

## 1. Quoi de neuf?

Pour fournir des explications efficaces dans l'historique des changements, `bdoc` propose différents environnements pour indiquer rapidement et clairement ce qui a été fait <sup>1</sup>.

**Exemple 1** (Nouveautés). *XXX*

```
\begin{bdocnew}
  \item Info 1...
  \item Info 2...
\end{bdocnew}

\medskip

\begin{bdocnew}
  \item Info seule...
\end{bdocnew}
```

Ceci donne :

---

Début du rendu réel

**NOUVEAU.**

- Info 1...
- Info 2...

**NOUVEAU.**

- Info seule...

---

Fin du rendu réel

**Exemple 2** (Mises à jour). *XXX*

```
\begin{bdocupdate}
  \item Info 1...
  \item Info 2...
\end{bdocupdate}

\medskip

\begin{bdocupdate}
  \item Info seule...
\end{bdocupdate}
```

Ceci donne :

---

Début du rendu réel

**MISE À JOUR.**

- Info 1...
- Info 2...

**MISE À JOUR.**

- Info seule...

---

Fin du rendu réel

**Exemple 3** (Réparations). *XXX*

---

1. L'utilisateur n'a pas besoin de tous les détails techniques.

```

\begin{bdocfix}
  \item Info 1...
  \item Info 2...
\end{bdocfix}

\medskip

\begin{bdocfix}
  \item Info seule...
\end{bdocfix}

```

Ceci donne :

---

Début du rendu réel

**RÉPARATION.**

- Info 1...
- Info 2...

**RÉPARATION.**

- Info seule...

---

Fin du rendu réel

**Exemple 4** (Sujets aux choix). XXX

```

\begin{bdoctopic}{Des changements inclassables}
% Ici le point s'impose.
  \item Info 1...
  \item Info 2...
\end{bdoctopic}

```

Ceci donne :

---

Début du rendu réel

**DES CHANGEMENTS INCLASSABLES.**

- Info 1...
- Info 2...

---

Fin du rendu réel