1. Codes importés

Pour les codes suivants, on considère un fichier examples/listing/xyz.tex dont le chemin est donné relativement au document présent. Le contenu de ce fichier se réduit à l'unique ligne x = 1.

Noter ci-après que la macro \bdoclatexinput s'utilise de façon semblable à l'environnement \begin{bdoclatex} ... \end{bdoclatex} excepté que l'on fournit le chemin d'un fichier.

Exemple 1 (Face à face).

```
\bdoclatexinput[sbs]{examples/listing/xyz.tex}
```

Ceci produit la mise en forme suivante.

Exemple 2 (À la suite).

```
\bdoclatexinput\{examples/listing/xyz.tex\}
```

Ceci produit la mise en forme suivante où l'option employée par défaut est std.

```
\begin{cases} \$x \ y \ z = 1 \$ \\ xyz = 1 \end{cases}
```

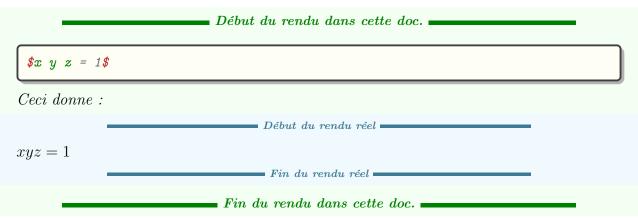
Exemple 3 (Juste le code).

```
\bdoclatexinput[code]{examples/listing/xyz.tex}
```

Ceci produit la mise en forme suivante.

2. Codes importés et mis en situation

Exemple 1 (Showcase). Ce qui suit a été obtenu via la macro \bdoclatexshow en tapant \bdoclatexshow{examples/listing/xyz.tex}.



Exemple 2 (Changer le texte explicatif). Pour obtenir ce qui suit avec un texte personnalisé, il suffit d'employer \bdoclatexshow[Voici le rendu réel.]{...}.

	■ Début du rendu « personnalisé » dans cette doc.	
Voici le rendu rée		
_	Début du rendu réel	
xyz = 1		
_	Fin du rendu réel	
	— Fin du rendu « personnalisé » dans cette doc ————	

Remarque. Le text imprimé par défaut tient compte de la langue choisie lors du chargement du package bdoc.