

I. Mettre en avant du contenu

Note. Les environnements présentés dans cette section¹ ajoutent un court titre indiquant le type d'informations fournies. Ce court texte sera toujours traduit dans la langue indiquée lors du chargement du package *bdoc*.

1. Des exemples

Des exemples numérotés, ou non, s'indiquent via l'environnement `\begin{bdocexa} ... \end{bdocexa}` qui propose deux arguments optionnels.

1. Le 1^{er} argument entre chevrons `<...>` peut prendre au choix les valeurs `nb` pour numéroté, réglage par défaut, et `nonb` pour ne pas numéroté.
2. Le 2^e argument entre crochets `[...]` sert à ajouter un mini-titre.

Voici différents emplois possibles.

Bla,bla,bla...

```
\begin{bdocexa}
  Ble,ble,ble...
\end{bdocexa}
```

```
\begin{bdocexa}[Magnifique]
  Bli,bli,bli...
\end{bdocexa}
```

```
\begin{bdocexa}<nonb>
  Blo,blo,blo...
\end{bdocexa}
```

```
\begin{bdocexa}<nonb>[Superbe]
  Blu,blu,blu...
\end{bdocexa}
```

Bla, bla, bla...

Exemple 1. *Ble, ble, ble...*

Exemple 2 (Magnifique). *Bli, bli, bli...*

Exemple. *Blo, blo, blo...*

Exemple (Superbe). *Blu, blu, blu...*

Important. La numérotation des exemples est remise à zéro dès qu'une section de niveau au moins égale à une `\subsubsection` est ouverte.

Astuce. Il peut parfois être utile de revenir à la ligne dès le début du contenu. Voici comment faire (ce tour de passe-passe reste valable pour les environnements présentés dans les sous-sections suivantes). Noter au passage que la numérotation suit celle de l'exemple précédent comme souhaité.

1. La mise en forme provient du package `amsthm`.

```
\begin{bdocexa}  
  \leavevmode
```

```
  \begin{enumerate}  
    \item Point 1.
```

```
    \item Point 2.
```

```
  \end{enumerate}
```

```
\end{bdocexa}
```

Exemple 3.

1. Point 1.

2. Point 2.