

**Offene Fragen (je 1 Punkt)**

- Was passiert, wenn man zwei Textvariablen addiert?
- Schreibe 3 Datentypen auf, die behandelt wurden
- Mit welchen beiden Konstrukten kannst du den Programmablauf beeinflussen und ändern?
- Mit welchem Operator (oder Zeichen) können zwei Variablen auf Gleichheit getestet werden?
- Was zeigt der Code `alert(„1 + 2“)` an?
- Was zeigt der Code `alert(„1“ + „2“)` an?
- Was zeigt der Code `alert(1 + 2)` an?
- Wie heisst der Befehl, mit der man eine Benutzerabfrage machen kann?
- Inwiefern behandelt der PC die beiden Variablen `var a = 3 + 3` und `var b = „3 + 3“` unterschiedlich?
- Wie kann eine Text- in eine Zahlvariable umgewandelt werden?
- Mit welchem Operator können mehrere Bedingungen verknüpft werden, so dass ALLE aufgelisteten Bedingungen wahr sein müssen?
- Was zeigt der Code `alert(5 % 2)` an?
- Was zeigt der Code `alert(5 % 3)` an?
- Was zeigt der Code `alert(6 % 3)` an?
- Was zeigt der Code `alert(7 % 3)` an?

**Fehlerhaften Programmcode korrigieren (3 Punkte)**

Das folgende Programm soll durch die Zahlen von 1 bis und mit 100 gehen und jeweils anzeigen, ob die Zahl durch 3 oder 6 oder 9 teilbar ist. Korrigiere die Schreibfehler im Code, so dass das Programm läuft.

```
for(var i = 1, i < 100, i = i + 1)
  if(i % 3 == 0 | i % 6 == 0 | i % 9 = 0) {
    alert('teilbar!');
  } else {
    alert('nicht teilbar!');
  }
}
```

**Code verstehen (3 Punkte)**

```
var uhrzeit = Number(prompt(„Bitte Uhrzeit eingeben“));
if(uhrzeit > 6 && uhrzeit < 22) {
  alert(„Tag“);
}
if(uhrzeit >= 22 || uhrzeit < 6) {
  alert(„Nacht“);
}
```

- a) Was gibt der obenstehende Code für eine Eingabe von „12“ (ohne Anführungszeichen) aus?
- b) Was gibt er für die Eingabe „6“ aus?

**Selber Programmcode zu bestimmtem Problem schreiben (5 Punkte)**

- Schreibe ein Programm, das durch die Zahlen von 1 bis und mit 25 durchläuft und jeweils die Zahl anzeigt. Ausserdem soll es zusätzlich (nachdem die Zahl angezeigt wurde) „Hopp“ anzeigen, wenn die aktuelle Zahl durch 4 teilbar ist.
- Schreibe ein Programm, dass die Zahlen der Dreierreihe bis und mit 30 nacheinander anzeigt. Es soll aber Zahlen, die durch 9 teilbar sind, auslassen.
- Schreibe ein Programm, das durch die Zahlen von 1 bis und mit 20 durchläuft und jeweils die Zahl anzeigt, zusammen mit „gerade“ oder „ungerade“, je nach Zahl (Beispiel: „1 ungerade“, „2 gerade“ usw)
- Schreibe ein Programm, das rückwärts von 20 bis 1 läuft und für jede Zahl anzeigt, ob sie sowohl durch 3 als auch durch 2 teilbar ist (für 6: „ja“, für 7: „nein“).

**Für Aussagen entscheiden, ob sie richtig oder falsch sind (je 1 Punkt)**

- Der Vergleich der Texte „Hans“ und „Rolf“ mit dem kleiner-als-Operator < ergibt das Resultat 'true'
- Der Vergleich der Texte „hans“ und „Hans“ mit dem Gleichheitsoperator == ignoriert Gross- und Kleinschreibung und ergibt 'true'
- Vor und nach dem Pluszeichen muss immer ein Leerzeichen stehen: a + b
- Nur Variablen des Datentyps „Zahl“ können miteinander addiert werden
- Schleifen werden immer mindestens einmal ausgeführt
- Wenn in einem Programm mit mehreren unabhängigen if-Bedingungen eine Bedingung wahr war, werden die folgenden nicht mehr getestet

**Offene Fragen (je 1 Punkt)**

- Was passiert, wenn man zwei Textvariablen addiert?
- Was zeigt der Code `alert(„1 + 2“)` an?
- Was zeigt der Code `alert(„1“ + „2“)` an?
- Wie heisst der Befehl, mit der man eine Benutzerabfrage machen kann?
- Was zeigt der Code `alert(5 % 2)` an?
- Was zeigt der Code `alert(5 % 3)` an?

**Fehlerhaften Programmcode korrigieren (3 Punkte)**

Das folgende Programm soll durch die Zahlen von 1 bis und mit 100 gehen und jeweils anzeigen, ob die Zahl durch 3 oder 6 oder 9 teilbar ist. Korrigiere die Schreibfehler im Code, so dass das Programm läuft.

```
for(var i = 1, i < 100, i = i + 1)
  if(i % 3 == 0 | i % 6 == 0 | i % 9 = 0) {
    alert('teilbar!');
  } else {
    alert('nicht teilbar!');
  }
}
```

**Code verstehen (3 Punkte)**

```
var uhrzeit = Number(prompt(„Bitte Uhrzeit eingeben“));
if(uhrzeit > 6 && uhrzeit < 22) {
  alert(„Tag“);
}
if(uhrzeit >= 22 || uhrzeit < 6) {
  alert(„Nacht“);
}
```

a) Was gibt der obenstehende Code für eine Eingabe von „12“ (ohne Anführungszeichen) aus?

b) Was gibt er für die Eingabe „6“ aus?

**Selber Programmcode zu bestimmtem Problem schreiben (5 Punkte)**

- Schreibe ein Programm, das durch die Zahlen von 1 bis und mit 25 durchläuft und jeweils die Zahl anzeigt. Ausserdem soll es zusätzlich (nachdem die Zahl angezeigt wurde) „Hopp“ anzeigen, wenn die aktuelle Zahl durch 4 teilbar ist.

**Für Aussagen entscheiden, ob sie richtig oder falsch sind (je 1 Punkt)**

- Der Vergleich der Texte „Hans“ und „Rolf“ mit dem kleiner-als-Operator < ergibt das Resultat 'true'  
Wahr ☐ Falsch ☐
- Der Vergleich der Texte „hans“ und „Hans“ mit dem Gleichheitsoperator == ignoriert Gross- und Kleinschreibung und ergibt 'true'  
Wahr ☐ Falsch ☐
- Vor und nach dem Pluszeichen muss immer ein Leerzeichen stehen: a + b  
Wahr ☐ Falsch ☐

**Offene Fragen (je 1 Punkt)**

- Schreibe 3 Datentypen auf, die behandelt wurden
- Was zeigt der Code `alert(„1“ + „2“)` an?
- Was zeigt der Code `alert(1 + 2)` an?
- Inwiefern behandelt der PC die beiden Variablen `var a = 3 + 3` und `var b = „3 + 3“` unterschiedlich?
- Was zeigt der Code `alert(5 % 3)` an?
- Was zeigt der Code `alert(6 % 3)` an?

**Fehlerhaften Programmcode korrigieren (3 Punkte)**

Das folgende Programm soll durch die Zahlen von 1 bis und mit 100 gehen und jeweils anzeigen, ob die Zahl durch 3 oder 6 oder 9 teilbar ist. Korrigiere die Schreibfehler im Code, so dass das Programm läuft.

```
for(var i = 1, i < 100, i = i + 1)
  if(i % 3 == 0 | i % 6 == 0 | i % 9 = 0) {
    alert('teilbar!');
  } else {
    alert('nicht teilbar!');
  }
}
```

**Code verstehen (3 Punkte)**

```
var uhrzeit = Number(prompt(„Bitte Uhrzeit eingeben“));
if(uhrzeit > 6 && uhrzeit < 22) {
  alert(„Tag“);
}
if(uhrzeit >= 22 || uhrzeit < 6) {
  alert(„Nacht“);
}
```

a) Was gibt der obenstehende Code für eine Eingabe von „12“ (ohne Anführungszeichen) aus?

b) Was gibt er für die Eingabe „6“ aus?

**Selber Programmcode zu bestimmtem Problem schreiben (5 Punkte)**

- Schreibe ein Programm, dass die Zahlen der Dreierreihe bis und mit 30 nacheinander anzeigt. Es soll aber Zahlen, die durch 9 teilbar sind, auslassen.

**Für Aussagen entscheiden, ob sie richtig oder falsch sind (je 1 Punkt)**

- Der Vergleich der Texte „hans“ und „Hans“ mit dem Gleichheitsoperator == ignoriert Gross- und Kleinschreibung und ergibt 'true'

Wahr ☐ Falsch ☐

- Vor und nach dem Pluszeichen muss immer ein Leerzeichen stehen: a + b

Wahr ☐ Falsch ☐

- Nur Variablen des Datentyps „Zahl“ können miteinander addiert werden

Wahr ☐ Falsch ☐

**Offene Fragen (je 1 Punkt)**

- Mit welchen beiden Konstrukten kannst du den Programmablauf beeinflussen und ändern?
- Was zeigt der Code `alert(„1 + 2“)` an?
- Was zeigt der Code `alert(1 + 2)` an?
- Wie kann eine Text- in eine Zahlvariable umgewandelt werden?
- Was zeigt der Code `alert(6 % 3)` an?
- Was zeigt der Code `alert(7 % 3)` an?

**Fehlerhaften Programmcode korrigieren (3 Punkte)**

Das folgende Programm soll durch die Zahlen von 1 bis und mit 100 gehen und jeweils anzeigen, ob die Zahl durch 3 oder 6 oder 9 teilbar ist. Korrigiere die Schreibfehler im Code, so dass das Programm läuft.

```
for(var i = 1, i < 100, i = i + 1)
  if(i % 3 == 0 | i % 6 == 0 | i % 9 = 0) {
    alert('teilbar!');
  } else {
    alert('nicht teilbar!');
  }
}
```

**Code verstehen (3 Punkte)**

```
var uhrzeit = Number(prompt(„Bitte Uhrzeit eingeben“));
if(uhrzeit > 6 && uhrzeit < 22) {
  alert(„Tag“);
}
if(uhrzeit >= 22 || uhrzeit < 6) {
  alert(„Nacht“);
}
```

a) Was gibt der obenstehende Code für eine Eingabe von „12“ (ohne Anführungszeichen) aus?

b) Was gibt er für die Eingabe „6“ aus?

**Selber Programmcode zu bestimmtem Problem schreiben (5 Punkte)**

- Schreibe ein Programm, das durch die Zahlen von 1 bis und mit 20 durchläuft und jeweils die Zahl anzeigt, zusammen mit „gerade“ oder „ungerade“, je nach Zahl (Beispiel: „1 ungerade“, „2 gerade“ usw)

**Für Aussagen entscheiden, ob sie richtig oder falsch sind (je 1 Punkt)**

- Vor und nach dem Pluszeichen muss immer ein Leerzeichen stehen:  $a + b$   
Wahr ☐ Falsch ☐
- Nur Variablen des Datentyps „Zahl“ können miteinander addiert werden  
Wahr ☐ Falsch ☐
- Schleifen werden immer mindestens einmal ausgeführt  
Wahr ☐ Falsch ☐



**Offene Fragen (je 1 Punkt)**

- Mit welchem Operator (oder Zeichen) können zwei Variablen auf Gleichheit getestet werden?
- Was zeigt der Code `alert(„1 + 2“)` an?
- Was zeigt der Code `alert(„1“ + „2“)` an?
- Mit welchem Operator können mehrere Bedingungen verknüpft werden, so dass ALLE aufgelisteten Bedingungen wahr sein müssen?
- Was zeigt der Code `alert(5 % 2)` an?
- Was zeigt der Code `alert(7 % 3)` an?

**Fehlerhaften Programmcode korrigieren (3 Punkte)**

Das folgende Programm soll durch die Zahlen von 1 bis und mit 100 gehen und jeweils anzeigen, ob die Zahl durch 3 oder 6 oder 9 teilbar ist. Korrigiere die Schreibfehler im Code, so dass das Programm läuft.

```
for(var i = 1, i < 100, i = i + 1)
  if(i % 3 == 0 | i % 6 == 0 | i % 9 = 0) {
    alert('teilbar!');
  } else {
    alert('nicht teilbar!');
  }
}
```

**Code verstehen (3 Punkte)**

```
var uhrzeit = Number(prompt(„Bitte Uhrzeit eingeben“));
if(uhrzeit > 6 && uhrzeit < 22) {
  alert(„Tag“);
}
if(uhrzeit >= 22 || uhrzeit < 6) {
  alert(„Nacht“);
}
```

}

a) Was gibt der obenstehende Code für eine Eingabe von „12“ (ohne Anführungszeichen) aus?

b) Was gibt er für die Eingabe „6“ aus?

**Selber Programmcode zu bestimmtem Problem schreiben (5 Punkte)**

- Schreibe ein Programm, das rückwärts von 20 bis 1 läuft und für jede Zahl anzeigt, ob sie sowohl durch 3 als auch durch 2 teilbar ist (für 6: „ja“, für 7: „nein“).

**Für Aussagen entscheiden, ob sie richtig oder falsch sind (je 1 Punkt)**

- Nur Variablen des Datentyps „Zahl“ können miteinander addiert werden  
Wahr ☐ Falsch ☐
- Schleifen werden immer mindestens einmal ausgeführt  
Wahr ☐ Falsch ☐
- Wenn in einem Programm mit mehreren unabhängigen if-Bedingungen eine Bedingung wahr war, werden die folgenden nicht mehr getestet  
Wahr ☐ Falsch ☐