

Beispiel 0.0.1 (Antwortzeit) *Unter der Antwortzeit eines Dienstes versteht man den Zeitintervall zwischen dem Absenden einer Nachricht und dem Empfang der entsprechenden Antwort.*

Spiele 0.0.1 (Antwortzeit) *Unter der Antwortzeit eines Dienstes versteht man den Zeitintervall zwischen dem Absenden einer Nachricht und dem Empfang der entsprechenden Antwort.*