1. Codes importés

Pour les codes suivants, on considère un fichier examples/listing/xyz.tex dont le chemin est donné relativement au document présent. Le contenu de ce fichier se réduit à l'unique ligne x y z = 1.

Noter ci-après que la macro \bdoclatexinput s'utilise de façon semblable à l'environnement \begin{bdoclatex} ... \end{bdoclatex} excepté que l'on fournit le chemin d'un fichier.

Exemple 1 (Face à face).

```
\bdoclatexinput[sbs]{examples/listing/xyz.tex}
```

Ceci produit la mise en forme suivante.

$$xyz = 1$$

Exemple 2 (À la suite).

```
\bdoclatexinput\{examples/listing/xyz.tex\}
```

Ceci produit la mise en forme suivante où l'option employée par défaut est std.

```
xyz = 1
xyz = 1
```

Exemple 3 (Juste le code).

```
\bdoclatexinput[code]{examples/listing/xyz.tex}
```

Ceci produit la mise en forme suivante.

```
*x y z = 1 **
```

2. Codes importés et mis en situation

Ce qui suit est utile pour des exemples plus sophistiqués.

Exemple 1 (Showcase). Ce qui suit a été obtenu via la macro \bdoclatexshow en tapant \bdoclatexshow{examples/listing/xyz.tex}.

```
$x y z = 1$

Ceci donne:
```

xyz=1 Fin du rendu réel

xemple 2 (Changer le texte explicatif). Pour obtenir ce qui suit avec un texte personalisé, il suffit d'employer \bdoclatexshow[explain = Voici le rendu réel.]{}. Début du rendu dans cette doc. \$\forall x y z = 1\forall \text{ foici le rendu réel.} Début du rendu réel \text{
Fin du rendu réel Fin du rendu réel Fin du rendu réel Fin du rendu dans cette doc. Tote. Le texte imprimé par défaut tient compte de la langue choisie lors du chargement au package bdoc. xemple 3 (Les options disponibles). En plus du texte explicatif, il est aussi possible l'utiliser toutes les options de \begin{bdocshowcase} \end{bdocshowcase}, voir les voici un exemple illustrant ceci. \bdoclatexshow[explain = Ce qui vient est coloré, before = Rendu ci-après., after = Rendu fini., color = orange]
Fin du rendu réel Fin du rendu dans cette doc. Tote. Le texte imprimé par défaut tient compte de la langue choisie lors du chargement au package bdoc. xemple 3 (Les options disponibles). En plus du texte explicatif, il est aussi possible l'utiliser toutes les options de \begin{bdocshowcase}\end{bdocshowcase}, voir le. Voici un exemple illustrant ceci. bdoclatexshow[explain = Ce qui vient est coloré, before = Rendu ci-après., after = Rendu fini., color = orange]
Fin du rendu dans cette doc. In the package bdoc. Example 3 (Les options disponibles). En plus du texte explicatif, il est aussi possible d'utiliser toutes les options de \begin{bdocshowcase} \end{bdocshowcase}, voir \end{bdocshowcase}. Voici un exemple illustrant ceci. In the package bdoc. In the
Fin du rendu dans cette doc. Tote. Le texte imprimé par défaut tient compte de la langue choisie lors du chargement au package bdoc. Example 3 (Les options disponibles). En plus du texte explicatif, il est aussi possible d'utiliser toutes les options de \begin{bdocshowcase}\end{bdocshowcase}, voir \end{bdocshowcase}. Voici un exemple illustrant ceci. Abdoclatexshow[explain = Ce qui vient est coloré, before = Rendu ci-après., after = Rendu fini., color = orange]
Fin du rendu dans cette doc. [ote. Le texte imprimé par défaut tient compte de la langue choisie lors du chargement a package bdoc. [ote
<pre>wemple 3 (Les options disponibles). En plus du texte explicatif, il est aussi possible 'utiliser toutes les options de \begin{bdocshowcase}\end{bdocshowcase}, voir ?. Voici un exemple illustrant ceci. \bdoclatexshow[explain = Ce qui vient est coloré,</pre>
Putiliser toutes les options de \begin{bdocshowcase} \end{bdocshowcase}, voir Provieu un exemple illustrant ceci. \bdoclatexshow[explain = Ce qui vient est coloré, before = Rendu ci-après., after = Rendu fini., color = orange]
before = Rendu ci-après., after = Rendu fini., color = orange]
after = Rendu fini., color = orange]
color = orange]
'eci va produire ce qui suit.
Début du rendu dans cette doc.
xyz = 1
'e qui vient est coloré
Rendu ci-après.
yz = 1
Rendu fini.
Fin du rendu dans cette doc.