## 1 Codes importés

Pour les codes suivants, on considère un fichier de chemin relatif examples-listing-xyz.tex, et ayant le contenu suivant.

```
% Juste une démo.
$x y z = 1$
```

La macro \tdoclatexinput, présentée ci-dessous, attend le chemin d'un fichier et propose les mêmes options que l'environnement tdoclatex.

Exemple .1 (Face à face).

Ceci produit la mise en forme suivante.

Exemple .2 (À la suite).

```
\tdoclatexinput{examples/listing-latex/xyz.tex}
```

Ceci produit la mise en forme suivante où l'option par défaut est \tdoctcb{std}.

Exemple .3 (Juste le code).

```
\ttdoclatexinput[\tdoctcb{code}]{examples/listing-latex/xyz.tex}
```

Ceci produit la mise en forme suivante.

```
\left[ egin{array}{lll} % & & & & & \\ x & & & & \\ & & & & \\ \end{array} 
ight. \end{array} 
ight.
```

## 2 Codes importés et mis en situation

Exemple .4 (Mise en situation). \tdoclatexshow{examples-listing-xyz.tex} produit ce qui suit.

 $\begin{picture}(20,0) \put(0,0){\line(1,0){100}} \put(0,0){\line(1,0){100$ 

■ Début du rendu dans cette doc. ■

 $Ceci\ donne:$ 

xyz = 1

Début du rendu réel

Fin du rendu réel

Fin du rendu dans cette doc.

i Note.

Les textes par défaut tiennent compte de la langue détectée par tutodoc.

Exemple .5 (Changer le texte explicatif). Via la clé explain, on peut utiliser un texte personnalisé. Ainsi, \tdoclatexshow[explain = Voici le rendu réel.]{examples-listing-xyz.tex} produira ce qui suit.

```
Début du rendu dans cette doc.

# Juste une démo.
```

Voici le rendu réel.

 $\$x \ y \ z = 1\$$ 

Début du rendu réel
xyz = 1
Fin du rendu réel
Fin du rendu dans cette doc.
<b>Exemple .6</b> (Les options disponibles). En plus du texte explicatif, il est aussi possible d'utiliser toutes les options de l'environnement tdocshowcase, voir ?? page ??. Voici un exemple illustrant ceci.
\tdoclatexshow[explain = Ce qui vient est coloré,
before = Rendu ci-après.,
after = Rendu fini.,
col-stripe = orange,
col-text = blue!70!black]
{examples/listing-latex/xyz.tex}
Ceci va produire ce qui suit.  Début du rendu dans cette doc.
<pre>% Juste une démo. \$x y z = 1\$</pre>
Ce qui vient est coloré
Rendu ci-après.
xyz = 1

Rendu fini.

■ Fin du rendu dans cette doc. ■