

Chapitre E

Dérivation locale et tangente

I Des « *maths* » utiles ? [À lire seul.e]

1 Le mot « *dérivée* » en Science Physique

Voici deux lois de la Science Physique que nous énonçons volontairement de façon peu rigoureuse pour ne pas complexifier le propos.

1. Soit un objet de masse m en kg . À un instant donné t , le vecteur accélération $\vec{a}(t)$ d'un objet est tel que $m\vec{a}(t)$ soit égal à $\sum_i \vec{F}_i$ la somme des forces qui s'appliquent sur cet objet.
Par définition, $\vec{a}(t)$ est la « *dérivée* » du vecteur vitesse instantanée $\vec{v}(t)$ qui lui-même est défini comme étant la « *dérivée* » du vecteur déplacement $\vec{d}(t)$.
2. Considérons un circuit électrique soumis à un courant alternatif sinusoïdal forcé^[1]. À un instant donné t , la tension $u(t)$ et l'intensité $i(t)$ au borne d'une bobine d'inductance L , une constante qui caractérise une bobine, vérifient la propriété suivante : $u(t)$ est égale à L fois la « *dérivée* » de l'intensité $i(t)$.

On pourrait continuer ainsi longtemps... La Science Physique use de la notion de « *dérivée* », en fait de plusieurs notions de « *dérivée* », pour modéliser des phénomènes diverses. Voir avec l'enseignant de la matière Enseignement Scientifique.

2 Des « *taux d'accroissement* » en Biologie

L'étude de l'évolution d'une population est importante en Biologie. On peut ainsi étudier l'évolution de cellules. Ce type d'étude peut se faire avec des suites : on peut raisonner toutes les secondes pour étudier les cellules. Malheureusement les suites ne sont pas toujours faciles à étudier.

C'est pour cette raison que l'on peut choisir de modéliser de tels phénomènes avec des fonctions. Par exemple, l'étude d'une population de cellules se traduirait par

[1]. Nous découvrirons ce qu'est la fonction sinus cette année.

celle de la fonction $N(t)$ du nombre de cellules à un instant t en seconde. Au lieu d'étudier comment passer d'une seconde à l'autre, c'est à dire comment passer de $N(t)$ à $N(t+1)$ avec $t \in \mathbb{N}$, on se demande comment évolue le nombre de cellules lors d'une durée ϵ très courte, autrement dit on étudie le passage de $N(t)$ à $N(t+\epsilon)$.

Comme la durée ϵ n'est pas forcément constante, il devient naturel de s'intéresser à
$$\frac{N(t+\epsilon) - N(t)}{t + \epsilon - t} = \frac{N(t+\epsilon) - N(t)}{\epsilon}.$$

Cette quantité est appelée « *taux d'accroissement* ». Ce taux mesure une évolution relative. On peut aussi voir ce taux comme une vitesse moyenne d'évolution du nombre de cellules. De plus, en prenant ϵ de plus en plus petit, on obtiendra une sorte de « *vitesse instantanée* » pour quantifier l'évolution des cellules.

3 Quand le projectile prend la « *tangente* »

Imaginons une pierre attachée à une ficelle non élastique que l'on fait tourner très vite horizontalement au-dessus de notre tête. La pierre décrit alors un cercle. Que se passera-t-il lorsque nous lâcherons la ficelle? Le projectile va partir de façon « *tangente* » au cercle. Dans le même ordre d'idée, on peut s'intéresser à la direction que prend un pratiquant de planche à neige à la sortie d'un tremplin. Si aucune impulsion n'est donnée par l'acrobate, il sortira de façon tangente au tremplin.

II Taux d'accroissement et nombre dérivé

Pour instant donné t , notons $d(t)$ la distance parcourue par un projectile qui se déplace suivant une direction et un sens donnés.

La vitesse moyenne entre deux instants $t_1 < t_2$ se calcule via $\frac{d(t_2) - d(t_1)}{t_2 - t_1}$.

En particulier, pour un réel $h > 0$ fixé, $\frac{d(t+h) - d(t)}{h}$ donne la vitesse moyenne entre les instants t et $t+h$.

La vitesse instantanée se définirait donc en considérant $\frac{d(t+h) - d(t)}{h}$ pour des réels $h > 0$ non nuls infiniment petits.

Plus précisément, on étudie le comportement de $\frac{d(t+h) - d(t)}{h}$ lorsque $h > 0$ se rapproche de plus en plus prêt de 0.

On dit que l'on étudie la limite du taux d'accroissement $\frac{d(t+h) - d(t)}{h}$ quand $h > 0$ tend vers 0. De façon plus symbolique, on étudie $\lim_{\substack{h \rightarrow 0 \\ h > 0}} \frac{d(t+h) - d(t)}{h}$.

Nous nous limiterons à une présentation très intuitive, peut-être trop, de la notion de limite (*les élèves motivé.e.s peuvent venir me voir en dehors du cours*).

Définition II.1. *Considérons un objet se déplaçant uniquement sur un axe (réel ou imaginaire) qui va servir d'axe des abscisses. On note $x(t)$ l'abscisse de l'objet à un instant connu t . On va travailler avec les unités S.I. à savoir le mètre et la seconde.*



La « vitesse instantanée » au temps t est définie par $\lim_{\substack{h \rightarrow 0 \\ h \neq 0}} \frac{x(t+h) - x(t)}{h}$ si cette limite existe (ici h est de signe quelconque). Cette vitesse instantanée sera en $m.s^{-1}$.

Définition II.2. *Soit f une fonction définie sur un intervalle I et $a \in I$.*

f est dit dérivable en a uniquement si $\lim_{\substack{h \rightarrow 0 \\ h \neq 0}} \frac{f(a+h) - f(a)}{h}$ est un nombre réel ℓ .

Si tel est le cas, le réel ℓ est appelé « nombre dérivé » de f en a et il est noté $f'(a)$.

En résumé, $f'(a) \stackrel{\text{def}}{=} \lim_{\substack{h \rightarrow 0 \\ h \neq 0}} \frac{f(a+h) - f(a)}{h}$ (quand la limite est un réel).

Méthodologie II.3. Pour étudier la dérivabilité d'une fonction en a , on procède en deux étapes.

1. Calcul et simplification du taux d'accroissement $\frac{f(a+h) - f(a)}{h}$ avec $h \neq 0$ quelconque éventuellement soumis à certaines conditions.

Ici a est un paramètre figé et h une variable.

2. Étude « intuitive » de la limite $\lim_{\substack{h \rightarrow 0 \\ h \neq 0}} \frac{f(a+h) - f(a)}{h}$.

Exercice II.4. Dans chaque cas, démontrer que f n'est pas dérivable en a .

1. $a = 2$ et $f : x \mapsto \frac{1}{x-2}$ qui est définie sur $\mathbb{R} - \{2\}$.
2. $a = 0$ et $f : x \mapsto |x|$ est la fonction valeur absolue définie sur \mathbb{R} .

Exercice II.5. Dans chaque cas, démontrer que f est dérivable en a en calculant la valeur de $f'(a)$.

1. $a = 10$ et $f : x \mapsto x^2$ est la fonction carrée définie sur \mathbb{R} .
2. $a = 7$ et $f : x \mapsto \sqrt{x}$ est la fonction racine carrée définie sur \mathbb{R}_+ .

Méthodologie II.6. Pour modifier utilement une fraction avec des racines carrées au dénominateur et/ou au numérateur, on peut essayer d'utiliser une expression conjuguée.

Par exemple, une expression conjuguée de $\sqrt{a} - 4\sqrt{b}$ est $\sqrt{a} + 4\sqrt{b}$.

On peut aussi dire que $17 - 3\sqrt{c}$ est une expression conjuguée de $17 + 3\sqrt{c}$.

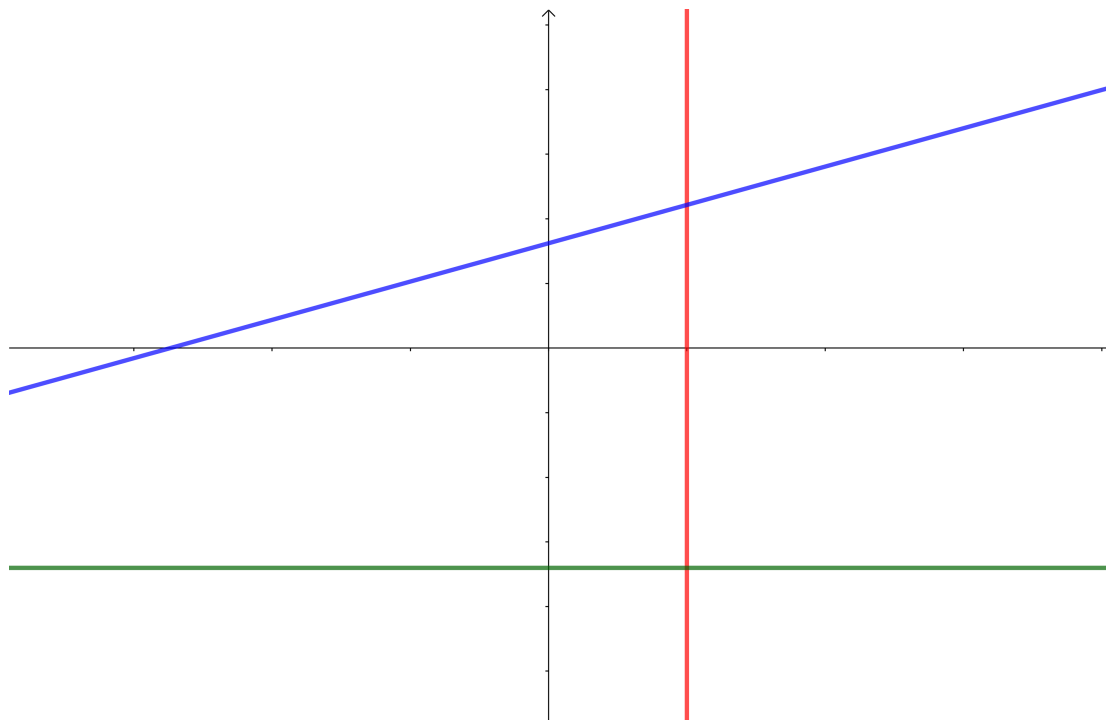
Remarque II.7. Si f est dérivable en a , on note parfois $\frac{df}{dx}(a) \stackrel{\text{def}}{=} f'(a)$, autrement dit, nous avons : $\frac{df}{dx}(a) \stackrel{\text{def}}{=} \lim_{\substack{h \rightarrow 0 \\ h \neq 0}} \frac{f(a+h) - f(a)}{h}$.

A quoi bon ? Ceci est très utile en Science Physique, mais aussi en Economie ou en Sciences de la Vie et de la Terre, car il peut y avoir d'autres variables que x comme par exemple le temps t , ou un angle θ .

Par exemple, si $M : \theta \mapsto M(\theta)$ alors $\frac{dM}{d\theta}(a) \stackrel{\text{def}}{=} M'(a)$.

III Tangente

1 Équations de droites - Rappels et compléments



Proposition III.1 (Équation cartésienne réduite – Droite non verticale).

Soient deux points $A(x_A; y_A)$ et $B(x_B; y_B)$ tels que $x_A \neq x_B$.

$(AB) : y = mx + p$ est une droite non verticale dont les paramètres m et p se calculent comme suit.

1. **Calcul de la pente ou du coefficient directeur.**

$$m = \frac{\Delta y}{\Delta x} = \frac{y_A - y_B}{x_A - x_B}$$

2. **Calcul de l'ordonnée à l'origine.**

Après avoir calculé la valeur de m , on résout $y_A = mx_A + p$ où l'inconnue est p , tandis que m , x_A et y_A sont des paramètres connus.

Proposition III.2. Soient deux points $A(x_A; y_A)$ et $B(x_B; y_B)$ tels que $x_A \neq x_B$.

Notant $m = \frac{y_A - y_B}{x_A - x_B}$, la droite non verticale (AB) admet aussi pour équation $y - y_A = m(x - x_A)$ i.e. $y = m(x - x_A) + y_A$.

Preuve de III.2 (Uniquement pour les plus motivé.e.s).

On raisonne par équivalences logiques. Ici $M(x_M; y_M)$ est un point « mobile ».

$$\begin{aligned}
 & M \in (AB) \\
 \Leftrightarrow^{ssi} & \text{Les vecteurs } \overrightarrow{AB} \text{ et } \overrightarrow{AM} \text{ sont colinéaires.} \\
 \Leftrightarrow^{ssi} & \begin{vmatrix} \overrightarrow{AM} & \overrightarrow{AB} \\ x_M - x_A & x_B - x_A \\ y_M - y_A & y_B - y_A \end{vmatrix} = 0 \\
 \Leftrightarrow^{ssi} & (x_M - x_A)(y_B - y_A) - (x_B - x_A)(y_M - y_A) = 0 \\
 \Leftrightarrow^{ssi} & (x_M - x_A) \frac{y_B - y_A}{x_B - x_A} - (y_M - y_A) = 0 \\
 \Leftrightarrow^{ssi} & (x_M - x_A)m - (y_M - y_A) = 0 \\
 \Leftrightarrow^{ssi} & y_M - y_A = m(x_M - x_A) \\
 \Leftrightarrow^{ssi} & y_M = m(x_M - x_A) + y_A
 \end{aligned}$$

Ne pas oublier la cas très particulier où A et M sont confondus.
 Critère de colinéarité vu en 2G via le déterminant.
 $\left. \begin{array}{l} \div (x_B - x_A) \\ \text{où } x_A \neq x_B \end{array} \right\} \times (x_B - x_A)$
 $m = \frac{y_A - y_B}{x_A - x_B} = \frac{y_B - y_A}{x_B - x_A}$

Proposition III.3 (Équation cartésienne réduite – Droite horizontale).

Soient deux points $A(x_A; y_A)$ et $B(x_B; y_B)$ tels que $y_A = y_B$.

La droite horizontale (AB) admet $y = y_A$ pour équation cartésienne (l'ordonnée est fixée mais l'abscisse est libre).

Proposition III.4 (Équation cartésienne réduite – Droite verticale).

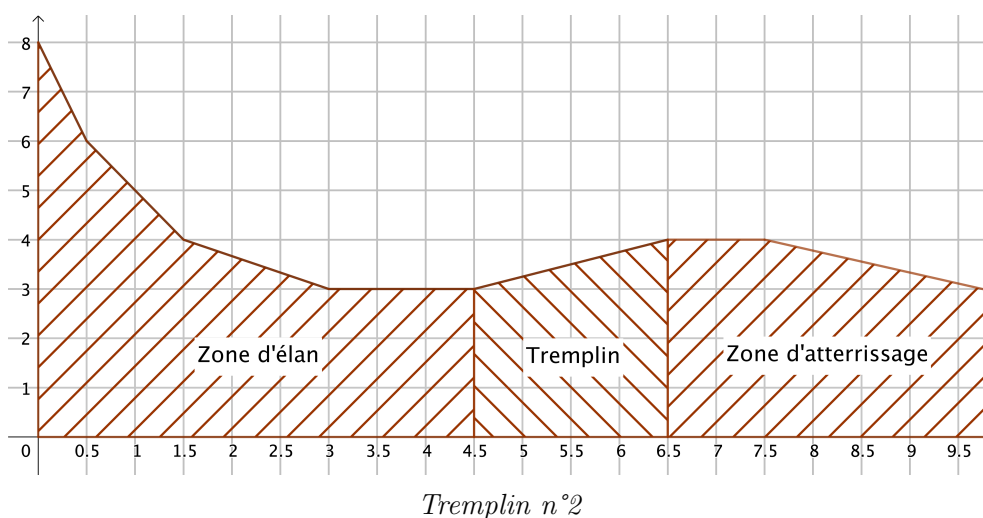
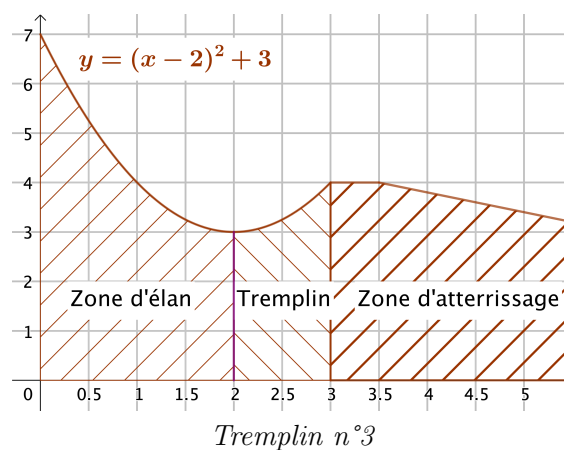
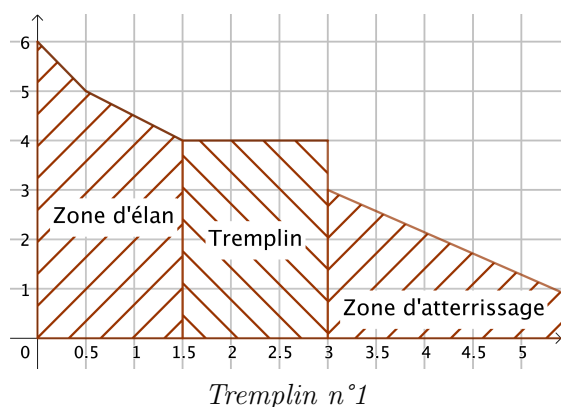
Soient deux points $A(x_A; y_A)$ et $B(x_B; y_B)$ tels que $x_A = x_B$.

La droite verticale (AB) admet $x = x_A$ pour équation cartésienne (l'abscisse est fixée mais l'ordonnée est libre).

2 Un tremplin vers la tangente

Exercice III.5. On souhaite déterminer la direction que va suivre un pratiquant de planche à neige à la sortie de l'un des tremplins suivants (avec 1 unité = 3 m en abscisse et 1 unité = 1 m en ordonnée). On supposera qu'à chaque fois le sportif se laissera soulever sans donner aucune impulsion.

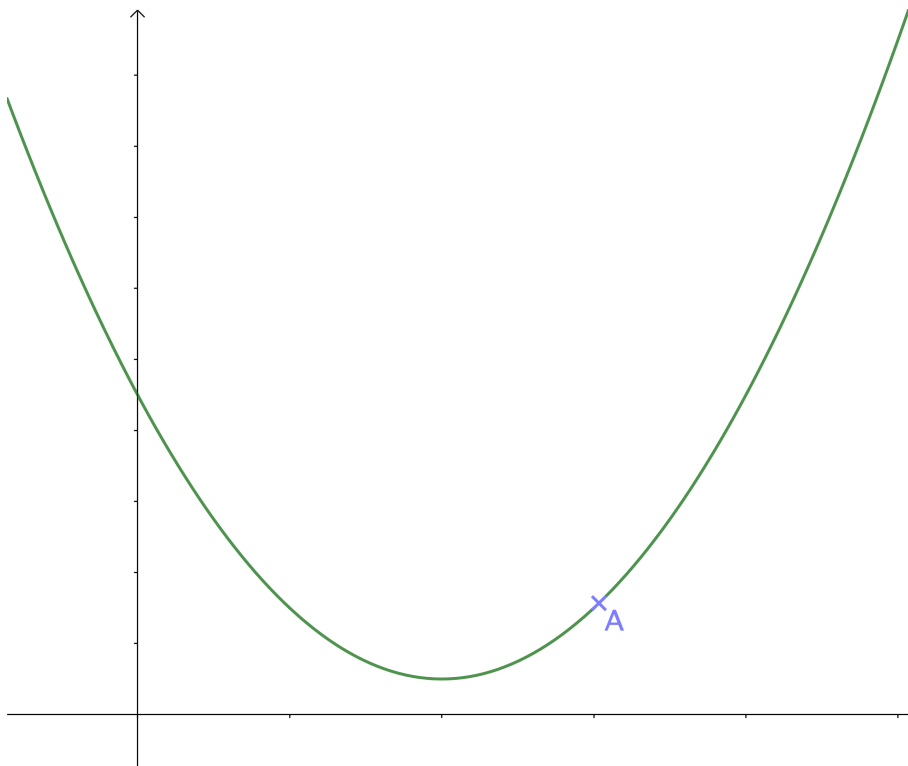
1. Donner pour le 1^{er} tremplin une droite \mathcal{D} qui « porte » le tout début du saut du sportif. Faire de même pour le 2^e tremplin.
2. Proposer une démarche permettant de proposer une réponse plausible dans le cas du 3^e tremplin.



3 La notion de droite tangente à une courbe

Considérons f une fonction définie sur un intervalle I dont on a donné la représentation graphique \mathcal{C}_f ci-dessous. Considérons $a \in I$, ainsi que sur \mathcal{C}_f le point A d'abscisse fixe a et le point mobile M d'abscisse variable $a + h$ avec $h \neq 0$.

D'après la proposition III.1, $\frac{y_M - y_A}{x_M - x_A} = \frac{f(a+h) - f(a)}{a+h-a} = \frac{f(a+h) - f(a)}{h}$ est la pente de la corde (AM) .

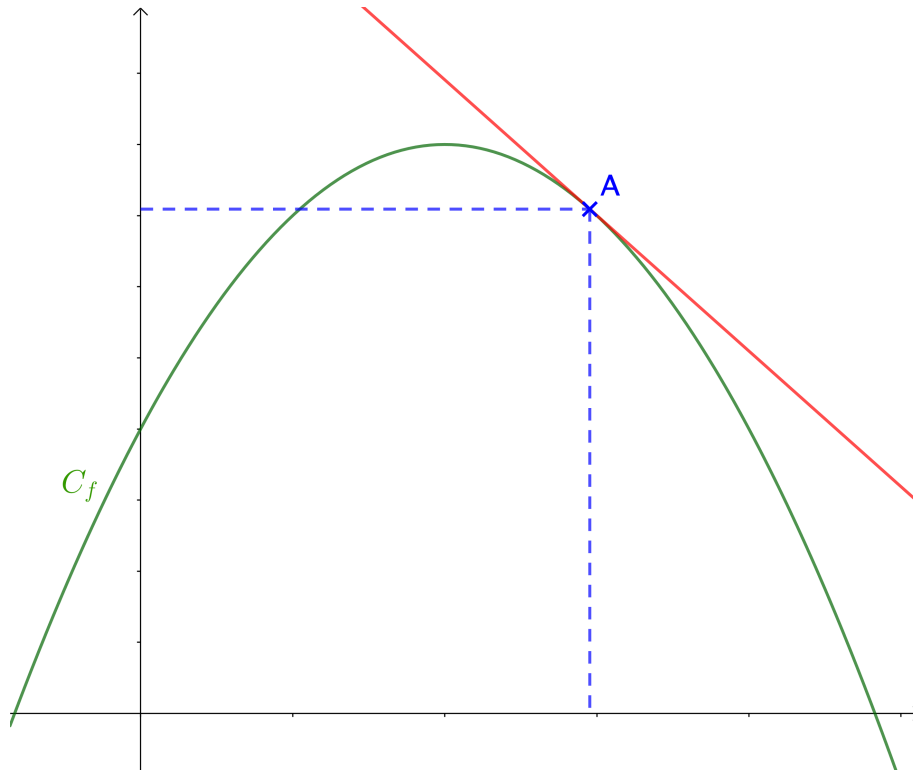


Intuitivement lorsque h tend vers zéro, le point M se rapproche du point A tout en restant sur la courbe \mathcal{C}_f . Ainsi pour h tendant vers zéro, la corde (AM) semble aller vers une « position tangente limite », la pente de cette « position tangente limite » étant $\lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(a+h) - f(a)}{h} = f'(a)$. Ceci motive la définition à venir.

ATTENTION !

Pour ne pas alourdir le cours, jusqu'à la fin de cette section f désignera toujours une fonction définie sur un intervalle I et dérivable en $a \in I$, et \mathcal{C}_f sera sa représentation graphique dans un repère orthogonal.

Définition III.6. La tangente à la courbe \mathcal{C}_f au point d'abscisse a est l'unique droite T_a passant par le point $A(a; f(a))$ et de pente $f'(a)$.



Proposition III.7. La tangente T_a à la courbe \mathcal{C}_f au point d'abscisse a admet pour équation $T_a : y = f'(a)(x - a) + f(a)$ i.e. $T_a : y - f(a) = f'(a)(x - a)$.

Preuve de III.7.

Exercice III.8 (Tangentes horizontales).

Que peut-on dire pour f si la tangente T_a à la courbe \mathcal{C}_f au point d'abscisse a est une droite horizontale ?

Exercice III.9. Soit la fonction affine $g : x \rightarrow 7x + 3$ qui est définie sur \mathbb{R} . En raisonnant graphiquement, justifier que g est dérivable en tout réel a avec $g'(a) = 7$.

Exercice III.10 (Tangentes parallèles à une droite connue).

Soit la fonction cube $g : x \rightarrow x^3$ qui est définie sur \mathbb{R} . Sa courbe représentative \mathcal{C}_g admet-elle des tangentes parallèles à $\mathcal{D} : y = 12x + 20$?