BLUESINK

1. 펌웨어 개발 및 아트웍 커리큘럼

회차		강의 내용	기타
1থ		1. 펌웨어 개발이란? (아두이노에서 벗어나기)	
		2. 개발환경 세팅하기 - ST의 Nucleo 보드 소개 - STM32CubeMX 설치 - IAR 설치 - 업로드 테스트 3. GPIO(General Purpose Input / Output) - GPIO 소개 - Pull up / Pull down	
		- GPIO 사용 시 유의사항 	
	펌웨어 개발	[버튼 입력받기] - GPIO Input mode - Debouncing - Polling / Interrupt 소개	
2호		1. 타이머(Timer) - 타이머 소개 - Up/Down/ Up-Down(Center-Align) mode - Timer Interrupt	
		2. PWM(Pulse Width Modulation) - PWM 소개	
		3. 실습 [LED 밝기 제어] [DC 모터 제어] - H-bridge 소개 [RC 서보 모터 제어] - RC 서보 제어 원리	
		4. 기타 기능 소개 - PWM Input mode - Encoder Input mode	

BLUESINK

3호	1. UART(Universal Asynchronous Receiver/Transmitter) - UART 소개 2. ADC(Analog to Digital Converter) - ADC소개 3. DMA(Direct Memory Access)란? 4. 실습 [배터리 전압 읽기] - DMA기능을 이용한 ADC 값 읽기 - 배터리 전압을 시리얼통신을 통해 컴퓨터에서 읽기 [가변저항을 이용한 모터 속도 제어] 5. I2C(Inter-Integrated Circuit/IIC) - I2C 소개(Protocol / ACK/NACK 등)
4회	- I2C 소개(Protocol / ACK/NACK 등) - 다양한 센서의 사용 1. 실급 1 [I2C Scanner] - ACK/NACK을 이용한 I2C bus scan [I2C를 이용한 현재 시간 읽기]
74	- RTC(Real Time Clock) IC와 I2C통신하기 2. SPI(Serial Peripheral Interface) - SPI 소개 3. 실습 2 [EEPROM에 데이터 읽기 쓰기]
5회 아트웍	1. 프로젝트 소개 - 간단한 모터 제어기 모듈 만들기 2. PCB 구성요소 / SMT 공정 소개 3. KiCad - KiCad 소개 - KiCad 설치 및 사용방법 4. 아트웍 시작하기
6회	- Adafruit / SparkFun 1. MCU 회로 설계하기 - MCU 선정하기 - MCU 전원회로 구성 - Bypass Capacitor - Crystal 발진기(내부/외부 클럭의 차이)

BLUESINK

7회	1. 전원회로 설계하기 - Linear Regulator - Switching Regulator	
	2. 모터 드라이버 설계하기 - Grounding	
8회	1. PCB 완성	
	2. 폄웨어 코딩 및 업로드	

2. 준비 사항

[Nucleo-F446RE]

- 강의동안 사용할 마이크로 컨트롤러 개발 보드입니다. 개인당 1개씩 가지고 참여하여야 하니 미리 구매 부탁드립니다.
- 구매처 : http://www.devicemart.co.kr/1376886



[Nucleo-DEV Shield]

- 강의동안 진행 될 실습을 위해 직접 제작된 쉴드를 사용할 계획입니다.
- 해당 쉴드에 대한 PCB 아트웍 데이터와 회로도는 추후에 GitHub에 모두 공유할 예정입니다.
- 현재 설계중에 있으며, 추후에 공지하도록 하겠습니다.
- 쉴드에 들어갈 기능은 다음과 같습니다.
- 1. LED
- 2. 가변저항
- 3. 모터 드라이버
- 4. RTC(Real Time Clock)
- 5. EEPROM
- 6. 기타 테스트용 센서