# I. Cas d'utilisation en LATEX

Documenter un package ou une classe se fait efficacement via des cas d'utilisation montrant à la fois du code et le résultat correspondant.  $^1$ 

### ₩ Mise en garde.

La version 3 de minted ne peut pas être prise en compte pour le moment car elle comporte des bugs : voir https://github.com/gpoore/minted/issues/401. On force donc l'usage de la version 2 de minted.

#### 1. Codes « en ligne »

La macro \tdocinlatex 2 permet de taper du code en ligne via un usage similaire à \verb. Voici des exemples d'utilisation.

```
1: \tdocinlatex|\$a^b = c\$|
2: \tdocinlatex+\tdocinlatex|\$a^b = c\$|
2: \tdocinlatex|\$a^b = c\$|
```

### i Note.

La macro \tdocinlatex est utilisable dans une note de pied de page : voir ci-dessous. <sup>a</sup> De plus, une couleur de fond est volontairement utilisée pour subtilement faire ressortir les codes \LaTeX.

a. \$minted = TOP\$ a été tapé \tdocinlatex+\$minted = TOP\$+ dans cette note de bas de page..

### 2. Codes tapés directement

Exemple 2..1 (Face à face). Via \begin{tdoclatex}[sbs] ... \end{tdoclatex}, on affichera un code et son rendu côte à côte. Indiquons que sbs est pour « s·ide b·y s·ide » soit « côte à côte » en anglais. Considérons le code suivant.

```
egin{cases} begin{tdoclatex}[sbs] \\ \$A = B + C\$ \\ \end{tdoclatex} \end{cases}
```

Ceci produira ce qui suit.

$$\$A = B + C\$$$

$$A = B + C$$

Exemple 2..2 (À la suite). \begin{tdoclatex} ... \end{tdoclatex} produit le résultat suivant qui correspond à l'option par défaut std . 3

```
A = B + C
A = B + C
```

Exemple 2..3 (Juste le code). Via \begin{tdoclatex}[code] ... \end{tdoclatex}, on aura juste le code comme ci-après.

```
\$A = B + C\$
```

- 1. La mise en forme des codes se fait via le package minted.
- 2. Le nom de la macro \tdocinlatex vient de «  $in \cdot line L^aT_EX$  » soit «  $L^aT_EX$  en ligne » en anglais.
- 3. std fait référence au comportement « standard » de tcolorbox vis à vis de la librairie minted.

## Avertissement.

Avec la mise en forme par défaut, si le code commence par un crochet ouvrant, il faudra indiquer explicitement l'option par défaut. Considérons le code suivant.

```
\begin{tdoclatex}[std]
    [Étrange... Ou pas !]
\end{tdoclatex}
```

Ceci produira ce qui suit.

```
[Étrange... Ou pas !]

[Étrange... Ou pas !]
```

Une autre méthode consiste à utiliser la primitive \string. Considérons le code suivant.

```
\begin{tdoclatex}
  \string[\timestrange... Ou pas !]
\end{tdoclatex}
```

Ceci produira ce qui suit.

```
[Étrange... Ou pas !]

[Étrange... Ou pas !]
```