1. Codes importés

Pour les codes suivants, on considère un fichier de chemin relatif examples-listing-xyz.tex, et ayant le contenu suivant.

```
% Juste une démo.
$x y z = 1$
```

La macro \tdoclatexinput, présentée ci-dessous, attend le chemin d'un fichier et propose les mêmes options que l'environnement tdoclatex.

Exemple 1 (Face à face).

```
[tdoclatexinput[sbs]{examples/listing/xyz.tex}]
```

Ceci produit la mise en forme suivante.

```
\begin{picture}(20,0) \put(0,0){\line(1,0){100}} \put(0,0){\line(1,0){100
```

Exemple 2 (À la suite).

Ceci produit la mise en forme suivante où l'option employée par défaut est std.

```
\% Juste une démo. \$x\ y\ z=1\$ xyz=1
```

Exemple 3 (Juste le code).

```
\to tdoclatexinput[code]{examples/listing/xyz.tex}
```

Ceci produit la mise en forme suivante.

2. Codes importés et mis en situation

```
# Juste une démo.

$x y z = 1$
```

Ceci donne :

```
yz=1 Fin du rendu réel
```

Fin du rendu dans cette doc.

Les textes par défaut tiennent compte de la langue choisie lors du chargement du package tutodoc.

Exemple 2 (Changer le texte explicatif). Via la clé explain, on peut utiliser un texte personnalisé.

Ainsi, \tdoclatexshow[explain = Voici le rendu réel.]{examples-listing-xyz.tex} produira ce qui suit.
Début du rendu dans cette doc.
% Juste une démo. \$x y z = 1\$
Voici le rendu réel.
Début du rendu réel
xyz=1 Fin du rendu réel
Fin du rendu dans cette doc.
Exemple 3 (Les options disponibles). En plus du texte explicatif, il est aussi possible d'utiliser toutes les options de l'environnement tdocshowcase, voir ?? page ??. Voici un exemple illustrant ceci.
\tdoclatexshow[explain = Ce qui vient est coloré, before = Rendu ci-après., after = Rendu fini., color = orange] {examples/listing/xyz.tex}
Ceci va produire ce qui suit. Début du rendu dans cette doc.
% Juste une démo. \$x y z = 1\$
Ce qui vient est coloré
Rendu ci-après.
xyz=1 Rendu fini.
Fin du rendu dans cette doc.