1. Codes importés

Pour les codes suivants, on considère un fichier xyz.tex avec le contenu suivant, et ayant relativement au présent document le chemin examples/listing/xyz.tex.

```
% Juste une démo.
$x y z = 1$
```

La macro \bdoclatexinput, présentée ci-après, s'utilise comme l'environnement \begin{bdoclatex} ... \end{bdoclatex} excepté que l'on fournit le chemin d'un fichier.

Exemple 1 (Face à face).

```
\bdoclatexinput[sbs]{examples/listing/xyz.tex}
```

Ceci produit la mise en forme suivante.

```
\begin{picture}(20,0) \put(0,0){\line(1,0){100}} \put(0,0){\line(1,0){100
```

Exemple 2 (À la suite).

```
\bdoclatexinput\{examples/listing/xyz.tex\}
```

Ceci produit la mise en forme suivante où l'option employée par défaut est std.

Exemple 3 (Juste le code).

```
\bdoclatexinput[code]xyz.tex}
```

Ceci produit la mise en forme suivante.

```
\% Juste une démo. \$x\ y\ z\ =\ 1\$
```

2. Codes importés et mis en situation

Ce qui suit est utile pour des exemples plus sophistiqués.

Exemple 1 (Showcase). Ce qui suit s'obtient via \bdoclatexshow{examples/listing/xyz.tex}.

Début du rendu dans cette doc.

```
% Juste une démo.
$x y z = 1$
```

 $Ceci\ donne:$



Fin du rendu dans cette doc.

Exemple 2 (Changer le texte explicatif). Pour obtenir ce qui suit avec un texte personnalisé, il suffit d'employer \bdoclatexshow[explain = Voici le rendu réel.]{examples/listing/xyz.tex}.

Début du rendu dans cette doc.	
% Juste une démo. \$x y z = 1\$	
Voici le rendu réel.	
Début du rendu réel	
xyz = 1 Fin du rendu réel	
Fin du rendu dans cette doc.	
Note. Le texte imprimé par défaut tient compte de la langue choisie lors du chargement du package	bdoc.
Exemple 3 (Les options disponibles). En plus du texte explicatif, il est aussi possible d'utiliser tout options de \begin{bdocshowcase} \end{bdocshowcase}, voir ??. Voici un exemple illustrant	
\bdoclatexshow[explain = Ce qui vient est coloré, before = Rendu ci-après., after = Rendu fini., color = orange] {examples/listing/xyz.tex}	
Ceci va produire ce qui suit. Début du rendu dans cette doc.	
% Juste une démo. \$x y z = 1\$	
Ce qui vient est coloré	
Rendu ci-après.	
xyz = 1 Rendu fini.	
Fin du rendu dans cette doc.	