1 Codes importés

Pour les codes suivants, on considère un fichier de chemin relatif examples-listing-xyz.tex, et ayant le contenu suivant.

```
% Juste une démo.
$x y z = 1$
```

La macro \tdoclatexinput, présentée ci-dessous, attend le chemin d'un fichier et propose les mêmes options que l'environnement tdoclatex.

Exemple .1 (Face à face).

Ceci produit la mise en forme suivante.

```
\begin{picture}(20,0) \put(0,0){\line(1,0){100}} \put(0,0){\line(1,0){100
```

Exemple .2 (À la suite).

Ceci produit la mise en forme suivante où l'option employée par défaut est std.

Exemple .3 (Juste le code).

```
$ \tdoclatexinput[code]{examples/listing-latex/xyz.tex} $
```

Ceci produit la mise en forme suivante.

2 Codes importés et mis en situation

Exemple .4 (Mise en situation). \tdoclatexshow{examples-listing-xyz.tex} produit ce qui suit.

Début du rendu dans cette doc.

% Juste une démo. \$x y z = 1\$

 $Ceci\ donne:$

xyz=1 Fin du rendu réel

Fin du rendu dans cette doc.

i Note.

Les textes par défaut tiennent compte de la langue détectée par tutodoc.

