## I. Mettre en avant du contenu

Note. Les environnements présentés dans cette section 1 ajoutent un court titre indiquant le type d'informations fournies. Ce court texte sera toujours traduit dans la langue indiquée lors du chargement du package bdoc.

## 1. Des exemples

Des exemples numérotés, ou non, s'indiquent via l'environnement \begin{bdocexa} ... \end{bdocexa} qui propose deux arguments optionnels.

- 1. Le 1<sup>er</sup> argument entre chevrons <...> peut prendre au choix les valeurs nb pour numéroter, valeur par défaut, nonb pour ne pas numéroter.
- 2. Le 2<sup>e</sup> argument entre crochets [...] sert à ajouter un mini-titre.

Voici différents emplois possibles.

```
Bla, bla, bla...
\begin{bdocexa}
    Ble, ble, ble...
\end{bdocexa}
                                             Bla, bla, bla...
\begin{bdocexa} [Magnifique]
                                             Exemple 1. Ble, ble, ble...
    Bli, bli, bli...
                                             Exemple 2 (Magnifique). Bli, bli, bli...
\end{bdocexa}
                                             Exemple. Blo, blo, blo...
\begin{bdocexa}<nonb>
    Blo, blo, blo...
                                             Exemple (Superbe). Blu, blu, blu...
\end{bdocexa}
\begin{bdocexa} < nonb > [Superbe]
    Blu, blu, blu...
\end{bdocexa}
```

Important. La numérotation des exemples est remise à zéro dès qu'une section de niveau au moins égale à une \subsubsection est ouverte.

Astuce. Il peut parfois être utile de revenir à la ligne dès le début du contenu. Voici comment faire (ce tour de passe-passe reste valable pour les environnements présentés dans les sous-sections suivantes). Noter au passage que la numérotation suit celle de l'exemple précédent comme souhaité.

<sup>1.</sup> La mise en forme provient du package amsthm.

\begin{bdocexa} \leavevmode	
\begin{enumerate} \item Point 1.	Exemple 3.  1. Point 1.
\item Point 2. \end{enumerate} \end{bdocexa}	2. Point 2.