# Documentation et exemple de glosmathtools dans ulthese

Projet de recherche

**Francis Gagnon** 

Sous la direction de:

## Nomenclature

```
Symboles latins (Latin symbols)
       coefficient de diffusion moléculaire (molecular diffusion coefficient), m^2 s^{-1}
d
       diamètre (diameter), m
       temps discret (discrete time)
       masse (mass), kg
m
T
       température (temperature), K
       hauteur (height), m
Symboles grecs (Greek symbols)
       viscosité dynamique (dynamic viscosity), kg m^{-1} s^{-1}
       masse volumique (density), kg m<sup>-3</sup>
ρ
Vecteurs et matrices (Vectors and matrices)
       matrice (matrix), (2 \times 2)
\mathbf{A}
b
       vecteur (vector), (2 \times 1)
Indices (Subscripts)
       air (air)
       réservoir (vessel)
       eau (water)
w
Opérateurs (Operators)
       débit de • (flow rate of •), s^{-1}
       moyenne de \bullet (average of \bullet)
       en indice : de \bullet vers \circ (in subscript : from \bullet to \circ)
Abréviations (Abbreviations)
LOOP laboratoire d'observation et d'optimisation des procédés (process observation and op-
        timization laboratory)
       équation différentielle ordinaire (ordinary differential equation)
```

## Chapitre 1

# Documentation et exemple de glosmathtools

#### 1.1 Compilation

Le package glosmathtools se base sur glossaries inclus dans MiKTeX et TeX Live. Un peu comme une bibliographie, la compilation du glossaire se fait en exécutant les commandes dans l'ordre suivant :

- 1. pdflatex
- 2. makeglossaries
- 3. pdflatex

La commande makeglossaries est directement accessible dans les menu de TeXstudio ou avec F9. Pour un autre éditeur, il faut ajouter une commande personnalisée. Par exemple, dans TexMaker, c'est accessible dans le menu Utilisateur > Commandes Utilisateur > Éditer Commandes Utilisateur :

- Item menu: glossaries
- Commande: makeglossaries %

Sous Windows avec MiKTeX, il est possible que le script makeglossaries nécessite une installation de Perl (voir https://tinyurl.com/ybnoyqjp). Une fois Perl installé, il faut exécuter le script perltex.exe disponible dans le répertoire d'installation de MiKTeX.

### 1.2 Symboles, indices et accentuations

L'insertion d'un symbole mathématique simple avec hyperlien se fait avec la macro  $\gluberline{\glube$ 

Les indices doivent être définis avec un label du format sub.resteDuLabel : l'indice a désigne l'air. La macro \glsub permet d'ajouter un indice à une variable :  $d_v$ ,  $z_v$ ,  $T_v$ ,  $D_a$ ,  $\rho_w$  et  $\mu_v$ . En définissant les symboles mathématiques avec \newglosentrymath, toutes les macros peuvent s'utiliser autant en mode text qu'en mode math (avec \$\$). Par contre, il est mieux d'écrire explicitement les symboles dans une équation afin d'alléger le code (pas d'hyperlien) :

$$d_{\rm v} + d_{\rm v} = 10.0 \,\mathrm{cm} = 3.937$$
" (1.1)

Le package peut être chargé avec l'option qtmarkupright. Le caractère <"> est alors configuré comme raccourci pour l'écriture d'un indice sans italique en mode math (<\_> pour indice italique) 1.

La macro  $\glsvi$  permet d'ajouter une variable en indice à une autre variable :  $T_k$ . Il est aussi possible d'ajouter deux indices séparés par une virgule avec  $\glsubs$  :  $D_{w,a}$ . En l'occurrence, l'opérateur virgule est ajouté dans la nomenclature, qui doit donc être défini dans le glossaire sous le label op.comma.

Il est aussi possible d'ajouter des accents sur les variables avec la macro  $\gluon glsac$ :  $\dot{m}$  et  $\bar{T}$ . À leur utilisation respective, un opérateur est ajouté dans la nomenclature. Ils doivent donc être définis à leur label respectif. Les accents disponibles sont :

dot • (défini au label op.dot)

ddot " (défini au label op.ddot)

bar • (défini au label op.bar)

hat • (défini au label op.hat)

tilde ~ (défini au label op.tilde)

De plus, un argument optionnel permet d'ajouter des accents à toutes les macros précédentes :  $\bar{T}_{v}$  et  $\dot{m}_{v,a}$ . Il y a deux arguments optionnels dans le cas de \glsvi :  $\dot{m}_{k}$ ,  $k_{\dot{m}}$  et  $\bar{T}_{\dot{m}}$ . Finalement, il est possible d'utiliser les accents sans définition dans la nomenclature avec l'option nodefop.

### 1.3 Langue, abréviations et nomenclature

S'il y a des changements de langues à travers le document, il faut changer de langue pour les acronymes. La clé desceclang doit être préalablement définie dans le glossaire. Par la suite, la macro \setacronymlang permet de choisir 4 options de langue :

L1 description langue principale (abréviations): ordinary differential equation (ODE)

L2 description langue seconde (abréviations) : équation différentielle ordinaire (ODE)

<sup>1.</sup> La macro \qtmark permet d'insérer le caractère <">. En ISO, les indices représentant l'abréviation d'un mot s'écrivent sans italique, et, celles représentant une variable, en italique.

- **L1L2** description bilingue, langue principale (abréviations, langue seconde) : ordinary differential equation (ODE, équation différentielle ordinaire)
- **L2L1** description bilingue, langue seconde (abréviations, langue principale) : équation différentielle ordinaire (ODE, ordinary differential equation)

L'environnement acronymlang fonctionne de manière similaire : équation différentielle ordinaire (ODE, ordinary differential equation). La macro \glslang affiche l'acronyme dans la langue spécifiée : équation différentielle ordinaire (ODE, ordinary differential equation). Les secondes descriptions sont aussi accessibles avec \glsdescsec : une équation différentielle ordinaire.

Pour la nomenclature (ou liste des symboles), il est important de définir la plus longue entrée avec \glssetwidest au préambule. Comme les abréviations, il est possible de changer sa langue avec 4 options de style pour \setglossarystyle :

nomencl-L1 (ou nomencl) descriptions langue principale

nomencl-L2 descriptions langue seconde

nomencl-L1L2 descriptions bilingues, langue principale (langue seconde)

nomencl-L2L1 descriptions bilingues, langue seconde (langue principale)

L'option singlespaceglos du package permet de forcer un interligne simple pour la nomenclature (nécessite ulthese/memoir ou le package linespace). La macro \glscatnamefmt peut être redéfinie au préambule afin de modifier le style de l'en-tête des catégories. L'exemple de la page ii est une nomenclature bilingue nomencl-L2L1 en interligne simple.

Si défini, le contenu de la clé symbol est ajouté a la fin de la description (pour les unités ou dimensions). À noter que les symboles mathématiques ne sont pas enregistrés dans cette clé, mais bien dans la clé name.