

1 Codes importés

Pour les codes suivants, on considère un fichier de chemin relatif `examples-listing-xyz.tex`, et ayant le contenu suivant.

```
% Juste une démo.  
$x y z = 1$
```

La macro `\tdoclatexinput`, présentée ci-dessous, attend le chemin d'un fichier et propose les mêmes options que l'environnement `tdoclatex`.

Exemple .1 (Face à face).

```
\tdoclatexinput[sbs]{examples/listing/xyz.tex}
```

Ceci produit la mise en forme suivante.

<pre>% Juste une démo. \$x y z = 1\$</pre>	$xyz = 1$
--	-----------

Exemple .2 (À la suite).

```
\tdoclatexinput{examples/listing/xyz.tex}
```

Ceci produit la mise en forme suivante où l'option employée par défaut est `std`.

```
% Juste une démo.  
$x y z = 1$
```

 $xyz = 1$

Exemple .3 (Juste le code).

```
\tdoclatexinput[code]{examples/listing/xyz.tex}
```

Ceci produit la mise en forme suivante.

```
% Juste une démo.  
$x y z = 1$
```

2 Codes importés et mis en situation

Exemple .4 (Mise en situation). `\tdoclatexshow{examples-listing-xyz.tex}` produit ce qui suit.

————— Début du rendu dans cette doc. —————

```
% Juste une démo.  
$x y z = 1$
```

Ceci donne :

xyz = 1

Début du rendu réel

Fin du rendu réel

Fin du rendu dans cette doc.

Note.

Les textes par défaut tiennent compte de la langue détectée par `tutodoc`.

Exemple .5 (Changer le texte explicatif). Via la clé `explain`, on peut utiliser un texte personnalisé. Ainsi, `\tdoclatexshow[explain = Voici le rendu réel.]{examples-listing-xyz.tex}` produira ce qui suit.

Début du rendu dans cette doc.

% Juste une démo.

$x y z = 1$

Voici le rendu réel.

Début du rendu réel

xyz = 1

Fin du rendu réel

Fin du rendu dans cette doc.

Exemple .6 (Les options disponibles). En plus du texte explicatif, il est aussi possible d'utiliser toutes les options de l'environnement `tdocshowcase`, voir ?? page ??. Voici un exemple illustrant ceci.

```
\tdoclatexshow[explain    = Ce qui vient est coloré...,
                 before     = Rendu ci-après.,
                 after      = Rendu fini.,
                 colstripe  = orange,
                 coltext    = blue!70!black]
{examples/listing/xyz.tex}
```

Ceci va produire ce qui suit.

Début du rendu dans cette doc.

% Juste une démo.

$x y z = 1$

Ce qui vient est coloré...

Rendu ci-après.

xyz = 1

Rendu fini.

Fin du rendu dans cette doc.