## 1. Codes importés

Pour les codes suivants, on considère un fichier examples/listing/xyz.tex dont le chemin est donné relativement au document présent. Le contenu de ce fichier se réduit à l'unique ligne x y z = 1.

Noter ci-après que la macro \bdoclatexinput s'utilise de façon semblable à l'environnement \begin{bdoclatex} ... \end{bdoclatex} excepté que l'on fournit le chemin d'un fichier.

Exemple 1 (Face à face).

```
\bdoclatexinput[sbs]{examples/listing/xyz.tex}
```

Ceci produit la mise en forme suivante.

```
xyz = 1
```

Exemple 2 (À la suite).

```
\bdoclatexinput{examples/listing/xyz.tex}
```

Ceci produit la mise en forme suivante où l'option employée par défaut est std.

```
\begin{cases} \$x \ y \ z = 1 \$ \\ xyz = 1 \end{cases}
```

Exemple 3 (Juste le code).

```
\bdoclatexinput[code]{examples/listing/xyz.tex}
```

Ceci produit la mise en forme suivante.

```
$x y z = 1$
```

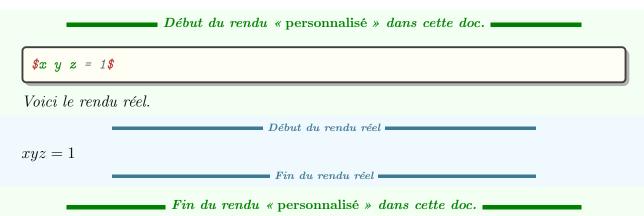
## 2. Codes importés et mis en situation

Ce qui suit est utile pour des exemples plus sophistiqués.

Exemple 1 (Showcase). Ce qui suit a été obtenu via la macro \bdoclatexshow en tapant \bdoclatexshow{examples/listing/xyz.tex}.

	Début du rendu dans cette doc.
Ceci donne:	
	Début du rendu réel
xyz = 1	
	Fin du rendu réel
	Fin du rendu dans cette doc

Exemple 2 (Changer le texte explicatif). Pour obtenir ce qui suit avec un texte personnalisé, il suffit d'employer \bdoclatexshow[explain = Voici le rendu réel.]{...}.



Info. Le texte imprimé par défaut tient compte de la langue choisie lors du chargement du package bdoc.

**Exemple 3** (Les options disponibles). En plus du texte explicatif, il est aussi possible d'utiliser toutes les options de \begin{bdocshowcase}...\end{bdocshowcase}, voir ??. Voici un exemple illustrant ceci.

```
\bdoclatexshow[explain = Ce qui vient est coloré...,
before = Rendu ci-après.,
after = Rendu fini.,
color = orange]
{examples/listing/xyz.tex}
```

Ceci va produire ce qui suit.

	Début du rendu « personnalisé » dans cette doc.
	1 <b>\$</b>
Ce qui vien	t est coloré
	Rendu ci-après.
xyz = 1	Rendu fini.
	Fin du rendu « personnalisé » dans cette doc.