1 Codes importés

Pour les codes suivants, on considère un fichier de chemin relatif examples-listing-xyz.tex, et ayant le contenu suivant.

```
% Juste une démo.
$x y z = 1$
```

La macro \tdoclatexinput, présentée ci-dessous, attend le chemin d'un fichier et propose les mêmes options que l'environnement tdoclatex.

Exemple .1 (Face à face).

```
\label{localization} $$ \tdoclatexinput[sbs]{examples/listing/xyz.tex}$
```

Ceci produit la mise en forme suivante.

```
\begin{picture}(20,0) \put(0,0){\line(1,0){100}} \put(0,0){\line(1,0){100
```

Exemple .2 (À la suite).

Ceci produit la mise en forme suivante où l'option employée par défaut est std.

Exemple .3 (Juste le code).

Ceci produit la mise en forme suivante.

2 Codes importés et mis en situation

Exemple .4 (Mise en situation). \tdoclatexshow{examples-listing-xyz.tex} produit ce qui suit.

Début du rendu dans cette doc.

% Juste une démo. \$x y z = 1\$

Ceci donne:

xyz=1 Fin du rendu réel

Fin du rendu dans cette doc.

i Note.

Les textes par défaut tiennent compte de la langue détectée par tutodoc.

