

1 Codes importés

La macro `\tdoccodeinput` attend le langage et le chemin d'un fichier à mettre en forme, et éventuellement d'options similaires à ce que propose l'environnement `\begin{tdoccode} ... \end{tdoccode}`.

```
main :: IO ()

main = do
  putStr "Qui êtes-vous ? "
  name <- getLine

  if name == ""
    then putStrLn "Ah, pas très bavard aujourd'hui !"

  else do
    putStrLn ("Bonjour " ++ name ++ ".")
    putStrLn "Épatant ! En fait, pas du tout..."
```

Exemple .1 (Fonctionnement standard).

```
\tdoccodeinput{hs}{examples/listing-full/hello-you.hs}
```

```
main :: IO ()

main = do
  putStr "Qui êtes-vous ? "
  name <- getLine

  if name == ""
    then putStrLn "Ah, pas très bavard aujourd'hui !"

  else do
    putStrLn ("Bonjour " ++ name ++ ".")
    putStrLn "Épatant ! En fait, pas du tout..."
```

Exemple .2 (Personnalisation ponctuelle du rendu).

```
\tdoccodeinput[style = solarized-light, linenos]%
  <leftrule = 22pt, colback = orange!5, colframe = red!35>%
  {tex}{examples/listing-full/hello-you.tex}
```

```
1 \newcommand{\helloyou}[1]{%
2   \IfBlankTF{#1}{%
3     Ah, pas très bavard aujourd'hui !%
4   }{%
5     Bonjour $#1$.
6
7     Épatant ! En fait, pas du tout...%
8   }
9 }
```