I. Un rendu en situation réelle

1. Avec une bande colorée

Exemple 1 (Avec les textes par défaut). Il peut être utile de montrer un rendu réel directement dans un document, typiquement lorsque l'on fait une démo. Ceci se tape comme suit.

```
| begin{bdocshowcase}
| bfseries Un peu de code \LaTeX.
| bigskip
| emph{\large Fin de l'affreuse démo.}
| end{bdocshowcase}
```

On obtient alors le rendu suivant ¹.

■ Début du rendu réel ■

Un peu de code LATEX.

Fin de l'affreuse démo.

■ Fin du rendu réel ■

Remarque. Voir la section ?? page ?? pour obtenir facilement un code suivi de son rendu réel comme dans l'exemple précédent.

Note. Les textes explicatifs s'adaptent à la langue choisie lors du chargement de bdoc.

Exemple 2 (Changer la couleur et/ou les textes par défaut).

Ceci produira ce qui suit.

Note. Vous avez sûrement noté que l'on n'obtient pas un rouge pur : en coulisse les macros développables \bdocbackcolor et \bdocdarkcolor sont utilisées pour créer celles du fond et des titres respectivement à partir de la couleur proposée à \begin{bdocshowcase}... \end{bdocshowcase}. Ces macros à un seul argument, la couleur choisie, admettent les codes suivants.

Avertissement. Avec la mise en forme par défaut, si le code L^AT_EX commence par un crochet ouvrant, il faudra indiquer explicitement une option vide comme dans l'exemple suivant.

```
\begin{bdocshowcase}[]
    [Cela fonctionne...]
\end{bdocshowcase}
```

Ceci produira ce qui suit.

^{1.} La bande est créée sans effort grâce au package clrstrip.

Début du rendu réel	
$[Cela\ fonctionne]$	
Fin du rendu réel	
Note. Il faut savoir qu'en coulisse la macro \bdocruler est utilisée.	
\bdocruler{Un pseudo-titre décoré}{red}	
Un pseudo-titre décoré	l