

# I. Indiquer les changements

Afin de faciliter le suivi d'un projet, il est indispensable de fournir un historique indiquant les changements effectués lors de la publication d'une nouvelle version.

## 1. À quel moment ?

On peut au choix dater quelque chose, ou bien le versionner, dans ce second cas le numéro de version pourra éventuellement être daté.

**Exemple I.1** (Dater des nouveautés). *La macro `\tdocdate` permet d'indiquer une date dans la marge comme dans l'exemple suivant.*

```
Bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla...
```

```
\medskip % ATTENTION ! Ceci évite le chevauchement.
```

```
\tdocdate{2023-09-24}
```

```
Ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble...
```

```
\medskip % ATTENTION ! Ceci évite le chevauchement.
```

```
\tdocdate[gray]{2020-05-08}
```

```
Bli, bli, bli, bli, bli, bli, bli, bli, bli, bli, bli, bli, bli...
```

```
Blo, blo, blo, blo, blo, blo, blo, blo, blo, blo, blo, blo, blo...
```

```
Blu, blu, blu, blu, blu, blu, blu, blu, blu, blu, blu, blu, blu...
```

Ceci donne :

---

Début du rendu réel

---

24/09/2023

08/05/2020

Bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla...

Ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble...

Bli, bli, bli, bli, bli, bli, bli, bli, bli, bli, bli, bli, bli...

Blo, blo, blo, blo, blo, blo, blo, blo, blo, blo, blo, blo, blo...

Blu, blu, blu, blu, blu, blu, blu, blu, blu, blu, blu, blu, blu...

---

Fin du rendu réel

---

**Exemple I.2** (Versionner des nouveautés en les datant éventuellement). *Associer un numéro de version à une nouveauté se fait via la macro `\tdocversion`, la couleur et la date étant des arguments optionnels.*

```
\tdocversion[red]{10.2.0-beta}[2023-12-01]
```

```
Bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla...
```

```
\bigskip % ATTENTION ! Ceci évite le chevauchement.
```

```
\tdocversion{10.2.0-alpha}
```

```
Ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble,
```

```
ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble,
```

```
bli, bli, bli, bli, bli, bli, bli, bli, bli, bli, bli, bli,
```

```
blo, blo, blo, blo, blo, blo, blo, blo, blo, blo, blo, blo,
```

```
blu, blu, blu, blu, blu, blu, blu, blu, blu, blu, blu, blu...
```

Ceci donne :



*Bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla...*

*Ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble...*

[illegible]

*Blo, blo, blo, blo, blo, blo, blo, blo, blo, blo, blo, blo, blo...*

---

*Fin du rendu réel*