

ENTREVISTA

1º:

"Como você definiria a natureza de um software?"

"Eu vejo como algo que é feito para resolver problemas de forma melhor que o meio físico ou então resolver o que o meio físico não consegue. Hoje os softwares são tão avançados que oferecem soluções impossíveis de se obter de outra forma, então é algo extremamente necessário nos dias de hoje"

2º:

"Quais são os fundamentos da Eng. de Software e explique-os"

"O fator 'problema' é o que gera um software como solução para o problema. Primeiro é feito um brainstorm de ideias para que se tenha uma ideia do que o software deve fazer e como deve ser. Segundo, tarefas são divididas (isso ocorre geralmente quando se trabalha em grupo) para ver qual vai ser o papel de cada um no desenvolvimento. Terceiro, é sentar a bunda e programar até que se chegue a um resultado satisfatório. Quarto, fazemos os acertos (correção de erros, bugs...) e o que é feito depois depende do tipo de software (app, site...)"

3º:

"Como são os fundamentos de construção de um software?"

"A engenharia de software não é só programação, como muitos pensam. Vai desde a ideia até (às vezes) o marketing. é um processo longo que envolve o brainstorm, definição do escopo, programação(muita programação) e correção."

4º:

"Como é na prática a engenharia de software?"

"É necessário muita disposição para pensar e quebrar a cabeça na hora de montar um software. Paciência e persistência também são muito importantes. Muitas pessoas acabam desistindo no meio do desenvolvimento de um software porque é 'muito trabalhoso'."

TP1.txt

Entrevistador: Bernardo Mendes de Lima.

Entrevistado: Programador mobile, 3 anos de experiência.