**8.DETALHES DE INTERFACE DO SISTEMA**

|  |  |
| --- | --- |
| 1 - Todos os atores utilizam o software Cheff’s Buddy pelo mesmo aplicativo. Ao iniciar a execução do aplicativo, a tela ao lado é apresentada. | APS_INTERFACE-1.png  *Figura 8.1 – Tela Inicial.* |

|  |  |
| --- | --- |
| 2 – Selecionando “cadastro” na figura 8.1, a tela ficará conforme figura 8.2. | APS_INTERFACE-2.png  *Figura 8.2 – Tela de Cadastro.* |

|  |  |
| --- | --- |
| 2.1.1 – Ao selecionar “pessoal” na tela de cadastro, será pedido uma senha de identificação do gerente. | APS_INTERFACE-3.png  *Figura 8.2.1.1 – Tela de Segurança (Pessoal).* |

|  |  |
| --- | --- |
| 2.1.2 – Após identificação na tela de segurança anterior, o usuário poderá realizar as ações da figura ao lado quanto ao cadastro de funcionários. | APS_INTERFACE-4.png  *Figura 8.2.1.2 – Tela de Pessoal.* |

|  |  |
| --- | --- |
| 2.1.3 – Ao escolher a opção “contratar” na tela anterior, o usuário realiza a inclusão de funcionário. Clicando em “ok” a inclusão é concluída. Clicando em “cancelar”, aborta-se a inclusão. | APS_INTERFACE-5.png  *Figura 8.2.1.3 – Tela de Contratar.* |

|  |  |
| --- | --- |
| 2.1.4 – Ao escolher a opção “demitir” na tela de pessoal, o usuário realiza a busca de funcionário conforme nome e função. | APS_INTERFACE-6.png  *Figura 8.2.1.4 – Tela de Demitir I.* |

|  |  |
| --- | --- |
| 2.1.5 – Feita a busca na tela anterior, é mostrado os dados do funcionário numa tela de confirmação de demissão. Clicando em “excluir” a demissão é realizada. Clicando em “cancelar”, aborta-se. | APS_INTERFACE-7.png  *Figura 8.2.1.5 – Tela de Demitir II.* |

|  |  |
| --- | --- |
| 2.1.6 – Ao escolher a opção “atualizar” na figura 8.2.1.2, o usuário realiza a busca de funcionário conforme nome e função. | APS_INTERFACE-8.png  *Figura 8.2.1.6 – Tela de Atualizar I.* |

|  |  |
| --- | --- |
| 2.1.7 – Feita a busca na tela anterior, é mostrado os dados do funcionário, permitindo alteração dos atributos em formulário. Clicando em “alterar” as atualizações dos atributos são realizadas. Clicando em “cancelar”, aborta-se. | APS_INTERFACE-9.png  *Figura 8.2.1.7 – Tela de Atualizar II.* |

|  |  |
| --- | --- |
| 2.1.8 – Ao escolher a opção “consultar” na figura 8.2.1.2, o usuário realiza a busca de funcionário conforme nome e função. | APS_INTERFACE-10.png  *Figura 8.2.1.8 – Tela de Consultar I.* |

|  |  |
| --- | --- |
| 2.1.9 – Feita a busca na tela anterior, é mostrado os dados do funcionário. Clicando em “voltar”, retorna-se para a tela de pessoal. | APS_INTERFACE-11.png  *Figura 8.2.1.9 – Tela de Consultar II.* |

|  |  |
| --- | --- |
| 2.2.1 – Ao selecionar “refeição” na tela de cadastro, será pedido uma senha de identificação do cheff. | APS_INTERFACE-12.png  *Figura 8.2.2.1 – Tela de Segurança (Refeição).* |

|  |  |
| --- | --- |
| 2.2.2 – Após identificação na tela de segurança anterior, o usuário poderá realizar as ações da figura ao lado quanto ao cadastro de refeições e/ou bebidas. | APS_INTERFACE-13.png  *Figura 8.2.2.2 – Tela de Refeição.* |

|  |  |
| --- | --- |
| 2.2.3 – Ao escolher a opção “incluir” na tela anterior, o usuário realiza a inclusão de refeição/bebida. Clicando em “ok” a inclusão é concluída. Clicando em “cancelar”, aborta-se. | APS_INTERFACE-14.png  *Figura 8.2.2.3 – Tela de Incluir (Refeição).* |

|  |  |
| --- | --- |
| 2.2.4 – Ao escolher a opção “excluir” na figura 8.2.2.2, o usuário realiza a exclusão de refeição/bebida presente na lista. Clicando em “ok” a exclusão é concluída. Clicando em “cancelar”, aborta-se. | APS_INTERFACE-15.png  *Figura 8.2.2.4 – Tela de Excluir (Refeição).* |

|  |  |
| --- | --- |
| 2.2.5 – Ao escolher a opção “alterar” na figura 8.2.2.2, o usuário realiza a alteração de refeição/bebida presente na lista. Clicando em “ok” a alteração é gravada. Clicando em “cancelar”, aborta-se. | APS_INTERFACE-16.png  *Figura 8.2.2.5 – Tela de Alterar (Refeição).* |

|  |  |
| --- | --- |
| 2.2.6 – Ao escolher a opção “consultar” na figura 8.2.2.2, o usuário visualiza a refeição/bebida correspondente. Clicando em “voltar”, retorna-se para a tela de refeição. | APS_INTERFACE-17.png  *Figura 8.2.2.6 – Tela de Consultar (Refeição).* |

|  |  |
| --- | --- |
| 2.3.1 – Ao selecionar “relatório” na tela de cadastro (figura 8.2), será pedido uma senha de identificação do gerente. | Cadastro_Relato╠ürio1.png  *Figura 8.2.3.1 – Tela de Segurança (Relatório).* |

|  |  |
| --- | --- |
| 2.3.2 – Após identificação da tela anterior, as seguintes opções são apresentadas pelo sistema. Clicando em “voltar”, retorna-se para a tela da figura 8.2. | Cadastro_Relato╠ürio2.png  *Figura 8.2.3.2 – Tela de Relatório.* |

|  |  |
| --- | --- |
| 2.3.3 – Ao escolher a opção “consultar do dia” na figura 8.2.3.2, o usuário depara-se com a tela 8.2.3.3. Clicando no ícone de calendário, mostra-se uma lista de relatórios conforme a data, e é mostrado valores financeiros do dia. Clicando em “ver pedidos”, uma lista com os pedidos do dia é apresentada. | Cadastro_Relato╠ürio2_Consultar.png  *Figura 8.2.3.3 – Tela de Consultar (Relatório).* |

|  |  |
| --- | --- |
| 2.3.4 – Ao escolher a opção “excluir” na figura 8.2.3.2, o usuário depara-se com a tela 8.2.3.4. Clicando no ícone de calendário, mostra-se uma lista de relatórios conforme a data. Clicando em “excluir”, o relatório é excluído. | Cadastro_Relato╠ürio2_Excluir.png  *Figura 8.2.3.4 – Tela de Excluir (Relatório).* |

|  |  |
| --- | --- |
| 2.3.5 – Ao escolher a opção “gerar do dia” na figura 8.2.3.2, o usuário depara-se com a tela 8.2.3.5. Clicando em “gerar” o sistema avalia se há pedidos. Caso haja, a figura 8.2.3.6 é mostrada confirmando criação do relatório. Caso contrário, a figura 8.2.3.7 é mostrada. | Cadastro_Relato╠ürio2_Gerar.png  *Figura 8.2.3.5 – Tela de Gerar (Relatório).*  *Cadastro_Relato╠ürio2_Gerar2.png*  *Figura 8.2.3.6 – Relatório gerado.*  *Cadastro_Relato╠ürio2_Gerar3.png*  *Figura 8.2.3.7 – Relatório não gerado.* |

|  |  |
| --- | --- |
| 3 – Retornando à tela inicial (figura 8.1), ao selecionar “pedido”, a tela ficará conforme figura 8.3. | Pedido.png  *Figura 8.3 – Tela de Pedido.* |

|  |  |
| --- | --- |
| 3.1 – Ao escolher a opção “criar” na tela anterior, o usuário realiza a criação de um pedido conforme a numeração da mesa do cliente. Clicando em “criar” a criação é concluída. Clicando em “cancelar”, aborta-se. | APS_INTERFACE-19.png  *Figura 8.3.1 – Tela de Criar (Pedido).* |

|  |  |
| --- | --- |
| 3.2.1 – Ao escolher a opção “consultar” na tela de pedido, o usuário realiza a de um ou mais pedidos conforme o número ou o status. É apresentada uma lista de pedidos. Clicando em “voltar”, aborta-se. Porém, ao clicar em algum dos pedidos listados, a tela ficará como a figura 8.3.2.2. | APS_INTERFACE-21.png  *Figura 8.3.2.1 – Tela de Consultar (Pedido).* |

|  |  |
| --- | --- |
| 3.2.2 – É mostrado os atributos do pedido. Se o usuário quiser acrescentar refeição/bebida, seleciona-se “adicionar item”. Se quiser remover, seleciona-se “retirar item”. Ainda existe a opção de “cancelar pedido”. | APS_INTERFACE-22.png  *Figura 8.3.2.2 – Tela de Consultar (Pedido\Detalhes).* |

|  |  |
| --- | --- |
| 3.2.3 – Ao escolher “adicionar item” na tela anterior, o usuário escolhe o que deseja adicionar no pedido, clicando em “adicionar” para confirmar. Caso deseje voltar, clica-se em “cancelar”. | PedidoConsultarAdicionar Item.png  *Figura 8.3.2.2 – Tela de Adicionar Item (Pedido\Detalhes).* |

|  |  |
| --- | --- |
| 3.2.4 – Caso seja escolhido “retirar item” na tela de figura 8.3.2.2, é exigido senha de gerente para acessar a tela de figura 8.3.2.4. Após inserção de senha, pede-se confirmação de remoção. | Pedido_Cancelar3.png  *Figura 8.3.2.4 – Tela de Retirar Item (Pedido\Detalhes).* |

|  |  |
| --- | --- |
| 3.2.5 – Caso seja escolhido “cancelar pedido” na tela de figura 8.3.2.2, é exigido senha de gerente para acessar a tela de figura 8.3.2.5. Após inserção de senha, pede-se confirmação de cancelamento. | APS_INTERFACE-24.png  *Figura 8.3.2.5 – Tela de Cancelar Pedido (Pedido\Detalhes).* |

|  |  |
| --- | --- |
| 3.3.1 – Retornando à tela de figura 8.3. Se a opção “encerrar” for escolhida, o sistema exige senha de atendente para acessar tela da figura 8.3.3.2. | Encerrar.png  *Figura 8.3.3.1 – Tela de Segurança (Pedido\Encerrar).* |

|  |  |
| --- | --- |
| 3.3.2 – A atendente preenche o número do pedido correspondente à mesa que fez o pagamento. Clicando em “pago” o sistema arquiva o pedido no banco de dados com status “pago”. Clicando em “cancelar”, aborta-se. | Encerrar.png  *Figura 8.3.3.2 – Tela de Pedido\Encerrar.* |

**9.REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS**

[1] BEZERRA, EDUARDO. **Princípios de Análise e Projeto de Sistemas com UML**. Elsevier, 2ª ed. Editora Campus.

[2] Aulas de Análise e Projetos de Sistema I ministradas em 2015 pelo professor da Seção de Engenharia de Computação, Ronaldo Ribeiro Goldschmidt, destinadas aos alunos do Curso de Engenharia de Computação (3º Ano) do Instituto Militar de Engenharia.