1 Codes importés

Pour les codes suivants, on considère un fichier de chemin relatif examples-listing-xyz.tex, et ayant le contenu suivant.

```
% Juste une démo.
$x y z = 1$
```

La macro \tdoclatexinput, présentée ci-dessous, attend le chemin d'un fichier et propose les mêmes options que l'environnement tdoclatex.

Exemple .1 (Face à face).

Ceci produit la mise en forme suivante.

Exemple .2 (À la suite).

```
\tdoclatexinput{examples/listing-latex/xyz.tex}
```

Ceci produit la mise en forme suivante où l'option par défaut est \tdoctcb{std}.

Exemple .3 (Juste le code).

```
\ttdoclatexinput[\tdoctcb{code}]{examples/listing-latex/xyz.tex}
```

Ceci produit la mise en forme suivante.

```
\left[ egin{array}{lll} % & & & & & \\ x & & & & \\ & & & & \\ \end{array} 
ight. \end{array} 
ight.
```

2 Codes importés et mis en situation

Exemple .4 (Mise en situation). \tdoclatexshow{examples-listing-xyz.tex} produit ce qui suit.

 $\begin{picture}(20,0) \put(0,0){\line(1,0){100}} \put(0,0){\line(1,0){100$

■ Début du rendu dans cette doc. ■

 $Ceci\ donne:$

xyz = 1

Début du rendu réel

Fin du rendu réel

Fin du rendu dans cette doc.

i Note.

Les textes par défaut tiennent compte de la langue détectée par tutodoc.

Exemple .5 (Changer le texte explicatif). Via la clé explain, on peut utiliser un texte personnalisé. Ainsi, \tdoclatexshow[explain = Voici le rendu réel.]{examples-listing-xyz.tex} produira ce qui suit.

```
Début du rendu dans cette doc.

# Juste une démo.
```

Voici le rendu réel.

 $\$x \ y \ z = 1\$$

Début du rendu réel
xyz = 1
Fin du rendu réel
Fin du rendu dans cette doc.
Exemple .6 (Les options disponibles). En plus du texte explicatif, il est aussi possible d'utiliser toutes les options de l'environnement tdocshowcase, voir la section ?? page ??. Voici un exemple illustrant ceci.
\\tdoclatexshow[explain = Ce qui vient est coloré,
before = Rendu ci-après.,
after = Rendu fini.,
col-stripe = orange,
col-text = blue!70!black]
{examples/listing-latex/xyz.tex}
Ceci va produire ce qui suit. Début du rendu dans cette doc.
<pre>% Juste une démo. \$x y z = 1\$</pre>
Ce qui vient est coloré
Rendu ci-après.
xyz = 1

Rendu fini.

■ Fin du rendu dans cette doc. ■