

1. Codes importés

Pour les codes suivants, on considère un fichier `examples/listing/xyz.tex` dont le chemin est donné relativement au document présent. Le contenu de ce fichier se réduit à l'unique ligne $x y z = 1$.

Noter ci-après que la macro `\bdoclaxinput` s'utilise de façon semblable à l'environnement `\begin{bdoclax} ... \end{bdoclax}` excepté que l'on fournit le chemin d'un fichier.

Exemple 1 (Face à face).

```
\bdoclaxinput[sbs]{examples/listing/xyz.tex}
```

Ceci produit la mise en forme suivante.

$x y z = 1$	$xyz = 1$
-------------	-----------

Exemple 2 (À la suite).

```
\bdoclaxinput{examples/listing/xyz.tex}
```

Ceci produit la mise en forme suivante où l'option employée par défaut est `std`.

$x y z = 1$
$xyz = 1$

Exemple 3 (Juste le code).

```
\bdoclaxinput[code]{examples/listing/xyz.tex}
```

Ceci produit la mise en forme suivante.

$x y z = 1$

2. Codes importés et mis en situation

Ce qui suit est utile pour des exemples plus sophistiqués.

Exemple 1 (Showcase). Ce qui suit a été obtenu via la macro `\bdoclaxshow` en tapant `\bdoclaxshow{examples/listing/xyz.tex}`.

————— Début du rendu dans cette doc. —————

$x y z = 1$

Ceci donne :

————— Début du rendu réel —————

$xyz = 1$

————— Fin du rendu réel —————

Fin du rendu dans cette doc.

Exemple 2 (Changer le texte explicatif). Pour obtenir ce qui suit avec un texte personnalisé, il suffit d'employer `\bdoclatexshow[explain = Voici le rendu réel.]{...}`.

Début du rendu dans cette doc.

```
$x y z = 1$
```

Voici le rendu réel.

Début du rendu réel

$xyz = 1$

Fin du rendu réel

Fin du rendu dans cette doc.

Info. Le texte imprimé par défaut tient compte de la langue choisie lors du chargement du package `bdoc`.

Exemple 3 (Les options disponibles). En plus du texte explicatif, il est aussi possible d'utiliser toutes les options de `\begin{bdocshowcase} ... \end{bdocshowcase}`, voir ???. Voici un exemple illustrant ceci.

```
\bdoclatexshow[explain = Ce qui vient est coloré...,
  before = Rendu ci-après.,
  after  = Rendu fini.,
  color  = orange]
{examples/listing/xyz.tex}
```

Ceci va produire ce qui suit.

Début du rendu dans cette doc.

```
$x y z = 1$
```

Ce qui vient est coloré...

Rendu ci-après.

$xyz = 1$

Rendu fini.

Fin du rendu dans cette doc.