I. Cas d'utilisation en LATEX

1. Codes « en ligne »

La macro \bdocinlatex 1 permet de taper du code en ligne via un usage similaire à \verb. Voici des exemples d'utilisation.

• \$a^b = c\$ s'obtient via le code suivant.

\bdocinlatex|\\$a^b = c\\$|

• \bdocinlatex|\\$a^b = c\\$| s'obtient via le code suivant.

 $\bdocinlatex+\bdocinlatex|\a^b = c$|+$

• \bdocinlatex+\bdocinlatex|\\$a^b = c\\$|+ s'obtient via le code suivant.

 $\bdocinlatex#\bdocinlatex+\bdocinlatex|$ \$a^b = c\$|+#

 $\dots \ etc.$

Note. La macro \bdocinlatex est utilisable dans une note de pied de page : voir le bas de cette page 2.

2. Codes tapés directement

Exemple 1 (Face à face). Dans le code suivant, l'option sbs est pour « s·ide b·y s·ide » soit « côte à côte » en anglais.

```
\begin{bdoclatex}[sbs]

$A = B + C$
\end{bdoclatex}
```

Ceci donne:

■ Début du rendu réel ■

\$A = B + C\$

A = B + C

■ Fin du rendu réel ■

Exemple 2 (À la suite). \begin{bdoclatex} ... \end{bdoclatex} produit le résultat suivant qui correspond à l'option par défaut std³.

```
A = B + C
A = B + C
```

Exemple 3 (Juste le code). Afficher juste le code comme ci-après s'obtient via l'option code, donc \begin{bdoclatex}[code] ... \end{bdoclatex} donnera juste ce qui suit.

```
$A = B + C$
```

Avertissement. Avec la mise en forme par défaut, si le code commence par un crochet ouvrant, il faudra indiquer explicitement l'option par défaut. Voici un cas d'usage.

```
\begin{bdoclatex}[std]
[Etrange... Ou pas !]
```

- 1. Le nom de la macro \bdocinlatex vient de « $in\cdot line\ L^AT_EX$ » soit « L^AT_EX en ligne » en anglais.
- 2. \$minted = TOP\$ a été tapé \bdocinlatex+\$minted = TOP\$+ dans cette note de bas de page..
- 3. std fait référence au comportement « standard » de tcolorbox vis à vis de la librairie minted.

Ceci permet d'obtenir ce qui est attendu :	
	Début du rendu réel
Γέλωνουν	Ou pas !]
[Etrang	ou pas :]
	Ou pas!]