

BROUILLON – NEWTON, BERNOULLI, LEIBNIZ, FIBONACCI ET BELL

CHRISTOPHE BAL

*Document, avec son source L^AT_EX, disponible sur la page
<https://github.com/bc-writings/bc-public-docs/tree/main/drafts>.*

Mentions « légales »

Ce document est mis à disposition selon les termes de la licence Creative Commons “Attribution – Pas d’utilisation commerciale – Partage dans les mêmes conditions 4.0 International”.



TABLE DES MATIÈRES

1.	Des identités bien connues	2
2.	La loi binomiale révèle...	2
2.1.	De l'utilité des arbres	2
2.2.	Droit au binôme de Newton	3
2.3.	Leibniz sans effort	4
2.4.	Une petite astuce pour Fibonacci	4
2.5.	Même son de cloche pour Bell	5

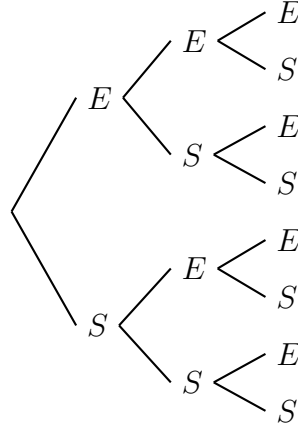
1. DES IDENTITÉS BIEN CONNUES

Les formules suivantes intriguent par leur ressemblance. Bien qu'elles appartiennent à des domaines distincts, leur similitude n'est pas le fruit du hasard. À travers deux démonstrations adoptant des approches différentes, nous révélerons les liens combinatoires qui unissent ces objets en apparence indépendants.

- **Formule du binôme de Newton** : $(a + b)^n = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} a^k b^{n-k}$.
- **Formule de dérivation de Leibniz** : $(fg)^{(n)}(x) = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} f^{(k)}(x) g^{(n-k)}(x)$.
- **Loi binomiale** : $P(X = j) = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} p^k (1-p)^{n-k} \delta_{jk}$,¹ même s'il est d'usage de juste écrire $P(X = j) = \binom{n}{j} p^j (1-p)^{n-j}$.
- **Une identité portant sur la suite de Fibonacci** : $F_{2n} = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} F_k$.
- **Une formule similaire avec des coefficients binomiaux** : $\binom{2n}{n} = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} \binom{n}{k}$.
- **Une équation liant les nombres de Bell** : $B_{n+1} = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} B_k$ où B_s est le nombre de façons de partitionner un ensemble de s éléments en sous-ensembles non vides : par exemple, $B_3 = 5$, car l'ensemble $\{a, b, c\}$ admet les partitions $\{a\} \cup \{b\} \cup \{c\}$, $\{a, b, c\}$, $\{a\} \cup \{b, c\}$, $\{b\} \cup \{a, c\}$ et $\{c\} \cup \{a, b\}$.

2. LA LOI BINOMIALE RÉVÈLE...

2.1. De l'utilité des arbres. Lorsque l'on présente la loi binomiale, il est courant d'utiliser un arbre de probabilité comme le suivant où S désigne un succès et E un échec, un succès ayant une probabilité p de se réaliser (ici nous avons un niveau de profondeur de 3).



Dans la version générale à n niveaux de cet arbre, $\binom{n}{k}$ est le nombre de chemins avec exactement k succès.² Notant X la variable aléatoire comptant le nombre de succès, ainsi que $q = p-1$, il est immédiat que $P(X = j) = \binom{n}{j} p^j q^{n-j}$, soit de façon équivalente $P(X = j) = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} p^k q^{n-k} \delta_{jk}$.

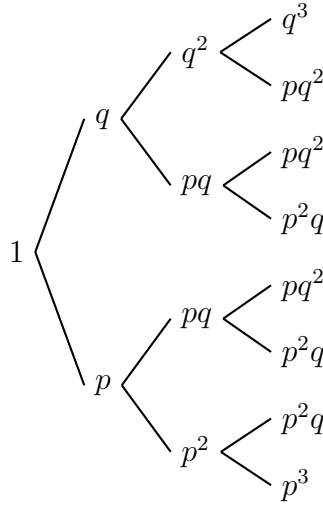
1. δ_{jk} est le symbole de Kronecker valant 1 si $j = k$, et 0 sinon, tandis que X désigne la variable aléatoire comptant le nombre de succès d'un schéma de Bernoulli de paramètre $(n; p)$.

2. Nous n'utiliserons pas dans ce document la formule factorielle de $\binom{n}{k}$.

Nous pouvons calculer les probabilités aux feuilles de l'arbre via le mini-arbre de calcul \mathcal{T}_c suivant dans lequel un choix de chemin vers le bas, soit un déplacement vers un succès, implique de multiplier la valeur $p^i q^j$ par p , et sinon de multiplier par q .

$$\begin{array}{c} x \begin{array}{l} \swarrow qx \\ \searrow px \end{array} \\ \\ p^a q^b \begin{array}{l} \swarrow p^{a+1} q^b \\ \searrow p^a q^{b+1} \end{array} \end{array}$$

Si l'on part de la racine de la valeur 1 pour construire un arbre binaire complet via les règles de calcul de \mathcal{T}_c , nous retrouvons $P(X = j) = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} p^k q^{n-k} \delta_{jk}$ de façon combinatoire, voir ci-dessous, mais surtout via une méthode généralisable à d'autres contextes comme nous allons le constater.



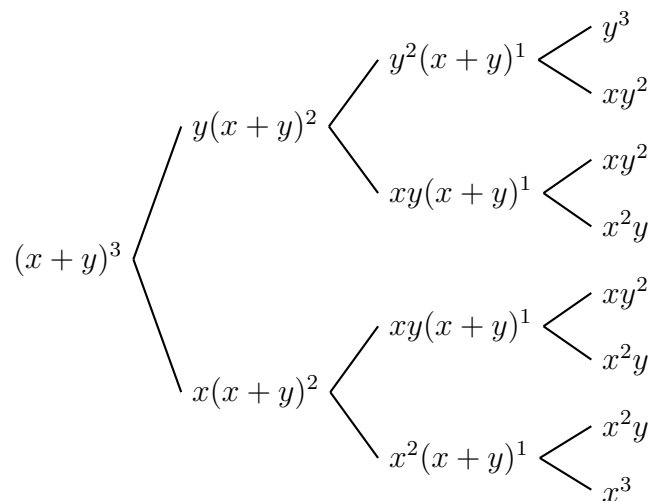
2.2. Droit au binôme de Newton. XXXX

$$(x + y)^k \begin{array}{l} \swarrow y(x + y)^{k-1} \\ \searrow x(x + y)^{k-1} \end{array}$$

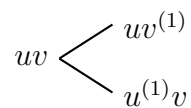
YYY

$$x^a y^b (x + y)^k \begin{array}{l} \swarrow x^{a+1} y^b (x + y)^{k-1} \\ \searrow x^a y^{b+1} (x + y)^{k-1} \end{array}$$

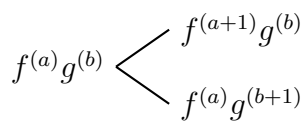
YYY



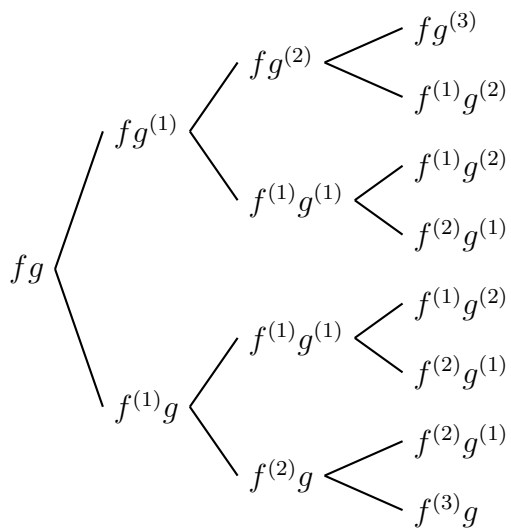
2.3. Leibniz sans effort. XXXX



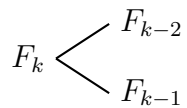
YYY



YYY



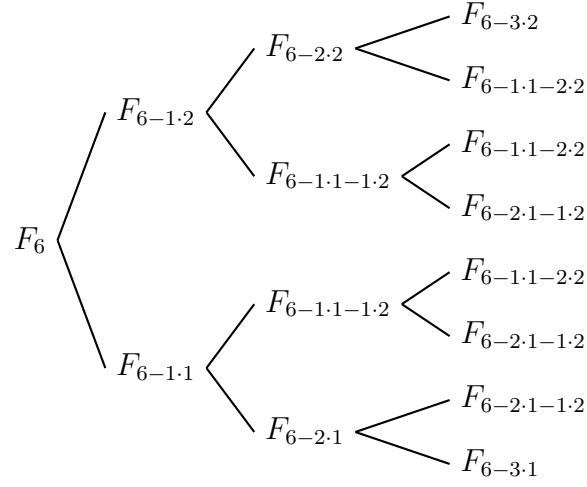
2.4. Une petite astuce pour Fibonacci. XXXX



YYY

$$F_{k-a \cdot 1-b \cdot 2} \begin{cases} F_{k-(a+1) \cdot 1-b \cdot 2} \\ F_{k-a \cdot 1-(b+1) \cdot 2} \end{cases}$$

YYY



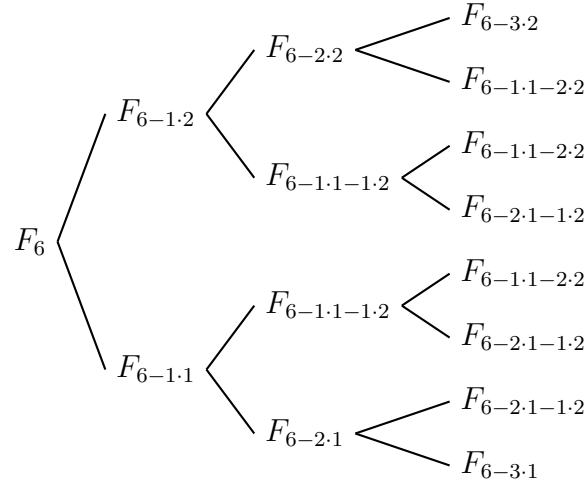
2.5. Les coefficients binomiaux imitent Fibonacci. XXXX

$$\binom{n}{k} \begin{cases} \binom{n-1}{k-1} \\ \binom{n-1}{k} \end{cases}$$

YYY

$$F_{k-a \cdot 1-b \cdot 2} \begin{cases} F_{k-(a+1) \cdot 1-b \cdot 2} \\ F_{k-a \cdot 1-(b+1) \cdot 2} \end{cases}$$

YYY



2.6. Bell sonne la fin du jeu. XXXX