I. Indiquer les changements

Afin de faciliter le suivi d'un projet, il est indispensable de fournir un historique indiquant les changements effectués lors de la publication d'une nouvelle version.

1. À quel moment?

On peut au choix dater quelque chose, ou bien le versionner, dans ce second cas le numéro de version pourra éventuellement être daté.

Exemple I.1 (Dater des nouveautés). La macro \tdocdate permet d'indiquer une date dans la marge comme dans l'exemple suivant.

Ceci donne:

24/09/2023

Exemple I.2 (Versionner des nouveautés en les datant événtuellement). Associer un numéro de version à une nouveauté se fait via la macro \tdocversion, la couleur et la date étant des arguments optionnels.

Fin du rendu réel

Ceci donne:

10.2.0-beta 01/12/2023

■ Fin du rendu réel ■

💉 Important.

- 1. Les macros \tdocdate et \tdocversion nécessitent deux compilations.
- 2. Comme la langue détectée pour cette documentation est le français, la date dans le rendu final est au format JJ/MM/AAAA alors que dans le code celle-ci devra toujours être saisie au format anglais AAAA-MM-JJ.

🤯 Mise en garde.

Seul l'emploi du format numérique YYYY-MM-DD est vérifié, a et ceci est un choix! Pourquoi cela? Tout simplement car dater et versionner des explications devrait se faire de façon semi-automatisée afin d'éviter tout bug humain.

a. Techniquement, vérifier la validité d'une date, via LATEX3, ne présente pas de difficulté.

Registration Avertissement.

En coulisse, le gros du travail est fait par la macro \ du package éponyme. Les macros \tdocdate et \tdocversion souffrent donc des même effets de bord comme dans l'exemple suivant. On peut tout de même régler ces problèmes via un argument optionnel <déplacement-vertical> comme à la fin de l'exemple ci-après. C'est moche, mais fonctionnel.

Ceci donne:

	Début du rendu réel
$\frac{1.2.3}{29/10/2024}$	
	Avant c'est problématique.
	Bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, bla, b
	Après c'est mal placé.
$\begin{array}{c} 1.2.3 \\ 29/10/2024 \end{array}$	Ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, ble, b
	Aucune solution miracle.
1.2.3 29/10/2024	Bli, bli, bli, bli, bli, bli, bli, bli, b
1.2.3	Gestion manuelle du problème.
29/10/2024	Blo, blo, blo, blo, blo, blo, blo, blo, b

Fin du rendu réel