# 1. Quoi de neuf?

Pour fournir des explications efficaces dans l'historique des changements, bdoc propose différents environnements pour indiquer rapidement et clairement ce qui a été fait <sup>1</sup>.

# Exemple 1 (Nouveautés). XXX

 $Ceci\ donne:$ 

■ Début du rendu réel ■

#### Nouveau.

- Info 1...
- Info 2...

#### Nouveau.

• Info seule...

Fin du rendu réel

#### Exemple 2 (Mises à jour). XXX

Ceci donne :

Début du rendu réel

### Mise à jour.

- Info 1...
- Info 2...

# Mise à jour.

ullet Info seule...

Fin du rendu réel

### Exemple 3 (Réparations). XXX

<sup>1.</sup> L'utilisateur n'a pas besoin de tous les détails techniques.

```
\begin{black} \{bdocfix\} \end{cases}
                              \item Info 1...
                              \item Info 2...
          \end{bdocfix}
          \mbox{\ } \mbo
           \begin{bdocfix}
                              \item Info seule...
           \end{bdocfix}
 Ceci\ donne:
                                                                                                                                                                                               Début du rendu réel
 RÉPARATION.
                 • Info 1...
                 • Info 2...
 RÉPARATION.
                 • Info seule...
                                                                                                                                                                                                                   ■ Fin du rendu réel ■
Exemple 4 (Sujets aux choix). XXX
         \verb|\begin{bdoctopic}| \{Lister\ plusieurs\ changements\}|
        % Ici le point s'impose.
                             \item Info 1...
                              \item Info 2...
           \end{bdoctopic}
 Ceci\ donne :
 LISTER PLUSIEURS CHANGEMENTS.
                 • Info 1...
                 • Info 2...
                                                                                                                                                                                                                  ■ Fin du rendu réel ■
```