

I. Cas d'utilisation en L^AT_EX

Documenter un package ou une classe se fait efficacement via des cas d'utilisation montrant à la fois du code et le résultat correspondant.¹

1. Codes « en ligne »

La macro `\tdoclatexin`² permet de taper du code en ligne via un usage similaire à `\verb` ou bien comme une macro standard (voir la gestion des accolades dans le dernier cas ci-dessous). Voici des exemples d'utilisation.

| | |
|---|---|
| 1: <code>\tdoclatexin \$a^b = c\$ </code> <code>\\</code> | 1: $a^b = c$ |
| 2: <code>\tdoclatexin+\tdoclatexin \$a^b = c\$ +</code> <code>\\</code> | 2: <code>\tdoclatexin \$a^b = c\$ </code> |
| 3: <code>\tdoclatexin{\tdoclatexin \$a^b = c\$ }</code> | 3: <code>\tdoclatexin \$a^b = c\$ </code> |

Note.

La macro `\tdoclatexin` est utilisable dans une note de pied de page : voir ci-dessous.^a De plus, une couleur de fond est volontairement utilisée pour subtilement faire ressortir les codes `\LaTeX`.

a. `$minted = TOP$` a été tapé `\tdoclatexin+$minted = TOP$+` dans cette note de bas de page..

2. Codes tapés directement

Exemple I.1 (Face à face). Via `\begin{tdoclatex}[sbs]... \end{tdoclatex}`, on affichera un code et son rendu côte à côte. Indiquons que `sbs` est pour « **s**·**i**de **b**·**y** **s**·**i**de » soit « côte à côte » en anglais. Considérons le code suivant.

```
\begin{tdoclatex}[sbs]
  $A = B + C$
\end{tdoclatex}
```

Ceci produira ce qui suit.

| | |
|-------------|-------------|
| $A = B + C$ | $A = B + C$ |
|-------------|-------------|

Exemple I.2 (À la suite). `\begin{tdoclatex}... \end{tdoclatex}` produit le résultat suivant qui correspond à l'option par défaut `std`.³

```
$A = B + C$
```

 $A = B + C$

Exemple I.3 (Juste le code). Via `\begin{tdoclatex}[code]... \end{tdoclatex}`, on aura juste le code comme ci-après.

```
$A = B + C$
```

⚠ Avertissement.

Avec la mise en forme par défaut, si le code commence par un crochet ouvrant, il faudra indiquer explicitement l'option par défaut. Considérons le code suivant.

```
\begin{tdoclatex}[std]
  [Étrange... Ou pas !]
\end{tdoclatex}
```

Ceci produira ce qui suit.

```
[Étrange... Ou pas !]
```

[Étrange... Ou pas !]

Une autre méthode consiste à utiliser la primitive `\string`. Considérons le code suivant.

1. La mise en forme des codes se fait via les packages `minted` et `tcolorbox`.
2. Le nom de la macro `\tdoclatexin` vient de « **in·line** L^AT_EX » soit « L^AT_EX en ligne » en anglais.
3. `std` fait référence au comportement « *standard* » de `tcolorbox` vis à vis de la librairie `minted`.

```
\begin{tdoclatex}  
  \string[Étrange... Ou pas !]  
\end{tdoclatex}
```

Ceci produira ce qui suit.

[Étrange... Ou pas !]

[Étrange... Ou pas !]