


```

        lddata_des <= data_write_periph(1);

        when "0001" =>          -- 0xe7000010
            key1_in_des(32 to 63) <= data_write_periph;
        when "0010" =>          -- 0xe7000020
            key1_in_des(0 to 31) <= data_write_periph;

        when "0011" =>          -- 0xe7000030
            key2_in_des(32 to 63) <= data_write_periph;
        when "0100" =>          -- 0xe7000040
            key2_in_des(0 to 31) <= data_write_periph;

        when "0101" =>          -- 0xe7000050
            key3_in_des(32 to 63) <= data_write_periph;
        when "0110" =>          -- 0xe7000060
            key3_in_des(0 to 31) <= data_write_periph;

        when "0111" =>          -- 0xe7000070
            data_in_des(32 to 63) <= data_write_periph;
        when "1000" =>          -- 0xe7000080
            data_in_des(0 to 31) <= data_write_periph;
        when others =>
            NULL;
    end case;
end if;
end if;
end process;

crypto_core: entity work.tdes_top
port map(
    key1_in => key1_in_des,
    key2_in => key2_in_des,
    key3_in => key3_in_des,
    function_select => function_select_des,
    data_in => data_in_des,
    data_out => data_out_des,
    lddata => lddata_des,
    ldkey => ldkey_des,
    out_ready => out_ready_des,
    reset => reset_des,
    clock => clock_in
);

```

ESTRUTURAS DE DADOS CRIADAS:

```
/* user data */
typedef enum { // SELECIONANDO O TIPO
    DECRYPT = 27,
    ENCRYPT = 54
}e_TYPE;

typedef enum { // SELECIONANDO O MODO
    ECB = 20,
    CBC = 40,
    CTR = 60
}e_MODE;

typedef struct {
    uint32_t KEY[6];
    e_TYPE type;
    e_MODE mode;
    uint32_t iv[2];
} s_CONFIG_tDES;

typedef struct {
    uint8_t *BUFFER; // INPUT no driver TDES
    size_t size;
} s_DATA_tDES;
```

```
extern struct device_api_s dev_tdes;

void hex_dump_uint8(const uint8_t *data, size_t size);
```

Resumo do Trabalho com Trechos de Implementação:

O trabalho consistiu na implementação de um driver de dispositivo para um módulo de criptografia Triple DES (3DES) no sistema UCX/OS, rodando sobre o processador HF-RISC-E. O objetivo principal foi permitir que tarefas do sistema realizem operações de criptografia e descriptografia utilizando instruções simples de alto nível como write() e read().

Estrutura Geral e Inicialização:

Foi definido um conjunto de registradores para acesso às chaves, entrada e saída do bloco de criptografia, como por exemplo:

```
//=====
// Definições e Funções de Baixo Nível para Acesso ao Hardware
//=====
#define DES_BASE          0xe7000000
#define DES_CONTROL      (*(volatile uint32_t *) (DES_BASE + 0x000))
#define DES_KEY1_1       (*(volatile uint32_t *) (DES_BASE + 0x010))
#define DES_KEY1_2       (*(volatile uint32_t *) (DES_BASE + 0x020))
#define DES_KEY2_1       (*(volatile uint32_t *) (DES_BASE + 0x030))
#define DES_KEY2_2       (*(volatile uint32_t *) (DES_BASE + 0x040))
#define DES_KEY3_1       (*(volatile uint32_t *) (DES_BASE + 0x050))
#define DES_KEY3_2       (*(volatile uint32_t *) (DES_BASE + 0x060))
#define DES_IN0          (*(volatile uint32_t *) (DES_BASE + 0x070))
#define DES_IN1          (*(volatile uint32_t *) (DES_BASE + 0x080))
#define DES_OUT0         (*(volatile uint32_t *) (DES_BASE + 0x090))
#define DES_OUT1         (*(volatile uint32_t *) (DES_BASE + 0x0A0))

#define DES_ENCRYPT        (1 << 4)
#define DES_DECRYPT        (0 << 4)
#define DES_RESET         (1 << 3)
#define DES_LDKEY         (1 << 2)
#define DES_LDDATA        (1 << 1)
#define DES_READY         (1 << 0)
#define BLOCKLEN_BYTES    8
#define BLOCKLEN_BITS     64
```

Para inicializar o driver e configurar chaves, foram utilizadas funções como:

Controle de Acesso e Estado

Foi implementado controle de uso exclusivo do driver por tarefa, usando o ucx_task_id() e um estado global:

```
#define NO_TASK 0xFFFF
static uint16_t tarefa_que_chamou = NO_TASK;

e_STATE state = OFF;
```

Esse controle impede que mais de uma tarefa use o driver simultaneamente e garante que apenas a tarefa que abriu o driver possa usá-lo.

Manipulação de Dados e Padding

A função `tdes_write()` recebe os dados da tarefa e realiza o pré-processamento, incluindo cálculo de padding PKCS#7 quando o tamanho do texto não é múltiplo de 8:

```
resto = count % BLOCKLEN_BYTES;
```

```
count_padding = (resto > 0) ? BLOCKLEN_BYTES - resto : 0;
```

Modos de Operação

A criptografia foi implementada para os modos ECB, CBC e CTR. O modo ECB simplesmente processa blocos isolados com `dec/enc_block()`:

```
/// Tipo de operacao_____
if (pconfig->mode == CTR)      ///CTR usa SEMPRE encrypt
|   enc_str(pconfig);
else if (pconfig->type == ENCRYPT)
|   enc_str(pconfig);
else
|   dec_str(pconfig);
//_____
```

ECB:

```

// Logida da escolha do modulo
for (size_t j = 0; j < QUANTITY_of_BLOCKS; ++j) {
    size_t base = j * BLOCKLEN_BYTES;
    memset(block, 0, sizeof(block));

    memcpy(&block[0], in_buf + base, 4);
    memcpy(&block[1], in_buf + base + 4, 4);

    if (pconfig->mode == ECB) {
        if(pconfig->type == ENCRYPT)
            enc_block(block);
        else
            dec_block(block);
    }
}

```

O modo CBC utiliza IV e XOR entre blocos:

```

}
else if (pconfig->mode == CBC) {
    if (pconfig->type == ENCRYPT) { // ENCRYPT

        block[0] ^= pconfig->iv[0];
        block[1] ^= pconfig->iv[1];
        enc_block(block);
        pconfig->iv[0] = block[0];
        pconfig->iv[1] = block[1];
    } else { // DECRYPT
        uint32_t next_iv[2] = {block[0], block[1]};
        dec_block(block);
        block[0] ^= pconfig->iv[0];
        block[1] ^= pconfig->iv[1];
        pconfig->iv[0] = next_iv[0];
        pconfig->iv[1] = next_iv[1];
    }
}
}

```

O modo CTR gera um keystream com incremento de IV:

```

}
else if (pconfig->mode == CTR) {
    keystream[0] = pconfig->iv[0];
    keystream[1] = pconfig->iv[1];
    /// Gera keystream cifrando o IV
    enc_block(keystream);
    block[0] ^= keystream[0];/// XOR do bloco de entrada com o keystream
    block[1] ^= keystream[1];/// XOR do bloco de entrada com o keystream
    /// Incrementa o contador
    pconfig->iv[1]++;
    if (pconfig->iv[1] == 0) pconfig->iv[0]++;
}

memcpy(out_buf + base, block, BLOCKLEN_BYTES);

```

Alocação Dinâmica e Buffer de Saída

A alocação de buffers foi feita dinamicamente com malloc e liberada ao final do processo:

```

    memcpy(out_buf + base, block, BLOCKLEN_BYTES);
}

pconfig->iv[0] = temp_IV[0];
pconfig->iv[1] = temp_IV[1];
//hex_dump_uint8(out_buf, count_total);// DEBUG
memcpy(pdata->BUFFER, out_buf, count_total);
free(in_buf);
free(out_buf);

NOSCHED_LEAVE();
return count_total;
}

```

A saída é copiada para o buffer do dispositivo para ser recuperada via read() posteriormente:

Validação Final:

```

printf("----- FIM -----\\n");

if (memcmp(plain_text, texto_retorno_leg, strlen(plain_text)) == 0) {
    printf("[VERIFICACAO]: PASSOU Texto decifrado BATE com o original.\\n");
} else {
    printf("[VERIFICACAO]: Texto decifrado nao confere com o original.\\n");
}

free(texto_cifrado);
free(texto_retorno_leg);
_delay_us(3);
// FECHANDO -----
dev_close(&dev);
// FECHANDO -----
}

```

O driver foi testado com a frase "**the quick brown fox jumps over the lazy dog**" e validou corretamente os blocos e o padding aplicado. Todo o processo de criptografia e descriptografia se mostrou funcional.

Observações e Ajustes

Durante o desenvolvimento, foi tentada a implementação de uma função personalizada de Hexdump, mas a tentativa causou comportamento indefinido que bloqueava o funcionamento correto do sistema. Posteriormente percebeu-se que o problema não estava na função original do professor, mas em interações com a seleção da libc, que coincidiram com os testes do Hexdump. Por isso, decidiu-se utilizar a versão original fornecida como referência. Apesar de atrasar um pouco o progresso, esse episódio ajudou a isolar problemas e entender melhor a interação entre bibliotecas e funções auxiliares no UCX/OS.

APP:

```

#include <ucx.h>
#include <device.h>
#include "tdes_driver.h"
//As memorias foram postas com tamanho fixo mas pode ser mudadas
static size_t count=0;
char plain_text[50] = {0};
char texto_cifrado[50]= {0};
char texto_retorno_leg[50]= {0};
char print[50]= {0};

//-----
static s_CONFIG_tDES config = {
    .KEY = {0x88880001, 0x88880002, 0x88880003, 0x88885000, 0x88882000,
0x88883000},
    .type = ENCRYPT,
    .mode = ECB,
    .iv = {0x88880001, 0x88880000}
}

```



```

};

static s_DATA_tDES dados_enc = {
    .BUFFER= NULL,    // INPUT no driver TDES
    .size= 0
};

static s_DATA_tDES dados_dec = {
    .BUFFER= NULL,    // INPUT no driver TDES
    .size= 0
};

static struct device_s dev = {
    .name = "tdes_ECB",
    .config = &config,
    .data = &dados_enc,
    .api = &dev_tdes
};
//-----

//Funcoes auxiliares -----
size_t calculo(char *mensagem, size_t modo) {
    // modo == 0 é Debug
    if (!mensagem) {
        printf("[APP_MAIN] Mensagem nula\n");
        return 0;
    }
    size_t BLOCKLEN_BYTES = 8;

    size_t tamanho = strlen((const char *)mensagem);

    size_t blocos_cheios    = tamanho / BLOCKLEN_BYTES;
    size_t resto            = tamanho % BLOCKLEN_BYTES;
    size_t padding_necessario = (resto > 0) ? (BLOCKLEN_BYTES - resto) : 0;
    size_t blocos_totais    = blocos_cheios + (resto > 0 ? 1 : 0);
    size_t tamanho_total    = blocos_totais * BLOCKLEN_BYTES;

    if (modo == 0){
        printf(" [APP_MAIN] Pre-calculo:\n");
        printf("- Tamanho original:  %u bytes\n", tamanho);
        printf("- Blocos completos:      %u\n", blocos_cheios);
        printf("- Bytes de padding:        %u\n", padding_necessario);
        printf("- Total final (criptografado): %u bytes (%u blocos)\n",
tamanho_total, blocos_totais);
    }
    return tamanho_total;
}

```

```

//-----
-----

void func_encode_decode(void){
    strcpy(plain_text, "the quick brown fox jumps over the lazy dog");

    count = calculo(plain_text, 0);

    printf("----- INICIO -----
    -----\n");
    printf("\n\n-----
    -----\n \
    MODO DE OPERACAO: <<<<<<<<<EBC>>>>>>>>>>>>>>>\n \
    -----\n\n");
    printf("[APP_MAIN] TEXTO ORIGINAL: \n%s\n", plain_text);
    hexdump(plain_text, count);
    printf("\n");

    // ABRINDO -----
    -----
    if (dev_open(&dev, 0)) {
        printf("task %d: driver in use.\n", ucx_task_id());
        return;
    }
    // ABRINDO -----
    -----

    printf("\n");

    // CIFRANDO -----
    -----

    dev_write(&dev, plain_text, count);
    dev_read(&dev, texto_cifrado, count);
    printf("[APP_MAIN] TEXTO CIFRADO: \n");
    memset(print, 0, sizeof(char)*50);
    memcpy(print, texto_cifrado, count);
    hexdump(print, count);

    // DECIFRANDO -----
    -----

    config.type = DECRYPT;
    dev.data = &dados_dec;
    _delay_us(3);
    dev_write(&dev, texto_cifrado, count);
    dev_read(&dev, texto_retorno_leg, count);
    printf("[APP_MAIN] TEXTO RECEBIDO DECIFRADO: \n");
    memset(print, 0, sizeof(char)*50);
    memcpy(print, texto_retorno_leg, count);
    hexdump(print, count);

```

```

    printf("----- FIM -----
    -----\n");

    if (memcmp(plain_text, texto_retorno_leg, strlen(plain_text)) == 0) {
        printf("[VERIFICACAO]: PASSOU Texto decifrado BATE com o
original.\n");
    } else {
        printf("[VERIFICACAO]: Texto decifrado nao confere com o
original.\n");
    }

    free(texto_cifrado);
    free(texto_retorno_leg);
    _delay_us(3);
    // FECHANDO -----
    dev_close(&dev);
    // FECHANDO -----
}

void task_encode_decode(void){
    func_encode_decode();
    krnl_panic(0);
    for(;;);
}

int32_t app_main(void){
    ucx_task_spawn(task_encode_decode, DEFAULT_STACK_SIZE);
    dev_init(&dev);
    return 1;
}

```

VALIDAÇÕES:

```

13 -----
14 |           |          |      MODULO DE OPERACAO: <<<<<<<<<CBC>>>>>>>>>>>>
15 |_____|_____|-----
16 --
17
18 [APP_MAIN] TEXTO ORIGINAL:
19 the quick brown fox jumps over the lazy dog
20
21
22 40003580                74 68 65 20 71 75 69 63   |.....the
23 quic|
24 40003590 6B 20 62 72 6F 77 6E 20    66 6F 78 20 6A 75 6D 70   |k brown fox
25 jump|
26 400035A0 73 20 6F 76 65 72 20 74    68 65 20 6C 61 7A 79 20   |s over the l
27 azy |
28 [TDES_DRIVER]: Usuario atual: 65535
29 [TDES_DRIVER]: Usuario que chamou: 0
30
31 [APP_MAIN] TEXTO CIFRADO:
32
33 400034E0                26 E5 91 17   |....5.@.5.@
34 8...|
35 400034F0 42 35 AD 89 3D 39 46 DD     99 5F 06 89 FA 6C F9 AA   |8S..=9F..._
36 .1..|
37 40003500 7B 15 FC E1 C7 8A 71 93     51 8A D0 00 8B B5 8E 27   |(....q.Q...
38 ...'|[APP_MAIN] TEXTO RECEBIDO DECIFRADO:
39
40 400034E0                74 68 65 20   |.0...5.@.5.@
41 the |
42 400034F0 71 75 69 63 6B 20 62 72     6F 77 6E 20 66 6F 78 20   |quick brown
43 fox |
44 40003500 6A 75 6D 70 73 20 6F 76     65 72 20 74 68 65 20 6C   |jumps over t
45 he l]|----- FIM -----
46 ----
47 [VERIFICACAO]: PASSOU Texto decifrado BATE com o original.
48 [TDES_DRIVER]: Closing driver
```

```

13 -----
14 |          |          |          |          |          |          |          |          |          |
15 |          |          |          |          |          |          |          |          |          |
16 |-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
17 -
18
19 [APP_MAIN] TEXTO ORIGINAL:
20 the quick brown fox jumps over the lazy dog
21
22 40003580                74 68 65 20 71 75 69 63 |.....the
23 quic|
24 40003590 6B 20 62 72 6F 77 6E 20   66 6F 78 20 6A 75 6D 70 |k brown fox
25 jump|
26 400035A0 73 20 6F 76 65 72 20 74    68 65 20 6C 61 7A 79 20 |s over the l
27 azy |
28 [TDES_DRIVER]: Usuario atual: 65535|
29 [TDES_DRIVER]: Usuario que chamou: 0
30
31 [APP_MAIN] TEXTO CIFRADO:
32
33 400034E0                09 1C DC 84 |....5.@.5.@
34 ....|
35 400034F0 1F 88 E3 41 B4 C3 32 6C   D5 B8 AA 76 3F 5A 74 F8 |...A..2l...v
36 ?zt.|
37 40003500 EB F6 E6 BD 6B C2 BC 11   FF B7 E7 F6 EB 03 3B FD |....k.....
38 ..;.[APP_MAIN] TEXTO RECEBIDO DECIFRADO:
39
40 400034E0                74 68 65 20 |./...5.@.5.@
41 the |
42 400034F0 71 75 69 63 6B 20 62 72   6F 77 6E 20 66 6F 78 20 |quick brown
43 fox |
44 40003500 6A 75 6D 70 73 20 6F 76    65 72 20 74 68 65 20 6C |jumps over t
45 he l|----- FIM -----
46 ---
47 [VERIFICACAO]: PASSOU Texto decifrado BATE com o original.
48 [TDES_DRIVER]: Closing driver

```

```

13 -----
14 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
15 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
16 |-----|
17 -
18
19 [APP_MAIN] TEXTO ORIGINAL:
20 the quick brown fox jumps over the lazy dog
21
22 40003510          74 68 65 20 71 75 69 63 6B 20 62 72 |...the quic
23 k br|
24 40003520 6F 77 6E 20 66 6F 78 20 6A 75 6D 70 73 20 6F 76 |own fox jump
25 s ov|
26 40003530 65 72 20 74 68 65 20 6C 61 7A 79 20 64 6F 67 00 |er the lazy
27 dog.|
28 [TDES_DRIVER]: Usuario atual: 65535
29 [TDES_DRIVER]: Usuario que chamou: 0
30
31 [APP_MAIN] TEXTO CIFRADO:
32
33 40003470          8D 26 F6 0B 82 C1 A9 AA |h5.@h5.@.8..
34 ....|
35 40003480 6D E0 11 15 2B 1D EF 99 54 1D 8E 06 78 AC D9 25 |m....+...T...
36 x..%|
37 40003490 D7 32 22 C5 85 96 20 7A 1B 23 78 6B 87 F1 6B 91 |.2"... z.#xk
38 ..k.|[APP_MAIN] TEXTO RECEBIDO DECIFRADO:
39
40 40003470          74 68 65 20 71 75 69 63 |h5.@h5.@the
41 quic|
42 40003480 6B 20 62 72 6F 77 6E 20 66 6F 78 20 6A 75 6D 70 |k brown fox
43 jump|
44 40003490 73 20 6F 76 65 72 20 74 68 65 20 6C 61 7A 79 20 |s over the l
45 azy |----- FIM -----
46 ----
47 [VERIFICACAO]: PASSOU Texto decifrado BATE com o original.
48 [TDES_DRIVER]: Closing driver

```