

I. Cas d'utilisation en \LaTeX

Documenter un package ou une classe se fait efficacement via des cas d'utilisation montrant à la fois du code et le résultat correspondant.¹

1. Codes « en ligne »

La macro `\tdocinlatex`² permet de taper du code en ligne via un usage similaire à `\verb` ou bien comme une macro standard (voir la gestion des accolades dans le dernier cas ci-dessous). Voici des exemples d'utilisation.

1: <code>\tdocinlatex $a^b = c$ </code> <code>\\</code>	1 : $a^b = c$
2: <code>\tdocinlatex+\tdocinlatex $a^b = c$ +</code> <code>\\</code>	2 : <code>\tdocinlatex $a^b = c$ </code>
3: <code>\tdocinlatex{\tdocinlatex{$a^b = c$}}</code>	3 : <code>\tdocinlatex{$a^b = c$}</code>

Note.

La macro `\tdocinlatex` est utilisable dans une note de pied de page : voir ci-dessous.^a De plus, une couleur de fond est volontairement utilisée pour subtilement faire ressortir les codes `\LaTeX`.

a. `$minted = TOP$` a été tapé `\tdocinlatex+$minted = TOP$+` dans cette note de bas de page..

2. Codes tapés directement

Exemple I.1 (Face à face). Via `\begin{tdoclatex}[sbs] ... \end{tdoclatex}`, on affichera un code et son rendu côte à côte. Indiquons que *sbs* est pour « **s**·**i**de **b**·**y** **s**·**i**de » soit « côte à côte » en anglais. Considérons le code suivant.

```
\begin{tdoclatex}[sbs]
 $A = B + C$ 
\end{tdoclatex}
```

Ceci produira ce qui suit.

$A = B + C$	$A = B + C$
-------------	-------------

Exemple I.2 (À la suite). `\begin{tdoclatex} ... \end{tdoclatex}` produit le résultat suivant qui correspond à l'option par défaut *std*.³

$A = B + C$

$A = B + C$

Exemple I.3 (Juste le code). Via `\begin{tdoclatex}[code] ... \end{tdoclatex}`, on aura juste le code comme ci-après.

$A = B + C$

1. La mise en forme des codes se fait via le package `minted`.
2. Le nom de la macro `\tdocinlatex` vient de « *in·line* \LaTeX » soit « \LaTeX en ligne » en anglais.
3. *std* fait référence au comportement « *standard* » de `tcolorbox` vis à vis de la librairie `minted`.

⚠ Avertissement.

Avec la mise en forme par défaut, si le code commence par un crochet ouvrant, il faudra indiquer explicitement l'option par défaut. Considérons le code suivant.

```
\begin{tdoclatex}[std]
  [Étrange... Ou pas !]
\end{tdoclatex}
```

Ceci produira ce qui suit.

[Étrange... Ou pas !]

[Étrange... Ou pas !]

Une autre méthode consiste à utiliser la primitive `\string`. Considérons le code suivant.

```
\begin{tdoclatex}
  \string[Étrange... Ou pas !]
\end{tdoclatex}
```

Ceci produira ce qui suit.

[Étrange... Ou pas !]

[Étrange... Ou pas !]