## I. Changements

Exemple 1 (Expliquer dans le journal). Pour fournir des explications efficaces dans l'historique des changements, bdoc propose de procéder suit.

```
| begin{bdoctopic} [Un court changement accentué]
| ajout de \bdocmacro{unemacro}.
| end{bdoctopic}
| begin{bdoctopic} < Lister plusieurs changements >
| Ici le point s'impose.
| begin{itemize}
| \item Modification de \bdocmacro{vieillemacro}.
| \item Création de \bdocenv{unenv}.
| end{itemize}
| \end{bdoctopic}
```

Ceci donne:

■ Début du rendu réel ■

UN COURT CHANGEMENT ACCENTUÉ: ajout de \unemacro.

LISTER PLUSIEURS CHANGEMENTS.

- Modification de \vieillemacro.
- $Création de \setminus begin\{unenv\} \dots \setminus end\{unenv\}.$

Fin du rendu réel

Exemple 2 (Dater des nouveautés). Pour indiquer la date d'une nouveauté, il suffit d'employer la macro \bdocdate comme dans l'exemple suivant où la date doit être donnée au format anglais AAAA-MM-JJ.

Ceci donne:

```
Début du rendu réel
```

Fin du rendu réel

Exemple 3 (Versionner et dater des nouveautés). L'exemple suivant montre une macro plus complète que la précédente.

Ceci donne:

■ Début du rendu réel ■

 $Bla_{,5}bla_{,2}bla$ , bla, bla...

Fin du rendu réel

## Remarque.

- 1. Les macros \bdocdate et \bdocversion nécessitent deux compilations.
- 2. Comme la langue indiquée pour cette documentation est le français, la date dans le rendu final est au format JJ/MM/AAAA alors que dans le code celle-ci devra toujours être donnée au format anglais AAAA-MM-JJ.
- 3. Le numéro de version sera du type maj.min.bug ou maj.min.bug-extra avec trois entiers maj, min, bug et un optionnel extra égal à alpha, beta ou rc pour « release candidate ».