1. Codes importés

Pour les codes suivants, on considère un fichier de chemin relatif examples-listing-xyz.tex, et ayant le contenu suivant.

```
% Juste une démo.
$x y z = 1$
```

La macro \tdoclatexinput, présentée ci-dessous, attend le chemin d'un fichier et propose les mêmes options que l'environnement \begin{tdoclatex} . . . \end{tdoclatex}.

Exemple 1 (Face à face).

```
\label{localization} $$ \tdoclatexinput[sbs]{examples/listing/xyz.tex}$
```

Ceci produit la mise en forme suivante.

```
\begin{picture}(20,0) \put(0,0){\line(0,0){100}} \put(0,0){\line(0,0){100
```

Exemple 2 (À la suite).

Ceci produit la mise en forme suivante où l'option employée par défaut est std.

Exemple 3 (Juste le code).

```
\to tdoclatexinput[code]{examples/listing/xyz.tex}
```

Ceci produit la mise en forme suivante.

```
% Juste une démo.
$x y z = 1$
```

2. Codes importés et mis en situation

Exemple 1 (Showcase). Ce qui suit s'obtient via \tdoclatexshow{examples-listing-xyz.tex}.

```
# Juste une démo.

$x y z = 1$
```

Ceci donne :

```
xyz=1

Fin du rendu réel

Fin du rendu dans cette doc.
```

Note. Les textes par défaut tiennent compte de la langue choisie lors du chargement du package tutodoc.

Exemple 2 (Changer le texte explicatif). Via la clé explain, on peut utiliser un texte personnalisé. Ainsi, \tdoclatexshow[explain = Voici le rendu réel.]{examples-listing-xyz.tex} produira ce qui suit. Début du rendu dans cette doc. % Juste une démo. \$x y z = 1\$Voici le rendu réel. Début du rendu réel = xyz = 1■ Fin du rendu réel ■ ■ Fin du rendu dans cette doc. ■ Exemple 3 (Les options disponibles). En plus du texte explicatif, il est aussi possible d'utiliser toutes les $options\ de\ \verb|\begin{tabular}| begin{tabular}| tdocshowcase | ... \\| end{tabular}| tdocshowcase | ... \\| end{tabular}| voir ?? page ??. \\| voici un\ exemple\ illustrant | ... \\| end{tabular}| tdocshowcase |$ ceci.\tdoclatexshow[explain = Ce qui vient est coloré..., before = Rendu ci-après., after= Rendu fini., = orange] color $\{examples/listing/xyz.tex\}$ Ceci va produire ce qui suit. Début du rendu dans cette doc. % Juste une démo. xyz = 1Ce qui vient est coloré... ■ Rendu ci-après. ■ xyz = 1Rendu fini.

■ Fin du rendu dans cette doc. ■