I. Cas d'utilisation en LATEX

Documenter un package ou une classe se fait efficacement via des cas d'utilisation montrant à la fois du code et le résultat correspondant.

1. Codes « en ligne »

La macro \tdocinlatex 1 permet de taper du code en ligne via un usage similaire à \verb. Voici des exemples d'utilisation.

```
1: \tdocinlatex|\$a^b = c\$|
2: \tdocinlatex+\tdocinlatex|\$a^b = c\$|+

1: \$a^b = c\$
2: \tdocinlatex|\$a^b = c\$|
```

Note. La macro \tdocinlatex est utilisable dans une note de pied de page : voir le bas de cette page².

2. Codes tapés directement

Exemple 1 (Face à face). Via \begin{tdoclatex}[sbs] ... \end{tdoclatex}, on affichera un code et son rendu côte à côte. Indiquons que sbs est pour « s·ide b·y s·ide » soit « côte à côte » en anglais. Considérons le code suivant.

```
\begin{tdoclatex}[sbs]

$A = B + C$
\end{tdoclatex}
```

Ceci produira ce qui suit.

```
\$A = B + C\$
A = B + C
```

Exemple 2 (À la suite). \begin{tdoclatex} ... \end{tdoclatex} produit le résultat suivant qui correspond à l'option par défaut std³.

```
A = B + C
A = B + C
```

Exemple 3 (Juste le code). Via \begin{tdoclatex}[code] ... \end{tdoclatex}, on aura juste le code comme ci-après.

```
\$A = B + C\$
```

Avertissement. Avec la mise en forme par défaut, si le code commence par un crochet ouvrant, il faudra indiquer explicitement l'option par défaut. Considérons le code suivant.

```
\begin{tdoclatex}[std]
    [Étrange... Ou pas !]
\end{tdoclatex}
```

Ceci produira ce qui suit.

```
[Étrange... Ou pas !]
[Étrange... Ou pas!]
```

^{1.} Le nom de la macro \t docinlatex vient de « $in\cdot line\ L^{a}T_{E}X$ » soit « $L^{a}T_{E}X$ en ligne » en anglais.

^{2. \$}minted = TOP\$ a été tapé \tdocinlatex+\$minted = TOP\$+ dans cette note de bas de page...

^{3.} std fait référence au comportement « standard » de tcolorbox vis à vis de la librairie minted.