

1. À quel moment ?

*Bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla...*

*\medskip % ATTENTION ! Ceci évite le chevauchement.*

*\tdocdate{2023-09-24}*

*Ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble...*

*\medskip % ATTENTION ! Ceci évite le chevauchement.*

*\tdocdate[gray]{2020-05-08}*

*Bli, bli, bli, bli, bli, bli, bli, bli, bli, bli, bli...*

*Blo, blo, blo, blo, blo, blo, blo, blo, blo, blo, blo...*

*Blu, blu, blu, blu, blu, blu, blu, blu, blu, blu, blu...*

### Début du rendu réel

*Bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla...*  
*Ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble...*  
*Bli, bli, bli, bli, bli, bli, bli, bli, bli, bli, bli...*  
*Blo, blo, blo, blo, blo, blo, blo, blo, blo, blo, blo, blo...*  
*Blu, blu, blu, blu, blu, blu, blu, blu, blu, blu, blu, blu...*

### Fin du rendu réel

```
\tdocversion[red]{10.2.0-beta}[2021-07-05]

Bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla...

\bigskip % ATTENTION ! Ceci évite le chevauchement.

\tdocversion{10.2.0-alpha}

Bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla,
bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla,
bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla,
bla. bla. bla. bla. bla. bla. bla. bla. bla. bla. bla...
```

### Début du rendu réel

[illegible]

### Fin du rendu réel

**Important.**

1. Les macros `\tdocdate` et `\tdocversion` nécessitent deux compilations.
2. Comme la langue indiquée pour cette documentation est le français, la date dans le rendu final est au format `JJ/MM/AAAA` alors que dans le code celle-ci devra toujours être saisie au format anglais `AAAA-MM-JJ`.

**Avertissement.** Seul l'emploi du format numérique `YYYY-MM-DD` est vérifié<sup>1</sup>, et ceci est un choix ! Pourquoi cela ? Tout simplement car dater et versionner des explications devrait se faire de façon semi-automatisée afin d'éviter tout bug humain.

---

1. Techniquement, vérifier la validité d'une date, via `LATEX3`, ne présente pas de difficulté.