

1 Codes importés

Pour les codes suivants, on considère un fichier de chemin relatif `examples-listing-xyz.tex`, et ayant le contenu suivant.

```
% Juste une démo.  
$x y z = 1$
```

La macro `\tdoclatexinput`, présentée ci-dessous, attend le chemin d'un fichier et propose le même système d'options entre crochets, ou entre chevrons, que l'environnement `tdoclatex`.

Exemple .1 (Face à face).

```
\tdoclatexinput<\tdoctcb{sbs}>{examples/listing-latex/xyz.tex}
```

Ceci produit la mise en forme suivante.

<pre>% Juste une démo. \$x y z = 1\$</pre>	$xyz = 1$
--	-----------

Exemple .2 (À la suite).

```
\tdoclatexinput{examples/listing-latex/xyz.tex}
```

Ceci produit la mise en forme suivante qui correspond aussi à l'option `\tdoctcb{std}`.

```
% Juste une démo.  
$x y z = 1$  
-----  
xyz = 1
```

Exemple .3 (Juste le code).

```
\tdoclatexinput<\tdoctcb{code}>{examples/listing-latex/xyz.tex}
```

Ceci produit la mise en forme suivante.

```
% Juste une démo.  
$x y z = 1$
```

Exemple .4 (Personnaliser).

```
\tdoclatexinput[style=igor, showspace]<\tdoctcb{code}>{examples/listing-latex/xyz.tex}
```

Ceci produit la mise en forme suivante.

```
%_Juste_une_démo.  
$x_y_z_=1$
```

2 Codes importés et mis en situation

Note.

Les textes par défaut de la macro `\tdoclatexshow` tiennent compte de la langue détectée par `tutodoc`.

Exemple .5 (Mise en situation). `\tdoclatexshow{examples-listing-xyz.tex}` produit ce qui suit.

```
% Juste une démo.  
$x y z = 1$
```

Ceci donne :

$xyz = 1$

Exemple .6 (Changer le texte explicatif). Via la clé `explain`, on peut utiliser un texte personnalisé. Ainsi, `\tdoclatexshow[explain = Voici le rendu réel.]{examples-listing-xyz.tex}` produira ce qui suit.

```
% Juste une démo.  
$x y z = 1$
```

Voici le rendu réel.

$xyz = 1$

Exemple .7 (Les options disponibles). *En plus du texte explicatif, il est aussi possible d'utiliser toutes les options de l'environnement `tdocshowcase`, voir la section ?? page ??. Voici un exemple illustrant ceci.*

```
\tdoclatexshow[style      = stripe,  
                  col-stripe = orange,  
                  col-text  = blue!70!black,  
                  before    = Rendu ci-après.,  
                  explain   = Ce qui vient est coloré...,  
                  after     = Rendu fini.,]  
{examples/listing-latex/xyz.tex}
```

Ceci va produire ce qui suit.

```
% Juste une démo.  
$x y z = 1$
```

Ce qui vient est coloré...

$xyz = 1$