I. Un rendu en situation réelle

Il est parfois utile d'obtenir directement le rendu d'un code dans la documentation. Ceci nécessite que ce type de rendu soit dissociable du texte donnant des explications.

1. Avec une bande colorée

Exemple I.1 (Avec les textes par défaut). Il peut être utile de montrer un rendu réel directement dans un document. \(^1\) Ceci se tape via \begin{tdocshowcase} \...\end{tdocshowcase} \cdots comme suit.

On obtient alors le rendu suivant. ²

■ Début du rendu réel ■

Un peu de code PTEX.

Fin de l'affreuse démo.

Fin du rendu réel

Remarque I.2. Voir la section ?? page ?? pour obtenir facilement un code suivi de son rendu réel comme dans l'exemple précédent.

i Note.

Les textes explicatifs s'adaptent à la langue détectée par tutodoc.

Exemple I.3 (Changer les couleurs et/ou les textes par défaut).

Ceci produira ce qui suit.

Mon début

Ma fin à moi

i Note.

Dans l'exemple précédent, le texte utilise bien l'orange assombri proposé. Par contre, le rouge sert de base pour obtenir les couleurs utilisées pour la bande : les transformations utilisées dépendent du thème choisi. ^a Il faut également savoir qu'en coulisse, la macro \tdocruler est employée.

- 1. Typiquement lorsque l'on fait une démo.
- 2. En coulisse, la bande est créée sans effort grâce au package clrstrip.

| ■ Un pseudo-titre décoré | |
|--|--|
| a. Par exemple, les thèmes bu et draft ne tiennent pas compte de la clé colstripe! | |
| : Avertisseme | nt. |
| | par défaut, si le code L ^A T _E X à mettre en forme commence par un crochet ouvrant, tring comme dans l'exemple suivant. |
| tdocshow \string[Cel | a fonctionne] |
| Temat bacesnowed | |

■ Fin du rendu réel ■