich ein Objekt mit der Geschwindigkeit 2 (Tipp: Geschwindigkeit 2 bedeutet, dass das Objekt bei jedem Durchlauf des Game-Loops 2 Pixel bewegt).
7. Mit welchem Befehl kannst du die X-Koordinate eines Objekts in deinem Spiel abrufen?
8. Was verändert der folgende Code an deiner Webseite? Lies den Code genau durch und beantworte auch die Frage, welche Elemente genau verändert werden.

```
var paragraphs = document.querySelectorAll('p');  
for(var i = 0; i < paragraphs.length; i = i + 2) {  
  paragraphs[i].style.backgroundColor = '#CCC';  
}
```

Code schreiben

Schreibe den Code zu den gestellten Aufgaben. Wenn du willst, darfst du den Code so schreiben, wie wenn du JQuery eingebunden hättest.

1. Schreibe Code, der auf der Website das Element mit ID „header“ auswählt, und die Hintergrundfarbe auf blau setzt.
2. Nimm an, der folgende Code stehe auf deiner Website. Schreibe Javascript-Code, der beim Klick auf den Link das „href“-Attribut des Links in einer Nachrichtenbox anzeigt.

```
<div>  
  <a href="http://www.google.ch">Google</a>  
</div>
```

Richtig/Falsch

Entscheide für jede Aussage, ob sie richtig oder falsch ist.

1. Style-Regeln, die in der CSS-Datei stehen, überschreiben Style-Regeln, die per Javascript gemacht werden
2. JQuery ist eine Sammlung aus Javascript- und CSS-Dateien.
3. Man kann nur einen `<script>`-Block pro Website schreiben
4. Pro HTML-Element kann nur ein Event-Listener programmiert werden (Beispiel: wenn ein Element schon einen „click“-Handler hat, kann man keinen „mouseover“-Handler mehr programmieren).

Bonusfrage

Schreibe Javascript-Code, der in einer Tabelle die Zeilen abwechselungsweise in den Farben #EEE und #CCC färbt. Der HTML-Code der Tabelle sieht so aus:

```
<table>
  <tr>
    <td>Name</td>
    <td>Alter</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>Hans</td>
    <td>48</td>
  </tr>
  ... und so weiter ...
</table>
```