I. Un rendu en situation réelle

1. Avec une bande colorée

Exemple 1 (Avec les textes par défaut). Il peut être utile de montrer un rendu réel directement dans un document. Ceci se tape comme suit.

```
\begin{bdocshowcase}
\bfseries Un peu de code \LaTeX.
\bigskip
\emph{\large Fin de l'affreuse démo.}
\end{bdocshowcase}
```

On obtient alors le rendu suivant¹.

■ Début du rendu réel ■

Un peu de code PTEX.

Fin de l'affreuse démo.

Fin du rendu réel

Remarque. Voir la section ?? pour obtenir facilement un code suivi de son rendu réel comme dans l'exemple précédent.

Info. Il faut savoir qu'en coulisse la macro \bdocruler est utilisée.

Exemple 2 (Changer la couleur et/ou les textes par défaut).

Ceci produira ce qui suit.

Info.

- Les textes explicatifs s'adaptent à la langue choisie lors du chargement de bdoc.
- 1. La bande est créée sans effort grâce au package clrstrip.

— Vous avez sûrement noté que l'on n'obtient pas un rouge pur : en coulisse les macros développables \bdocbackcolor et \bdocdarkcolor sont utilisées pour créer, à partir de la couleur proposée à \begin{bdocshowcase}... \end{bdocshowcase}, celle du fond et celle des titres respectivement. Ces macros à un seul argument, la couleur choisie, admettent les codes suivants.

Avertissement. Lorsque le rendu de \begin{bdocshowcase} ... \end{bdocshowcase} est en bas de page, on n'obtient pas forcément quelque chose d'acceptable. Une parade possible est de faire appel à \begin{bdocshowcase*} ... \end{bdocshowcase*} qui est présenté dans la section suivante.

2. Sans bande colorée

Exemple 1. La version étoilée de l'environnement bdocshowcase ne fait pas appel à clrstrip pour ajouter une bande colorée. Voici un exemple d'utilisation.