# Computer Network lab7实验报告

姓名	学号
张洋彬	191220169
邮箱	完成日期
<u>1016466918@qq.com</u>	2021.6.14

#### Computer Network lab7实验报告

1、实验名称

Lab 7: Content Delivery Network

- 2、实验目的
- 3、实验进行
  - 3.1 Preparation
  - 3.2 DNS server
  - 3.3 Caching server
  - 3.4 Deployment
- 4、实验感想

## 1、实验名称

## **Lab 7: Content Delivery Network**

# 2、实验目的

- 1、实现存储内容的缓存服务器。
- 2、实现能找到最近的缓存服务器的 DNS 服务器。

### 3、实验进行

### 3.1 Preparation

文件结构如下图所示:

安装我们需要的库:

```
$ python3 -m pip install -r requirements.txt
```

#### 3.2 DNS server

1、首先从dns\_table.txt将数据写入

```
fo = open("dnsServer/dns_table.txt","r+")
lines = fo.readlines()
for line in lines :
    self._dns_table.append(line.split())#list type
fo.close()
```

- 2、用户请求的域名在表中找不到对应的记录,此时需要返回(response\_type, response\_val),值为(None, None)。
- 3、用户请求的域名作为CNAME类型记录在表中找到,此时需要直接返回("CNAME", "xxx.xxx.xxx")。
- 4、用户请求的域名可以在带有类型 A 记录列表的表中找到。
  - 如果列表中只有一条记录,则直接返回("A",那个IP地址)。
  - 如果列表中有多个记录。您需要考虑客户端 IP 和服务器 IP 的地理位置。您可以使用 IP\_Utils.getIpLocation(ip\_str) 获取 IP 地址的纬度和经度信息。

如果在我们的数据库中找不到客户端 IP 地址的位置信息(即 IP\_Utils.getIpLocation(ip\_str) 返回 None),则需要对多个服务器采用随机负载均衡策略。

如果找到客户端 IP 地址的位置,则需要从记录列表中选择最近的缓存节点(CDN 节点)作为 response\_val。

对带\*的判断: (sub domain)

```
1
     flag=0
2
     str=entry[0]
3
     if entry[0][0]=='*':
4
       str=str.strip('*')
5
       str=str.strip('.')
6
       flag=1
7
       #entry[0].strip('.')
       if flag==1:
8
9
         if str in request domain name:
```

对不带\*的判断:

```
1 str=str.strip('.')
2 #print(str)
3 if str ==request_domain_name:
```

#### 按之前的逻辑写的代码如下:

```
response_type=entry[1]
2
                         length=len(entry)-2
                         if response type=='A':
 3
 4
                             if length==1:
 5
                                 response_val=entry[2]
 6
                             else:
 7
                                 if IP_Utils.getIpLocation(client_ip):
 8
     client_ip_latitude,client_ip_longtitude=IP_Utils.getIpLocation(client_ip)
9
                                     min=sys.maxsize
                                     nearest ip=None
10
11
                                     num=0
12
                                     while num<length:
13
     ip latitude,ip longtitude=IP Utils.getIpLocation(entry[2+num])
                                          if ((ip latitude-client ip latitude)*
14
    (ip_latitude-client_ip_latitude)+(ip_longtitude-client_ip_longtitude)*
    (ip_longtitude-client_ip_longtitude) < min):</pre>
15
                                              min=(ip_latitude-client_ip_latitude)*
    (ip_latitude-client_ip_latitude)+(ip_longtitude-client_ip_longtitude)*
    (ip_longtitude-client_ip_longtitude)
16
                                              nearest ip=entry[2+num]
17
                                          num=num+1
                                     response val=nearest ip#return nearest
18
                                 else:#not in our database
19
                                     i=random.randint(0,length-1)
2.0
21
                                     response_val=entry[2+num]#random
22
23
                         elif response type== 'CNAME':
24
                             response_val=entry[2]
```

先打开dns server, 然后输入 python3 test entry.py dns,结果如下:

```
njucs@njucs-VirtualBox:~/lab-7-bbzunyi$ python3 test_entry.py dns
2021/06/14-16:10:37| [INFO] DNS server started
test_cname1 (testcases.test_dns.TestDNS) ... ok
test_cname2 (testcases.test_dns.TestDNS) ... ok
test_location1 (testcases.test_dns.TestDNS) ... ok
test_location2 (testcases.test_dns.TestDNS) ... ok
test_non_exist (testcases.test_dns.TestDNS) ... ok
Ran 5 tests in 0.010s

OK
2021/06/14-16:10:38| [INFO] DNS server terminated
```

可见, 通过了全部测试样例

### 3.3 Caching server

缓存服务器是 CDN 的核心。 缓存的工作原理是有选择地将网站文件存储在 CDN 的缓存代理服务器上,从附近位置浏览的网站访问者可以快速访问这些文件。 它维护一个本地缓存表(例如一个数据库)来存储所有缓存的内容。在本节中,我们将实现一个简单的 CDN 缓存服务器。

1、完成sendHeaders

从headers中读取header,然后send\_header

```
self.send_response(HTTPStatus.OK,"'File is found'")
for header in self.headers:
self.send_header(header[0],header[1])
self.end_headers()
```

#### 2、实现do\_get和do\_head

利用touchitem函数得到相应的headers和body,然后调用send\_header和sendbody

```
item=None
1
2
     item=self.server.touchItem(self.path)
3
     self.headers=item[0]
4
     body=item[1]
5
     if self.headers is None:
6
       self.send error(HTTPStatus.NOT FOUND, "'File not found'")
7
       else:
8
         self.sendHeaders()
9
         self.sendBody(body)
```

do\_head函数不用self.sendBody(body)

3、实现touchitem

检查path是否在cachetable中,如果在就直接返回headers和body,如果不在则调用requestMainServer,将返回值加入cachetable中

```
1
      if path in self.cacheTable.data:
 2
        if self.cacheTable.expired(path) == False:
 3
          return (self.cacheTable.getHeaders(path),self.cacheTable.getBody(path))
 4
 5
        response = self.requestMainServer(path)
 6
        if response != None:
          headers = self. filterHeaders(response.headers)
 7
 8
          body = response.read()
 9
          self.cacheTable.setHeaders(path,headers)
10
          self.cacheTable.appendBody(path,body)
          return (headers,body)
11
12
        return (None, None)
```

#### 通过以下指令进行测试:

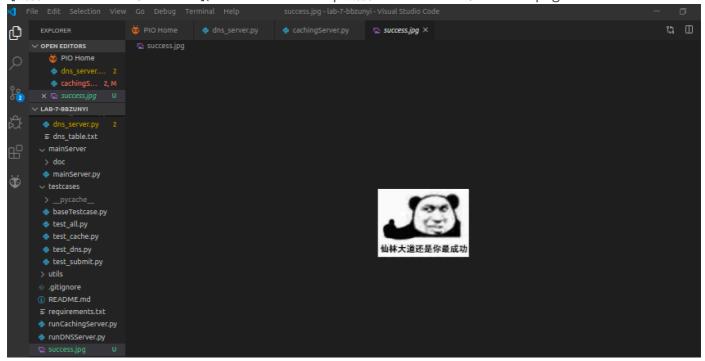
```
$ python3 mainServer/mainServer.py -d mainServer/
Serving HTTP on 0.0.0.0 port 8000 (http://0.0.0.0:8000/) ...
$ python3 runCachingServer.py localhost:8000
$ curl -0 http://localhost:1222/doc/success.jpg
$ curl http://localhost:1222/nonexist
$ curl -I http://localhost:1222/doc/success.jpg
```

127.0.0.1 - - [15/Jun/2021 01:20:38] "GET /nonexist HTTP/1.1" 404 -

#### 结果如下图所示:

```
njucs@njucs-VirtualBox:~/lab-7-bbzunyi$ curl -0 http://localhost:1222/doc/success.jpg
  % Total
               % Received % Xferd
                                        Average Speed
                                                            Time
                                                                     Time
                                                                                Time Current
                                                            Total
                                        Dload Upload
                                                                     Spent
                                                                                Left
                                                                                       Speed
100
     2125
               0 2125
                                         691k
                                                                                          691k
njucs@njucs-VirtualBox:~/lab-7-bbzunyi$ python3 mainServer/mainServer.py -d mainServer/
Serving HTTP on 0.0.0.0 port 8000 (http://0.0.0.0:8000/) ...
127.0.0.1 - - [15/Jun/2021 01:20:22] "GET /doc/success.jpg HTTP/1.1" 200 - 127.0.0.1 - - [15/Jun/2021 01:20:38] code 404, message File not found
```

![截屏2021-06-15 上午12.00.36](/Users/mac/Desktop/截屏2021-06-15 上午12.00.36.png



可见, 可以成功下载图片

输入 python3 test\_entry.py cache,结果如下,正确:

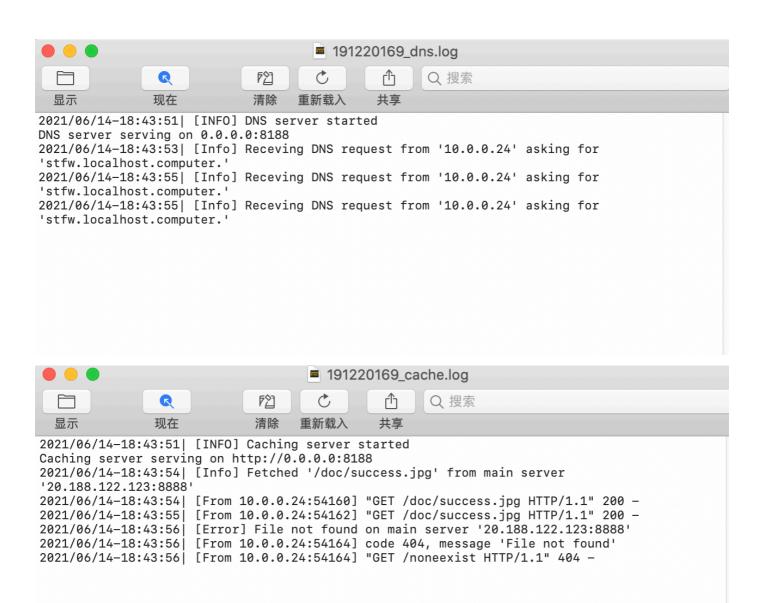
```
test_01_cache_missed_1 (testcases.test_cache.TestCache) ...
[Request time] 409.78 ms
test_02_cache_hit_1 (testcases.test_cache.TestCache) ...
[Request time] 89.26 ms
ok
test_03_cache_missed_2 (testcases.test_cache.TestCache) ...
[Request time] 90.50 ms
test 04 cache hit 2 (testcases.test_cache.TestCache) ...
[Request time] 88.26 ms
test_05_HEAD (testcases.test_cache.TestCache) ...
[Request time] 103.15 ms
ok
test_06_not_found (testcases.test_cache.TestCache) ...
[Request time] 51.88 ms
ok
Ran 6 tests in 4.925s
OK
```

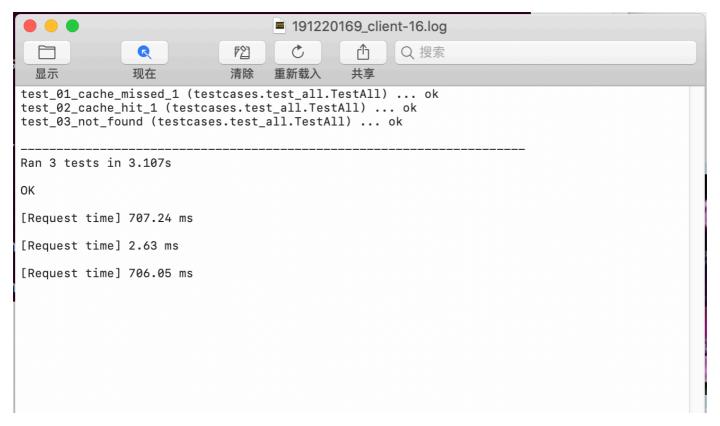
其他两个测试结果如下:

```
njucs@njucs-VirtualBox:~/lab-7-bbzunyi$ python3 test entry.py dns
2021/06/15-01:33:44| [INFO] DNS server started
test cname1 (testcases.test dns.TestDNS) ... ok
test cname2 (testcases.test dns.TestDNS) ... ok
test location1 (testcases.test dns.TestDNS) ... ok
test location2 (testcases.test dns.TestDNS) ... ok
test non exist (testcases.test dns.TestDNS) ... ok
Ran 5 tests in 0.011s
OK
20Show Applications: 46 [INFO] DNS server terminated
njucs@njucs-VirtualBox:~/lab-7-bbzunyi$ python3 test_entry.py all
2021/06/15-01:34:04| [INFO] DNS server started
2021/06/15-01:34:04| [INFO] Main server started
2021/06/15-01:34:04| [INFO] RPC server started
2021/06/15-01:34:04| [INFO] Caching server started
test_01_cache_missed_1 (testcases.test_all.TestAll) ...
[Request time] 92.07 ms
ok
test_02_cache_hit_1 (testcases.test_all.TestAll) ...
[Request time] 90.24 ms
ok
test_03_not_found (testcases.test all.TestAll) ...
[Request time] 56.06 ms
ok
Ran 3 tests in 2.309s
OK
2021/06/15-01:34:07| [INFO] DNS server terminated
2021/06/15-01:34:07| [INFO] Caching server terminated 2021/06/15-01:34:07| [INFO] PRC server terminated
2021/06/15-01:34:07| [INFO] Main server terminated
```

### 3.4 Deployment

在terminal里测试的结果在3.3中展示,下面是在openNetlab中的测试结果如下:





可见cache\_hit的话时间显著减少了,因为如果cache\_hit的话,和其他两者不同的是,会减少requestMainServer,也就是去访问main server的时间,其余两种情况都会去访问main server,由于距离遥远,时间会显著增大。

## 4、实验感想

这次实验感觉和之前的一样,但是又不一样。需要自己去阅读大量的API,然后再根据教程来进行写代码。在过程中也遇到了很多麻烦,通过询问老师同学,这些麻烦也——得到解决,总的来说还是挺有收获的,对HTTP、url、还有httpresponse这些东西也了解了很多。最后在3.4之前虽然通过了全部测试,但是在3.4失败了很多次(这就是16的原因),最后也找到了bug,更改了错误,最后一次实验OVER!希望这次文件夹名字没有加个s。