utfsym

LATEX-Paket für verschiedne Unicode-Symbole

0.8.2 2020-10-16

Paketdokumentation

Daniel Spittank

https://ddi.uni-wuppertal.de/material/schulepaket.html

schulepaket@johpie.de

Dieses Paket stellt verschiedene Symbole aus dem Unicode zur Verfügung, um sie ursprünglich im schulischen Kontext wie z.B. auf Arbeitsblättern nutzen zu können. Dieses ließen sich sonst unter LATEXnicht so einfach nutzen. Auch die Nutzung in anderen Kontexten ist möglich.

Table of Contents

1	Unio	code-Symbole	1		2.5	Playing Cards (1F0A0-	
	1.1	Befehle	2		2.6	1F0FF)	5
2	Unio	code-Symbol-Blöcke	4			Pictographs (1F300-1F5FF) Emoticons / Emoji (1F600-	6
	2.1	Miscellaneous Symbols and Arrows (2600-26FF)	4			1F64F)	7
	2.2	Dingbats (2700-27BF)	4		2.8	Transport and Map Symbols (1F680-1F6FF)	7
	2.3	Mahjong Tiles (1F000-1F02F)	4			,	
	2.4	Domino Tiles (1F030-1F09F)	5	3	Inde	ex	8

1 Unicode-Symbole

Im Schulkontext benötigt man häufig verschiedene Symbole, sei es für die Kennzeichnung von Partner- und Gruppenarbeit, für die Auflistung von Materialien oder einfach für die Verschönerung von Arbeitsblättern.

Im Unicode sind einige tausend Symbole bereits definiert, von denen sich viele für den Einsatz in der Schule aufdrängen. Leider ist der Einsatz in Latex nicht ohne weiteres möglich.

1 Unicode-Symbole

Deswegen wurde für das Schule-Paket das Zusatzpaket utfsym entwickelt. Dieses ermöglicht die Verwendung von Zeichen aus den folgenden Unicode-Blöcken:

- Miscellaneous Symbols and Arrows (2600-26FF), siehe S. 4
- Dingbats (2700-27BF), siehe S. 4
- Mahjong Tiles (1F000-1F02F), siehe S. 4
- Domino Tiles (1F030-1F09F), siehe S. 5
- Playing Cards (1F0A0-1F0FF), siehe S. 5
- Miscellaneous Symbols and Pictographs (1F300-1F5FF), siehe S. 6
- Emoticons / Emoji (1F600-1F64F), siehe S. 7
- Transport and Map Symbols (1F680-1F6FF), siehe S. 7

Die vollständigen Symboltabellen, mit allen über 1600 unterstützten Symbolen, finden sich im Anhang, siehe Section 2.

Die entsprechenden Symbole können direkt in den LaTeX-Quelltext eingefügt oder per Befehl eingebunden werden.

Die Symbole stammen dabei aus der Public-Domain-Schrift **Symbola.ttf** von GEORGE DOUROS. Sie werden mit TikZ gesetzt und passen sich jeweils an die Schriftgröße und Farbe der Umgebung an, können aber auch als Bild mit benutzerdefinierter Skalierung eingebunden werden.

1.1 Befehle

$\setminus usym\{\langle Code \rangle\}$

Bindet das Symbol mit dem gegebenen Code in das Dokument ein. Die Darstellung erfolgt im Fließtext. Größe und Farbe werden an den umgebenden Text angepasst.

```
1 \usym{1F642}
2 \usym{1F609}
3 \Huge\color{yellow}\usym{1F60A}
```

$\usymH{\langle Code \rangle}{\langle H\ddot{o}he \rangle}$

Bindet das Symbol mit dem gegebenen Code in das Dokument ein. Die Größe wird an die angegebene Höhe angepasst.

 $_1$ \usymH{1F0A1}{2cm}



$\verb|\usymW{} {\langle \mathit{Code} \rangle} {|} {\langle \mathit{Breite} \rangle} }$

Bindet das Symbol mit dem gegebenen Code in das Dokument ein. Die Größe wird an die angegebene Breite angepasst.

1 \usymW{1F68C}{3cm}



2 Unicode-Symbol-Blöcke

2.1 Miscellaneous Symbols and Arrows (2600-26FF)

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	В	С	D	E	F
260	•	B	4	*	-	*	☆	₹.	ß	•	ക	છ	ď	ď	Ŧ	
261		Ø	X	X	鄊	*	Δ		*	æš	-	-	-50	đ	4	P
262	¥	Σ	↔	₩	T	₽	†	*	Ť	4	G	Φ	Φ	మ	Φ	•
263	=	=	==	==	=	==	==	==	串	8	0	•	¤)	C	ğ
264	Q	ð	ď	а	ħ	Ж	Ψ	2	Υ	४	П	9	શ	mþ	죠	m,
265	χħ	Ŋο	æ	X	*	*	E	١	19	尭	*	*	X	1	1	1
266	•	Q	♦	•	\$	٧	•	යු	₩	٦	٨	IJ	Ħ	Ь	þ	#
267	*	Ť	₩	4	A	A	4	A	4	A	Δ	0	⊕	0	⊗	ė.
268	o		I	1	3	П	0	0	•	•	_		_			==
269	P	-	52	Ĵ	₩	, #	2,2	7.	*	#	*	16 8	•	\$\$₹	∍	=
26A	Δ	4	₽ ₽	Ø:	Q	₫	đ	Å	ð	0*	0	•	0	œ	ОЮ	0-0
26B	0	₹	P	3	Ŷ	*	*	Ę	Ç	*	V	\overline{x}	Æ	€	00	?
26C		8	•	•	ප	23	711111.	*	<i>\$</i>	\Box	V	Ø	×	٦.	414	X
26D	s.	0	8	ž8	•	ĸ	•	♦	4	711	::	∇	7.11	×	0	-
26E	गा	L	ô	Ö	*	*	*	¥	₩	Ħ	杰	Λ	••	₽	404	尊
26F	A	<u> 44</u>	æ	4	-	4	£3	≯	4	た	A	8	A		Q	P

2.2 Dingbats (2700-27BF)

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	В	С	D	Е	F
270	*	<u>پ</u>	*	يو	*	%	0	&	*	×	€	₿-	¥	Æ	•	•
271	0	c⊛-	••	1	~	×	*	X	×	+	+	+	*	+	TP	+
272	*	*	+	- 1 -	*	*	+	*	4	☆	0	*	*	*	*	*
273	☆	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	**	•
274	*	•	0	*	*	*	*	*	*	*	*	*	×	0	×	
275				?	?	Ā	*	1	ı	I		6	9	66	99	9
276	99	T	7	T	*	>	€	100	()	()	(>	<	>
277	()	()	{	}	0	9	•	0	6	0	0	0	0	0
278	1	2	3	4	(5)	6	9	8	9	(0)	0	0	9	0	6	6
279	0	8	9	0	→	+	_	÷	*	->	A	-	→	-	→	-
27A	1100	-	>	>	٨	-	-	•	•	⇨	□>	=	•	₿	⇨	⇒
27B	9	⇒)	30+	•	>→	4"	•4	3 +	4₹	->	•+	30	-	→	700

2.3 Mahjong Tiles (1F000-1F02F)

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	В	С	D	E	F
1F00	東	À	两	北	+			×	ž	養	7	簣	虿	1	E	2
1F01	₩			0	H					•	2	5	**	I		2
1F02	田		8	Č.	A	5	•	*	2	•	I		2	?	?	2

2.4 Domino Tiles (1F030-1F09F)

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	В	С	D	E	F
1F03		ш		m	I II	п.	□21		•	•••	•	10	•••	100	•	D
1F04	D	000	DD	III	D20	DD	600	500	500	55	500	00	533	6	D	000
1F05	000	000	020	20	2	0 0	67 3	000	0 00	00	20	ш	000	Œ	000	80
1F06	180	m		В	8	В	B	8	8	8	В	:	В	8	8	8
1F07	8	В	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
1F08	8	8	8	8	8	B	8	2	8	8	8	8	8	В	8	В
1F09	į.	B	8	B	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?

2.5 Playing Cards (1F0A0-1F0FF)

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Α	В	С	D	Е	F
1F0A		(4)		1	::	M	::	M	×	Н	H					?
1F0B	?	0		Œ		X	11	X	X	H		2	2	1	1	•
1F0C	?	0		1	::	M	::	*	3	H	H	1				1
1F0D	?	0		1		X	11	X	×	н	H	2				₩.
1F0E		Œ	ŧ	Æ	K	1				8	•	•	7	A		
1F0F	1	M	0	•	Ø		?	?	?	?	?	?	?	?	?	?

2.6 Miscellaneous Symbols and Pictographs (1F300-1F5FF)

1F30		F
1F31		*
1F32 * 1 • O • 2 2 2 2 4 2 5 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	0 P 0 9 7 6 5 8	€ 95 0
1F33 🖒 m 🛊 4 🧚 40 🗸 🗸 🕸 4 😻 9 🕸	# 6	Œ
	5 8	
		(2)
		69
	101 &	•
	A A	 25
	1) 0	
1F3A 5 4 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	9 € 6€	•
	Ø .	>
	. .	1
	<u> </u>	-
		A
	Bu at	\$3
1F41 % % & Y % % & C @ & O * *	# *	14
1F42 4 8 2 2 2 2 8 8 8 9 9 9	n a	9
1F43 8 5 A A O O B A E O O	<u> </u>	2
1F44 00 • 9 4 • 6 5 5 4 5 5 5	\$ 4	\$
1F45	<u> </u>	0
1F46 🕒 📞 🎩 👣 🛔 🕾 😵 🔉 🕲 🖜 🖶 🗡	₩ 🕏	廿
1F47 A 60 8 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6	9 😸	₩
1F48 8 2 2 1 1 8 2 8 1 8 8 2 8 8 8 8 8 8 8	Õ 👽	0 6
1F49	©	憓
1F4A 😵 🐯 🐯 🕱 🐿 🗷 🛱 💪 👂 📭	, 0	100
1F4B 🔞 🗗 🕏 🖪 🖸 📵 😢 🗈 🚸 📕 🕹 👤 🗅	(5)	0
1F4C 🕱 🔈 🔊 🗷 🔳 🔳 🗖 🗅 🔊 .	P 0	\
1F4D 💋 🖸 🖸 🗗 🗷 ቘ 🥮 🗒 🖫	B. C	
1F4E 🖪 🔉 🕫 🤌 🕹 🕭 🗂 🐨 🥰 🗳 🗘 🤉	A O	
1F4F 1 1 4 10 4 10 5 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	~ =	δ
1F50 × 0 0 0 0 % × 1 4 0 0 0 0	Q P	6
1F51 68 / 6 df 🛆 🔌 1 / 😥 🐱 55 55 🖼	# ●	10
1F52 🐯 😘 😘 😘 🦜 🔦 🗸 🗸	"ኤ 😭	*
	▼ ○	0
	M Y	ł
1F55 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	G G	G
1F56 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	a m	â
1F57 A 2 0 - ! A - # A I I) 🕿	2
	/ 3	8
	→ Ø	P
		A
	田図	
1F5C 🗀 😊 🕽 🗢 🖁 🗅 🗆 🗗 🖺 🗐 🗅 🗆	7	
		=
1F5E ■ \ • • • \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	p 0	o
1F5F 🖸 🚧 🖊 🕏 🗶 🗵 🗸 🔟 🖚 🏔 🙏	مر 🕷	A

2.7 Emoticons / Emoji (1F600-1F64F)

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	В	С	D	Ε	F
1F60	⊕	₩	8	⊜	⊜	⊜	₿	8	8	9	9	0	Θ	•	9	Θ
1F61	⊜	⊜	9	9	9	9	❷	•	3	•	•	•	9	☺	@	2
1F62	(8)	3	9	8	9	8	2	8	8	8	8	8	=	8	❸	•
1F63	®	@	❸	€	6	8	0	9	₩	₩.	⊌	Θ	9	뗭	₩	(a)
1F64	₩	8	9	0	9	A	(4)	ڪ	A	燈	纍	<i>1</i> 6	Ħ	(A)	,ea	æ

2.8 Transport and Map Symbols (1F680-1F6FF)

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Α	В	С	D	Е	F
1F68	<i>9</i> 2	₫ °		#	£	⊴	9	•	臭	鄓	D	_	-	田	4	1
1F69	4	æ	-	-	A	•	A	a	—	a	4	-	# 6	#	#	_
1F6A	1	=	₩.	-ds	•	1		Ħ	奢	7	9	0	8	8	ð	3 0
1F6B	&	8	o Me	8	ℴ	વ્ફ	አ	8	樕	ŧ	•	tit	8	륄	"	魚
1F6C	₩.	∄	4	uă.	A	3	Δ	0	0	t	ŧ	40	بصر	i3a	*	47
1F6D	â	•	덖	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	?	?	2
1F6E	*	۵	8	ză.	-	_	•	*	+		*	~	<u>*</u>	?	?	2
1F6F	*	#	Œ	4	L.	25	10.	?	?	?	?	?	?	?	?	2

3 Index

${f U}$	\usymW 3
\usym2	utfsym (package)2
\lagrmH 9	