

1 Codes importés

La macro `\tdoccodeinput` attend le langage et le chemin d'un fichier à mettre en forme, et éventuellement d'options similaires à ce que propose l'environnement `tdoccode`.

Exemple .1 (Fonctionnement standard). *Via le simple emploi de `\tdoccodeinput`, on obtient facilement un rendu comme le suivant.*

```
main :: IO ()
main = do
  putStr "Qui êtes-vous ? "
  name <- getLine

  if name == ""
  then putStrLn "Ah, pas très bavard aujourd'hui !"
  else do
    putStrLn ("Bonjour " ++ name ++ ".")
    putStrLn "Épatant ! En fait, pas du tout..."
```

Exemple .2 (Personnalisation ponctuelle du rendu).

```
\tdoccodeinput[style = solarized-light, linenos]%
<leftrule = 22pt, colback = orange!5, colframe = red!35>%
{tex}{examples/listing-full/hello-you.tex}
```

Ceci donne :

```
1 \NewDocumentCommand{\helloyou}{m}{%
2   \IfBlankIF{#1}{%
3     Ah, pas très bavard aujourd'hui !%
4   }{%
5     Bonjour $#1$.
6
7     Épatant ! En fait, pas du tout...%
8   }%
9 }
```