

MathemaTeX

☰ Raccourcis ? FAQ

🔔 Notifications 📧 Messages privés projetmbc ▼

🏠 Accueil du forum < Forums des environnements TeX/LaTeX < Langage TeX/LaTeX et outils associés 🔍

Metapost et geometriesyr16 introuvable

Règles du forum

Merci de **soigner la rédaction** de vos messages et de consulter [ce](#) sujet avant de poster. Pensez également à utiliser la fonction [recherche](#) du forum.

Répondre ↩



Rechercher...



Premier message non lu • 11 messages • Page 1 sur 1

niko29

Utilisateur débutant



Metapost et geometriesyr16 introuvable

📅 vendredi 21 octobre 2022, 15:41

Bonjour à tous.

Un petit mot d'abord pour me présenter.

Je suis nouveau en Latex, cela m'a souvent intrigué mais je n'avais jamais franchi le pas. Mais la vue du DNB 2022 et sa qualité déplorable, m'a fait réfléchir, un savoir et une exigence se perd, puis j'aime bien faire un peu de code. Donc me voilà et je commence à tomber amoureux.

Je suis au stade où j'arrive à sortir un devoir propre avec des figures côte à côte, à droite du texte ou dessous avec subcaption/graphicx/.

Mon but est d'éviter d'insérer des images si possible et de faire tout en code. Je suis tombé sur le package profcollege (bravo à l'auteur et un grand merci, je lui donnerai les palmes immédiatement) et je me suis donc aussi intéressé à Metapost, je commence à faire les figures que je souhaite.

Mais je fais tout dans le même .tex, j'ai vu depuis que l'on pouvait faire des fichiers .mp séparément et les rappeler au besoin dans le .tex

J'ai donc essayé: pour du Metapost, cela passe.

Par exemple pour un fichier "figure1.mp".

CODE : TOUT SÉLECTIONNER

```
beginfig(1);
  pair A, B, C;
  A:=(0,0); B:=(5cm,0); C:=(0,5cm);
  draw A--B--C--cycle withpen pencircle scaled 2bp;
  fill A--B--C--cycle withcolor .8 white;
endfig;
end
```

Une compilation en mp me rend bien une image de type figure1.1 que je visualise ensuite avec epstopdf en ligne de commande (pas super pratique me cela me va). Il y a peut-être plus simple à faire avec texmaker.

Par contre les macros du package profcollege me sont bien sympathiques, aussi je souhaiterais les utiliser. J'ai téléchargé geometriesyr16.mp, décompressé et mis dans mon dossier: C:\texlive\2022\texmf-dist\metapost. Et là c'est le drame.

Pour:

CODE : TOUT SÉLECTIONNER

```
input geometriesyr16
figuremainlevee(0,0,8u,8u);
```

```
pair A,B,C;
trace triangleqcg(A,B,C);
finmainlevee;
end
```

ou pour

CODE : TOUT SÉLECTIONNER

```
verbatimtex
%&latex
\documentclass{article}
\usepackage[frenchb]{babel}
\begin{document}\
etex

input geometriesyr16
figuremainlevee(0,0,8u,8u);
pair A,B,C;
trace triangleqcg(A,B,C);
finmainlevee;
end
```

J'ai une erreur de compilation et le log m'indique:

CODE : TOUT SÉLECTIONNER

```
! I can't open file `geometriesyr16'.
l.8 input geometriesyr16
```

J'en déduis une mauvaise installation de geometriesyr16.mp, j'ai essayé de la mettre dans C:\texlive\textmf-local\metapost mais idem. Depuis je sèche.

Je suis avec Win10 (problème avec profcollège pour l'instant sur mon pc linux, mais c'est un autre problème 😊) avec Texlive2022 à la racine et Texmaker. Si vous avez des idées? Merci



projetmbc

Utilisateur chevronné



Re: Metapost et geometriesyr16 introuvable

📅 vendredi 21 octobre 2022, 16:06

Bonjour.

Il existe une balise **code** pour la mise en forme de code : voir le bouton `</>`. Peux-tu l'utiliser ?

Par avance merci.



niko29

Utilisateur débutant



Re: Metapost et geometriesyr16 introuvable

📅 vendredi 21 octobre 2022, 17:25

Désolé, je corrige.

Dernière modification par **MB** le vendredi 21 octobre 2022, 17:34, modifié 1 fois.

Raison : *Correction effectuée directement dans le message initial.*



gigi air

Utilisateur chevronné

**Re: Metapost et geometriesyr16 introuvable**

samedi 22 octobre 2022, 06:35

Les fichiers metapost sont recherchés par le système par le mécanisme de kpathsea. Pour être détectés, ils doivent se trouver dans une certaine partie de l'arborescence. Pour la connaître, l'utilitaire kpsewhich y pourvoit.

Taper dans un interpréteur de commande :

CODE : [TOUT SÉLECTIONNER](#)

```
kpsewhich --show-path=mp
```

Les fichiers utilisateurs doivent être sauvegardés dans la branche désignée par la variable TEXMFHOME. Pour la connaître

CODE : [TOUT SÉLECTIONNER](#)

```
kpsewhich --var-value="TEXMFHOME"
```

Sous Linux c'est ~/texmf (qu'il faut créer) et les fichiers metapost personnels doivent se trouver sous ~/texmf/metapost.

Sous MSWIN je ne sais plus, il y a bien longtemps que je ne pratique plus ce système.

JJR.

LaTeXien migrateur.

**niko29**

Utilisateur débutant

**Re: Metapost et geometriesyr16 introuvable**

samedi 22 octobre 2022, 10:22

Merci beaucoup pour la réponse.

J'ai donc fait:

CODE : [TOUT SÉLECTIONNER](#)

```
kpsewhich --show-path=mp
```

CODE : [TOUT SÉLECTIONNER](#)

```
.;C:/Users/nicol/.texlive2022/texmf-config/metapost//;C:/Users/nicol/.texlive2022/texmf-var/meta
```

Puis

CODE : [TOUT SÉLECTIONNER](#)

```
kpsewhich --show-path=mp
```

CODE : [TOUT SÉLECTIONNER](#)

```
C:/Users/nicol/texmf
```

J'ai donc créé un dossier texmf dans C:/Users/nicol/ ou j'ai collé mon archive

Même erreur.

Par curiosité j'ai voulu ouvrir GEOMETRIESYR.MP et là une erreur à l'ouverture "il semble que le document

ne puisse pas être décodé correctement avec l'encodage par défaut (UF-8) utiliser cet encodage ISO-8859-1. J'ai modifié ce paramètre dans texmaker, je l'ouvre maintenant sans problème mais une erreur à la compilation de GEOMETRIESYR.MP :

CODE : TOUT SÉLECTIONNER

```
This is MetaPost, version 2.02 (TeX Live 2022) (kpathsea version 6.3.4) 22 OCT 2022 11:12
**geometriesyr16.mp
(c:/texlive/2022/texmf-dist/metapost/base/mpost.mp
(c:/texlive/2022/texmf-dist/metapost/base/plain.mp
Preloading the plain mem file, version 1.005) ) (./geometriesyr16.mp
(./constantes.mp) (./papiers2.mp
(c:/texlive/2022/texmf-dist/metapost/base/format.mp
(c:/texlive/2022/texmf-dist/metapost/base/string.mp)
(c:/texlive/2022/texmf-dist/metapost/base/texnum.mp))) (./donymodule.mp
(c:/texlive/2022/texmf-dist/metapost/base/marith.mp
(c:/texlive/2022/texmf-dist/metapost/base/string.mp))
(c:/texlive/2022/texmf-dist/metapost/base/sarith.mp)))
! Emergency stop.
*./geometriesyr16.mp
```

PIÈCES JOINTES

[geometriesyr16.mp](#)

(25.73 Kio) Téléchargé 4 fois

niko29

Utilisateur débutant



Re: Metapost et geometriesyr16 introuvable

📅 samedi 22 octobre 2022, 12:39

Bon j'ai avancé: c'est un peu bidouille et je comprends à peine ce que j'ai fait 😊 mais cela va me convenir. Avec **PfCGeometrie.mp** et **PfCConstantes.mp** du package **profcollege** j'ai créé une compilation (en supprimant les end à la fin de chacun) j'ai appelé **MesMacroGeometrie**. Il ne marche que dans le même répertoire que mon fichier par contre.

Cela semble fonctionner même pour les tracés à main levée, par exemple:

CODE : TOUT SÉLECTIONNER

```
input MesMacroGeometrie
beginfig(1);
  typetrace:="mainlevee";
  pair A, B, C,D;
  A:=(0,0); B:=(5cm,0); C:=(0,5cm);
  D=homothetie(C,A,0.5);
  trace polygone(A,B,C,D) withpen pencircle scaled 2bp;
  fill A--B--D--cycle withcolor .8 white;

endfig;
end
```

Reste à poursuivre les essais et à intégrer les figures dans un .tex.

Merci encore pour l'aide.

PIÈCES JOINTES

[MesMacroGeometrie.mp](#)

(40.31 Kio) Téléchargé 2 fois

[PfCGeometrie.mp](#)

(39.93 Kio) Téléchargé 2 fois

[PfCConstantes.mp](#)

(431 octets) Téléchargé 2 fois

**niko29**

Utilisateur débutant

**Re: Metapost et geometriesyr16 introuvable**

samedi 22 octobre 2022, 13:47

Bon après essais mes figures marchent MAIS seulement si je supprime les label et macro y faisant appel.

CODE : TOUT SÉLECTIONNER

```
input MesMacroGeometrie
beginfig(1);
%typetrace:="mainlevee";
pair A,B,C,D,E,F,G,H,I,J,K,L,M,N,O,P,Q,R,S,T,U,V,X,Y,Z;
path p[];
A:=(1cm,2cm);B:=(1cm,6cm);C:=(5cm,6cm);
D:=(5cm,7cm);E:=(6cm,7cm);F:=(6cm,6cm);
G:=(6cm,5cm);H:=(6cm,3.5cm);I:=(5cm,2cm);
J:=(6cm,2cm);K:=(10cm,2cm);L:=(10cm,5cm);
M:=(3cm,6cm);N:=(8cm,5cm);O:=(9cm,3.5cm);
P:=(6cm,3cm);Q:=(9cm,3cm);R:=(10.1cm,3.5cm);
S:=(10.1cm,5cm);T:=(12cm,5cm);U:=(12cm,3.5cm);
X:=(10cm,3.5cm);Y:=(11cm,5cm);Z:=(11cm,3.5cm);
```

Me donne bien l'image mais impossible d'y ajouter le moindre label.

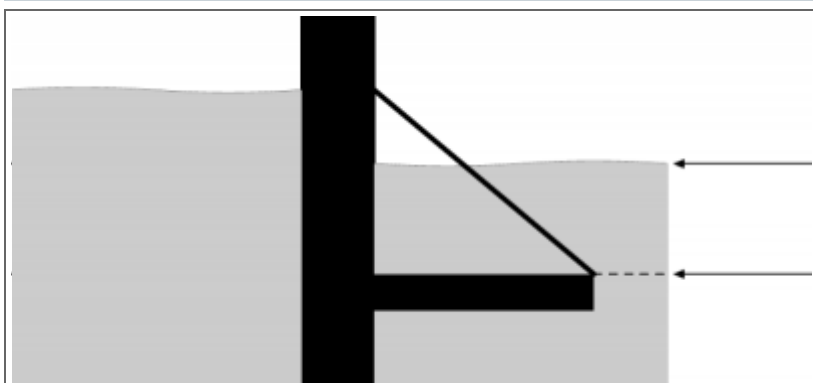
Il m'a fallu supprimer ce bout de code qui marche dans un .tex.

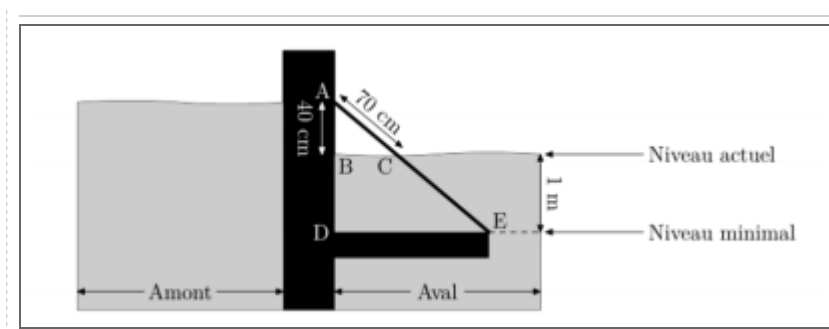
CODE : TOUT SÉLECTIONNER

```
trace cotationmil(A,I,10,20,btex Amont etex);
trace cotationmil(J,K,10,15,btex Aval etex);
trace cotation(F,G,-7,-9,btex 40 cm etex) withcolor 1;
trace cotation(F,V,5,7,btex 70 cm etex);
trace cotation(L,X,0,8,btex 1 m etex);
label.ulft(btex A etex,F) withcolor 1;
label.lrt(btex B etex,G);
label.llft(btex C etex,V);
label.urft(btex E etex,O);
label.rft(btex Niveau actuel etex,T);
label.rft(btex Niveau minimal etex,U);
label.llft(btex D etex,H) withcolor 1;
```

Je cherche une solution sur internet, cela semble être un pb connu mais pas encore trouvé la solution.

Pour ma première semaine de Latex, je ne suis pas déçu. 😊

PIÈCES JOINTES



MB
Administrateur



Re: Metapost et geometriesyr16 introuvable

📅 samedi 22 octobre 2022, 13:57

🗨️ **niko29** a écrit : ↑

Une compilation en mp me rend bien une image de type figure1.1 que je visualise ensuite avec epstopdf en ligne de commande (pas super pratique me cela me va). Il y a peut-être plus simple à faire avec texmaker.

Bonjour, pour intégrer des figures Metapost dans un fichier tex, il est vivement recommandé de charger le paquet [luamplib](#) et de compiler via lualatex. Je n'ai pas compris si c'était bien la méthode employée dans ton cas.

MB. (rejoignez [pCloud](#) et bénéficiez de [10Go de stockage en ligne gratuits](#))
Pas d'aide en message privé. Merci de consulter [ce](#) sujet avant de poster votre premier message.

niko29
Utilisateur débutant



Re: Metapost et geometriesyr16 introuvable

📅 samedi 22 octobre 2022, 14:26

Bonjour.

En fait, j'ai fait un devoir (voir images) bidon pour m'entraîner, celui-ci effectivement compilé avec luamplib et lualatex.

Maintenant, pour alléger le code (c'est peut-être une connerie d'ailleurs) j'ai vu (du moins, je pense avoir compris cela) que l'on pouvait faire des images au format eps (ps?) en créant un .mp, cela rend l'intégration plus simple (du moins j'espère).

J'essaie donc de faire le même devoir avec un .tex et un .mp pour créer les figures qui seront intégré dans le .tex.

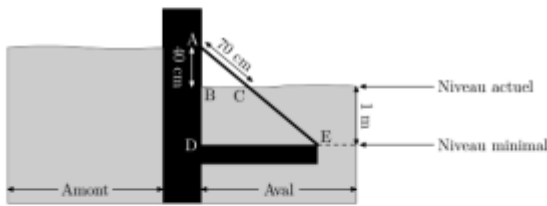
C'est pas grave, si je n'y arrive pas mais je n'aime pas lâcher trop rapidement. 😊

Merci pour la réponse.

PIÈCES JOINTES

Exercice 6 : (3 points). François-Xavier commence sa balade en amont de la glissière à canoë. Intrigué par cet ouvrage, François-Xavier interroge le loueur et apprend les informations suivantes :

- La glissière est utilisable toute l'année.
- Le niveau actuel de la rivière en aval est 1 mètre plus haut que le niveau minimal.
- Actuellement la partie émergée AC de la glissière mesure 70 cm.
- Le début de la glissière (le point A sur le schéma) est 40 cm au-dessus de l'eau.



Quelle est la longueur AE de la glissière ?

CONTRÔLE SUR LE THÉORÈME DE THALÈS

Nom : _____ Prénom : _____ Classe : _____

Exercice 1 : (2 points). Donner une valeur irréductible en détaillant les calculs.

$$A = \frac{2}{3} - \frac{1}{5} + \frac{1}{10}$$

Exercice 2 : (3 points). Écrire l'égalité des trois rapports dans chacun des cas.

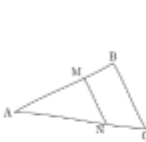


Figure 1 – $(BC) // (MN)$.



Figure 2 – $(IJ) // (LO)$.

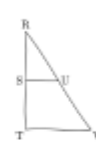
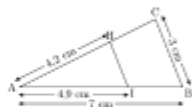


Figure 3 – $(SU) // (TV)$.

Exercice 3 : (3 points).

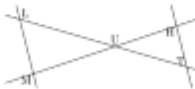
Dans la figure ci-contre, les droites (HI) et (CI) sont parallèles.

Calculer AC et BI.



Exercice 4 : (4 points).

Dans la figure ci-dessous, les droites (LM) et (HT) sont parallèles, de plus on a : $TU=3$ cm ; $UH=2,2$ cm ; $HM=12,1$ cm et $ML=9$ cm. Calculer UL et TH.



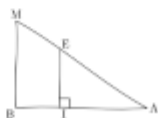
Exercice 5 : (5 points).

Dans la figure ci-contre, on a : $BE=7$ cm ;

$BC=5$ cm ; $BM=12,6$ cm et $BI=9$ cm.

1. Les droites (MI) et (EC) sont-elles parallèles ?

2. Calculer BI, arrondir au mm.



MB
Administrateur

★★★★★★★★★



Re: Metapost et geometriesyr16 introuvable

📅 samedi 22 octobre 2022, 16:04

🗨️ niko29 a écrit : ↑

Maintenant, pour alléger le code (c'est peut-être une connerie d'ailleurs) j'ai vu (du moins, je pense avoir compris cela) que l'on pouvait faire des images au format eps (ps?) en créant un .mp, cela rend l'intégration plus simple (du moins j'espère).

Il ne sera pas possible d'intégrer directement des images au format eps dans un fichier pdf via une compilation lualatex. Les images doivent préalablement être converties au format pdf.

Si l'objectif est d'alléger le code, il est par exemple possible de stocker le code metapost dans un fichier `figure.mp`, puis de l'intégrer en utilisant le code suivant.

CODE : TOUT SÉLECTIONNER

```
\begin{mplibcode}
input figure.mp;
\end{mplibcode}
```

MB. (rejoignez [pCloud](#) et bénéficiez de **10Go de stockage en ligne gratuits**)
Pas d'aide en message privé. Merci de consulter [ce](#) sujet avant de poster votre premier message.



niko29

Utilisateur débutant



Re: Metapost et geometriesyr16 introuvable

samedi 22 octobre 2022, 18:09

Ah zut merci.

Je m'étais inspiré de

http://www.numdam.org/item/CG_2001__41_167_0.pdf (page 168, 169) cela me paraissait sympa.

Je comprends pas tout, il me faudra du temps.

Par contre j'avais progressé sur les labels:

On rajoute au debut du .mp,

CODE : TOUT SÉLECTIONNER

```
prologues := 2 ;
```

label marche alors si on remplace

CODE : TOUT SÉLECTIONNER

```
label.rt(btex Niveau actuel etex,T);
```

par

CODE : TOUT SÉLECTIONNER

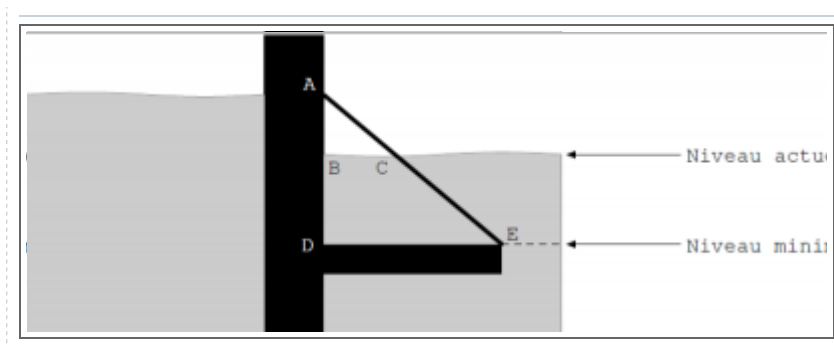
```
label.rt("Niveau actuel",T);
```

Par contre pas les macros qui utilisent label qu'il va falloir modifier. Problème de variable texte(?) à voir comment cela fonctionne dans metapost. Je vais quand même chercher, cela m'apprendra des trucs sur ces variable.

Il va falloir gérer la taille aussi visiblement car le texte n'apparaît pas en entier

Merci beaucoup pour tes conseils et le temps que tu y passes

PIÈCES JOINTES



Répondre ↩



11 messages • Page 1 sur 1

Sujets similaires

Document introuvable en accès libre

Dernier message par Albert555 « samedi 09 octobre 2021, 02:06

Publié dans Tribune libre

Réponses : 5

Compilation repère metapost avec Texmaker

Dernier message par MB « lundi 08 novembre 2021, 17:21

Publié dans Langage TeX/LaTeX et outils associés

Réponses : 22



< Revenir à « Langage TeX/LaTeX et outils associés »

Aller ▼

QUI EST EN LIGNE ?

Utilisateurs parcourant ce forum : Google, Moz, projetmbc, Semrush [Bot] et 0 invité

🏠 [Accueil du forum](#)

🛡️ [L'équipe](#) 👤 [Membres](#) 🗑️ [Supprimer les cookies](#) ⌚ Fuseau horaire sur UTC+01:00

Développé par [phpBB®](#) Forum Software © phpBB Limited

Traduction française officielle © Qiaeru

[Confidentialité](#) | [Conditions](#)