

I. Cas d'utilisation en \LaTeX

Documenter un package ou une classe se fait efficacement via des cas d'utilisation montrant à la fois du code et le résultat correspondant.¹

1. Codes « en ligne »

La macro `\tdoclatexin`² permet de taper du code en ligne via un usage similaire à `\verb` ou bien comme une macro standard (voir la gestion des accolades dans le dernier cas ci-dessous). Voici des exemples d'utilisation.

1: <code>\tdoclatexin \$a^b = c\$ </code> <code>\\</code>	1: <code>\$a^b = c\$</code>
2: <code>\tdoclatexin+\tdoclatexin \$a^b = c\$ +</code> <code>\\</code>	2: <code>\tdoclatexin \$a^b = c\$ </code>
3: <code>\tdoclatexin{\tdoclatexin \$a^b = c\$ }</code>	3: <code>\tdoclatexin \$a^b = c\$ </code>

Note.

La macro `\tdoclatexin` est utilisable dans une note de pied de page : voir ci-dessous.^a De plus, une couleur de fond est volontairement utilisée pour subtilement faire ressortir les codes `\LaTeX`.

a. `$minted = TOP$` a été tapé `\tdoclatexin+$minted = TOP$+` dans cette note de bas de page..

2. Codes tapés directement

Exemple I.1 (Face à face). Via `\begin{tdoclatex}[sbs]... \end{tdoclatex}`, on affichera un code et son rendu côte à côte. Indiquons que `sbs` est pour « `s·ide b·y s·ide` » soit « côte à côte » en anglais. Considérons le code suivant.

```
\begin{tdoclatex}[sbs]
  $A = B + C$
\end{tdoclatex}
```

Ceci produira ce qui suit.

<code>\$A = B + C\$</code>	$A = B + C$
----------------------------	-------------

Exemple I.2 (À la suite). `\begin{tdoclatex}... \end{tdoclatex}` produit le résultat suivant qui correspond à l'option par défaut `std`.³

```
$A = B + C$
```

 $A = B + C$

Exemple I.3 (Juste le code). Via `\begin{tdoclatex}[code]... \end{tdoclatex}`, on aura juste le code comme ci-après.

```
$A = B + C$
```

Avertissement.

Avec la mise en forme par défaut, si le code commence par un crochet ouvrant, il faudra indiquer explicitement l'option par défaut. Considérons le code suivant.

```
\begin{tdoclatex}[std]
  [Étrange... Ou pas !]
\end{tdoclatex}
```

Ceci produira ce qui suit.

1. La mise en forme des codes se fait via les packages `minted` et `tcolorbox`.
2. Le nom de la macro `\tdoclatexin` vient de « *in·line* \LaTeX » soit « \LaTeX en ligne » en anglais.
3. `std` fait référence au comportement « *standard* » de `tcolorbox` vis à vis de la librairie `minted`.

```
[Étrange... Ou pas !]
```

```
[Étrange... Ou pas !]
```

Une autre méthode consiste à utiliser la primitive `\string`. Considérons le code suivant.

```
\begin{tdoclatex}  
  \string[Étrange... Ou pas !]  
\end{tdoclatex}
```

Ceci produira ce qui suit.

```
[Étrange... Ou pas !]
```

```
[Étrange... Ou pas !]
```