

I. Indiquer les changements

Afin de faciliter le suivi d'un package, il est indispensable de fournir un historique indiquant les changements effectués lors de la publication d'une nouvelle version.

1. À quel moment ?

On peut au choix dater quelque chose, ou bien le versionner, dans ce second cas le numéro de version pourra éventuellement être daté.

Exemple 1 (Dater des nouveautés). La macro `\tdocdate` permet d'indiquer une date dans la marge comme dans l'exemple suivant.

```
Bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla...
```

`\medskip % ATTENTION ! Ceci évite le chevauchement.`

`\tdocdate{2023-09-24}`

```
Ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble...
```

`\medskip % ATTENTION ! Ceci évite le chevauchement.`

`\tdocdate[gray]{2020-05-08}`

```
Bli, bli, bli, bli, bli, bli, bli, bli, bli, bli, bli, bli, bli...
```

```
Blo, blo, blo, blo, blo, blo, blo, blo, blo, blo, blo, blo, blo...
```

```
Blu, blu, blu, blu, blu, blu, blu, blu, blu, blu, blu, blu, blu...
```

Ceci donne :

Début du rendu réel

Bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla...

2023-09-24 Ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble...

2020-05-08 Bli, bli, bli, bli, bli, bli, bli, bli, bli, bli, bli, bli...

Blo, blo, blo, blo, blo, blo, blo, blo, blo, blo, blo, blo...

Blu, blu, blu, blu, blu, blu, blu, blu, blu, blu, blu, blu...

Fin du rendu réel

Exemple 2 (Versionner des nouveautés en les datant éventuellement). Associer un numéro de version à une nouveauté se fait via la macro `\tdocversion`, la couleur et la date étant des arguments optionnels.

```
\tdocversion[red]{10.2.0-beta}[2023-12-01]
```

```
Bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla...
```

`\bigskip % ATTENTION ! Ceci évite le chevauchement.`

`\tdocversion{10.2.0-alpha}`

```
Ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble,
```

```
ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble,
```

```
ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble,
```

```
ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble...
```

Ceci donne :

10.2.0-alpha

Fin du rendu réel