1. Codes importés

Pour les codes suivants, on considère un fichier de chemin relatif examples-listing-xyz.tex, et ayant le contenu suivant.

```
% Juste une démo.
$x y z = 1$
```

La macro \tdoclatexinput, présentée ci-dessous, attend le chemin d'un fichier et propose les mêmes options que l'environnement \begin{tdoclatex} . . . \end{tdoclatex}.

Exemple 1 (Face à face).

```
[tdoclatexinput[sbs]{examples/listing/xyz.tex}]
```

Ceci produit la mise en forme suivante.

Exemple 2 (À la suite).

Ceci produit la mise en forme suivante où l'option employée par défaut est std.

```
\begin{picture}(20,0) \put(0,0){\line(0,0){100}} \put(0,0){\line(0,0){100
```

Exemple 3 (Juste le code).

```
\ttdoclatexinput[code]{examples/listing/xyz.tex}
```

Ceci produit la mise en forme suivante.

```
% Juste une démo.
$x y z = 1$
```

2. Codes importés et mis en situation

Exemple 1 (Showcase). Ce qui suit s'obtient via \tdoclatexshow{examples-listing-xyz.tex}.

```
Début du rendu dans cette doc.

"", Juste une démo.

$x y z = 1$
```

 $Ceci\ donne:$



■ Fin du rendu dans cette doc. ■

1 Note.

 $Les\ textes\ par\ d\'efaut\ tiennent\ compte\ de\ la\ langue\ choisie\ lors\ du\ chargement\ du\ package\ {\it tutodoc}.$

Exemple 2 (Changer le texte explicatif). Via la clé explain, on peut utiliser un texte personnalisé. Ainsi, \tdoclatexshow[explain = Voici le rendu réel.]{examples-listing-xyz.tex} produira ce qui suit.

Début du rendu dans cette doc.
$% \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \$
Voici le rendu réel.
Début du rendu réel $xyz=1$
Fin du rendu réel
Fin du rendu dans cette doc.
Exemple 3 (Les options disponibles). En plus du texte explicatif, il est aussi possible d'utiliser toutes options de \begin{tdocshowcase}\end{tdocshowcase}, voir?? page??. Voici un exemple illustraceci.
\tdoclatexshow[explain = Ce qui vient est coloré, before = Rendu ci-après., after = Rendu fini., color = orange] {examples/listing/xyz.tex}
Ceci va produire ce qui suit. Début du rendu dans cette doc.
Devat au renau auns cette auc.
% Juste une démo. \$x y z = 1\$
Ce qui vient est coloré
Rendu ci-après.
xyz = 1 Rendu fini.
Fin du rendu dans cette doc.