

BROUILLON - CANDIDAT - LES 13 + 1 LOIS DU TEMPS EN INFORMATIQUE

CHRISTOPHE BAL

Mentions « légales »

Ce document est mis à disposition selon les termes de la licence Creative Commons “Attribution - Pas d’utilisation commerciale - Partage dans les mêmes conditions 4.0 International”.



Loi de Fraisse : « *Le temps a une dimension objective et une dimension subjective ou psychologique qui varie en fonction de l'intérêt personnel à l'activité exercée.* »

Avec Frais(s)e on parle de plaisir.

Loi de Taylor : « *L'ordre dans lequel nous effectuons une série de tâches influe directement sur le temps d'accomplissement unitaire de chacune d'entre elles, mais aussi sur le temps global de leur ensemble.* »

Loi de Pareto : « *L'essentiel prend 20% du temps, l'accessoire 80% avec pour corollaire 20% du travail produit 80% du résultat.* »

Pour Pareto, on part tôt.

Loi de Laborit : « *Faire le plus difficile en premier.* »

Laborit c'est laborieux.

Loi de Parkinson : « *Le travail se dilate jusqu'à remplir la durée disponible pour son accomplissement.* »

Loi de Carison : « *Faire un travail en continue prend moins de temps qu'en plusieurs fois.* »

Carison = Si No Car¹ ($\frac{1}{4}$) ... d'une tâche.

Loi de l'Ecclésiaste : « *Il y a un moment pour tout et un temps pour chaque chose.* »

Date: 25 Janvier 2020.

1. Une petite anagramme.

Loi de Douglas : « *Les dossiers et documents s'entassent jusqu'à remplir l'espace disponible pour leur rangement.* »

Douglas veut que tu classes².

Loi de Kotter : « *Tu agiras avec célérité et célébreras chaque petite victoire.* »

Avec Kotter, tout est super !

Loi d'Illich : « *Au delà d'un seuil de travail horaire, le temps passé n'est plus efficace.* »

Illich veut que ça se « finish ».

Loi de Swoboda-Fliess-Teltscher : « *Chaque individu est animé de multiples rythmes biologiques, et le respect de nos horloges internes permet de tirer parti de nos périodes de grande forme, et également de respecter nos périodes de récupération.* »

Le nom de cette loi ne respecte pas mes rythmes synaptiques.

Loi de Murphy : « *Rien n'est aussi simple qu'il n'y paraît et tout ce qui peut tourner mal tournera mal.* »

Loi de Hofstadter : « *Il faut toujours plus de temps que prévu, même en tenant compte de la Loi de Hofstadter.* »

Hofstadter offre un tas d'heures.

Loi de Brooks : « *Ajouter des personnes à un projet en retard accroît son retard.* »

Avec Brooks en plus³ c'est le Bronx.

2. Penser au « tu » espagnol.

3. Cette loi a été ajoutée en plus spécifiquement pour le domaine informatique.