1. Codes importés

Pour les codes suivants, on considère un fichier xyz.tex avec le contenu suivant, et ayant le chemin relatif examples/listing/xyz.tex vis à vis de ce document.

```
% Juste une démo.
$x y z = 1$
```

La macro \bdoclatexinput, présentée ci-après, s'utilise comme l'environnement \begin{bdoclatex} ... \end{bdoclatex} excepté que l'on fournit le chemin d'un fichier.

Exemple 1 (Face à face).

```
\bdoclatexinput[sbs]{examples/listing/xyz.tex}
```

Ceci produit la mise en forme suivante.

```
\begin{picture}(20,0) \put(0,0){\line(0,0){100}} \put(0,0){\line(0,0){100
```

Exemple 2 (À la suite).

```
\bdoclatexinput\{examples/listing/xyz.tex\}
```

Ceci produit la mise en forme suivante où l'option employée par défaut est std.

Exemple 3 (Juste le code).

```
\bdoclatexinput[code]xyz.tex}
```

Ceci produit la mise en forme suivante.

```
% Juste une démo.
$x y z = 1$
```

2. Codes importés et mis en situation

Exemple 1 (Showcase). Ce qui suit s'obtient via \bdoclatexshow{examples/listing/xyz.tex}.

```
## Juste une démo.

## y z = 1$
```

Ceci donne :

```
xyz = 1

Fin du rendu réel

Fin du rendu dans cette doc.
```

Note. Les textes par défaut tiennent compte de la langue choisie lors du chargement du package bdoc.

Exemple 2 (Changer le texte explicatif). Via la clé explain, on peut utiliser un texte personnalisé. Ainsi, \bdoclatexshow[explain = Voici le rendu réel.]{examples/listing/xyz.tex} produira ce qui suit.

auıra ce qui su	Début du rendu dans cette doc.
	2 cour du remai dans cente dell'
% Juste une \$x y z = 1\$	démo.
Voici le rendu	réel.
	Début du rendu réel
xyz = 1	Fin du rendu réel
	Fin du rendu dans cette doc.
	es options disponibles). En plus du texte explicatif, il est aussi possible d'utiliser toutes les gin{bdocshowcase} \end{bdocshowcase}, voir ??. Voici un exemple illustrant ceci.
\bdoclatexsh	ow[explain = Ce qui vient est coloré, before = Rendu ci-après., after = Rendu fini., color = orange] {examples/listing/xyz.tex}
Ceci va produir	re ce qui suit. Début du rendu dans cette doc.
% Juste une \$x y z = 1\$	démo.
Ce qui vient es	t coloré
	Rendu ci-après.
xyz = 1	Rendu fini.
	Fin du rendu dans cette doc.